平成元年6月23日発行（隔週金曜日発行） 第4巻 第13号 通巻77号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICO[N]
390YEN

NUMBER
13
1989
6月23日号



SDガンダム2
アイドル八犬伝
新・燃えろ!! プロ野球
ファミコン探偵倶楽部2
ホワイトライオン伝説
PCエンジン通信
ドラゴンクエストⅣ情報局

特別付録1 ファミ通オリジナルボードゲーム第2弾なのだっ!
しあわせのかたち大魔界戦線Ⅱ

特別付録2 超先取り情報パート2!! 今回はマザーズデイだぜ！
MOTHER攻略ハンドブック

3周年記念愛読者謝恩特大号
1000人に当たるウルトラプレゼント

THE THIRD ANNIVERSARY ©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

KONAMI

もう噂を、抑えられない。

コナミ初のシミュレーション・ゲーム登場。1989夏、その全貌がいよいよ明らかになる。

●

「グラディウス」は、局地戦に過ぎなかった。

画期的なフェイズ制導入
バッテリーバックアップ機能搭載

コズミックウォーズ
COSMIC WARS™
© KONAMI 1989

※詳細は続報を待て!

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は 〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000

コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号



1989 SUMMER ON SALE

<北陸地区>025-229-1141 <四国地区>0899-33-3399 <九州地区>福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

● ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミコン通信 CONTENTS

目次

特別付録1

しあわせのかたち 特別編
ボードゲームRPG 大魔界戦線II

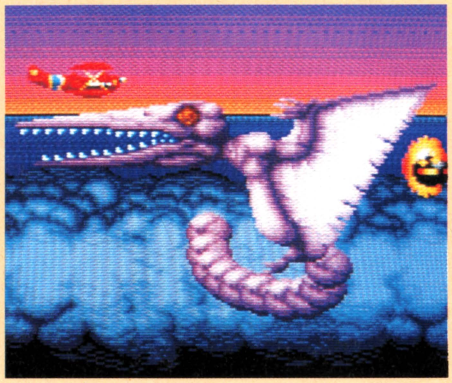
特別付録2

MOTHER攻略ガイドブック

COPYRIGHT © 1989 by ASCII Corporation. 本誌掲載記事の無断転載・複写・複製を禁じます。

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(代表)





NUMBER 13

6月23日号

ファミ通創刊3周年記念プレゼント!!

GAME INDEX
ゲーム別さくいん

価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

マーク一覧

黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- シミュレーション
- パズル
- テーブルゲーム
- その他
- バックアップカートリッジ
- カートリッジ
- ディスクカード
- ゲームボーイカートリッジ
- カード（セガ・PCエンジン）
- セガ メガドライブ用カートリッジ
- CD-ROM

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。

COVER イラスト 松下進 デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司



ファミコン通信3周年おめでとう企画
大プレゼント

ファミ通も、今キミの手にしている号で3周年。いやぁ、おめでたいもんですな。このおめでたいついでに作文コンクールを開催するのだ。なんと、賞品に、ハワイ旅行とロサンゼルス旅行を用意したぞっ!! ファミ通は、キミの自信作を楽しみに待っているからね。

作文コンクールでアメリカに行こう!!



で、コンクールの課題は『ファミ通との3年間』だ!!

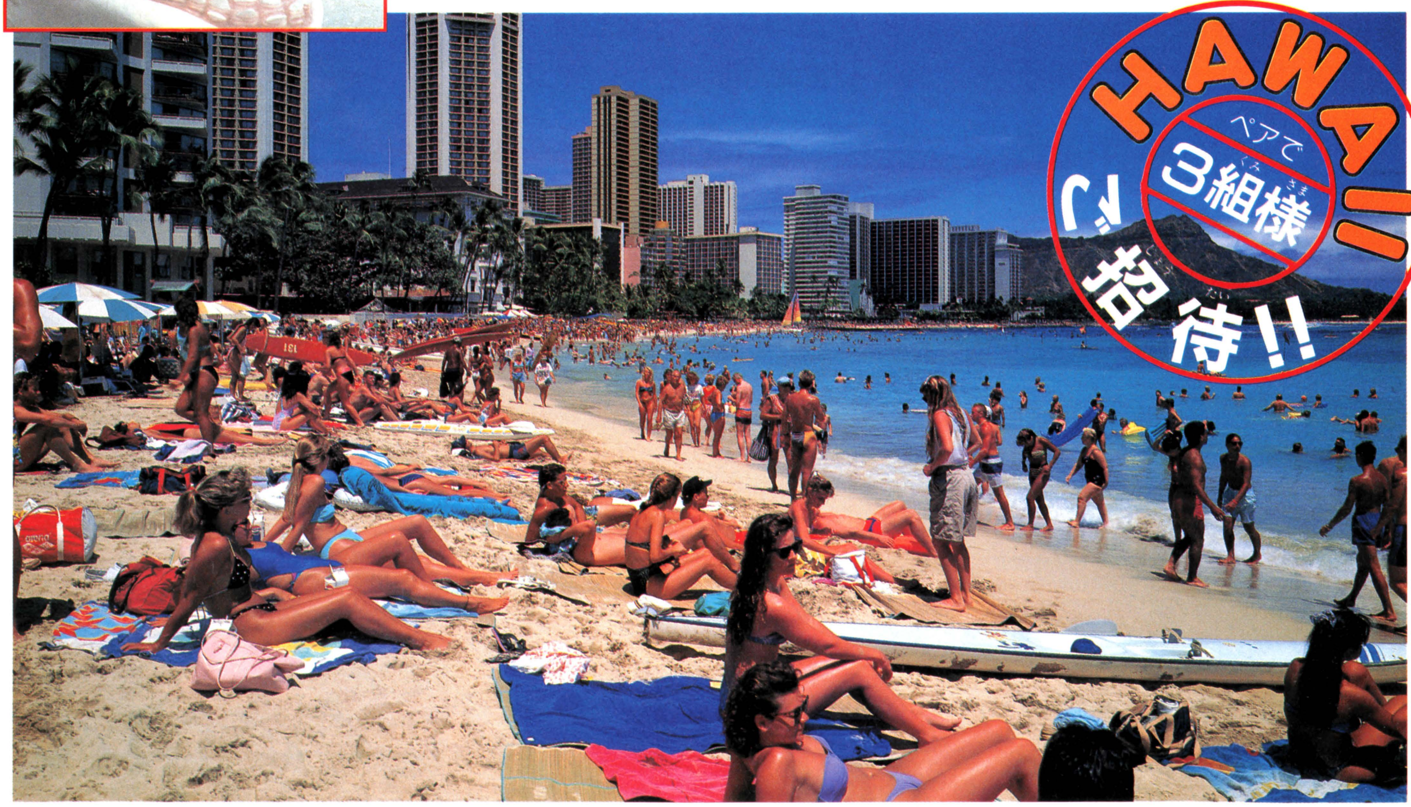
作文は、400字詰め原稿用紙5枚程度にまとめて、ファミ通に送るのだ。作文の審査は、ファミ通スタッフが厳正に行なって、ゴールド賞とプラチナ賞を決める。ゴールド賞の賞品はハワイ旅行、プラチナ賞の賞品はロス旅行だぞっ!!



ペアでハワイ7日間の旅だっ!!

ゴールド賞は、南国の楽園ハワイで過ごす7日間だよん。あの有名なダイアモンドヘッドもワイキキビーチもみーんなキミのものになるのだ。

で、ペアで招待だから、ハワイでひとりぼっちで心細いってなことはないはず。ペアの相手は、お父さんやお母さんとだろうが、友だちとだろうが、彼女とだろうが、キミの好きにしなさい。アロハーってなカンジで、思いっきり楽しんできてほしいのだ。





プラチナ賞 2名

ロサンゼルスに行く7日間っ!!

ジャーン！　プラチナ賞は、アメリカの西海岸、あのロサンゼルスへのツアー旅行だぞ。西海岸に着いたら、キミはもう浅井慎平の写真の一部だ。

で、ロサンゼルスといえば、ハリウッドでしょ、ビバリーヒルズでしょ、そしてUCLAなんかがあるわけ。近くにはディズニーランドもあって遊びにはことかかないはずだ。ロス旅行も、もちろんペアでご招待だかんね。おう、太っ腹なんでぃ！



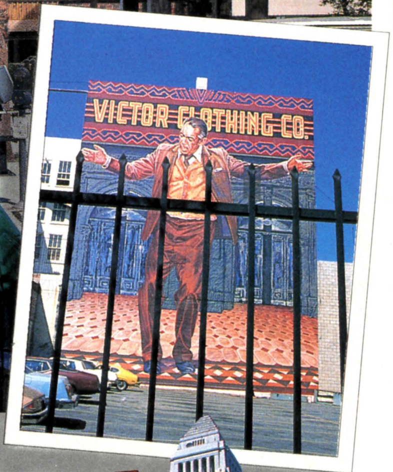
LOSANGEL'S
ペアで 2組様 ご招待!!

サンサンと照る太陽





カワイイ美女もいっぱい



楽しさもいっぱい





センスのある看板だね



カッコイイ建物



オイオイ、寝てないで早く出せよーっ!!

作文の投函に関する詳しい要領は9ページを見るべし！

ラッキナンバーで当たる

ファミ通3周年を記念しての1000名大プレゼントなのだ

ソフト290本とテレカ710枚大放出!!

ファミ通3周年を記念して、合計1000名に当たるビックなプレゼントを用意したぞ。まずは、キミのファミ通13号の表紙の右下を見てくれ。ラッキーナンバーがふってあるよね。この番号は1番から99万9999番まであって、この世にふたつとないものなのだ。で、当たり番号の発表は、次号だ。次号の発表に、キミのラッキーナンバーがあったら、下にならんだソフトやテレカがもらえちゃうのだ!! こりゃ、楽しみだぜっ!!

では行くぞ！今回プレゼントとなるソフトたちだっ!!

1 ガーフィールドの一週間　トーワチキ　5名

人気のガーフィールドが大活躍するぞ。

2 ドラゴンスピリット　ナムコ　5名

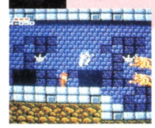
『ドラスピ』のファミコン版がついに登場。

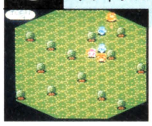
3 ダウンタウン熱血物語　テクノスジャパン　5名

熱血シリーズ第4弾は、下町が舞台だぞ。

4 マインドシーカー　ナムコ　5名

キミの潜在能力を、目覚めさせるソフト。

5 ホーリーダイヴァー　アイレム　5名

剣と魔法で、戦うアクションゲームだ。

6 フェアリーテイル　ソフトプロ　5名

とってもカワイイ少年少女が主人公。

7 デビルマン　ナムコ　5名

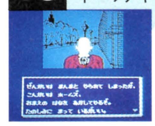
人気コミックのゲーム化だ。怖いぞう！

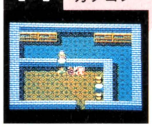
8 ドラゴンバスター2　ナムコ　5名

『ドラバス2』の武器は弓だ。敵を貫けっ！

9 将棋指南Ⅲ　ポニーキャニオン　5名

とっても強い将棋ゲームの登場だぜっ！

10 Mからの挑戦状　トーワチキ　5名

ホームズとなって、からまった謎を解け。

11 天地を喰らう　カプコン　5名

シミュレーションとRPGが見事に調和！

12 帰ってきた！軍人将棋なんやそれ　ソフェル　5名

軍人将棋が、ファミコンになったのだ！

13 ファミコン探偵倶楽部2 前編　任天堂　5名

『ファミ探』の続編だ。今度も悩みそう。

14 ファミコン探偵倶楽部2 後編　任天堂　5名

『ファミ探2』後編。前編を持ってる人に。

15 スーパーチャイニーズ2　カルチャーブレーン　5名

爆笑のアクションRPGが完成したのだ！

16 ベースボールスター　エス・エヌ・ケイ　5名

野球ゲームの決定版って、カンジだね。

17 激亀忍者伝　コナミ　5名

亀が忍者で主人公。サイバーでしょ!?

18 マーダークラブ　セタ　5名

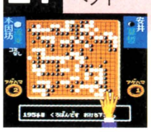
パソコンからの移植もの。難しいぞ！

19 明治維新　ユース　5名

仲間を集めて明治維新を起こすのだっ!!

20 脱獄　ケイ・アミューズメントリース　5名

アーケード版からの移植。牢獄から逃げ出せ!!

21 囲碁指南　ヘクト　5名

囲碁のエキスパートになれるはずだっ!!

22 ホワイトライオン伝説　ケムコ　5名

女の子が主人公の、夢いっぱいRPGだよ。

23 ウルティマ 聖者への道　ポニーキャニオン　5名

8つの徳を磨けっ！ 本格的RPGだぜ！

24 全米プロバスケット　ビック東海　5名

見せ場は、クローズアップで楽しもう。

25 アイドル八犬伝　トーワチキ　5名

アイドルが8人集まったら何かが起こる。

26 SDガンダムガチャポン戦士2　新正工業・バンダイ　5名


ガチャポンシリーズの最新作が登場っ！

27 究極タイガー　CBS・ソニー　5名

これこそ、シューティングゲームの極み。

28 なんてったって!!ベースボール　サン電子　5名

ダブルカセットが、めちゃんこ新しいね。

29 クォーターバックスクランブル　ポニーキャニオン　5名

肉体と肉体のぶつかりあい。アメフトだぜ。

30 MOTHER　任天堂　5名

糸井重里のRPGといえば、もうおわかりでしょ。

31 アメリカンドリーム　ココナッツジャパン　5名

パチ夫くんは、ラスベガスでも大儲け！

32 パーフェクトボーリング　トンキンハウス　5名

家庭で楽しくボウリングが遊べちゃうぞ。

33 悪魔の招待状　ケムコ　5名

屋敷に潜む悪魔をあばくアドベンチャー。

34 ウィロー　カプコン　5名

『ウィロー』がファミコンになったのだ。

35 必殺道場破り　シグマ商事　5名

アクションとシミュレーションの融合だ。

36 ダンジョン&マジック
ナツメ

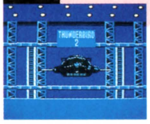
5名
すべて3D処理されたRPGが出るのだ！

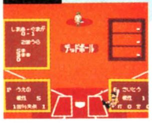
37 ワールド・スーパー・テニス
アスミック

5名
テニスの世界の強豪たち相手に戦えっ！

38 ウルトラベースボール
カルチャーブレーン

5名
とにかくすべてがウルトラな野球ゲーム。

39 サンダーバード
パック・イン・ビデオ

5名
名作人形劇が、シューティングゲームに！

40 甲子園
ケイアミューズメントリース

5名
甲子園が舞台の野球ゲームだよ！

41 田代まさしのプリンセスがいっぱい
EPIC・ソニー

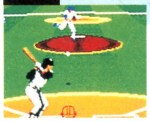
5名
あのマーシィが主人公のゲームなのだ。

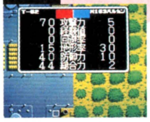
42 ラサール石井のチャイルズクエスト
ナムコ

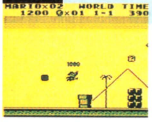
5名
チャイルズを一流の芸能人にするRPGだ。

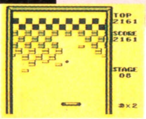
43 サンダーフォースⅡMD
テクノソフト

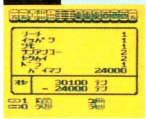
5名
シューティングは、この1本でオーケー。

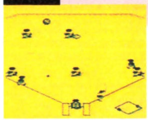
44 スーパーリーグ
セガ

5名
超リアルに迫る野球ゲーム。ド迫力だぜ！。

45 スーパー大戦略
セガ

5名
『大戦略』のメガドライブ版はさすがだぞ。

46 スーパーマリオランド
任天堂

5名
ゲームボーイでもマリオは人気者だよ。

47 アレイウェイ
任天堂

5名
ブロック崩しのおもしろさを再発見!!

48 役満
任天堂

5名
友だちと対戦も可能。楽しい麻雀ゲーム。

49 ベースボール
任天堂

5名
キミのポケットの中に野球はいかが!?

50 ワンダーモモ
ナムコ

5名
モモを操作して悪の軍団を叩くのだ！

51 凄ノ王伝説
ハドソン

5名
究極の魔王を追い求めて大冒険せよっ！

52 NAXAT OPEN
ナグザット

5名
コースに出る必要が、なくなりそうだ！

53 ヴァリスⅡ
日本テレネット

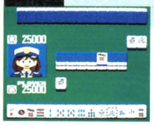
5名
ヴァリスが、さらにアニメっぽく……。

54 DIGIDAL CHAMP
ナグザット

5名
2つの拳で、世界の覇者となるのだっ！

55 パックランド
ナムコ

5名
世界的スターパックマンが大冒険する！

56 わいわい麻雀
ビデオシステム

5名
いろんな雀士と対戦できて大満足だね!?

57 ニンジャウォーリアーズ
タイトー

5名
サイボーグ忍者が、軍隊相手に大暴れ！

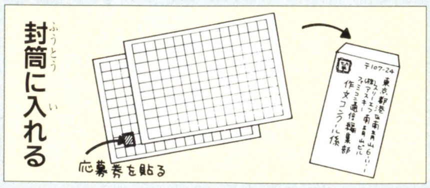
58 ブレイク イン
ナグザット

5名
ビリアードをシブーク遊んでくれたまえ。


ファミ通の最新デザインのテレカだ。こんなおシャレなテレカ、欲しいでしょ!?
710名にテレカプレゼント

作文コンクール作品の出し方

さあ、キミの自慢の作品はできたかな!? あっ、できたの。だったら、下記の要領を守って、ファミ通まで送ってちゃぶだいっ！



⬅作品の最後に、右下の応募券を貼って封筒に入れる。封筒にはキミの名前、住所、年齢、電話番号を明記すること。あとは、切手を貼って、締め切りまでに、ファミ通に郵送するのだっ!!

締め切り　7月7日消印有効

あて先｜〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 作文コンクール係

優秀作品の発表は19号

※作文コンクールに応募していただいた作品は、返却いたしません。また旅行の日程、使用ホテルなどは、後日受賞者に電話および書面にてご通知いたします。あらかじめ、ご了承ください。

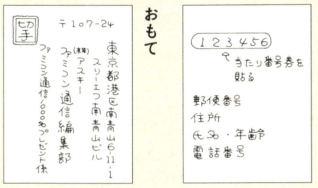


1000名大プレゼントの応募要領だよ〜ん

もし、次号で運よくキミが当選していたら、下記のはがきの書き方の要領で、応募してくれたまえ。ファミ通は、キミの幸運を祈るぞ！

注意！ キミのファミ通13号の表紙のラッキーナンバーは

次号まで保存しておくこと

おもて　うら


⬅次号の発表に、自分の番号があった人は、表紙から当たり番号を切り取って、官製はがきに貼り、住所、氏名、年齢、電話番号をしっかり明記して、「ファミコン通信1000名プレゼント係」まで送ろう。当たらなかった人には、来年があるさ。悲しまないで、次のチャンスを待てっ!!

締め切り　7月7日消印有効

次号を楽しみに待て

※"作文コンクール"と"1000名大プレゼント"の応募要領の違いに注意してください。締め切りを過ぎても、当選者からの連絡がない場合には、権利を放棄したものとします。ソフトの発送は、発表より1〜2ヵ月ほど遅れることがあります。

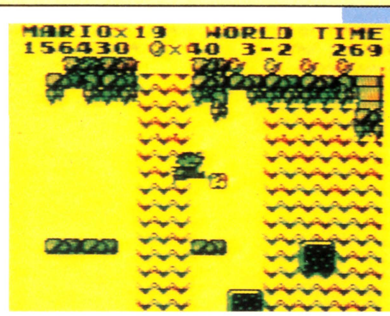
ファミコン通信

TOP30

ジメジメしていやな梅雨の季節には、家にとじこもっておとなしくゲームをプレイするにかぎるね。だけど昔買ったゲームをプレイしようとしたら、湿気でカビがはえてたなんてことがあるかもしれないので注意。

1 スーパーマリオランド

前回 2 前々回 ー
ゲームボーイ



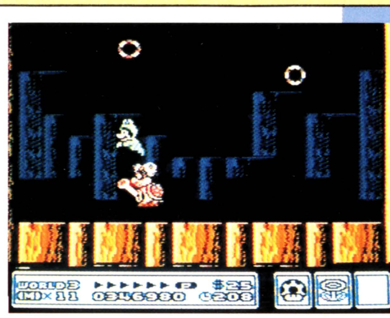
とうとう兄貴分の『マリオ3』をぬいて、1位になった『マリオランド』。じつはこのゲーム、いままでのマリオシリーズ同様、裏面があるのを知ってたかな？これがメチャクチャ難しいのだ。

5253

任天堂
2600円 込
4月21日発売

2 スーパーマリオブラザーズ3

前回 1 前々回 1
ファミコン



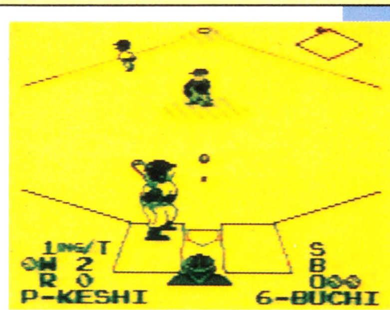
『マリオ3』って、とりあえずアクションゲームの究極の姿だと思うのだ。それなのに今度はスーパーファミコンで『マリオ4』がでるって噂。これ以上のゲームって作れるんだろうか？

4981

任天堂
6500円
'88年10月23日発売

3 ベースボール

前回 4 前々回 ー
ゲームボーイ



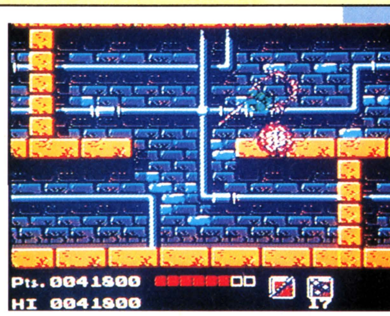
このゲームには、USAモードとJPNモードのふたつのモードがある。ちょっと見ただけでは両方の違いはわからないけど、投手のタイプがUSAは速球派、JPNは変化球派とわかれている。

1137

任天堂
2600円 込
4月21日発売

4 激亀忍者伝

前回 ー 前々回 ー
ファミコン



かなり難易度の高いアクションゲームの『激亀忍者伝』。4人のうちドンとレオは、その長いリーチを武器に壁のむこうの敵も倒すことができる。これをうまく使えば、かなり楽になるぞ。

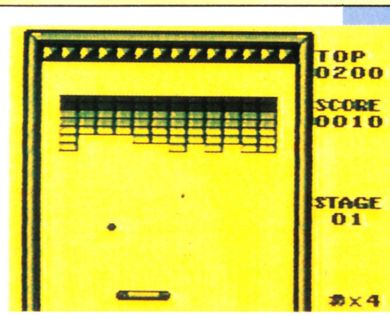
1120

new

コナミ
5800円
5月12日発売

5 アレイウェイ

前回 5 前々回 ー
ゲームボーイ



なにせ画面が小さいので、こまかい操作が難しい『アレイウェイ』。そんなときは、ABボタンでパドルのスピードを調節しよう。Aでパドルが速くなり、Bで遅くなるのだ。

881

任天堂
2600円 込
4月21日発売



このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店 三越札幌店(北海道 札幌)、大昌(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、松坂屋名古屋店(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう大阪店(大阪 心斎橋)、博多大丸(福岡 博多)

★６月９日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格 発売日	ジャンル	得点
6	3	2	ファミコンジャンプ	バンダイ ファミコン	6500円 ２月25日		823
7	new		ベースボールスター	エス・エヌ・ケイ ファミコン	5900円 ５月19日		740
8	new		天地を喰らう	カプコン ファミコン	5900円 ５月19日		720
9	−	−	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン ファミコン	5800円 '88年７月26日		699
10	9	5	アフターバーナー	サン電子 ファミコン	6200円 ３月30日		685
11	6	−	ドラゴンスピリット	ナムコ ファミコン	5200円 ４月14日		627
12	8	−	ROCKMAN2	カプコン ファミコン	5800円 '88年12月24日		598
13	22	−	ドラゴンバスター2 闇の封印	ナムコ ファミコン	5200円 ４月27日		540
14	7	−	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン ファミコン	5900円 ４月25日		531
15	15	10	がんばれペナントレース	コナミ ファミコン	5900円 ２月28日		457
16	21	22	ドラゴンクエストIII	エニックス ファミコン	5900円 '88年２月10日		341
17	14	21	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ ファミコン	4900円 '88年12月20日		315
18	−	−	桃太郎電鉄	ハドソン ファミコン	5800円 '88年12月２日		301
19	30	−	テトリス	ビー・ピー・エス ファミコン	4900円 '88年12月22日		286
20	24	7	松本亨の株式必勝学2	イマジニア ファミコン	9800円 ３月31日		263

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
21	16	−	蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	光栄 ファミコン	9800円
22	19	14	究極タイガー	タイトー PCエンジン	5500円
23	−	−	パワーリーグ	ハドソン PCエンジン	4900円
24	−	−	スペースハリアーII	セガ メガドライブ	5800円
25	25	−	競馬シミュレーション[本命]	ニチブツ ファミコン	9800円

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
26	12	4	爆笑！人生劇場	タイトー ファミコン	5900円
27	23	6	ホームランナイター	データーイースト ファミコン	5800円
28	10	−	役満	任天堂 ゲームボーイ	2600円込
29	28	12	ウィザードリィII	アスキー ファミコン	6500円
30	29	9	ファイナルファンタジーII	スクウェア ファミコン	6500円

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶ TOP20

なんと『ドラクエⅡ』がいきなり２位に浮上してきて、『ドラクエⅢ』とワンツーフィニッシュをきめてしまった。理由はまったくわからないが、これも『ドラクエⅣ』がなかなか発売されないための、一種の欲求不満のあらわれなのかもしれないなぁ。

読者のご意見板

●やっぱり、『MOTHER』の第2弾は、このままでいくと、『FATHER』なんだろうか？
東京都　村岸秀展　14歳

●ともだちのＳ君は、ゲームボーイのカートリッジを反対向きに入れてしまい、ぬけなくなったマヌケな奴です。
兵庫県　宮吉英太郎　14歳

●ソ連製の『テトリス』は、核兵器より、ある意味では怖い。**奈良県　上野英治　19歳**

●ともだちの家で『モトローダー』を、夜中の０時過ぎから朝10時までやっていたら、左手の親指に〝ゲームだこ〟ができてしまった。非常に情けない話だ。
兵庫県　東　一郎　24歳

●うちの弟は『愛と策略の迷宮ゲーム』で森下万里子さんと渡辺美紀ちゃんをてんびんにかけた。　**宮城県　芳賀加寿子　16歳**

●去年の12月『しあわせのかたち』を予約しにいったら、なぜかお店の人におもいっきりむずかしい顔をされた。
宮城県　相原奈緒　15歳

●昨日の早朝、新宿駅で『ウィザードリィⅡ』の攻略本を読みながら歩いている学生服の男をみかけた。その背中に、ほんのりと殺気がただよっているのを感じた。
東京都　久保徳仁　13歳

★５月18日～５月31日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	ファミコン	716
2	12	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	ファミコン	348
3	2	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	ファミコン	342
4	3	ウィザードリィⅡ	アスキー	ファミコン	217
5	6	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	198
6	5	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	ファミコン	161
7	18	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	155
8	8	三國志	光栄	ファミコン	136
9	20	ファイナルファンタジー	スクウェア	ファミコン	128
10	9	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	125
11	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	122
12	13	ファンタシースターⅡ	セガ	メガドライブ	105
13	7	グラディウスⅡ	コナミ	ファミコン	99
14	16	オホーツクに消ゆ	アスキー	ファミコン	88
15	15	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	81
16	－	究極タイガー	タイトー	PCエンジン	80
17	－	ワギャンランド	ナムコ	ファミコン	78
18	14	ファミコンジャンプ	バンダイ	ファミコン	77
19	－	貝獣物語	ナムコ	ファミコン	76
20	10	デジタルデビル物語	ナムコ	ファミコン	71

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅡ	10529
2	2	ドラゴンクエストⅢ	9630
3	3	プロ野球 ファミリースタジアム'88	4677
4	4	スーパーマリオブラザーズ3	4527
5	5	ベストプレープロ野球	3470
6	6	三國志	2700
7	7	ウィザードリィ	2577
8	9	ウィザードリィⅡ	2430
9	8	グラディウスⅡ	2399
10	10	ファイナルファンタジー	1872

今回	前回	ソフト名	得点
11	11	ゼルダの伝説	1370
12	17	ドラゴンクエストⅡ	1325
13	12	デジタルデビル物語	1281
14	13	貝獣物語	1220
15	14	ドラゴンクエスト	1185
16	16	オホーツクに消ゆ	1068
17	15	信長の野望	1011
18	18	ドラゴンスピリット	730
19	19	三国志	725
20	20	桃太郎伝鉄	528

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1989年第3号から現在までの得点の累計です。

★６月９日付

発売までまてない 期待の新作 TOP20

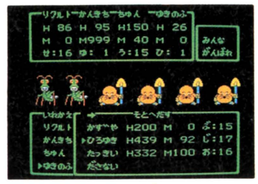
気のはやい人なんかはもう夏休みにどのゲームを買ってプレイしようか計画立てちゃってるんだろうな。たしかに夏休みに発売されるゲームときたら、結構な数なのだ。ただ数が多いだけに、買うときはくれぐれも慎重に選んでほしいものですな。

1 ドラゴンクエストⅣ　2067

前回 1 ファミコン

スライムが合体してキングスライムになるなんて聞いちゃうと、〝もしかしたらあのモンスターもキング——に〟なんて考えちゃうね。

エニックス 発売日未定



2 SDガンダム ガチャポン戦士2　255

前回 2 ファミコン

今回何かと話題になってる第３の武器。なかでもZZガンダムのハイメガ粒子砲は、原作のアニメ同様、ゲームでもすごい威力なのだ。

バンダイ ６月25日発売



3 MOTHER　215

前回 3 ファミコン

このゲームのオートモードは自動的に戦ってくれるだけじゃなくて、体力がなくてピンチのときも薬を使ってくれるので便利だぞ。

任天堂 ７月27日発売



今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	4	大魔界村	セガ	メガドライブ ８月	152
5	8	忍者らホイ！	アスキー	ファミコン 発売日未定	145
6	5	天外魔境	ハドソン	PCエンジン ６月30日	109
7	new	飛龍の拳Ⅲ	カルチャーブレーン	ファミコン 10月	99
8	11	ウルティマ2	ポニーキャニオン	ファミコン ９月20日	93
9	new	北斗の拳3	東映動画	ファミコン ８月	81
10	6	テトリス	セガ	メガドライブ 発売日未定	79
11	13	ダライアス	NECアベニュー	PCエンジン 発売日未定	74
12	－	ダンジョン放浪記	アスキー	ファミコン 発売日未定	68
13	new	武田信玄2	ホット・ビィ	ファミコン ８月	63
14	new	チャイルズクエスト	ナムコ	ファミコン ６月23日	55
15	18	ファイヤープロレスリング	ヒューマン	PCエンジン ６月22日	53
16	7	コズミックウォーズ	コナミ	ファミコン ８月	45
17	15	サンダーフォースⅡ MD	テクノソフト	メガドライブ ６月15日	43
18	10	ヘラクレスの栄光Ⅱ	データイースト	ファミコン 12月	42
19	－	激闘プロレス	テクモ	ファミコン ９月	36
20	16	ダンジョン&マジック	ナツメ	ファミコン ８月	35

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

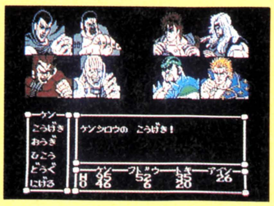
チャイルズクエスト



芸能界の大スターとなるために、あのチャイルズが悪戦苦闘する一風変わったRPG。

ナムコ　5500円
ファミコン　６月22日発売

北斗の拳3



ファミコン第3弾はRPGで登場。カイオウの野望を討つべくケンシローが三たび戦う。

東映動画　6200円
ファミコン　８月発売

武田信玄2



息子勝頼へのお世継ぎシステムなど、いろんな部分がパワーアップした戦国SLG。

ホット・ビィ　6800円
ファミコン　８月発売

★6月9日付

U.S.A. TOP 10

日本で人気のソフトが、NESで発売されるのはあたりまえ。そんななかで6位の『ウルティマ』は、もとはといえばアメリカのパソコンでヒットして、日本でファミコンに移植されたゲームが再びアメリカにもどるという、日本とアメリカの間をブーメランのごとく飛びまわった逆輸入ソフトなのだ。

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	2	NES版スーパーマリオブラザース(SUPER MARIO BROS. II)	$44.49	
2	1	忍者龍剣伝(NINJA GAIDEN)	$44.99	
3	3	リンクの冒険(THE ADVENTURE OF LINK)	$39.99	
4	–	高橋名人の冒険島(HUDSON'S ADVENTURE ISLAND)	$34.99	
5	8	テクモボール(TECMOBOWL)	$44.99	
6	4	ウルティマ(ULTIMA)	$53.95	
7	–	エキサイティングバスケット(DOUBLE DRIBBLE)	$34.99	
8	6	ドラキュラII(SIMON'S QUEST)	$39.99	
9	9	ハイパーオリンピック(TRACK & FIELD II)	$29.95	
10	10	沙羅曼蛇(LIFE FORCE)	$34.99	

●協力店 Nintendo Entertainment Center-Trysoft

From San Francisco



海外特派員レポート

ミッキーマウスを超えたかマリオ!

ハーイッ! トムです。今週はみんなも知っているマリオの、アメリカでの活躍をレポートしたいと思います。

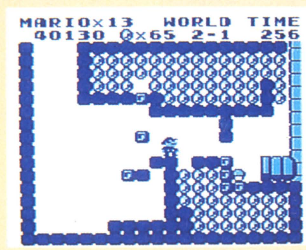
上のランキングを見てもわかるように、NESのマリオの人気はかなりすごいものがあります。そのマリオが主人公のテレビ番組がアメリカで放映されることになりました。タイトルは『マリオブラザーズ・スーパー・ショー』。ニューヨークのWNYWというテレビ局がこの秋から週に5回のペースで放映する予定だそうです。

このテレビ番組の内容は、マリオとルイージの兄弟が、お姫様を助けるためにモンスターたちを退治するというものです。なんかゲームがそのままテレビになったかんじですね。なんとこのテレビ、アニメと実写の合成で構成されていて、日本でもヒットしたあの『ロジャーラビット』みたいなかんじです。アメリカの子供たちとアニメのマリオがなかよくしゃべってるシーンなんかが見られるかもしれませんね。

もうひとつは、マリオにかぎらずNESのキャラクターをペプシコとラルストン・ピュリナという食品会社が、自社のパッケージに使うというものです。でも、ここでもマリオがたくさん登場することになるでしょうね。とくに、ペプシコは夏のキャンペーンで〝モールツアー〟というゲームコンテストを開く予定で、その賞品がゲームボーイというので、アメリカのゲーム少年たちはみんなはりきっていますよ。

テレビになったりお菓子のパッケージになったりと、マリオたちNESのキャラクターは日本をしのぐほどの人気です。マリオのアニメなんかは、ニューヨークの一部でしか放映されない予定なんですが、サンフランシスコに住んでいる私もぜひ見てみたいものです。





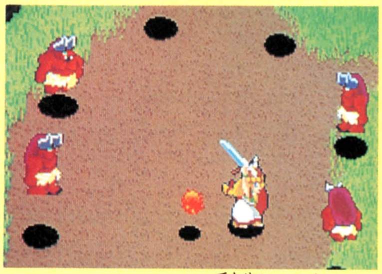
⬅やっぱりゲームボーイの期待度ナンバーワンは『マリオランド』です。早くアメリカでも発売してほしいですね。



⬅ペプシコのゲームコンテストの賞品になった、ゲームボーイ。これをめぐってアメリカのゲーム少年が熱い戦いをするのです。

ビデオゲームTOP15

今回はアメリカ製のゲームが2本もランクインしているぞ。なかでも2位の『ハード ドライビング』は、自動車教習所御用達ゲームといってしまっても過言ではない、超リアルで、超テクニカルなドライブゲームだ。



●ワルキューレの伝説(15位)

すっかりナムコの人気キャラになったワルキューレが活躍するアクションゲーム。剣と魔法を使って、相棒のサンドラとともに戦うぞ！

★6月9日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	1	ウイニングラン	ナムコ		1930
2	new	ハード ドライビング	アタリ		1826
3	3	テトリス	セガ		1206
4	8	ファイナルラップ	ナムコ		1040
5	new	麻雀Gメン'89	ニチブツ		1012
6	4	天地を喰らう	カプコン		883
7	new	クラックダウン	セガ		808
8	new	サイバーボール	アタリ		754
9	−	スーパーリアル麻雀PⅢ	セタ		703
10	new	アクトフェンサー	データイースト		634
11	2	オペレーションサンダーボルト	タイトー		472
12	7	パワードリフト	セガ		445
13	13	メタルホーク	ナムコ		364
14	−	ドカベン	カプコン		286
15	12	ワルキューレの伝説	ナムコ		134

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、横浜店(神奈川 横浜)

ディスクライターTOP10

やはり今度の夏休みには、青色ディスクをつかった全国規模のイベントをまたやってほしいと思うのだ。

●パットパットゴルフ(7位)

おもちゃやケーキでできたコースでヘンテコなゴルフが楽しめちゃうのだ。



★6月9日付

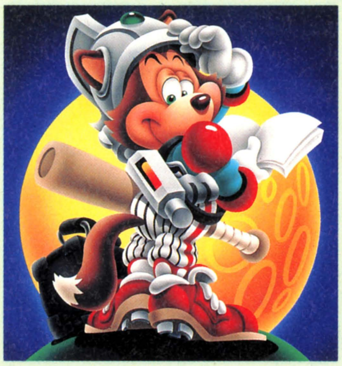
今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	2	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	3月3日	421
2	1	探偵神宮寺三郎 危険な二人	データイースト	1月27日	387
3	8	パチンコGP	データイースト	2月17日	152
4	5	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1月13日	136
5	7	なんきんのアドベンチア	サン電子	1月13日	81
6	9	帰ってきたマリオブラザーズ	任天堂	'88年11月30日	76
7	new	パットパットゴルフ	パックインビデオ	5月19日	65
8	4	サムライソード	カプコン	'88年12月23日	62
9	−	タロット占い	スコーピオンソフト	2月3日	49
10	10	ハレーウォーズ	タイトー	2月24日	44

●協力店　伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

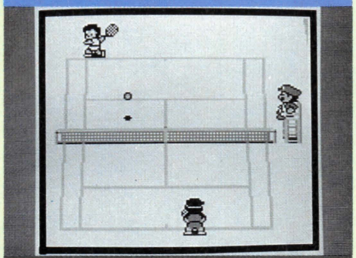
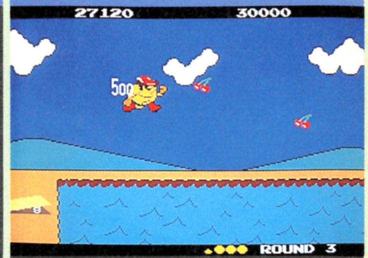
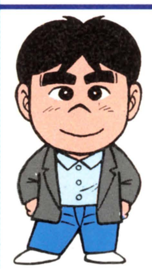
●お買い物に便利●

新作ゲームクロスレビュー

ゲームボーイが参入して
市場はもう元気いっぱい
という感じがするのだ!!



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

	5月29日	6月1日
発売日	5月29日	6月1日
作品	テニス  ゲームボーイカートリッジ あのファミコン版『テニス』をベースにしたもの。ゲームボーイならではの通信機能を使い、ふたりで対戦することが可能。ダブルスはできない。 ●任天堂　2600円(込)	パックランド  PCエンジンHuカード アーケード版から移植されたアクションゲーム。操作法が変わっている。不思議なフィーチャーが盛りだくさん。妖精を送り届けるのが目的だ。 ●ナムコ　5200円
評論家		
東府屋ファミ坊  いつも思うんだけど、旅館の食事って刺身に揚げ物に焼き魚に鍋物のワンパターンなんだよね。毎日いただいてる人は、飽きないのかなあ。	**4** ゲームボーイのスポーツゲームシリーズ第2弾。『ベースボール』と違って、ボールのスピードを4段階に変更できるのが強みだ。ただ、ボールを速くすると、プレイヤーの動くスピードとのバランスが悪くなる。やっぱり、液晶画面じゃスピーディーなゲームはムリなのかなあ。	**7** ファミコン版がグラフィック的に完璧な移植じゃなかったから、PCエンジンで完璧版をってことなんだろうね。グラフィックはアーケード版ほとんどそのままだし、操作性も申し分ない。BGMもなかなかいい感じだ。ただ、いかんせん古いゲームなんだよね。そのへんが、ちょっとね。
水野店長  実をいうと私は大のソバ好きでもある。しかし世の中に本当にウマイと言い切れるソバは少ないものなのだ。ソバ屋関係の人は精進してね。	**6** もっとノソノソした感じのテニスゲームかと想像してたけど、けっこうスピード感もあって、液晶画面のゲームボーイとしてはよろしいかと思う。これだけテンポのあるゲームが作れるのに、なんで『ベースボール』はあんなにユックリしたものになっちゃったんだろうか……残念。	**7** ゲーセンにこの『パックランド』が登場したときは、ホントーにビックリした。このゲームデザインは5年に1本出るか出ないかのものだ。今でも素晴らしいと思っている。PCエンジン版はそれを忠実に再現してるところがよい。でもあれから何年もたっちゃってるからね。そこがね。
森下万里子  親元を離れて、ひとりで生活してみることにしました。両親を説得するのがとても大変だったけれど、近くならという条件で許してもらったの。	**7** すごく楽しいゲームです。ゲームテンポもいいし、BGMも軽快なのです。ただ、本体の性能上あまり動きすぎると画面がブレてしまうのが、ちょっとつらいところですけれど。でも、ゲームに夢中になると、それもあまり気にならないみたい。2台つなげて、お友だちと遊ぶのがオススメよ。	**8** かわいいけれど、すごく難しいゲームなのです。コントローラー操作が、ふつうとちょっと違うような気がして、とまどっちゃいましたけれど、そこがまたおもしろいのかもしれません。コンティニューがあるので、やり直さなくてすむのがいいですよね。いろんなカラクリが楽しいわ。
TACO・X  1カ月ぶりにバイクを洗ったら、見違えるほどきれいになった。で、嬉しくなってちょっと走りに出たら、雨。2秒で汚れた。ちえっちえっ。	**5** 球が見にくいんだよね。接近してラリーしていると、球がどこにあって自分がなにしてるんだかわからなくなっちゃう。幸いなことにラケットがデカラケなので、振り回してればなんとかなっちゃうんだけど。液晶画面にファミコンなみの速い動きをさせるのは、ムリなのかしら。	**8** 世界一、アーケード版に近い。暗闇の屋敷がないなどマップに一部違うところがあるものの、キャラクターやBGMはほぼそのまんま。ファミコン版同様、2通りの操作方法が用意されてるのがうれしい。なんつっても操作感覚がアーケード版に近いのが、この移植の偉いところなのだ。

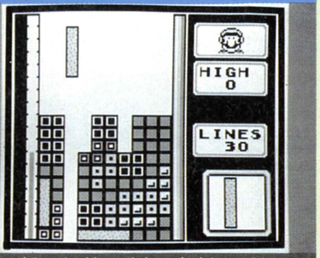
そのほかに発売されるゲーム

セガ	6月15日発売	サンダーフォースⅡMD ●テクノソフト　6800円　カートリッジ X68000版で人気のあったシューティングゲームの移植版なのだ。

今週のおすすめソフト

6月14日

テトリス



ゲームボーイカートリッジ

様々な機種で発売されているパズル。2種類のモードと、ふたりでの対戦モードがある。対戦モードでは、相手の邪魔をすることができるのだ。

●任天堂　2600円込

6 はっきりいっていい。ひとり用は置いとくとして、対戦型は最高だよね。消したブロックを相手にプレゼントするシステムは、じつに画期的。かなり、燃えるものがある。ゲームそのものが単純なので、色がない液晶画面でも、いままでほどは気にならない。ゲームボーイを持ってる人なら。

8 『テトリス』は、確かにすごくおもしろいゲームだ。ファミ通編集部でも、一時期『テトリス』禁止令が出たくらいだもんね。そんなおもしろい『テトリス』に、今度のゲームボーイ版にはなんと対戦機能まで付いてしまった。これがすごくよくできていて、ぜひいちどプレイしていただきたい。

8 このゲームも『テニス』同様、2台つなげてお友だちと対戦することを、絶対にゼッタイにオススメします！『テトリス』の新しい遊び方をみつけちゃった、という感じよ。もちろん、ひとりでも十分に楽しめるゲームですけれどね。『テトリス』ファンが、これでまた増えそうな気がします。

7 ひとりで遊ぶとただの『テトリス』だが、このゲームボーイ版がその本領を発揮するのはふたり対戦モードなのだ。消したラインが相手にいっちゃうってのは、おもしろい。これで相手の状況が詳しくわかればもっとおもしろいのにな。ライン数のバーグラフだけじゃさみしいのだ。

6月22日

ファイヤープロレスリング



PCエンジンHuカード

個性的な16人のレスラーのなかから、好きなレスラーを選んで使える、本格派プロレスゲーム。マルチタップを使えば、4人で戦うことができる。

●ヒューマン　6300円

6 過去のファミコン版プロレスゲームと比べると、出来はかなりいい。ただ、技のかけかた、かかりかたは相変わらずワンパターンなので、すぐにゲームに慣れてしまう。ゲームに慣れたときに、違った楽しみが出てくるタイプのゲームじゃないだけに、ちょっぴり苦しいかなって感じだ。

7 今までにもプロレスゲームは発売されてたから、これといって新鮮味はない。ワザのかけかたなんかも同じで、プロレスゲームっていうと、こういうパターンになっちゃうのはしょうがないかもね。でも完成度っていう点からすると、かなり高い点数つけられるゲームだと思う。

7 個性豊かなレスラーが16人もいることとリアルなグラフィックに、まず感激してしまいました。キャラクターの動きひとつひとつが、すごく細かいところまで描かれているんですよね。迫力があっておもしろいけれど、もう少しキャラクターが大きかったらいいのに、と思いました。

7 やりこめばかなりおもしろいプロレスゲーム。はじめのうちは技はかからないわコンピュータは強いわでお話にならないのだが、じっくり取り組むと技がかかりまくって気分爽快。ここらへん、『ファミスタ』を買ったばかりのときに似ているのだ。見た目はいまいちだけど、中身はいいぞ。

6月23日

サイバークロス



PCエンジンHuカード

特撮ヒーローモノの雰囲気で楽しめるアクションゲーム。アイテムを取れば、3種類のヒーローに変身でき、特殊武器の使用が可能になるのだ。

●フェイス　6300円

5 よくあるタイプの変身型アクションゲームってやつだ。このテのゲームは、変身前と変身後のギャップが激しいために、ウップンのたまる変身前のゲームデザインをどうするかがポイントとなっていた。その点、このゲームは比較的うまくこなせてると思う。新鮮味はあまりないけどね。

6 オーソドックスな格闘技ゲームと言えよう。ま、『スパルタンX』系列の雰囲気を想像していただければケッコウだ。ただ当然だけど、ビジュアルやサウンド関係はかなりよくなってる。それとあれね、アイテム取ってパワーアップしたりもして、とっても今っぽくアレンジされてる。

7 色使いがものすごくきれいですね。キャラクターの動きもリアルで、いいと思います。敵キャラがみんなユニークでかわいいし、主人公もけっこうステキです。子供っぽさと大人っぽさのちょうど境めのようなゲーム。敵がいっぱい出てきて難しいけれど、飽きさせないのがいいな。

5 敵はタレ流しで沸いて出てくるし、動きがズルイし、全体的に大ざっぱで難しいんだけど、なんとなく遊んでしまうゲームなのだ。変身ヒーローものなのに、「ばったばったとなぎ倒し……」ていう爽快感が、あんまないんだよね。その筋の人にはウケがいいとは思うんだけど……。

今週はゲームの本数が少なかったね。ROM不足が思ったより深刻で、まいっちゃったなあなのだ。ゲーム完成から7カ月後にようやく製品が発売ってのがイタイよね。で、おすすめなんだけど、やっぱり『テトリス』と『バックランド』ってとこかなあ。

社会現象の一歩手前までできちゃってる『テトリス』ブーム。ま、いいでしょう。前号で、ゲームボーイはあと半年待って買えとか書いちゃったけど、ここいちばん『テトリス』とともにゲームボーイ購入にふみきるのも、また男らしい態度といえよう。

今回の万里子のオススメは、ゲームボーイなら『テトリス』、PCエンジンなら『バックランド』です。ゲームボーイが思ったよりおもしろいので、今後のソフトにもすごく期待しています。『バックランド』はテレビゲームゲームしているトコがいいの。

『バックランド』、『テトリス』、『サンダーフォースII』はどれも買いたいのだが、3本買っちゃうと1万円超えちゃうので、6月度予算と相談して決めよう。次点は『ファイヤープロレスリング』。プロレスファンならこれが第一候補。金持ちは全部買え。

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。



Software Impression

ソフトウエア インプレッション

ときには、腹が立つようなゲームもあるけれど、短気を起こさずじっくりプレイ……プレイする……プレイするのだ。あなたはだんだん楽しくなる。ほーら、だんだんだんだん楽しくなる。

ファミコン

ファミコン探偵倶楽部2 後ろに立つ少女

任天堂　2600円(込)　発売中

またもや謎が謎を呼ぶアドベンチャー

アドベンチャーゲームというのは、好きな人は大好きだろうけど、興味のない人にはまったく興味のないジャンルのようである（シミュレーションゲームになると、さらに好き嫌いが分かれるようだけれど……）。で、私はといえば、それほど興味がない。そんな私がなぜ、このインプレッションを書いているかというと、プレイするのはそれほど好きでないかわりに、人がプレイしてるのを見ているのは至極楽しいからである。

他人がうんうんうなりながら困っている姿を見るのは、とても気分のいいものだ。さらに、「そこ、違うなあ」やら、「そんなんじゃダメダメ」といったなんの根拠もない助言（いやがらせ、に近い）をするのも、また楽し。とはいえ、これは、近所からつまはじきにされる老人の典型的なパターン。私の老後を暗示しているようで、そら恐ろしいが、そんな先のことはぐずぐず言ってもはじまらないね。

この『ファミコン探偵倶楽部2 後ろに立つ少女』の主人公は、15歳の少年。なぜか、探偵・空木俊介の助手だ。ゲーム中に少年が学校に行くことはないが、かといって中卒と結論を出すのは早計である。なぜなら、高校通信教育講座などを受講している可能性が残されているからだ。そういえば、『鉄人28号』の正太郎くんが学校に行っているところも見たことがない。

さて、本題に入ろう。と思ったが、本題に入るとストーリーに触れなければならないので、やっぱりやめよう。でも、ちょっとだけ触れよう。このゲームでは、ひとりの少女（小島洋子）がなにものかの餌食となる。彼女は親友の橘あゆみと一緒に〝探偵倶楽部〟なるサークルを作っていたのだが、ふつう、部員がふたりしかいないクラブなんか、すぐ廃部になってしまうと思われる。しかし、それは存在するのだ。へんなの。でも、おもしろいから許す。さらにおもしろいのが、小島洋子亡きあと、あゆみはひとりで〝探偵倶楽部〟を存続させようとしているのが愉快だ。

それからついでに言っちゃうと、警察が弱冠15歳の少年にホトケ（遺体）をいじらせるのだから、ちょっとおかしい。考えようによっては、シチュエーションが前述の『鉄人28号』にとてもよく似ているともとれる。とかく、少年が主人公の物語には、矛盾が多くて退屈させないものが多いのだ。

しかし、こんな見方をしてしまうのは、私がすれてしまったからなのだろうか。童心に返った素直なものの見方ができないとは……。おまけに体もかたいしなあ。しょうがないから、また『ファミ探』やってる人の邪魔でもしよう。

ゲエセン上野（アルゴアーキテクト）





前作同様、たくみにヒネったシナリオと臨場感あふれる演出。〝ファミ探〟ファンならばなおさらじっくり味わえるゲームに仕上がっているぞ。

ファミコン

激亀忍者伝

コナミ　5800円　発売中

はたして亀はヒーローになり得るか!?

私はいまでも、ヒーローってヤツは、かっこいいものだと思っている。そうでないヤツは私にとってヒーローではないのだ。

まぁ、ここでヒーロー論を語るつもりはないけど、この『激亀』の主人公の亀さん、私にはあまりヒーローに見えないんだよね。ちょっと間の抜けた顔が、なんともユーモラスな感じ。うーん、やっぱり3枚目なキャラクターは、ヒーローであってはいけないような気がするなぁ。と思う。

そんなわけで、このゲームのキャラクターには、ミョーな魅力を感じている私がこのゲームを批評させてもらうわけだね。

まず第一印象。こりゃまたコナミック(いわゆるコナミっぽいという意)なゲームだと思った。なんといっても、コナミらしく音がよい。『グラII』、『がんペナ』と、ここ一連の新作はみんないいよね。好みもあると思うけど……。

音以外にも、グラフィック面でこれまたコナミック。色づかいとかね。音がよくて絵もきれい。これでゲームが最高だったら……。なんだけど、少しばかり気になるところがあったりするのだ。

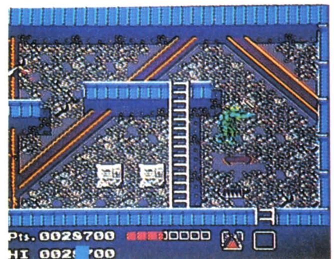
少し話はそれるが、『悪魔城ドラキュラ』の主人公シモンはよく動く。思ったように動いてくれる。プレイをしていて、実際に自分がムチを使ったり、ジャンプしているように感じるのだ。

人物などを操作するゲームでは、やっぱり自分の思うとおりにキャラクターが動いてくれなきゃ、おもしろくないからね。

この『激亀』の主人公の亀たちは、✚ボタンに過敏に反応してイヤーン、なのだ。そのへんの感覚的なところをいっても始まらないのかもしれないけど、私個人の意見からすれば、シモンの動きが最高なんだよね。でも、この亀の動きも、慣れてみるとオツなもの。ミョーな魅力があるのだ。

アルツ鈴木(ファミ通編集者)





コナミが放つ全6面の横スクロールアクションゲームだ。『悪魔城ドラキュラ』っぽいプレイ感と、コナミらしいハイクオリティーサウンドがグー。

ファミコン

帰ってきた！ 軍人将棋 なんやそれ!?

ソフエル　5500円　発売中

なつかしの軍人将棋がソフトになったぞ

軍人将棋は、昔なつかしの純日本製シミュレーションゲームだ。今見ると、ちょっと変わったタイプのふたり対戦ボードゲーム。

ふたりで対戦するために審判が必要なのだ。幼なじみ3人があつまって軍人将棋をやろうとすると必ずひとりは、「じゃ、おまえは、一生審判やってねーん」とほとんどたまにしか軍人将棋をできないヤツがでてくる。不便なゲームだ。

その審判をコンピュータにやらせてしまおうってえのが『帰ってきた！ 軍人将棋 なんやそれ!?』というワケなのだ。それにしてもこのふざけたタイトル、なんとかならんのかね。このタイトルのうさんくささで買い控えるひとも多いんじゃないの。だってさ、考えてみてごらん、人がごったがえしてる休日の量販店で、「すいませーん、そこの『帰ってきた！ 軍人将棋なんやそれ!?』くださーい」なんて言うか？　ふつう。奇をてらって、というのもいいけど、もうちょっと……ねぇ。タイトルの持つ意味ってもっと大きいと思うわけなんだな、コレが。

さて、ゲームのほうであるが、じつはワシは軍人将棋が強くない。平たくいえば、ヘタっちゅうこっちゃ。それはどういうことに起因するかってえとワシがマルチタスクじゃないからだね。マルチタスクっちゅうのはいちどにふたつ以上のことができることをいうぞ。つまりわたしは、裏返っている駒が何で、どういう駒か考えながら将棋しなければならない、ふたつのことを同時にかつ完璧にできるんだったら、いまごろワシは歌って踊れるラーメン屋でも経営してるだろうな。

そんなワシが、軍人将棋に野菜やらお相撲さんがでてくるゲームで勝てるワケなかろう。軍人将棋なら軍人将棋らしく〝スパイ〟とか〝地雷〟とかの駒でまとめてほしいものだと思いました。

柴田英春(えっちな人)





軍人将棋のルールはそのままに、駒を野菜やお相撲さんにおきかえたテーブルゲーム。なんで駒を変えたのかという点が気になっちゃうよね。

メガドライブ

スーパー大戦略

セガ　6800円　発売中

もうメガドライブを買ってしまえ!!

「これは、このゲームは……」。私は編集部のモニターの前で絶句し、次に思いつくかぎりの罵声をメガドライブに浴びせかけた。私の罵声が放送禁止用語の域に達する直前にようやく理性をとり戻したものの、激情がおさまったわけではなかった。

ゲームシステムは『大戦略II』。そして125種のユニットは最大6種の武装選択が可能……これはすでにパソコン版を凌駕しているではないか。怒りの原因はそこにあった。究極の『大戦略』をプレイしたいがため40万円もするX68000を買った私の立場はどうなるのだ。私が『大戦略』に注ぐ情熱は、純粋な求道者のそれと酷似している。そして、純粋な者だけが過激な行為へと走るのだ。「メガドライブ許すまじ」。倒錯した愛憎の念にかられて復讐を決意した私は、新宿へ直行して、メガドライブ本体と、『スーパー大戦略』を購入した。

メガドライブの奇襲を受けて立とうという気分の私には、某国の先制攻撃で幕をあける北海道のマップ"レッドベア"がぴったりだ。大胆にも内陸部へ飛来する攻撃機、じわじわと進行を開始する揚陸艦隊……コンピュータは戦術レベルでの勝利を重ねることで、最終的な勝利を得ようとしていた。その思考ルーチンはX68000版には劣るが、8ビットのパソコンより適確で反応も速い。つまり、プレイヤーが明確な戦略を持たないと無益な消耗戦になるように設定されているのだ。なおかつ、戦略に個性を持たせるために、パソコン版にはなかった対艦ミサイルを三菱F-1に搭載し、日本の防衛思想までもシミュレートしてみせるのだ。



嫉妬から生じた激情はこの設定を前にして消え去った。私はこんな『大戦略』を待っていたのだ。

その日以来、私は毎晩プレイを続けて勝利を重ねていった。きっと、今夜も勝利するだろう。

サイバー佐藤(なると帝国)



シミュレーションマニアならずともはまってしまう、戦略ゲームの超決定版。こうなったらメガドライブと「スーパー大戦略」持ってトリップだ!!

PCエンジン

凄ノ王伝説

ハドソン　6500円　発売中

永井豪のパワーは再現されたのか……!?

『凄ノ王伝説』は皆さんご存じのとおり永井豪が原作のRPGだ。永井豪は、あの『マジンガーZ』『デビルマン』など名作といわれるマンガを描いた凄い人なのだ。私が子供のころはそれらのアニメがテレビで放映されていて、私はそれをガンガン見ながら成長したのだ。

だから、算数の教科書にはデビルマンやムザンの絵を描きまくってたし、幼いころに買ってもらったマジンガーZの超合金は、ミクロマンたちといっしょに今でもおもちゃ箱の中に入っているぜ。

さて、このゲームだが……。いやー、すまない。じつはまだこのゲームを終わらせてない。えっ、終わってもいないのにインプレ書くなって？　だってさー、イベントの数は200以上だぜ。そう簡単に終わるわきゃねーよ。俺は俺で気長にやるさ。じっくりとね。

さてさて、グラフィックのほうは、永井豪の絵なのでイイに決まってるじゃん、というわけにはいかなかった。あまりにも質素。なんか単純に取り込んで、色をつけただけにしか見えない。これぐらいならほかのゲームマシンでもできるぜ。やっぱり、PCエンジンならではのグラフィックを見たかった。

唯一、この私を驚かせたものはモザイク処理だ。敵と出会ったときにザクザクっとフェードアウトしながらのモザイク処理には正直言ってビビッた。文句なく新しくてカッコイイ。最近はもう、RPG自体マンネリの傾向が見えるので、こういうフィーチャーは大歓迎だ。ゲームだって半導体みたく加速度的に進化しなくちゃダメだ。時代を追いかけるんじゃなく、時代を引っ張っていかなきゃね。



今度ぜひ、暴力が渦巻く『バイオレンスジャック』を作ってほしい。無理かな。でも、ハドソンに取材に行ったときに高橋名人も読んでたからな。ひょっとして……。

渋谷洋一(ノーフューチャー)



いくつものユニークなシステムを取り入れたRPG。原作が永井豪だけに、超能力が主体のストーリー展開が味。永井豪ファンならプレイ、かな!?

PCエンジン

ワンダーモモ

ナムコ　5200円　発売中

意外にいるのが〝モモちゃん〟ファンよね

こんちは。ワンダーモモくりです。あ、のっけからこんなくだらないことを書いてしまいました。でも私は謝らないぞ。そう決めたんだ。悪いか？　そうか、ごめんなさい。そういえば、最近やっと私にも恥じらいという感情が生まれた。だからモモちゃんに恋してる男どもの気持ちがよくわかる。なんで恥じらいとモモがつながるの、なんて質問はしないでほしい。私が勝手につながりがあると思ってるだけだから、そう深く追求されると困ってしまうのだ。ははは。

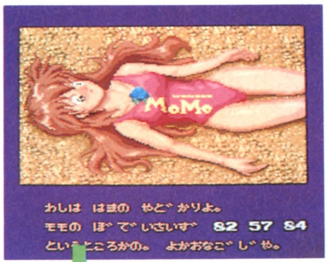
自分で言うのも少し気が引けるが、私は惚れっぽい。だからよくテレビアニメの主人公にも惚れたもんだ。『海のトリトン』とか『バビル2世』とか、もう愛しちゃって愛しちゃってたまんなかったの。でね、ゲームの中のモモちゃんに夢中になってる君にひとこと言いたいのだよ。「愛しすぎるのは罪」だと。よく考えてみなさい。実在しない人に恋をしたってむなしいだけじゃん。ゲームはゲーム、恋は恋だ。てなことをじっくりばっくり考えてると、この『ワンダーモモ』は、すごいズルいゲームだと思うのよ。狙ってるのね、いたいけで純粋で清らかな青少年の心を。モモちゃんのパンチラで喜ばすのよね。もー、いやん。

でもなんだかんだいったって、私はこのゲーム好きよ。だってカワイイものはとってもビュリホだからね。ただね、ひとつ言いたいのはサ、『ワンダーモモ』に匹敵する女の子用のゲームも作っていただければなってことなのだ。

「愛しすぎるのは罪」とか言っといてそりゃないぜベイビーとか思うかもしれないけどさ、やっぱあれでしょっ、男女平等ってやつ？　あーん、だからナムコさん作って作ってー、カッコいい男の子が出てくるアクションゲーム。桃栗は末永く、それを願っております。

桃栗多希子(ポンポコリン娘)





アーケードからの移植ゲームだが、PCエンジン版はしゃべらない。ゲームオーバーから3秒間以内ならコンティニューできるという点がアセる。

想い出のゲームたち

●森下万里子

万里子がファミコンを好きになって、しかもそれが元でこうして仕事をするようになったというのは、すべて高校3年のときから始まるのです。ファミコンが任天堂から発売されたのは1983年。今から6年前で、万里子はまだ高校生だったわけです。そのころ、万里子には仲のいいともだちというのが男女含めて5～6人いて、いつもなんだかんだと集まっては、たわいもなく遊んでいました。いろんな個性の持ち主がいっぱいいて、その中に、とりわけ新しもの好きのヤツがひとりいたのです。

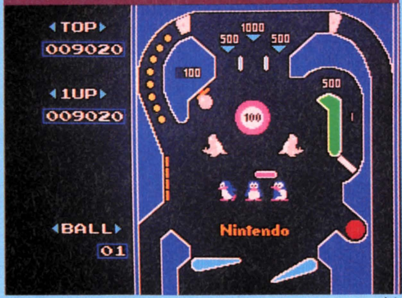
その人が提供する遊びものには何かしら必ず説得力があって、「これおもしろいよ」なんて言われると、みんなで「どれどれ」という感じになってしまうのです。で、いく種類かあったのですけれど、そのきわめつけとして、〝ファミコン〟があったわけ。まだブームとなる前で、ほんとに発売と同時!!　のときです。夏だったんですよね。みんなしてアウトドアを満喫しよう、というときだったけれど、「ちょっとコレやってみない」と言われてやったら、これが素直におもしろくてすっかりトリコになりました。『マリオブラザーズ』と『ピンボール』がよかったな。

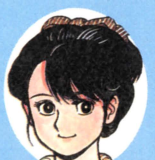
海にも行きたかったけれど、その年は、それ以上にファミコンで遊ぶのが新鮮で楽しかったのです。なんて、言いすぎかもしれないけれど。だって、海も思い切り楽しんだ上で、ファミコンも楽しんだ夏だったんですから。

当初のソフトって、ふたりプレイがとてもおもしろかったのです。『マリオブラザーズ』なんて、ふたりプレイで、技を競い合ったりして、それで成り立ってしまっていたんですよね。テレビゲームが暗い!!　なんて全然思わなかったわ。

今になっても、ときどきあのころの、ほんとうに新鮮だったころのゲームをやってみたりします。むじゃきな夏の一日を思い起こせるから。

ピンボール





もりしたまりこ
お嬢様っていいなあ、なんて感じさせるプリティーライター。文学、母と銀座へショッピング、などが似合う娘だ。

最新ゲーム徹底解剖

もしも病気で入院したら絶対にファミコン持ってこーって考えたことない？

ファミコン探偵倶楽部
ホワイトライオン伝説



ファミコン探偵倶楽部 PARTⅡ うしろに立つ少女

さーてさて、『ファミ探2』の徹底解剖第2弾だよん。今回紹介するところはこの前の紹介よりも、もうちっとフクザツな問題が出てくるから、やりがいがあって冷や汗ターラタラだ。でも書いてる人がこんなこというのもなんだけど、自分の力で解いてほしいなぁ。

任天堂　発売中(前編)　2600円 込

前号までのカンタンなあらすじを紹介しよう

殺された洋子が調べていたのは〝うしろの少女〟!?

はなればなれになった両親を捜す旅をしていたキミは、ひょんなことから探偵、空木俊介と知り合った。

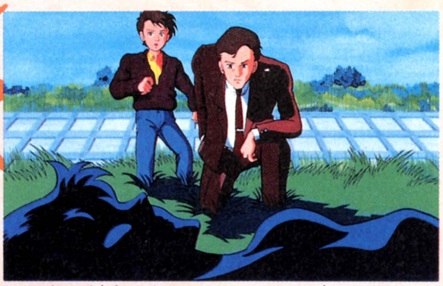
キミが空木の助手となって数ヵ月がすぎた1986年、秋のある日、川原に少女の死体があがった。現場にあった生徒手帳からこの少女は、丑美津高校に通う15歳の小島洋子だということがわかった。警察は事故死だと言うが、よく調べてみると、彼女の首にはしめられた跡があった。どうやら彼女は首をしめられて殺され、川に投げこまれたらしい。

洋子の親友だという橘あゆみに話を聞いてみたところ、洋子とあゆみはふたりで、身近で起こった事件を調査し、報告し合う〝探偵倶楽部〟というサークルを作っていた。洋子は殺される直前まで何かを調べていたらしい。ひょっとすると、その調べていた何かが、洋子が殺された原因かもしれないとあゆみは言う。洋子の母親に聞いてみたところ、洋子は1週間前に頭から



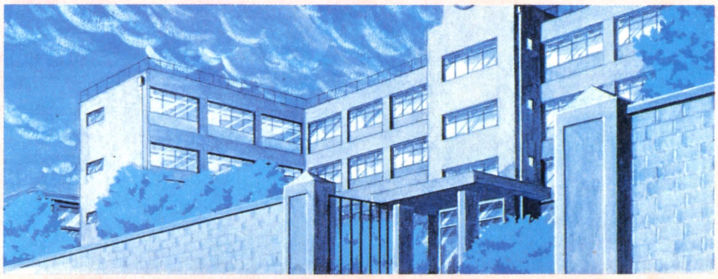
血を流す女の子の夢を見てからようすがおかしくなったらしい。洋子とあゆみの通う丑美津高校には昔から〝うしろの少女〟という幽霊話があった。洋子の見た夢は、その〝うしろの少女〟の話によく似ているとあゆみは言うが……。

とりあえずキミは丑美津高校で〝うしろの少女〟の聞き込みを始めた。そして、15年前にある



女生徒が行方不明になったことを知るのだ。〝うしろの少女〟のウワサは、女生徒の行方不明によって語られるようになったらしい。

聞き込みを進めていくと、洋子はどうやらその〝うしろの少女〟のことを調べていたということが判明した。しかし、なぜそれを調べていた洋子が殺されてしまったのかは、誰にもわからなかった。いったい誰が、なんのために洋子を殺害したのであろうか……？



と、まぁ前回はここまでの紹介だったよね。事件のはじまりのほんのさわりみたいなもんだったね。で、今回はそれの中盤にさしかかるってワケなのだ。

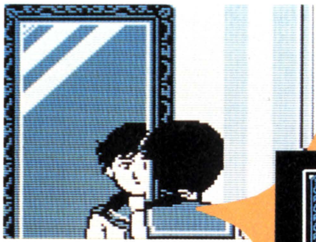
ありゃりゃ、なんかすごい話になってきたぞ

15年前、“あさかわしのぶ”という女生徒が行方不明になってからウワサになった“うしろの少女”。なんと、しのぶは空木の担当している15年前のある事件によって行方不明になっていたのだ！　しのぶと洋子は関係あるかどうかはよくわからないけど、とりあえずその15年前の事件を調べてみる必要がありそうな感じなのだ。

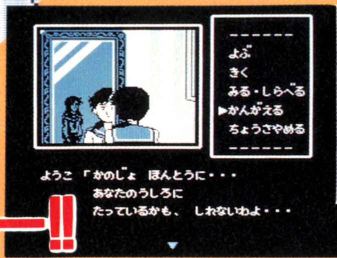


行方不明の女生徒は“あさかわしのぶ”

古株の美術教師、駒田が行方不明の女生徒の名前を思い出してくれる。彼女はなんらかの事件に巻き込まれて行方不明になったらしい。いったいなんの事件だろう。



⬆またあゆみちゃんがなんか思い出してくれるみたいだぞ。



ひー!!

➡じゃあさ、“うしろの少女”って、まるで洋子のことみたいじゃん。



⬆“あさかわしのぶ”ね。覚えとかなきゃ。

事務所で推理してみましょっ

事務所へ戻って推理しているとしのぶは空木が担当している事件と関係していたことがわかった。駒田が言うように、しのぶは15年前のある事件に巻き込まれていた!!



新たな事実がっ!!



⬆あれ？　なんで空木先生がしのぶの名前を知ってるんだろ？　うーん。

➡え？　金田？　その事件にしのぶは巻き込まれちゃったってワケだね。

さっそく警察へ行きたまえっ！

空木にすすめられ警察へ行き、丸山という刑事に15年前の“金田事件”について、じっくり話を聞いてみることにしよう。でも殺された洋子とこの事件は関係あるのかな。



⬆あんれま、かわいい婦警さん。ちょっと“金田事件”について聞きたいことがあるんだ。



⬆ふんふん、悪いやつは人にうらまれるからな。殺されたって不思議じゃないな。



⬆じゃやっぱり“うしろの少女”はしのぶなのかな？

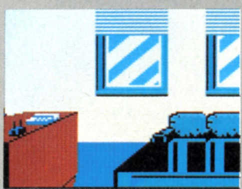
犯人はだれ？



⬅容疑者の内田は事件後、自殺してしまった。内田が犯人なのだろうか!?

考えをまとめるのはとっても大切だぞ

どこかへ聞き込みに行って、いろんな人の話を聞いたって、自分なりにまとめてみなけりゃよく理解できないってもんだ。だから空木探偵事務所に戻ったときに、考えてみるってのはとーっても大切なのだ。ゲームをプレイしてるキミも、ゲームの主人公といっしょになって、よく理解しないと話がわかんなくなっちゃうぞ。人間の世界でもゲームの世界でも考えるってのは大切よん。

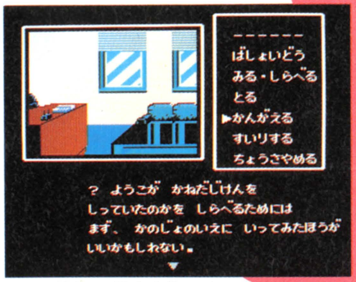


15年前に起こった事件と洋子の関係は……？

15年前に起こった金田事件。洋子は〝うしろの少女〟を調べているうちに、この事件のことを知って、金田事件の犯人に殺されたのかもしれない。でもそれはあくまでもキミの推理であって、その推理が当たっているかどうかはまだわからないぞ。それにどうしてもひっかかってしまう丑美津高校の用務員の田崎という男。こいつは絶対になにか隠しているに違いない。あー、たくさん問題が出てきちゃって、頭がこんがらがっちゃうなぁ。でも頑張ってみようね！

ちょっと整理してみようかな

丸山に話を聞いたらまた事務所に戻って〝金田事件〟と洋子の関係を考えてみよう。〝うしろの少女〟を調べてた洋子は、この〝金田事件〟のことまでも知っていたのだろうか？ 〝うしろの少女〟は多分しのぶのことだろうしなぁ。



⬆もし洋子が〝金田事件〟を知っているとしたら……。なんだか複雑になってきたなぁ。

洋子は金田事件を知っていたのか⁉

洋子が殺された理由がなんとなくわかってきたぞ！

推理をうらづけるために洋子の家へ

洋子の家でノートを調べてみるとノートには〝金田事件〟の新聞のコピーがびっしりとはってあった。



⬆手がかりになる物があればいいんだけれど。

洋子のノートが



⬅ということはだよ、キミの推理はどうやら当たってたみたい。

金田事件をまとめてみよう

金田は、15年前の11月10日の午後9時ごろ何者かに刃物によって殺害された。そしてそのとき金田の家には、金田のひとり息子である五郎の帰りを待つ当時高校生だった〝あさかわしのぶ〟がいたのだ。そこへ犯人がやってきて、金田を刃物でめったづきにした。物音に気づいたしのぶがかけつけると、そこには血まみれで倒れている金田と犯人がいて、びっくりした彼女は外へ逃げ出した。ところが顔を見られた犯人はしのぶを追ってきたのだった。そして彼女は犯人につかまって連れさられる。そのときしのぶは、犯人によってけがをさせられたか、あるいは殺されてしまったのであろう。そして内田という男は、町で小さな工場を経営していたが、金田に工場をだまし取られてしまったために第一容疑者にされてしまう。警察が参考人として事情を聞こうとしたところ、内田は数日後に死体となって発見されたのであった……。以上が事件の全体のあらましね。



とにかく学校関係者に聞いて聞いて聞きまくれっ！

洋子は〝金田事件〟のことを知っていた!! とりあえずキミは、また丑美津高校へ戻り、もう少し〝うしろの少女〟のことについて調べてみることにした。すると〝うしろの少女〟を最初に見た人を知っているという、すごい情報を聞くことができたのだ！



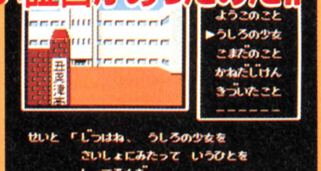
⬆変な男？ いったい誰なんだろう。何しに来たのかな。

⬇美術室。駒田はいないけど美術部員の女の子がいるのだ。



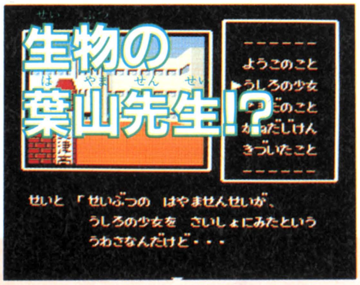


⬅そうそう、そうなんですよ。なんか情報知りません？ 駒田先生。



➡えっ？ それほんとなの？ 早く誰だか教えて教えて。お願い。

➡なんと学校の先生が第一発見者だったなんて……。



➡じゃそのウワサはどうやら本当らしいっぽいですねぇ。



だんだんと明かされてゆく"うしろの少女"の謎！

なんと"うしろの少女"を最初に見たという人がいたのだ

"うしろの少女"を最初に見たという生物の葉山先生に話を聞いてみよう。"うしろの少女"のことと同時に、洋子と用務員の田崎が口論していたという証言も得ることができる。うーん、田崎はあやしい。



⬅しのぶの幽霊が"うしろの少女"なんですね。怖いよー。





⬅いやーん、そんなびっくりすること言わないでよー。

⬇うんうんそれで？ あー、コワイ話ってドキドキするなぁ。





⬆でもひとりで夜の学校に来るなんてすごい度胸だな。



⬅葉山先生、そんな怖い思いをされたんですね。



⬅なにっ!? それってけっこうすごい証言なんですけれど。

ますます田崎があやしいぞ

葉山の証言をもとに田崎に話を聞きに行くと、田崎はしらばっくれるばかり。そこへあゆみが来て、洋子の殺人現場にいた不審な人物が田崎に似ていたらしいということを教えてくれるのだ。



⬅田崎もウソがヘタなヤツだ。

こいつはにおうぞ



➡まったくクソじじい、本当のことを言えよっ。



⬅あゆみちゃんっていきなり現われるね。



➡で、その人が田崎に似てるっていうんだね。

職員室に行ってみよう

あゆみが職員室へ行くというのでついて行こう。洋子とあゆみの担任の日比野に話が聞けるかと思ったが、彼はまだショックから立ち直っていない。

いいかげんに話をしてよ！

➡いったいいつお話ししてくれるんだよ。





⬅丑美津高校の校長先生。なかなかジェントルマンだ。女子高生に人気ありそう。

あゆみちゃんのためにも早く事件解決だっ!!

またまた不審な人物が現われた!?

いろんな情報をくれるあゆみちゃん。最近、この学校に見なれない人が来ているということも教えてくれる。いったいそいつは何者で、なにをしに来たのだろう。



➡あれ？ さっきもそんなことを誰かが言ってたような気がするなぁ。で、どんな男だったか覚えてない？

⬅だからね、田崎はきっと何かを隠してるんだってば。そう思わない？



あ〜ん、いじらしいよー

本当に本当に頼りになるあゆみちゃん。なんと彼女はキミの手伝いをしたいと言ってくれる。なんて優しい女の子なんだろう。手伝ってもらいたいけど探偵の仕事はキケンだからなぁ……。

➡本当にあゆみちゃんはいい子だよね。



ホワイトライオン伝説



伝説のホワイトライオンを探しに出かけたまま帰ってこない両親を捜して、幻想の世界を旅するマリア。かわいいマリアを助けるため、今回は魔女の森までをマップ中心に攻略するのだ!!

ケムコ　7月14日発売　5900円

ファンタジーなRPGの前半マップを公開だ!!

このゲーム、今までのRPGとはちょっとシステムが違うのだ。まずステータス。これには希望、勇気、夢の3種類ある。希望とはマリアのレベルを表わす数値で、勇気は生命力。夢はマリアが仲間を呼び出すことのできる回数を表わしているのだ。

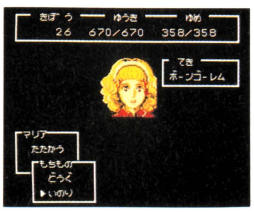
次に戦闘形式。敵に出会ったら、マリアだけで戦うコトもできるけど、強い敵や複数で出てくる敵にはけっこうツライものがある。そこで、精霊が宿るアイテムを取り出して祈る。すると、精霊が現われてマリアといっしょに戦ってくれるのだ。ちなみに精霊が宿るアイテムは全部で11個。11人もの個性豊かな精霊たちが、マリアの旅を助けてくれる。こういうシステムって、親切だし心強いよね。

そしてレベルアップの方法だけど、このRPGには経験値がない。ダンジョンの宝箱に"希望のかけら"というアイテムがあって、取るとレベルアップする。だから経験値稼ぎなどしなくてもいいのだ。

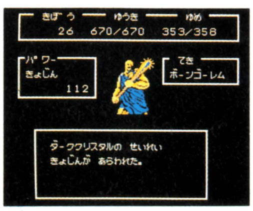
以上の違いを頭の片すみにおいて、ゲームしていこうぜ。



戦闘は仲間にオマカセするぜっ



⬅敵が強そうだったらとにかく祈ろう。祈ればそれに精霊が応えてくれるハズだ。



⬅こんな感じで現われて、マリアを助けてくれる。敵が複数ならこちらも複数で。

仲間の特徴を知っておこう

ヤリの精霊 モジャ



⬅戦士なので攻撃力は大きい。魔法を使う敵の多い後半で頼ることがふえそう。

ランプの精霊 ツワナ



⬅攻撃魔法を使いこなす。序盤のボムはかなり助かる。すばやい敵はまかせろう。

エリア1 巨人の星をゴブリンから取り戻して祭壇に捧げよう

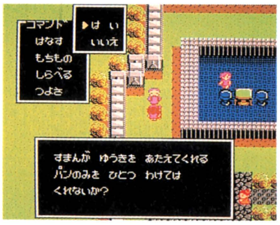
ラルヒの村

地獄の門と呼ばれる洞くつを目指して旅に出たマリアは、川を渡ろうとした途端橋が崩れて、現実の世界から幻想の世界へ流されてしまう。助けられたマリアが初めて訪れる村が、このラルヒの村だ。ここでは、巨人の星を盗み洞くつに隠れているゴブリンの情報が聞ける。ゴブリン退治へ出かける前にパンの実を買っておこう。

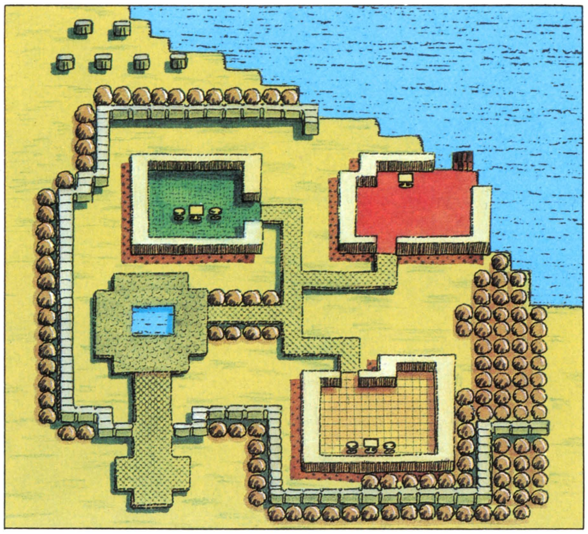
また、ここには港があって、ルビーを払えば船に乗せてくれる。だけど、今乗ってもあまり必要のないところにしか行かないのだ。あせらず乗らなければならなくなるときまで待とう。



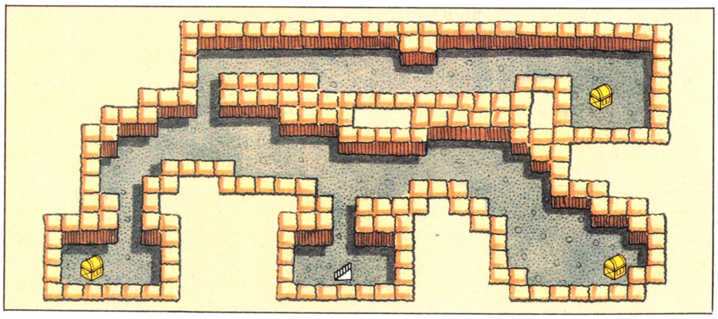
⬅パンの実は勇気、ドラゴンの涙は夢を回復させる。



⬅困っている人には親切に。きっといいことがあるはず。



ゴブリンの洞くつ



いたずらゴブリンをこらしめに来たマリア。宝箱にルビーと希望のかけらが入っているから、レベルアップして、立ちはだかるゴブリンと対決しよう。倒すと奥に進めるぞ。奥に巨人の星の入った宝箱があるはずだ。開けたらさっさと地上に戻りましょう。



⬆立ちふさがるゴブリン。ピシピシッと片づけよう。

これがゴブリンだ

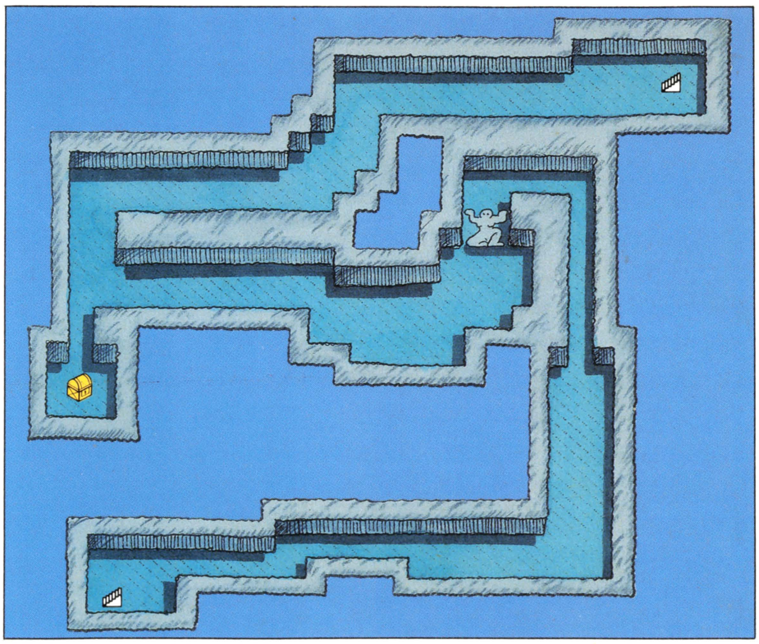


⬆ツワナのボムの魔法で、あっというまにサヨウナラ。

巨人の洞くつ

巨人の星をつかんだらここへ。希望のかけらを取ってレベルアップをしよう。巨人の星を祭壇に捧げると、巨人像が消えて先に進めるようになるぞ。一本道なので迷うことはないハズだ。

ここのモンスターは、たいして強くない。逃げずに戦って、今のうちに戦闘形式に慣れておこう。ルビーを稼いでおくのもいいね。階段を上がると、新しい展開がマリアを待ちうけている。油断してると、力尽きてやりなおしになってしまうぞ。





⬆おじいさんはふだん何してるんだろ。洞くつの中は日が当たらないから、不健康だと思うんだけどな。ま、いいか。



⬆トンネルを抜けるとそこは大陸だった。そしてマリアは、そのあまりの広大さにめまいすら感じてしまったのだ。

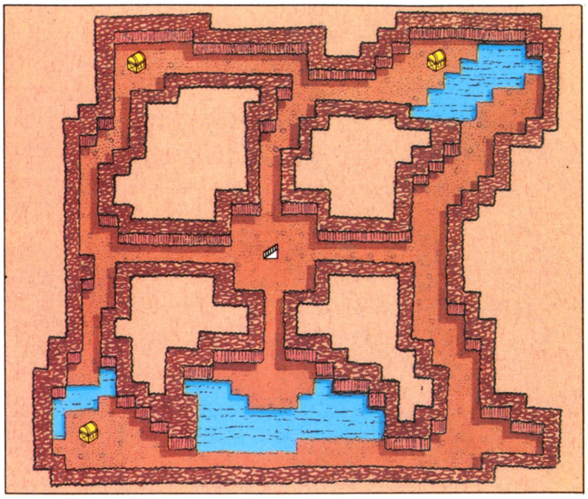
エリア2 ワーウルフ王を倒して呪いを解き明かすのだっ!!

ダビデの村

マップ上ではただのキノコだけど立派な村なのだ。セーブができるので必ずしておこう。この先がワーウルフの土地だけに、そこに関する情報が聞けるのだ。中には何とも肩身の狭い話も……。



⬅手紙を持っていれば、ホリーダガーが手に入るぞ。



フォンの洞くつ

この洞くつから、行き止まりも出てきてダンジョンらしくなってくる。ここには、ハーフリングが宿る壊れた指輪とエルフの精が宿るレイピアがあるので、必ず取ろう。希望のかけらも忘れずにね。むやみに戦闘しないほうがいいよ。

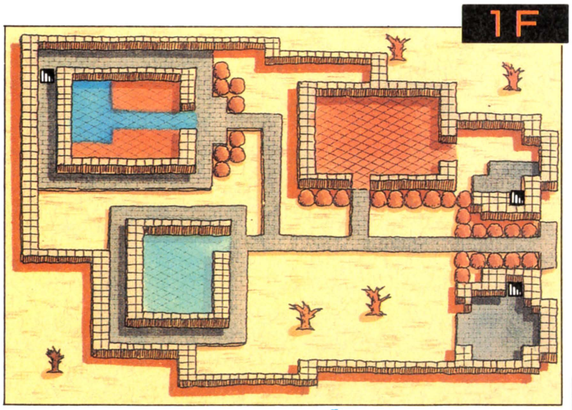
壊れた指輪の精霊ハーフリングだ

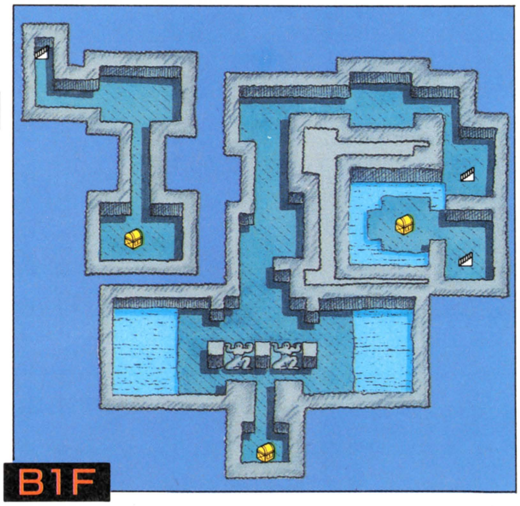


⬅攻撃力はないが、マリアを守ってくれるぞ。

ワーウルフの城

1F





B1F

来る前に必ずセーブして、パンの実をたくさん持っておこう。ここの宝箱は開けるとワーウルフが2匹出てくるので注意。ルビーと希望のかけらを取ってワーウルフ王のところに。倒すと犬神の目が！

ワーウルフ王である

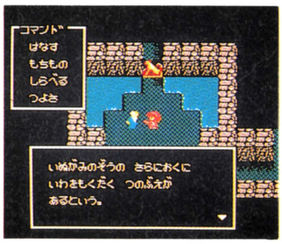


⬅強い。強すぎる。でも総力戦で戦えば、何とかなるかもね。

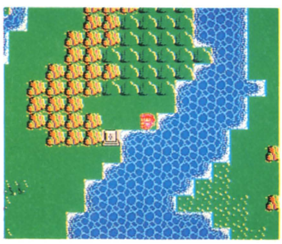
犬神の洞くつ

犬神の目を入手したら、さっそく犬神の像のところへ行こう。そして、像に目を入れると、よみがえってしゃべり出すのだ。話し終えると犬神の姿はなく、晴れて奥へ進めるというワケ。奥には角笛がある。この角笛を動かずの岩で使うと、大岩が崩れて通れるようになるのだ。この洞くつは角笛のほかに希望のかけらもある。ちなみに落とし穴を使えばたやすく取りに行けるぞ。ここでレベルアップして次に備えよう。

ルビーもたくさん集まったと思うけど、今のところ使い道が見当たらない。ルビーめあての戦闘は愚の骨頂なので、控えたほうがいいね。

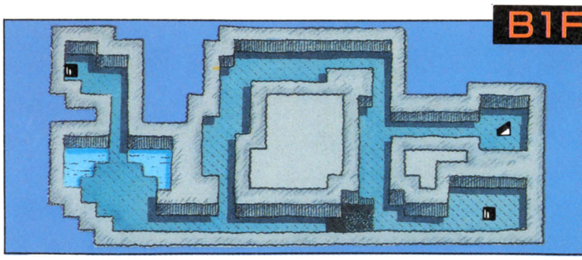


⬅ここにも洞くつ爺さんがいる。いったい何者なんだろう。

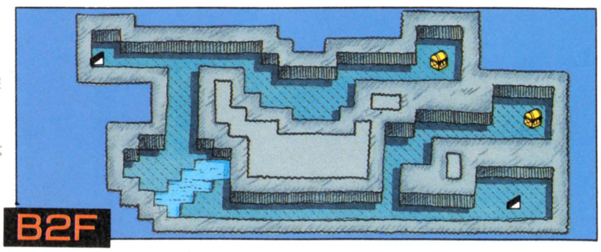


⬅これが動かずの岩なのだ。ワーウルフの呪いを打ち砕け。

B1F



B2F



エリア3 村から村へ移動できる魔法のほうきを手に入れよう

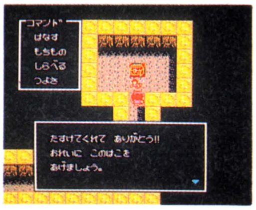
大なめくじの洞くつ

動かずの岩を通ったら、まずピクシーの村へ行ってセーブをしよう。そのあとにこの洞くつを訪問。希望のかけらを取ってレベルを上げてから、通路に立ちはだかる大なめくじと対決だ。倒すとなめくじの像に宿る精霊として、マリアの仲間になってくれるぞ。

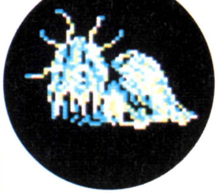
奥にいるピクシーを助けると、お礼として緑のローブをくれたりもするのだ。



⬅なめくじの分際で人間様にはむかうとは許せん。

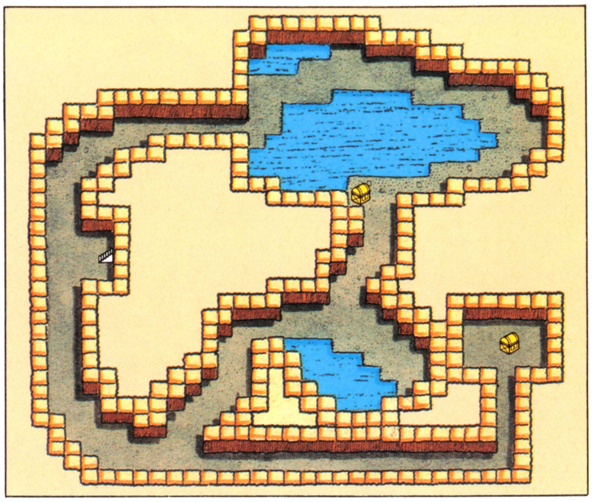


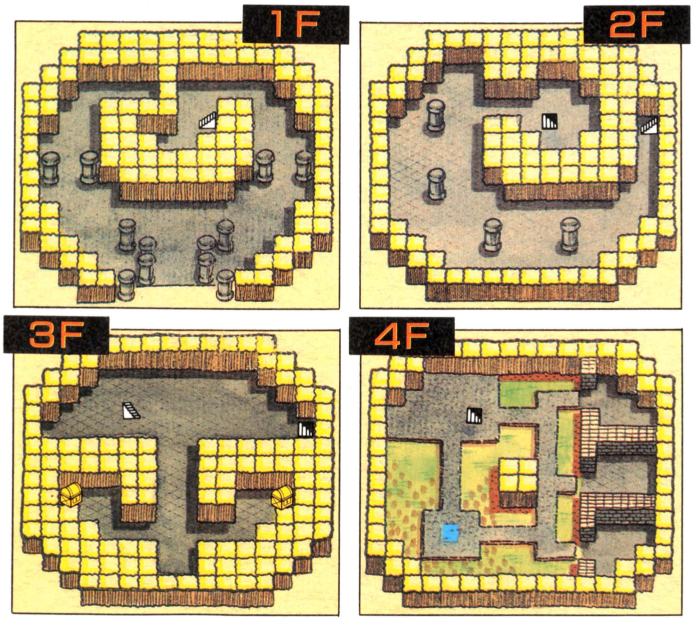
これが大なめくじネッ!



⬆モジャとツワナ、それにマリアも攻撃に参加させて、やっつけよう。

⬅大なめくじを退治しに行き、逆につかまったピクシー。でももう安心だ。

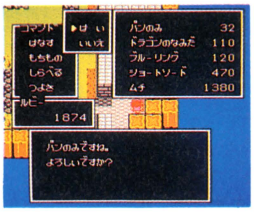




ラーニャの塔

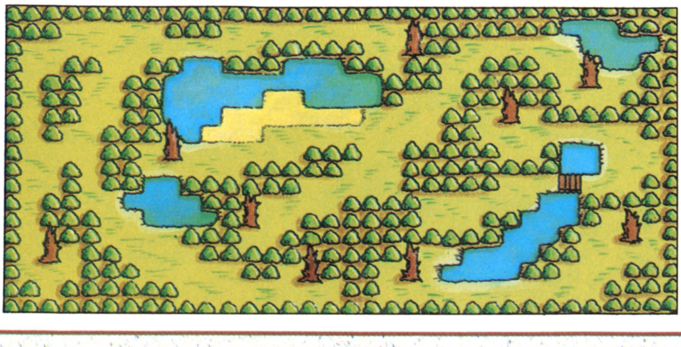
ピクシーの村からちょっと北に行ったところが、このラーニャの塔だ。1階から3階までは、宝箱があってモンスターも出てくる普通のダンジョン。4階がラーニャの塔の町だ。

1階の宝箱には呼び水の壺、3階の宝箱には希望のかけらとパンの実がある。そして2階には、困っている少女がいるので相談にのってあげよう。4階の町では、これから行くところの情報がたっぷり。とくに魔法のほうきの話は覚えておくこと。久しぶりに売り場があるので、パンの実をたんまり買っておこう。



⬅ホリーダガーを持っていれば、攻撃用アイテムは買い換えることはない。

魔女の森

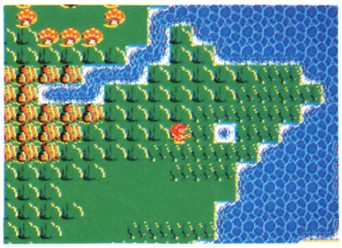


ここは木の穴の中に入ると別の木の穴に移動してしまうという魔女の森だ。魔女と商談成立すると、魔法のほうきが手に入る。このほうきは、今までセーブしたことのある場所へ飛んで行けるのだ。少女の探し物もあるからよく探そう。



⬆すぐに交換してしまうのではなく、いちどじらしてからのほうが何かとトクかもよ。

ココでセーブしたら次は天の湖へ行こう

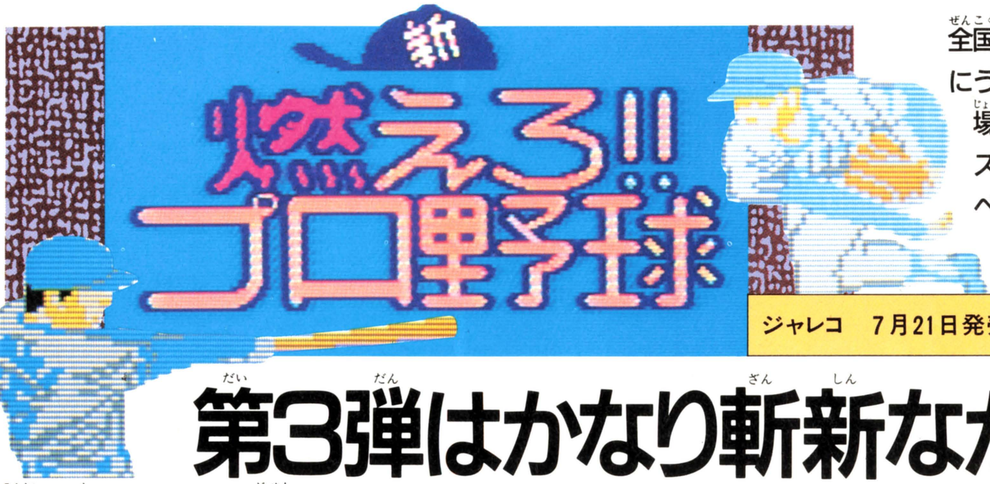


マリアの旅はまだ始まったばかり。これから幾多の困難が待ちうけているかもしれないが、そのつど仲間と力をあわせて立ち向かっていこう。両親に会える日までがんばってね!!

最新ゲーム大紹介

梅雨でジメジメした気分を吹きとばす、怒濤の新作ゲーム大紹介なのだ。

- ●新・燃えろ!! プロ野球
- ●ケルナグール
- ●究極タイガー
- ●なんてったって!! ベースボール
- ●マーダークラブ
- ●アイドル八犬伝

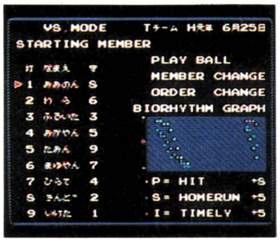


全国の野球ゲームファンの熱き期待を背にうけて、あの『燃えプロ』の第3弾が登場したぜ。好評だったバイオリズムシステムにくわえて、いくつか新しいイベントがもりこまれ、さらにパワーアップしたカンジなのだ。

ジャレコ　7月21日発売　6300円

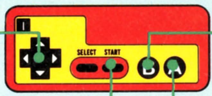
第3弾はかなり斬新なかんじだぜ!!

今回の『燃えプロ』はゲーム画面が斜めからの見おろし型になった。ゲームの中身も、クロスプレイがアップ画面になったり、全12球団がフランチャイズ球場を持っていたりと、さまざまな面でかなりパワーアップしたぞ。



⬅試合の日によって好、不調選手を生みだすバイオリズム。

コントローラーの使い方



投手の変化球のコントロール、内外野手の移動、走者の進塁、帰塁の指定。

試合中の攻撃、守備時に、タイムをかけることができる。

攻撃時には走者の進塁、盗塁、バント。守備時はジャンピングキャッチをする。

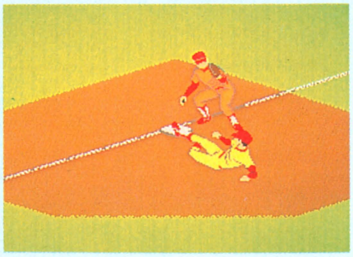
攻撃時にはバットスイング、帰塁。守備時には投球、送球をする。

試合を盛り上げるさまざまなイベント

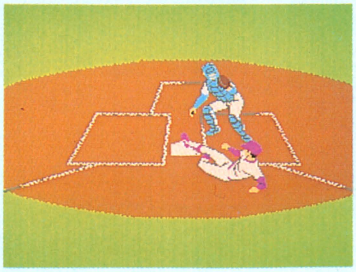
ゲームをショーアップしてくれる演出がいっぱい!! 盛り上がるんだよねーっ!!

大迫力のクロスプレイ

クロスプレイで、守備側にタッチが必要なときクローズアップの画面で微妙な判定がみられる。



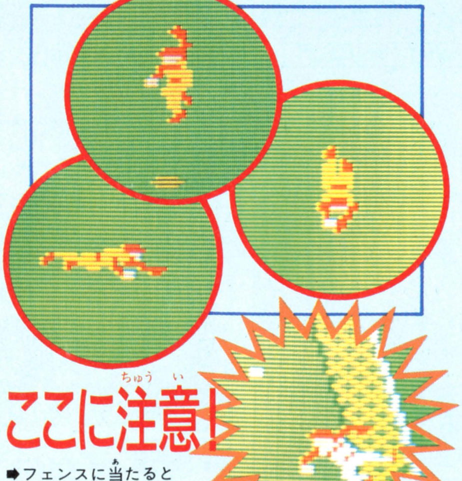
⬅三塁手のタッチをかいくぐって、果敢にスライディングをするランナー。大迫力の画面だね。



➡もっともエキサイティングな、ホームでのクロスプレイだ。はたして判定はどっちだっ!?

闘志のあかしだファインプレイ

スライディングキャッチやジャンプキャッチなど、選手は多彩なファインプレイができるぞ。

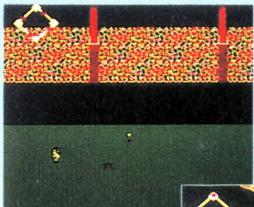


ここに注意!

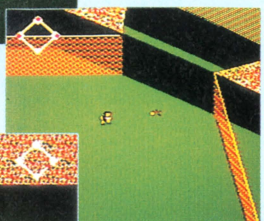
➡フェンスに当たるとしばらく動かないぞ!!

全球団にフランチャイズ球場が

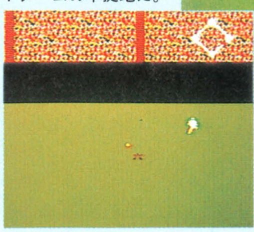
全部で11もある各球団のフランチャイズ球場。特徴をおぼえておくのも守備の大切なポイント。



⬅G、Fチームの本拠地のドーム球場。中堅、両翼ともにかなり広いので、守備のときには長打に用心しよう。



➡ライトとレフトにラッキーゾーンがある。Tチームの本拠地だ。



⬅フェンスが比較的低いので、ホームランがでやすい球場といえるんじゃないかな。

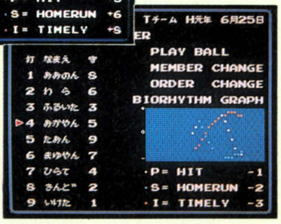
伝統の一戦をプレイしてみる!

ここでは伝統のG-T戦をプレイしながら、勝つためのテクニックを解説しよう。登場選手のバイオリズムものせてみたので参考にしてくれ。

試合前 好調・不調選手をチェック!

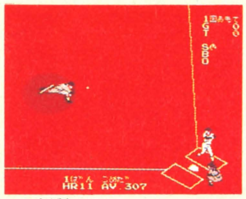


⬅Gチームの四番、"たてのり"は絶好調。Tチームの投手陣はくれぐれもこのバッターには注意しよう。



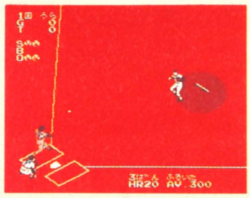
➡まさに不調のどん底。Tチームの四番"おかやん"。この四番の差が試合にどう影響してくるか!?

1回表裏 両軍投手立ち上がり好調!



⬅⬇球威、制球はともに文句なしだが、スタミナが心配な"きいよ"。

Tチーム　きいよ	
スタミナ	−4
スピード	+8
コントロール	+4



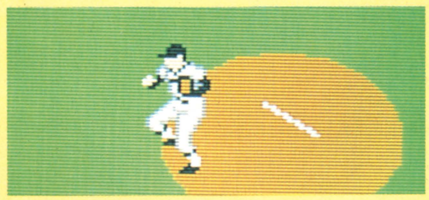
⬇➡球速はいまひとつだが、完投できるスタミナの"うわた"。

Gチーム　うわた	
スタミナ	+7
スピード	−2
コントロール	+1

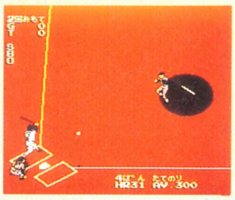
勝つためのテクニックその①

七色の変化球をマスターせよ

セットポジション時に✚ボタンでどこへ投げるかを決める。そして、ボールを投げる瞬間にどのような変化球を投げるのかを、やはり✚ボタンを操作して決めるのだ。このとき✚ボタンを押してる時間によっても球の変化の度合が微妙にかわるので注意。

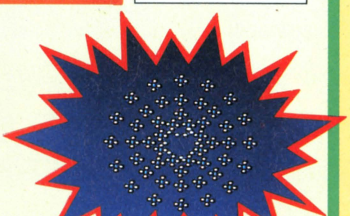


2回表 Gチーム主砲に一発!



⬅⬇絶好調の"たてのり"。ここは、まともに勝負しないほうが……。

Gチーム　たてのり	
ヒット	+5
ホームラン	+6
タイムリー	+8



➡ナイターでホームランを打つと、球場の夜空へハデに花火があがってとってもキレイ。

勝つためのテクニックその②

3種類のスイングを使いわけろ



⬅いわゆる普通のスイングだ。左右の変化だけなら、これだけでじゅうぶん対応することができるはず。

➡相手投手が高めにウエストしてきた球を地面にたたきつけるように打つのだ。

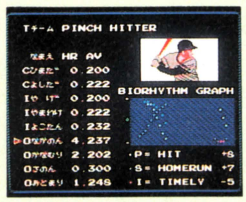




⬅低めに落ちてくるフォークボールなどを、すくいあげるようにして打つ。力のある打者ならホームランだ。

突然だが8回裏 Tチーム怒濤の代打攻勢!

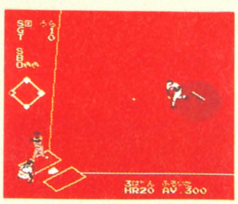
終盤の大事な場面で、ただやみくもに代打をだしてちゃダメだ。先頭打者ならヒット、塁にでた走者をかえしたいときはタイムリー、一発逆転をねらうときはホームランと、それぞれのパラメータの高い選手を使おう。



⬅⬇ここではどうしてもランナーがほしいから、"なかのん"で勝負だ。

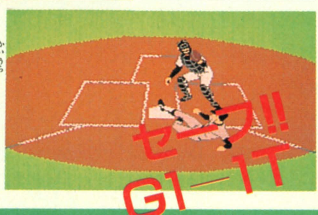
Tチーム　なかのん	
ヒット	+8
ホームラン	+7
タイムリー	−5

8回裏 Tチーム終盤に追いつく 助っと"ふるいた"タイムリー



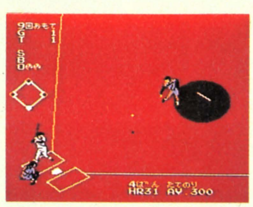
⬅⬇Tチームでひとり好調な"ふるいた"に待望のタイムリーがでた。

Tチーム　ふるいた	
ヒット	+6
ホームラン	+5
タイムリー	+5



➡8回裏になって、とうとうTチームが同点に追いついた。これで試合が、おもしろくなってきた。

9回表 Tチーム"みこし"投入



⬅⬇"みこし"のアンダースローはなかなか打ちにくそうなのだ。

Tチーム　みこし	
スタミナ	−6
スピード	+2
コントロール	+4

勝つためのテクニックその③

変則投手は有効につかえ!

本格派投手からの継投で相手打線をほんろうするのだ!

(例) Gチーム　かわとり　　Lチーム　まつうま
　　 Cチーム　きよか　　　Oチーム　おがお

9回裏 はたして勝利のゆくえは?

9回裏、ホームでのクロスプレイは、はたしてアウトか? セーフか? というふうにこのゲームは最初から、最後までエキサイティングなプレイの続出なのだ。ひさびさに我を忘れて熱くなれる野球ゲームの登場だぞ。





ケルナグール

"蹴る殴る"なんて、なんて過激なタイトルなんだろうか？　ゲームの中身のほうもタイトルにまけずおとらずバリバリの格闘技ゲームなのだ。27種類の多彩な技と15人の個性的な拳士たちが、君を四千年の歴史を誇る中国拳法の世界へと、つれてってくれるぞ。

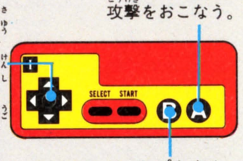
ナムコ　7月発売予定　4900円

とことんリアルな拳法ゲーム

このゲームは対戦モードと修行モードにわかれていて、対戦モードにはコンピューターと対決するひとりプレイ、友だちと熱い闘いをくりひろげられるであろうふたりプレイ、おまけにコンピュータどうしの勝負を観戦できる、ウォッチモードもついている。さらに格闘技ゲームが好きなんだけど、RPGも大好きという欲張りな人のために拳法を題材にしたRPGの修行モードもある。しかも、修行モードで育てたキャラを、パスワードで対戦モードに移して使うこともできるという親切設計。これ以上なにかのぞんだら、そりゃバチあたりってもんですよアナタ。

攻撃はAボタンだけでオーケー！

このゲームの攻撃方法はAボタンだけなんだけど、相手との間合いや位置関係によって、さまざまな攻撃ができるのだ。なれてくれば、流れるような連続攻撃も可能だぞ。



左右で拳士を動かし、下で拳士がしゃがむ。上中下で相手のどこを攻撃するか決める。

相手との間合いがポイントなわけ



⬅相手との間合いが遠い場合は、足での攻撃が中心。



⬅接近戦だと、上段突きなど手の攻撃が中心だ。



⬅相手にうしろを取られたら、肘打ちなどで攻撃だ。

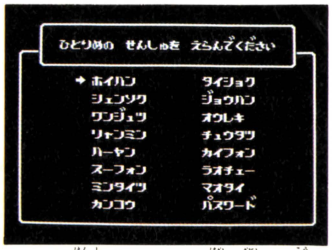
やたら楽しいふたつのモード

ひとつぶで二度おいしいとはこのこと。対戦モード、修行モードともに熱中できちゃうおもしろさだぞ。

対戦モード

ともだちとの2プレイが燃えるぜ！

ナムコお得意の対戦モード。15人もの個性的な拳士を使って、リアルな拳法の勝負ができるぞ。



⬆15人の拳士はスピードの速い奴や、攻撃力のある奴などそれぞれ特徴がある。



⬆勝負がはじまったら、もう理屈はいらない。自分の腕を信じて、攻撃あるのみ。

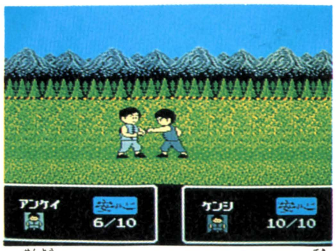
修行モード

天下一の拳士をめざせ！

なんと拳法をベースにしたRPGなのだ。数々の苦難をのりきり、天下一拳士となるため冒険するのだ。



⬆これはフィールドマップ。町やお城なんかがあって、結構普通のRPGみたい。



⬆戦闘シーンはもちろんアクションだ。敵には山賊やニセ拳士なんかがいるぞ。

©1989 GAME STUDIO INC./NAMCO LTD.

中国四千年の華麗な技！

ここでは空中攻撃や後方攻撃、はたまた裏技など27種類もある技の代表的なものとそれを使える拳士を紹介してしまうぞ。

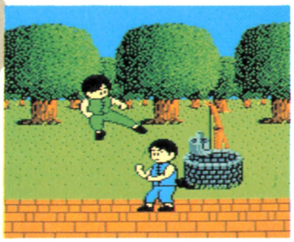
空中攻撃



拳士がいちばんダメージを受けるのが頭部への攻撃だ。その中でも空中攻撃は最大の破壊力を誇る。しかし攻撃へ移る前のジャンプしている状態は、まったくの無防備という欠点がある。

得意とする拳士
ワンジュツ
リャンミン
ホイハン

鳳凰のように舞い紅鶴のごとく刺す！



↑飛燕脚。いわゆる普通の跳び蹴りだ。空中攻撃の基本中の基本。



↑跳び膝蹴り。プロレスでいうところの、ジャンピングニーパッド。



↑跳び肘打ち。これはかなりのジャンプ力がなければ、むずかしそうだ。

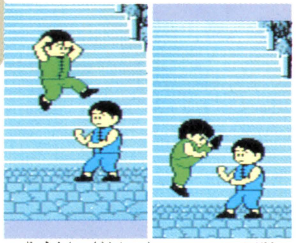
連続攻撃



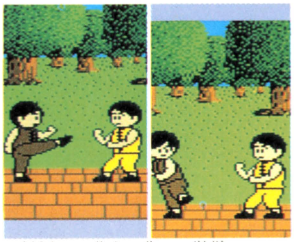
息もつかせぬ連続技で相手に反撃の機会をあたえないうちにたおすのが、この技の特徴だ。もし、最初の攻撃がかわされたとしても、次の攻撃が確実に敵をとらえるにちがいない。

得意とする拳士
チュウタツ
シェンソク
ラオチェー

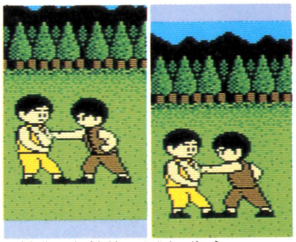
はたしてこの攻撃を君はみきれるか！



↑二起脚。空中に飛んだまま、両方の足で蹴りをはなつ迫力満点の大技。



↑連脚。一度目の蹴りの反動をつかって、逆の足でまわし蹴り攻撃だ。



↑連打。接近戦で威力を発揮しそうな、中段突きの連続攻撃だ。

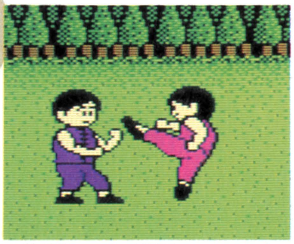
後方攻撃



相手に自分のうしろへまわりこまれたとき、効果的なのが後方攻撃だ。自分が優位にたっていると思った相手は、いきなりの奇襲攻撃にかなりのダメージをうけてしまうはずだぞ。

得意とする拳士
ハーヤン
ミンタイツ
タイショク

うしろへまわる卑怯な奴はゆるせない！



↑旋風脚。その破壊力はすさまじいが、攻撃の際にスキができてしまう。



↑下段後蹴り。後頭部への攻撃をかわしつつ、相手の下半身をねらう。



↑蹬脚。背後に足を蹴りあげ、かかとで相手を攻撃する技だ。

裏技!?



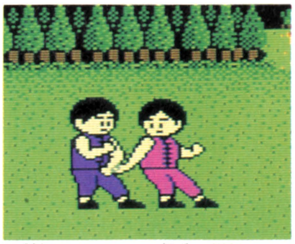
一般的な闘いにおいて、反則技とよばれているのがこの裏技。急所攻撃や頭突きなど、かなりあくどい技ばかりだが、天下一の拳士をめざすには、つねにあまえはゆるされないのだ。

得意とする拳士
タイショク
マオタイ
スーフォン

ときに非情に徹するのも拳士たる心得！



↑貫耳。両手で相手の頭をはさみこむようにしてつぶす、おそろしい技。



↑拘手。あきらかに相手の急所をねらっているので、きまれば致命傷だ。



↑頭突き。相手の懐にもぐりこめたときに、かなりつかえそうな技。

※このソフトはシャープC1テレビでは使用できません。

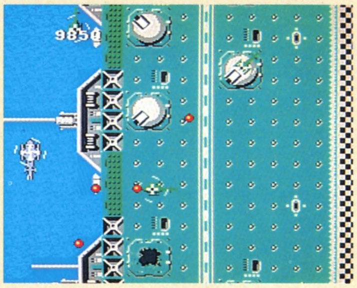


『究極タイガー』といえば、ゲーセンでおつきあいした人も多いはず。やられてばかりで百円玉が足りなくなって困ったんじゃない？　その『究極タイガー』が、"おまたせ"ってカンジでファミコンに移植されたぞ。ファミコン版になっても、中身はきっちり『究極タイガー』してるから、今こそゲーセンでつもりつもったウラミを晴らすときだ！

ＣＢＳ・ソニー　８月発売予定　5900円

傑作シューティングゲーム、ついに登場！

カターイ敵を倒せ！



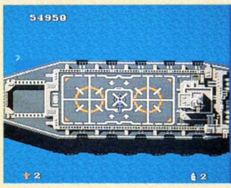
⬅出てくる敵の数もワリと多め。カタくて多くてカッコイイ敵と戦えるってんだから、これはたまらないな。

このゲームに出てくる敵たちはどれもヒジョーにカタイ。１発当てれば死んでくれる敵なんてのは少ないのだ。だからやっつけたときがまた気持ちいい。いわゆるカイカンっていうやつね。

ハマルぜっ！

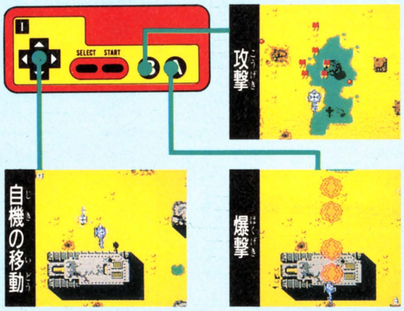


⬅これをどうクリアーするかを見つけるのも楽しみのひとつ。



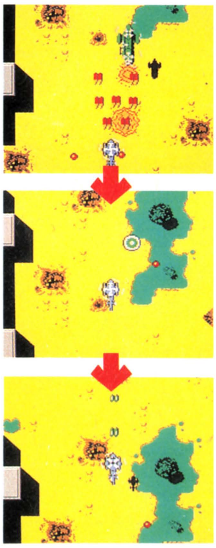
⬅点数は関係ない！　なんて思っても、多ければうれしいもの。

コントローラーの操作だ



パーツを取って武器チェンジ

弾の発射パターンは４種類あって、敵を倒したときに出てくるパーツというアイテムを取ると変更できる。パーツの色を目じるしに選ぶのだ。

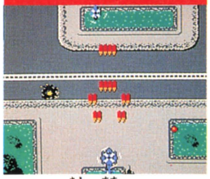


⬅まずパーツを出すことが先決。こういう小ボス風の敵を倒すと出てくるのだ。

⬅パーツは、一定時間自機のまわりをウロウロしているから、取るのは難しくない。

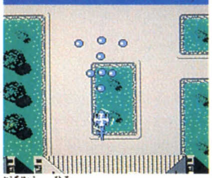
⬅パーツがお好みの色になったところで取る。これで武器チェンジ完了だぜ！

●RED



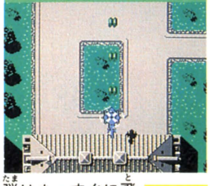
まっすぐ前に進むノーマルな弾。意外と使いやすい。

●BLUE



扇状に広がりながら弾が飛ぶ。広範囲の敵を倒せるぞ。

●GREEN



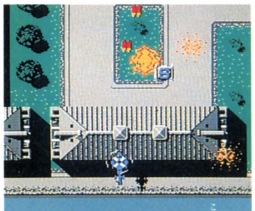
弾はまっすぐに飛ぶが、パワーアップで貫通弾になる。

●YELLOW

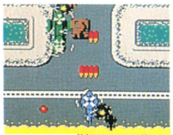


前後左右に弾が出て、さらに敵を追いかける誘導弾だ。

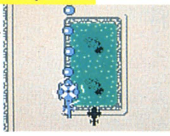
[Sマークはパワーアップ]



⬆Ｓマークも、やっぱり小ボス風の敵を倒すと出てくる。



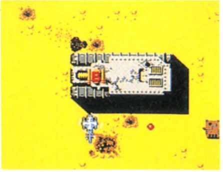
⬅パワーアップするとグンと威力が違うのだ。



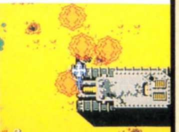
⬅武器チェンジしても武器のレベルはそのまま。

[Bマークは必殺のボンバー]

ボスにもキクのだ



⬆数に限りがあるので大切に使いたい。でも、強力なのでついつい使っちゃうんだな。



➡広い範囲に強烈なダメージを与えられるのだ。



⬅ボンバーがあるとないとじゃ、大ちがいだぜ。

1面のマップだぜ

それでは、1面のマップを紹介しよう。どんな敵がどのあたりに出てくるかを覚えるのはシューティングゲームの基本中の基本。アイテムの位置も暗記するくらいガンバってね。

こんな場面にはコレだ PART 1

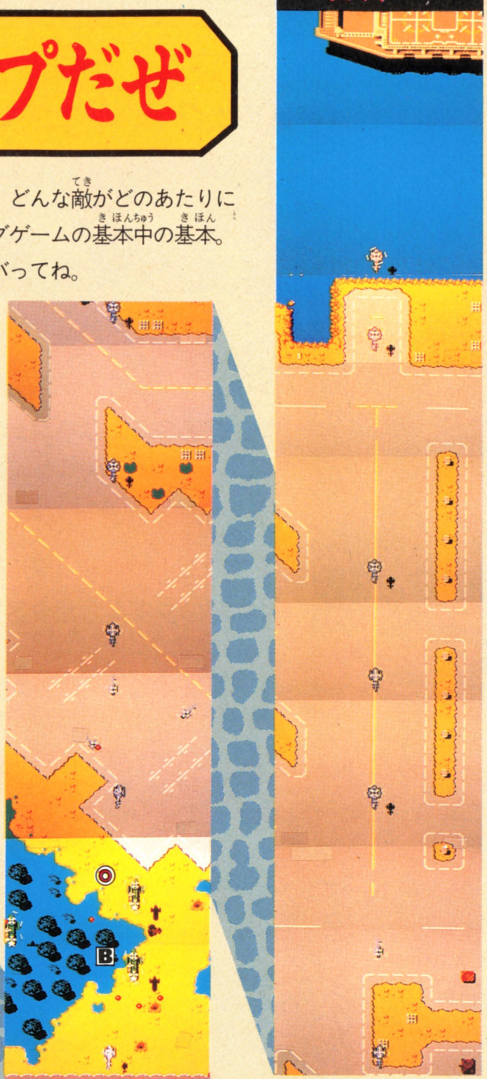


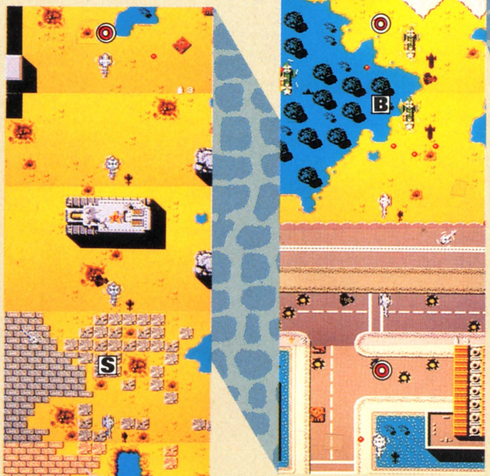
⬅カタイ敵が出てきそうなときは、攻撃力を前方に集中させるREDが有効。カタイ敵は、早めに倒すのだ。

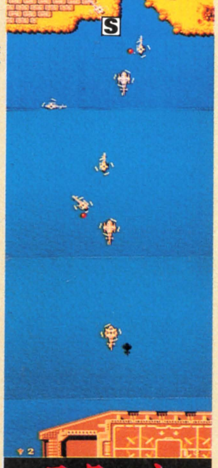


➡ザコが次々に出てくるような状況のときは、貫通弾が威力を発揮する。よくねらって、まとめて倒そうぜ。

2面へ







スタート

まずはヘリ部隊を突破！

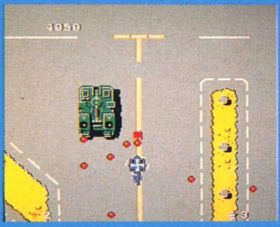
これを見のがすな

マップ上のマークは、自機が一度もやられなかった場合に出てくるアイテムの位置を示しているのだ。

S Sマーク　B Bマーク　◎ パーツ

最後の敵は超カタイ戦車

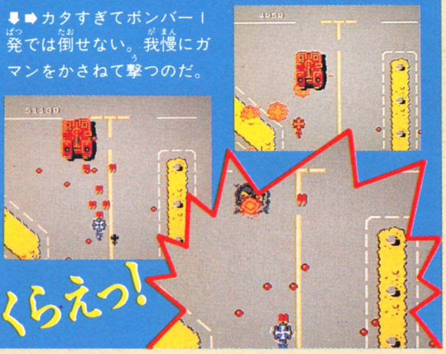
各面には、1台か2台の戦車が待っている。こいつを倒さないかぎり、勝利はないものと思え！



出た！ボス戦車

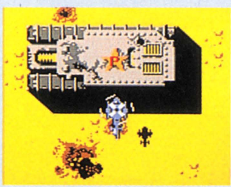
⬅1面の最後に陣取っている巨大戦車。見ためよりもずーっとカタイぞ。

ボンバーだけではチトきつい



⬇➡カタすぎてボンバー1発では倒せない。我慢にガマンをかさねて撃つのだ。

◉星マークはボーナス！



⬆建物を破壊するとたまに星マークが出てくることがある。

⬇星マークを取れば、クリアーのときに点数が加算される。



こんな場面にはコレだ PART 2



⬅まわりを敵に囲まれてしまったときはBLUEを使って突破するのだ。

➡ななめの方向に敵がかたまっていたらこれ。ボスが相手でもオーケー。



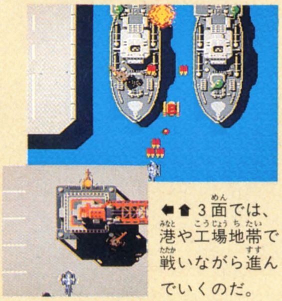
2面以降も強敵ぞろいだぞ

2面のキャラ



⬇➡戦艦や長距離爆撃機なんてのが2面の相手。

3面のキャラ



⬅⬆3面では、港や工場地帯で戦いながら進んでいくのだ。

4面のキャラ



⬅⬇戦車やらトーチカなんかと戦うのが4面だ。



なんてったって!! ベースボール

去年買ったばかりの野球ゲーム、データが古くなってしまって遊ぶ気にならない……なんてことはよくある話。かといって、データの書き換わったカセットを買うのも、同じものを2個買うみたいでくやしい。で、そんなキミに朗報なのだ。サン電子の『なんてったってベースボール』は、世界初のダブルカセットでキミの悩みを解消してくれる!!

サン電子　9月発売　価格未定

ダブルカセットがとっても新しいね!?

ダブルカセットというのは、カセット本体とサブカセットで構成されている。最初に売り出されるのはカセット本体だけだ。

カセット本体には、まじめチーム12球団、パロディーチーム2球団、きみの作るオリジナルチーム1球団のデータが入っている。本体だけで遊べるわけね。

15球団の最新データがほしくなったらサブカセット。サブカセットは半年から1年ごとに発売されるぞ。

で、15球団を使ってどんなふうに遊ぶのかというと、ズバリ、ペナントレース。まじめチーム12球団でペナントを争うのだ。パロディーチームとオリジナルチームは、練習試合のときだけ使用可能だよ。

いつも新しいデータで遊べるこのゲーム、絶対買いだよね！

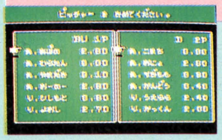
サブカセットとは!?

毎年サブカセットが出るのだ



チーム名、選手名、成績だけでなくユニフォームの色も変わるんだって。

こんなのが書き換わるわけね



⬅いつも選手データが新しいってのは、うれしいなぁ。

全12球団のユニフォームとチーム特色を大公開しちゃうぞ!!

リーグ	チーム	特色
C・リーグ	ドエリャーズ	⬅チーム走力がないのがタマにキズだね。
C・リーグ	ガイガンズ	⬅チーム打力だけは天下一品なのだっ！
C・リーグ	カーツ	⬅投手の防御率がいい。守りきるのだ！
C・リーグ	ホゲールズ	⬅みんな足が速い。かき回してやろうぜ。
C・リーグ	ストローズ	⬅長打を狙える選手が多いのが強みだ。
C・リーグ	トラサンズ	⬅攻撃は、4番または代打に期待しよう。
P・リーグ	レオリンズ	⬅投打走と、3拍子そろった優勝候補。
P・リーグ	バーニングス	⬅左投げの投手が4人もいるのが特徴だ。
P・リーグ	フリッターズ	⬅攻撃力も守備力も平均的。使い易い!?
P・リーグ	ブラックス	⬅クリンナップが爆発すると、強いぞう。
P・リーグ	ホックス	⬅安定したチームだけど投手がいまいち。
P・リーグ	オリオールズ	⬅打線に主砲と呼べる人物がいないのだ。

ゲームはこんなカンジで進行するの!!

さっそく遊びたいのよん



今回は2Pでねっ！

⬅ペナントモードではコンピュータ相手でしか遊べない。やはり2人で遊びたいなぁ……。

つぎは球場を選ぼうよ

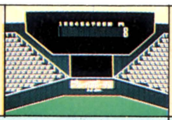


球場は4つ

⬅球場は4つある。広くてホームランが出にくい球場もあるのだっ!!

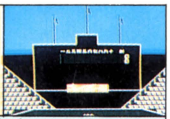
各球場の特徴はというと…

大たまご球場



⬆唯一のドーム球場なのだ。

こうじえん球場



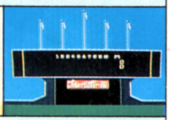
⬆人工芝なカンジがキレイ。

どえりゃあ球場



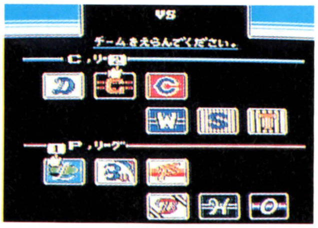
⬆地面に土がなくっちゃ！

ところてん球場



⬆ライオンのマークがある。

で、自分の球団を選ぼう



⬅せっかく遊ぶんだったら、強いチームで戦いたいよん。まっ、弱そうなチームも、キミのウデしだいだけど！

先発とか打順を決めようぜ



⬅先発を決めよう。スタミナありそうなやつね。



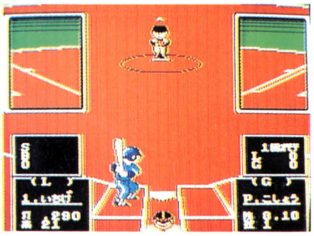
➡キミのいいように打順を決める。どうしよう!?



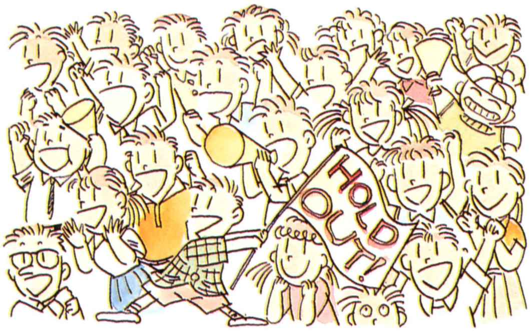
自分のチームを作れるのだっ！

⬅各球団から好みの選手を選抜して、オリジナルチームを作ることもできる。作るべし！

プレイボールだよーん!!



⬆緊迫した雰囲気で試合が始まったのだ。先攻はガイガンズ、対するはレオリンズ。これは打撃戦になりそうなカンジだっ!!



⬅チームごとに応援曲がある。自分のチームの曲を聞いて、闘志倍増なのだっ！

試合中の楽しいアレコレ！

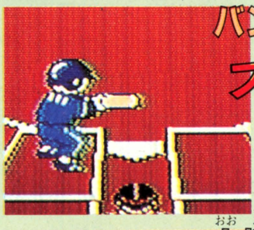
基本はやっぱり



⬅選手の操作は、『ファミスタ』っぽい。みんなもおなじみのやつなのだ。

⬅球が近くに飛んでくると、かってに飛びつくよ。

バントもあり スコッと



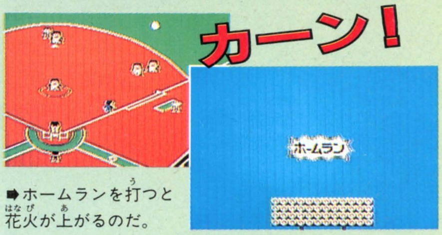
⬅バントのとき、バットの角度を微妙に調節できる。右に左にと球を転がせるわけだね。

大振りになる ブーーン



⬅選手の成績は、1打席ごとに変化する。打率が下がっちゃうと、あとあと苦しくなる。

ホームランなんかすごい カーン！



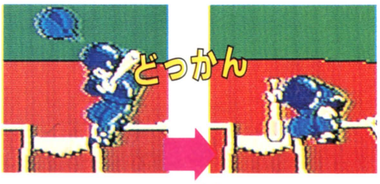
➡ホームランを打つと花火が上がるのだ。

試合経過はボードでね。



⬅攻守交替のときに、ボードで経過を教えてくれる。おっ、7回。ラッキーセブンってやつね。何かが起こるらしい……のだ。

デッドボールで乱闘ってこともあるぞ！



⬅いっ、痛ーいよん。あまりの痛さに膝から崩れる打者なのだ。

➡デッドボールが原因で乱闘に。選手が退場になることも！



あとは遊んでのお楽しみねっ!!



CIAといえば、アメリカの中央情報局。では、J.B.といえば？　――ジェームズ・ボンドって人は普通の人々。でも読者の中には"ハロルド"って即答する、ちょっと変わった御仁も結構いるんじゃないかな？　じつはコレ、パソコンゲーム『マーダークラブ』に出てくる刑事の名前なのだ。刑事コロンボほど一般には知られていない。が、シリーズ化されるほど、パソコンマニアにとっては、由緒正しき人物なのだ。こんな好素材を、ファミコンがほうっておくわけがない。で、ファミコンに初登場となったわけだ。

セタ　6月30日発売　6800円

J.B.ハロルドの華麗なる推理！

このゲームは、刑事J.B.ハロルドになりきって、殺人事件を解決していく本格派のアドベンチャーだ。ゲームの進め方はよくあるコマンド方式なんだけど、その数がとにかく多い。基本的な、移動、調べる、はもちろん、年齢、職業、血液型、趣味など、人物像を浮きぼりにするものまである。要するに、これまでのもの以上に複雑な人間関係を演出しているのだ。そのうえ、登場人物が30名以上だなんて、驚きだよね。

捜査は、まず聞き込みから始めよう！



➡捜査の本拠地となる刑事部屋。ここから、すべてが始まるのだ。

殺人現場？

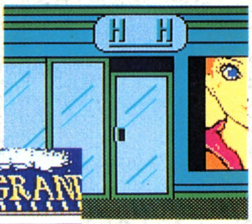


⬆被害者ビル・ロビンズの死体が発見されたところだ。

ゲームのストーリーは、いたってシンプル。アメリカの田舎町で殺人事件が起こった。若手刑事J.B.ハロルドが、そのロビンズ殺害事件の担当になり、捜査に乗り出す。とまあ、テレビの刑事もののノリだ。しかし、テレビドラマのようには都合よく情報が集まらない。コツコツと聞き込みにまわり、証言をメモしておこう。そして整理し、推理していくのだ。



H·Hカンパニー

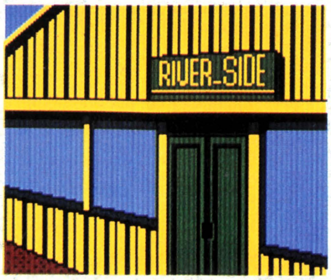


➡ホルディングが勤める化粧品会社。玄関の巨大ポスターが、雰囲気だしてるよね。



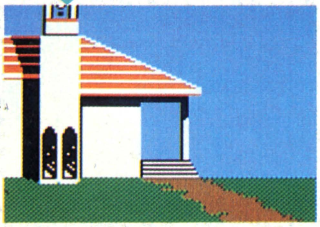
ホテル・グランド

⬅おもわず見とれてしまう、この外観。金とヒマのない俺には一生縁のない所だ。



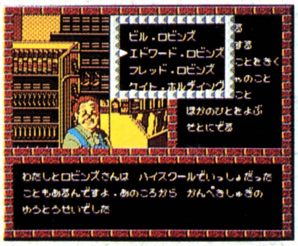
パブ・リバーサイド

⬆被害者が最後に立ち寄った場所だ。何か手がかりがありそうだ。



聖ノース教会

➡だだっ広い野っ原に、ポツンと建っている教会。なかには牧師さんがいるのだ……。



⬅薬屋のおやじと、被害者の父との間に、意外な交友関係が……。あとになって困らないよう、証言は控えておこう。



➡レンデル医師の証言。どうやら彼は検死に立ち会ったらしい。ほかにも情報を握っていそうだな。くり返し足を運ぼう。

Murder Club

犯人逮捕までには‥‥

このゲーム、本物の刑事さんがやるであろうことを、そのまま再現しているのだ。現場100回という言葉どおり、まず聞き込みを完璧に行なうでしょ。すると、証言がくい違ってくる。で、家宅捜査を行なうと証拠品が出てきたりする。そして、逮捕。ほら、まったく同じ。リアリティーがあるんだよな。

①矛盾を発見



⬆あれ!?　動揺しているぞ。コイツは怪しい。なにか隠しているようだ。

②家宅捜査の許可



⬆検事、○○の家を捜索させてください。

③家宅捜査



⬆すべての部屋を、シラミつぶしに調べてやる。

④証拠品発見



⬆ややっ!!　事件の証拠品らしきものが出てきたぞ。

⑤証拠品鑑定



⬆鑑識のプロが、押収した証拠品を鑑定してくれる。

⑥逮捕状の許可



⬆聞き込みや証拠が不十分だと、逮捕状が出ないぞ。

⑦取り調べ



⬆取り調べ室。逮捕した容疑者を、ココで尋問しよう。

主な登場人物紹介

ロビンズ家





父：エドワード
60歳。ロビンズ商会会長。セスナ操縦免許を持っている。血液型は不明。



妹：ケイト
ロビンズ家の末娘。A型。ホルディング家に嫁いでいる。あねもねクラブ所属。



弟：フレッド
ホワイトホーククラブ所属。30歳。A型。A級ライセンス所持。



ビル
ロビンズ家の長男で、ロビンズ商会社長。死亡。

キャリントン家





父：ジョー
49歳。ホームエステイト不動産会社勤務。怪奇小説マニア。ボストン出身。



ジャネット
殺されたビル・ロビンズの妻。あねもねクラブ所属。事件後、実家へ。A型。



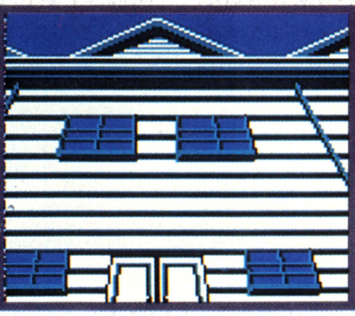
ラルフ
ハウリントン大学学生。AB型。21歳。犯罪心理クラブ所属。

小説家



スタンリー・ハワード
ニューヨーク出身。小説家。著作に「銀河の果て」がある。ドライブ好き。35歳。

ホルディング家





トニー・ホルディング
H・Hカンパニー社長。趣味、クラッシック音楽鑑賞。婿養子。

妻：リサ・ホルディング
トニー・ホルディングの妻。52歳。この人の実父がH・Hカンパニーを創立。あねもねクラブ所属。

息子：マイク・ホルディング
被害者の妹、ケイトの夫。H・Hカンパニー専務。ホワイトホーククラブ所属。30歳。A型。

レンデル医院



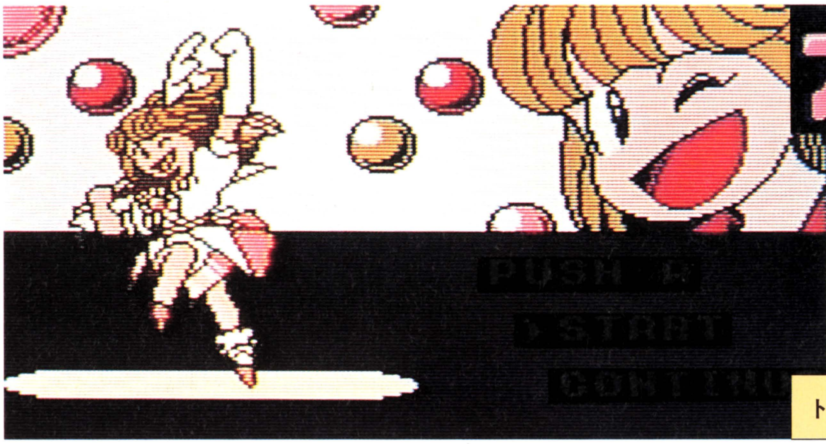
サイモン・レンデル
医者。ロビンズ家と古くから、つながりがある。当主エドワードとは友人関係らしい。58歳。O型。趣味は美術品収集。妻、5年前に死亡。



スージー・マクナリー
レンデル医院の看護婦。B型。24歳。サイモン・レンデル医師の家に住んでいる。趣味は音楽を聴くことぐらい。ペンシルバニア出身。謎が多い。

とりあえず登場人物の関係図を作ろう。そして聞き込みで得た情報を書き込んでいくのだ。図式にすればスッキリ、クッキリ。推理すべきことも、おのずと見えてくるはず。ところでこのゲームには、現在の捜査進行状況がわかる機能がついているのだ。聞き込み64パーセント、取調べ27パーセントって感じで。これは便利。パーセントの低いことから、順に追及していけばいいんだもんね。

根気よく、犯人を追いつめろ!!



アイドル八犬伝

『アイドル八犬伝』の主人公は、歌がうまくてカワイイ女の子西園寺エリカ。アイドルスターをめざすエリカを、無事デビューさせることがキミの使命だ。ギャグとパロディーが満載の芸能界へ、エリカとともに飛びこもう！

トーワチキ　8月下旬発売　6000円

エリカちゃんをNo.1アイドルにしようぜ！

あらすじ

財産相続でゆれる大財閥の西園寺家。当主のおばばは3人の孫娘に、「3ヵ月間で、おまえたちがいちばん自信がある仕事をしてみせなさい。その内容がもっとも優れているものに全財産を譲ります」なんていったから、さあ大変!! だって、超エリートの姉2人にくらべて、末っ娘のエリカは歌がうまいってぐらいしか、とりえがなかったから……。「おねーちゃんたちに勝つためには、歌しかないっ」と、心機一転アイドルスターをめざしたエリカ。まずはデビューの手助けをしてくれる仲間を捜しに出かけたが……。

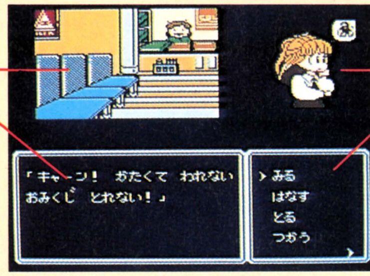
画面の見方

グラフィック

グラフィックには、現在エリカのいる場所とそのようすが表示される。一度来た場所でも、何度も足を運ぼうぜ。前に来たときと状況が変わっていたら、ゲームが進行している証拠だぜ！

アニメーション

アニメーション部分には、グラフィック画面で話している人がアップで映しだされる。それぞれの動きが、とてもリアルなのだ。とくにエリカの動きは、下で紹介しているようにさまざまだから試してね。



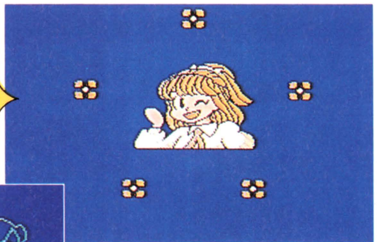
メッセージ

ここには、グラフィック、メッセージ画面にいる人との会話が表示される。登場人物はみんな、おかしな人ばっかり。話してるだけで笑っちゃうよ。

コマンド

コマンドは、みる、はなす、とる、つかう、いどうの5つと、エリカと仲間になにかさせるための特殊コマンドがある。全部のコマンドを試そう。

こんにちはエリカです。

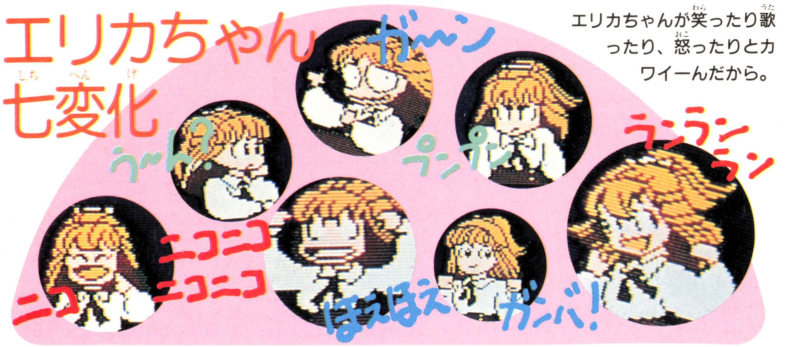




⬅⬆主人公のエリカちゃんは歌がうまいだけじゃないぜっ！　顔だってサイコーにプリティーなのさ。ヨロシクネ。

エリカちゃん七変化

エリカちゃんが笑ったり歌ったり、怒ったりとカワイーんだから。



この娘たちがエリカの7人の仲間たちだ

エリカを助けてくれるのは、これまたカワイイ娘ばっかり。ウヒョ。

ホシミ



ホシミは未来を予言できる、エスパー少女なのだっ。

ヤヨイ



財テク少女、ヤヨイ。お金のことは彼女にまかせろ。

ミサオ



パソコンを自由自在に操る、天才少女なのだ。

ヤチヨ



ヤチヨはプロデューサー。みんなより少しお姉さんだ。

ミドリ



ヤイヤイヤイ！ミドリ様は暴走族のおかしらだぞー。

ムラサキ



花火師のムラサキは、チャキチャキの江戸っ子だ〜い。

モモミ



アイドルの追っかけをやってるから芸能界通なのだ。

第1章ではエリカを売り出してくれる仲間を捜すのだ

ものがたりの発端は……？





⬆➡西園寺家の跡つぎになるために、エリカは歌手になる決心を！

歌手デビューするっていっても、1人じゃできないもんね。まずは、エリカを売り出してくれる7人の仲間を捜しに出かけよう。最初に仲間になってくれるホシミは占いが得意で、他の仲間がどこにいるか占ってくれるぞ。占いによると2番目の仲間は都内でいちばん高い場所にいるらしい。というと、あそこだよね。

そして3人目の仲間は？





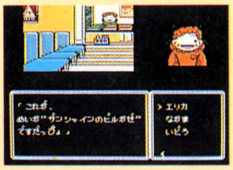
➡仲間がどこにいるかホシミに聞こう。



➡で、ザンシャインビルに来てみたら!?



➡しかたなく、売店に行ってみると……。



➡たましやかに、たどりついたのだ。



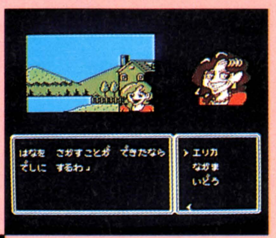
ヤヨイに会えた！

第2章は歌手修行

歌の師匠を捜せ



ミヤコカルミ先生



➡⬇歌のレッスンはやっぱり、ミヤコカルミ先生にしてもらうしかないぜ。下のおじいさんに情報を聞こう。

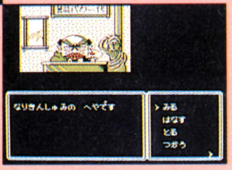


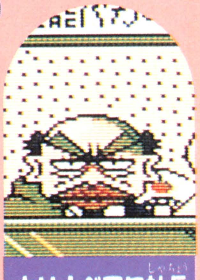
第3章はデビュー曲探し！

デビュー曲は？



⬅⬇エリカのデビュー曲、“キミはホエホエ娘”の権利をもってるのは、このホリナベプロの社長なのだ。





ホリナベプロ社長

仲間も揃ったところで、いよいよ本格的な準備をしなきゃね。歌手修行をしたり、デビュー曲を探したり、アイドルスターへのプロジェクトは順調に進んでいた……。ところがとんでもないジャマ者が現われたのだ。その名もイロモノ大王。こいつは、人気の出始めたアイドルをイロモノ（お笑い）タレントにして、芸能界をイロモノ一色にしようとたくらんでいるぞ。エリカはイロモノ大王の手を逃れ、アイドル歌手としてデビューできるだろうか……!?

仲間がぜ～んぶそろったら・・・・



イロモノ大王

イロモノ大王は芸能界の裏の世界を支配していて、アイドルをイロモノタレントにしてしまうのだ。



タジロマサジ



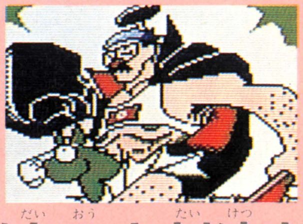
ヤモリミユキ

⬅大王の手下となって、エリカのジャマをするイロモノタレントたち。





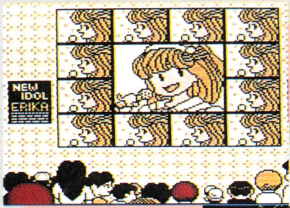
⬆イロモノ大王と対決する前に、まずコイツを倒せ！



⬅さーて、いよいよ大王と対決だ。ヤツの誘惑に負けると大変だぞっ!!

そしていよいよイロモノ大王と対決だ！

今度はいよいよデビューの準備



⬅⬇みごとイロモノ大王を倒せば、エリカちゃんと一緒に歌って、踊れるぞっ！

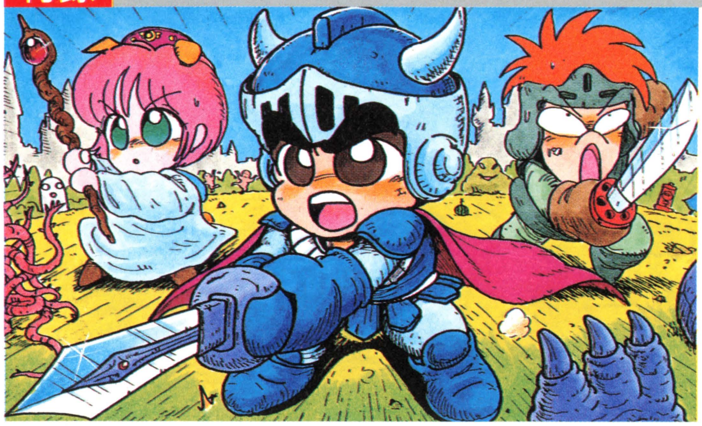




エリカとハモろうぜ

付録 しあわせのかたち特別編 大魔界戦線Ⅱの遊び方

しあわせのかたち 特別編
大魔界戦線Ⅱ



ファミコンも確かにおもしろい。だけどボクたち、たまにはちがったゲームがやりたいんだ！ ……ナヌ!? そーかそーか、そりゃグッドタイミングね。そんなキミにファミ通が贈るのがこの、『ファミ通オリジナルボードゲーム第2弾！ しあわせのかたち 特別編 大魔界戦線Ⅱ』なのだ!!

ファミコン通信 付録 390円（本誌つき） 紙

あの"玉吉ワールド"がボードゲームになったのだ

ファミ通オリジナルボードゲーム、前作の『大魔界戦線』はプレイしてくれたかな？ あのRPGワールドが、マップもシステムも超パワーアップして帰ってきたわけだ。

やたらドでかいボードをチラッと見て、「メンドくっさそー」なんて言ってんじゃないぞ。仲間とワイワイプレイすれば、グレートな感動が必ずキミを待ってる。ゲームの目的は単純明解。"ゴールへ急げ！" だ。

さあ、準備を整えて、ゲームスタートだ!!

STORY

今、この世界は、闇の世界からやってきた魔王パラモースによって侵略されつつあった。邪悪なパラモースの陰謀を阻止できる者は……そう、戦士"おまえ"しかいない！

「今から100年前、大魔導師ハーゴナを倒した伝説の勇者……その血を引くのがおまえ、お前だっ!!」てなこと言われてその気になって、おまえは何も持たずに裸一貫、村から飛び出してしまった！ 「もうあとには引けないもんね。クヨクヨしててもしょうがない」と、鼻歌まじりで元気よく魔界を行くおまえだったが……!?



このおもしろさはやってみなくちゃわからない！

ゲームをする前に

●コマとカードとチップ

本誌に折りこんであるコマとカードとチップを点線にそって切りはなし、それぞれキレイに組み立てて使おう。

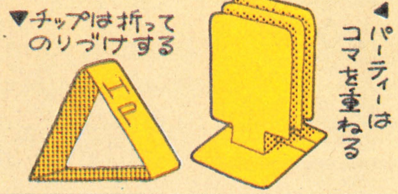
●自分で用意するもの

サイコロをたくさん用意しよう。ゲーム進行が楽になるぞ。最低でも3個はほしい。

次に、お金（G）の代わりに使う物を用意しよう。ポーカーチップ、トランプ、マッチなどなんでもいいのだ。計算を楽にするため、電卓なんかもあればベストだ。

●遊ぶ人数は

2人から4人まで。



ゲームの進行

●コマと順番を決める

まずジャンケン。勝った順番で自分のコマを"おまえ（A～D）"の中から1個選び、ついでに順番も決める。そして同じ色のキャラクターカードを手前に置き、HPゲージの最高値（12）にHPチップを1個置いて準備完了だ。

●コマを進めよう

サイコロをふり、出た目の数だけコマを進め、着いたマスに書かれた指示にしたがおう。

コマが"STOP！"のマスを通りかかったら、必ず一度止まってその指示にしたがう。

敵がいるマスに止まったら、指示されたダメージポイントだけHPチップを下げて、指示された数だけお金をもらおう。

●もしもHPが0になったら

HPが0になったら"あなたはしにました"。決められた場所までコマをもどし、お金を半分に、HPを最大にして次の番から再スタートするのだ。

●再スタートの地点

最初の面では、Aと Bのマスのうち、最後に通ったほうから再スタート。Aも通ってなかったら、スタート地点までもどるのだ。

次に裏面。Cに着くまでは、最後に通った"STOP！"のマスまでコマをもどそう。Cを通りすぎあとは、Cか、ダンジョン内部の③（洞窟の教会）のマスのうち、一番最後に通ったマスまでコマをもどそう。

●パーティーの組み方

仲間カード（王子カード、姫カード）はよくきって伏せておこう。マスの指示でカードをめくるまで、誰が仲間になるのかはまったくわからないってコト。

仲間カードを手に入れると、HPの上限と防御力がプレイヤーに加算される。受けていたダメージはそのまま引き継ぐので、チップを置きまちがえないようにね。

カードについて

●カードの売買

町で止まったマスがお店で、もしも欲しいものがあったらその値段のGを払って手に入れるのだ。また、店でどれも１Gで買ってくれる。

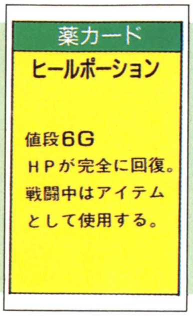
●お宝カードで武装交換

武器として使えるお宝カードをアイテムとして持っていて、ボスとの戦闘の前に装備することは可能。その場合、前の装備は捨てること。

●アイテムカード早見表

種類 ＼ 項目	枚数	使用後	持てる数	売値	置き方
薬カード	8枚	使ったらすてる	2枚まで	1G	他の人に見えるように置く
武器カード	8枚	何度でも使える	1枚まで	1G	他の人に見えるように置く
防具カード	8枚	何度でも使える	1枚まで	1G	他の人に見えるように置く
お宝カード	16枚	使い方による	3枚まで	1G (例外アリ)	他の人に見せないように持つ。武器として使うときは見せる。

●薬カード

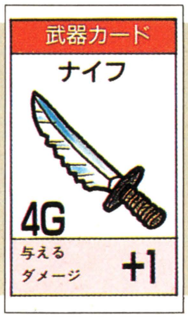


薬カードはキャラクターのHP回復に使うのだ。一度使ったら場にもどす。プレイヤーひとりにつき、２枚までしか持てないキマリ。

薬カードを使うプレイヤーは、その回はコマを進めず、カードを１枚場にもどしてHPを回復させる。次の番までコマを進めることはできないのだ。

ボスとの戦闘中は、このカードをアイテムとしてあつかう。サイコロをふって、〝アイテムを使える〟の目が出ないと使用できないぞ。

●武器カード

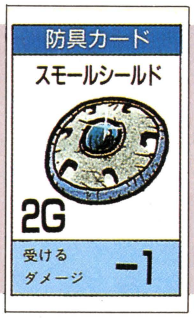


〝おまえ(A～D)〟しか使えない。戦闘サークル内のボスキャラにだけ有効なのだ。そして、そのとき使っている１枚だけしか持てない。

もしも、武器に使えるお宝カードを装備して(武器として持って)いたら、武器カードは１枚も持てないのだ。

これを持ってると、敵に与えるダメージが一定値増える。たとえば、〝＋２〟と書かれた武器カードがあれば、マスで指定された数値に２を足した数のダメージを敵に与えられる。

●防具カード

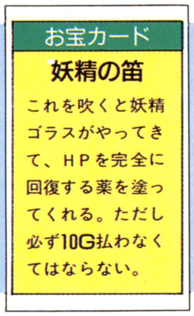


戦闘サークル以外のザコキャラにだけ有効。これも、〝おまえA～D〟しか使えなくて、そのとき使っている１枚だけしか持てない。

もしも、防具に使えるお宝カードを装備して(防具として持って)いたら、防具カードは１枚も持てないのだ。

これを持ってると、受けるダメージが一定値減る。たとえば、〝−２〟と書かれた防具カードがあれば、マスで指定されたダメージの数値から２を引いた数だけダメージを受ける。

●お宝カード



非売品のカード。３枚まで持てる。よくきって、場に伏せておこう。

これをアイテムとして使いたいマスに来たら、プレイヤーはサイコロをふり、キャラクターカードで使用チェック。成功、失敗にかかわらず、使ったお宝カードは場にもどそう。

それまで持っていた装備を捨て、これを新しい武器、防具として使うときは、武器、防具カードとあつかいは同じ。ほかの人に内容が見えるように置こう。

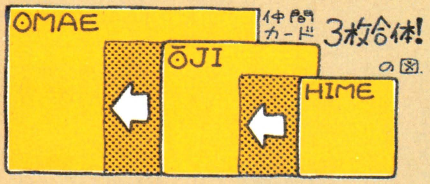
ダンジョンの進み方

●ダンジョンのオキテ

ダンジョンのマスは、ほかのマスと進み方がちょっとちがう。サイコロの出た目の数どおり進んじゃダメなのだ。出た目に対応するコマ数(それぞれのダンジョンの入り口に記してある)のとおり進もう。

●裏面のダンジョンでは

裏面のダンジョン内の、矢印が付いているマスはさらに複雑。まちがえないよーに。ここに止まったら、次の番にサイコロをふり、その出た目によって進む方向と進むマスの数が同時に決まるのだ。



ボスキャラとの戦闘

●ボスキャラと決戦！

ボスキャラのまわりのマスの輪(戦闘サークル)をまわりながら戦うのだ。サイコロをふり、コマを進め、マスの指示にしたがう。

プレイヤーかボスキャラ、どちらかのHPが０になった時点で戦闘は終了。勝ったら〝ボスキャラデータ〟の指示にしたがおう。

●攻撃のチャンス！

〝攻撃のチャンス〟のマスにコマが止まったら、プレイヤー側の攻撃の番。キャラクターの数だけサイコロをふり、キャラクターカードを見て、キャラごとの行動パターンを決める。もしも、仲間が３人そろっていたら、サイコロを３個、あるいは３回ふるわけだね。

ボスキャラの防御力によって、プレイヤーが与えるダメージは変化する。〝ボスキャラの防御力は−２〟と書かれたマスの場合、キャラクターカードの指示するダメージから、２を引いた数値が本当に与えるダメージなのだ。

●ダメージを受けるとき

プレイヤーがダメージを受けるマスに止まったときも、こちらの防御力で数値が変化するのだ。たとえば、３人のキャラクターの防御力の和が〝−６〟だとしたら、マスの指示するダメージから６を引いた数値が本当に受けるダメージなわけだ。

●アンコ熊王との戦い

最後のボス、〝アンコ熊王〟の戦闘サークルは二重になっている。矢印付きのマスに止まったら、まずサイコロをふり、矢印に書かれた目を見る。その目が出たらコマを矢印の方向へひとつ移動させ、移動先のマスの指示にしたがう。その目が出なかったときは移動せずに、最初のマスの指示にしたがうのだ。

最後の大ボス、〝アンコ熊王〟を一番早く倒したプレイヤーが、このゲームの優勝者だ！

さあ、仲間を集めて今すぐゲーム開始！



とうさん…
あなたの仇は…
私たちがかならず
見つけ出します。
第四章は、ジプシー姉妹の物語。
しっかり屋の妹・占い師のミネアと、陽気な姉・踊り娘のマーニャは、父の
仇を求めて旅を続けているのでしたが…。
世界でも名高い練金術師だった父を殺したのは、いったい何のために。
そして二人を待ち受けるものは……。
5つのストーリーに、それぞれの主人公。
戦士
第一話
王宮の戦士の物語
じいや
神官
おてんば姫
第二話
おてんば姫の物語
武器屋
第三話
ちょっとかわった町の武器屋の金もうけの物語
踊り娘
占い師
第四話
父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語
勇者(男)
勇者(女)
第五話
いよいよ勇者の登場
導かれし者たちの冒険が今、はじまるっ。
こんなに面白い、AI+さくせん。
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。
さくせんをねる
みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
さくせん
いれかえをする
さくせんをねる
移動するだけでも楽しい、しかけだらけの町や、村、塔やダンジョン!
スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・
プログラム/(株)チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・
企画制作/(株)エニックス
大空を支配するのじゃ!
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球。いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…。
波をつっきり、水平線のかなたまで!
おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ!
走れっ!パトリシア!
仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」親しい仲間じゃたのむぞ!
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
発売日・価格未定
完結!!
ロト伝説3部作
好評発売中!
●価格は消費税ぬきです。
ドラゴンクエスト ROMカセット EFC-DQ 定価5,500
ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々 ROMカセット EFC-D2 定価5,500
ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム 定価5,900
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
(お問い合わせ) 03(371)5581



小説ドラゴンクエスト
大ヒット！
20万部突破！
絶賛発売中！
若き勇者による愛と勇気の
ファンタジー物語
作・高屋敷 英夫
イラスト・いのまたむつみ
豪華愛蔵本・336ページ
定価1300円
「勇者ロトの血を引く者よ！」
ラルス16世がいままでになんども夢に見た言葉だった。
「ロ、ロトの!?」
アレフは、思わず自分の耳を疑った。
勇者ロトの――!? ぼ、ぼくがっ――!?
（第一章 勇者ロトの血を引く者 より）
ドラゴンクエストストーリーブック
絶賛発売中！
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
知られざる伝説
オールカラー・128ページ
A5判 定価700円
ゲームブックドラゴンクエストIII
充実の3巻構成！「アレフガルド伝説」の謎が解明された！
好評発売中！
文庫判 定価各494円
上巻 勇者旅立つ
中巻 伝説の宝珠を求めて
下巻 決戦！アレフガルド
ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ
好評発売中！
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判 定価566円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判 定価597円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判 定価700円
新刊案内
ドラゴンクエストストーリーブックシリーズ
ドラゴンクエスト
モンスター物語
「ロトの伝説」に隠されし、
魔物の真実
裏伝説の扉、
いま此処に開けり
7月21日発売予定・A5版・オールカラー・176ページ 定価980円（本体951円）
●お求めはお近くの本屋さんで！品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
＊定価は消費税込みの価格です。
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F 出版局 TEL03―369―8982

任天堂ファミリー コンピュータ™用カセット

本当の闘いは、これから始まる…?!

PART MAN, PART MACHINE, ALL GAME.

ROBOCOP T.M.

9月下旬発売予定　希望小売価格 5,800円(税別)



Licensed from Ocean Software Limited.
©1987 Orion Pictures Corporation.
All Rights Reserved.
1989 DATA EAST CORP.

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

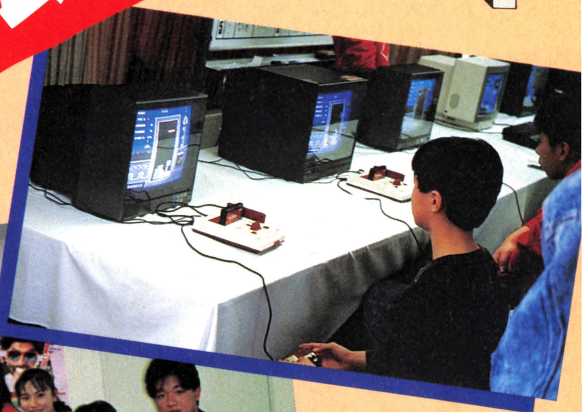
DECO データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-398-5317・5425

TETRIS

TM and © 1987 V/O Electronorgtechnica("Elorg") Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof Software. ©1988 Bullet-Proof Software. All Rights Reserved. Original concept, design and program by Alexey Pazhitnov.

達人続々登場!
テトリスゲーム大会報告











去る4月16日(日)に行われた「スーパーイベント テトリスゲーム大会」は、9機種12台のハードで白熱した闘いが繰り広げられ、大盛況のうちに閉幕。各機種とも予想以上の高得点で優勝・準優勝が競われ、内容の濃い大会となりました。また、会場にお越しいただいたにもかかわらず人数・時間の関係で参加いただけなかったお客様に誌面を借りて心よりお詫び申し上げます。

テトリスクイズ当選者

たくさんのご応募ありがとうございました。

25インチテレビ	3名	東京都	鷹羽　吉雄	宮城県	七戸　宏樹
福岡県	小原　千穂	福岡県	木本　和志	京都府	櫛引　雄一
東京都	長尾　祥紀	大阪府	岡田　光徳	北海道	川村　豊一
神奈川県	石原　宏樹	神奈川県	鍵和田哲史	兵庫県	川上　徹
液晶テレビ	10名	広島県	小笠原晋策	岡山県	平野　正幸
神奈川県	鈴木　浩子	埼玉県	内田　幸治		他90名
山梨県	荻原　裕次	愛知県	森　義治	トレーナー	150名
東京都	千葉　雅之	岐阜県	浅野　恵太	東京都	小澤　洋子
東京都	並木　達哉	神奈川県	山口　佳子	和歌山県	野々村和紀
広島県	川口　真史	東京都	菊地慎二郎	静岡県	石田　文美
大分県	吉田　淳	東京都	内田　顕	愛媛県	佐川　雄一
神奈川県	吉田　文雄	奈良県	片岡　淳	東京都	飯塚　貴行
鹿児島県	中村　邦久	奈良県	森村　浩之		他145名
秋田県	岸部　真浩	新潟県	金田　英靖	Tシャツ	250名
千葉県	田邊　堅一	福岡県	斉藤　如誉	千葉県	相沢　健司
コンパクトカメラ	20名	BPS MAX	100名	鳥取県	佐々木　基
神奈川県	信田　千絵	三重県	有滝　和敏	徳島県	本木　正司
愛知県	板野　真己	青森県	会津加代子	北海道	榎本　幸弘
岐阜県	高橋　達也	奈良県	藤永　琢磨	大阪府	富松　弘志
大阪府	成田三千代	三重県	平野　直也		他245名
静岡県	中野　弘貴	新潟県	山本　雅生		順不同敬称略

BPS ㈲ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル4F



株式会社ジャレコ ●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪/〒564 大阪市吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●福岡/〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801 ©1989 JALECO LTD.

さが本物だぜい。





F太 （Fチーム主将）なめアングルだから球すじがすごく見やすいし、本当に自分がスイングしてる気になるのが不思議だ。それにこのリアルな画面とサウンドで知らずに興奮しちゃう、やっぱり燃えプロはこれでなくっちゃ！レレ、三振かよ。なんだ、いまの落差の大きいカーブは？

Y男 （Yチーム主将）これオレの新しい球。こんどの燃えプロはこれが見られるから最高だぜ。

F太 あんな球ずるいよ。

Y男 いいの、この球はオレのキメ球なんだから。この落差のあるボールもラクラクマスターだ。くやしかったら打ってみろ。

F太 （カッキーン！）やったあ、いったぞホームラン。

Y男 残念でした。今日の試合はドーム球場、きのうの球場と違って外野が広いからほらっ、ただの凡フライ。

F太 ヨシッ。こんどは真芯で捕えるからな。アアッ！牽制球。もどれ！よ～し。セーフ、セーフ。ええっ！アウト。

Y男 そう、クロスプレイの判定はでっかく正確に見られるんです。これがまた迫力だぜ。

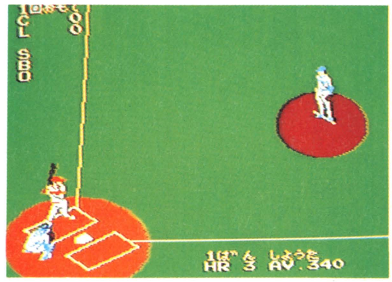
F太 イヤーまいった。派手なアウト。

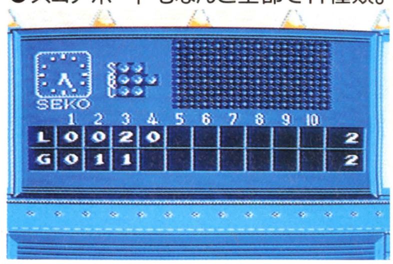
Y男 あれっ、君らのチームそろそろ試合じゃないの？

F太 あっ、いっけねえもうこんな時間だ。今度は本当の試合にいかなくっちゃ。この勢いで今日もカッ飛ばすゾ。



●画角が変わって、よりリアルに。





●スコアボードもなんと全部で11種類。

さらにリアルに！ エキサイティングに！
あの燃えプロが、パワーアップして帰ってくる。

まず、画面構成がガラリと一新。一塁側、三塁側から見た迫真の画面で、打つも守るも自由自在に、気分はまさにホンモノ並だぜ！ おまけにピッチャーは、超剛速球から変化球まで、思いのままに投げわけられるからスゴイ。さらにクロスプレー時には、瞬時にそれをズームアップ。いやはやこんども熱くさせます！ 興奮させます！ ドーンと期待の㊎燃えプロだ！！

シーソーゲームのFチームvsYチームの一戦。決着は、キヨママのサヨナラ2塁打。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
D	2	0	0	3	0	0	1	3	0	9
L	1	2	0	0	3	0	2	0	2x	10

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

今月の燃えろ少年野球団

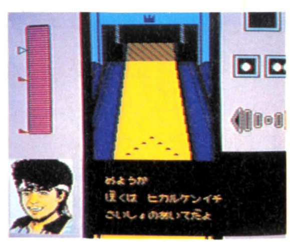
1人でも楽しい。2人ならもっと楽しい。4人なら最高に楽しい。3つのモードでみんなでプレイ！ディスク用ソフトで新発売。



トラックボール対応
JFD-GGB

6月下旬
発売予定
予価 ¥3,200
（消費税別）

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム




namcot
ゴックン、
エンターテインメントRPG。
只今
マネージャー募集中
ク〜!!見てろ!私たちだっていつかあのトキオホールのステージに立ってスポットライトを浴びるんだい!!
わたしたち、もう フツーの女の子にはもどれないんですーん。
キミは敏腕刑事ロボコップならぬ、
敏腕ジャーマネ、ゴマ(すり)トップ!?
出くわす者どもをファンにせんと、
よいしょ、よいしょの抱き込み作戦。
あなたあっての"チャイルズ"ですもの、
心をひとつに、いざ出陣!!
ラサール石井の
チャイルズクエスト
6月23日発売
5,500円
お客さんの入りや、出し物の「ウケ方」も、これすべてチャイルズの「みりょく」次第!
通行人の毒舌攻撃!負けるなマネージャー。「よいしょ」の嵐でファンにしてしまえ!
ドレスアップしたチャイルズが檜舞台に立つ日はいつか。さすらいの旅はつづく。—
ついにフマン爆発!こうなる前に食べ盛りの三人娘に食事をおごってあげましょう。
ファミリー コンピュータTM用カセット
りん
きりこ
ゆうこ
祝 "チャイクエ"レコード化!!
6/7 SINGLE ON SALE
A「レベルUP!ときめいて〜チャイルズクエスト」
B「花のチャイクエ音頭」
唄:チャイルズ
※詳しくはビクター音楽産業㈱までお問合せください。
「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5
※上記の価格には消費税は含まれておりません。
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です。


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
tonkin house
CRASH!!
レトロ感覚が新しい!!
目指せターキー パーフェクト!!
Perfect Bowling
今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数100種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能
パーフェクトボウリング★7月発売予定!!
TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 〒113 文京区本駒込6-14-9



FAMICOM FAMILY
信じよ 魔法の力を
信じよ 己を
リアルアクション・ロールプレイングゲーム
W·I·L·L·O·W
ウィロー
©1989 CAPCOM TM & © LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. / YEAR OF FIRST PUBLICATION: 1989.
7月18日発売予定
1M+1M ROMカセット
定価5,900円
※この価格には消費税は含まれておりません
ファミコン用カセット
株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1−4−12
カプコンビル
(06)946−6658
〒150 東京都渋谷区広尾1−3−18
(03)440−5479
※カプコンソフト情報は
カプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946−6659
東京 (03)440−0438
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
G·ルーカスの映画がゲームになった。
神より与えられた使命を忘れ、世界征覇の野望に燃えるバブモーダ。世界を邪悪な魔法から救うため、闘いの旅に出るウィロー。行手をはばむ怪物たちを剣と魔法で打ち倒せ!人々の未来をバブモーダから取り戻せ!映画のオモシロさをさらにパワーアップして、待望のRPG、開幕せまる。
マルサの女
9月発売予定
予価5,900円
この価格には消費税は含まれておりません ©イーティー
ファミリーコンピュータ用カセット ©1989カプコン

最新 情報局㊙レポート



ファイルNo.0001

映画の世界がさらに広がったゾ。

ゲーム版ウィローには、映画のアノおもしろさを追求するためゲーム独自のオリジナルストーリーや新キャラなど、新しい要素がたくさん盛り込んであるんだ。さて、それでは今号と次号の2回にわたってその秘密をレポートしちゃおう。カプコンファンのボーイズ＆ガールズ、要チェックね！



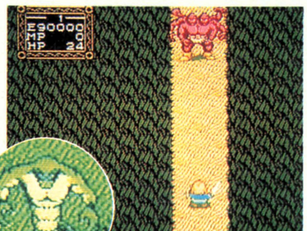


ゲームに酔えるぞグラフィック。

ゲーム版ウィローの売りものの一つがグラフィックの素晴しさ。登場キャラを大きめにすることでより現実感のあるキャラクターを生み出している。これまでみたいに、それらしき者がギクシャク動いてるってこともなくなった。

「突き」や「ふり回し」など、ウィローの剣さばきもアニメ的でリアルだゾオ。

それに草原の道をウィローが歩いてると、突然ザワザワと動きはじめちゃうんだ。実はコレ、怪物の気配を感じて草が反応してるわけ。雰囲気あるでしょう。





なかなかリアルでしょ。



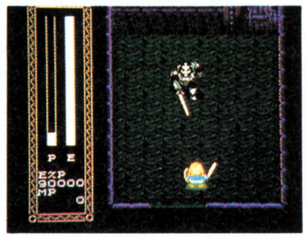
これがザワザワしてるとこ。

アイテム・情報は、こうやって手に入れる。

これまでのＲＰＧとは違ってお金と交換するわけじゃない。ある目的を達成したりすることによって手に入れることができるんだ。

例えば各章に登場するボス達。このボス達も元は人間だったんだよね。ところがバブモーダに魔法で怪物にされちまってるわけ。だからボスを倒すと魔法が解け人間に戻れちゃう。するとお礼にアイテムや情報をくれる。ほかにも、村人や小人族の2人組、動物なんかが情報やアイテムをくれるゾ。

㊕なのは、なんてったって〝宝箱〟。なんとアイテムがたくさん入ってる。まるで福袋みたいだナ。





小人のフランジーンとルール。どっちがどっち？

ゲームならではの新キャラたち。

白うさぎのような動物〝クチル〟。毒針がそそりたつ甲羅を身につけた怪物〝ムーシー〟あるいは、〝生命の水晶を守るドラゴン〟というように、映画には出なかったキャラクター達がたくさん登場、ゲームを盛り上げてくれるよ。

敵役もいるけど、貴重な情報やアイテムをくれるから仲良くしてやってくれよ。



〝生命の水晶〟を守るドラゴン。
ウィローが訪れると何かいいモノをくれるゾ。



お疲れさまでした 黒沢 清監督

今年初めに封切られ、これまた大ヒットとなった伊丹十三氏総指揮の映画〝スウィートホーム〟で、監督として現場でメガホンを握っていたのが、若冠32才の黒沢清氏だった（もちろんシナリオも）。この〝鬼才〟黒沢監督、ファミコンの方もナカナカの〝通〟。同映画のファミコン化が決定するや、伊丹氏と共にカプコンへ来社。以後、多忙な撮影の合い間を縫って、ゲームのチェックやアイデア提案に貢献してくれた。ゲームスタッフも黒沢監督もお互い一生懸命だから討論になることもしばしば。けど、おかげさまでスバラシく、オモシロコワイのを作ることができた。あらためて「黒沢監督、ありがとうございました。そして、ご苦労さまでした。また、いいヤツ作りましょうね」。最敬礼！

マルサの女は人間動物園だ

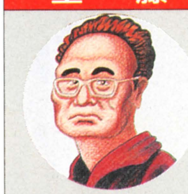
ご存知伊丹十三監督の大ヒット映画〝マルサの女〟がゲームになったんだが、これがオモシロイ。約30人ほど登場するキャラクターの人間くさいこと、個性的なこと。あたりを見回して、「こんな奴いる」とおもわず笑っちゃうぞ。

板倉亮子



主人公。離婚歴あり、一児の母。キャリアウーマンぶりを発揮しながら脱税を摘発していく。

工藤



パチンコ屋の主人。大胆に脱税してるわりに、小心で恐妻家。

山下



ヤマト建設の社長。一見やくざ風でガラが悪い。けど案外普通ぽかったりする。

はみだし情報／8月11日より「スウィートホーム」ビデオレンタル開始//ゲーム攻略のヒントになるかもよ。

次回、ウィロー・㊙レポートは、〝魔法編〟だ。必読！ 要チェック！

情報源：株式会社カプコン



'89 12月発売予定！予定価格5,900円
ダブルドラゴンII TJC-WK ●ファミリーコンピュータ用2メガROMカセット
DOUBLE DRAGON
双截龍 II
The Revenge
彼らは復讐に燃える
ドラゴンとなって帰って来た…
ファミコン版「ダブルドラゴンII」はアーケード版を越えた!?
●2人同時プレイ可能のアクションゲーム。●難易度選択、プレイヤー同士の格闘が可能。
●必殺技がふえた！あきのこないアクションの連続。
●敵キャラもさらにふえて、極上な格闘シーン。
●アーケード版以上のステージ数。
●そこには数々の仕掛けが…
●演出画面が入って、ストーリー性さらにアップ。
U.S.チャ、チャ、チャ！
ビーチバレーで、
とこ夏体験
'89年10月発売予定
予価5,900円
V'BALL
PWHBooM
●TJC- VJ
●ホリトラック対応
●ファミリーコンピュータ用
2メガROMカセット
テレフォンサービス
☎03-205-6333
TECHNOS JAPAN CORP.
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



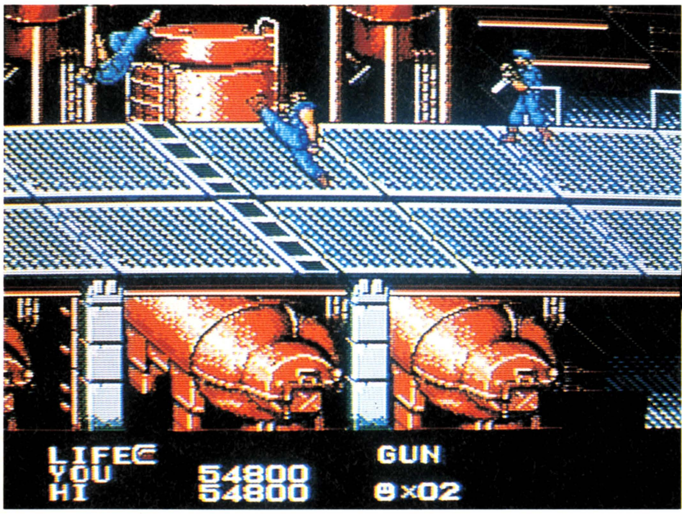
アイレム オリジナルキャラクターグッズ 販売店

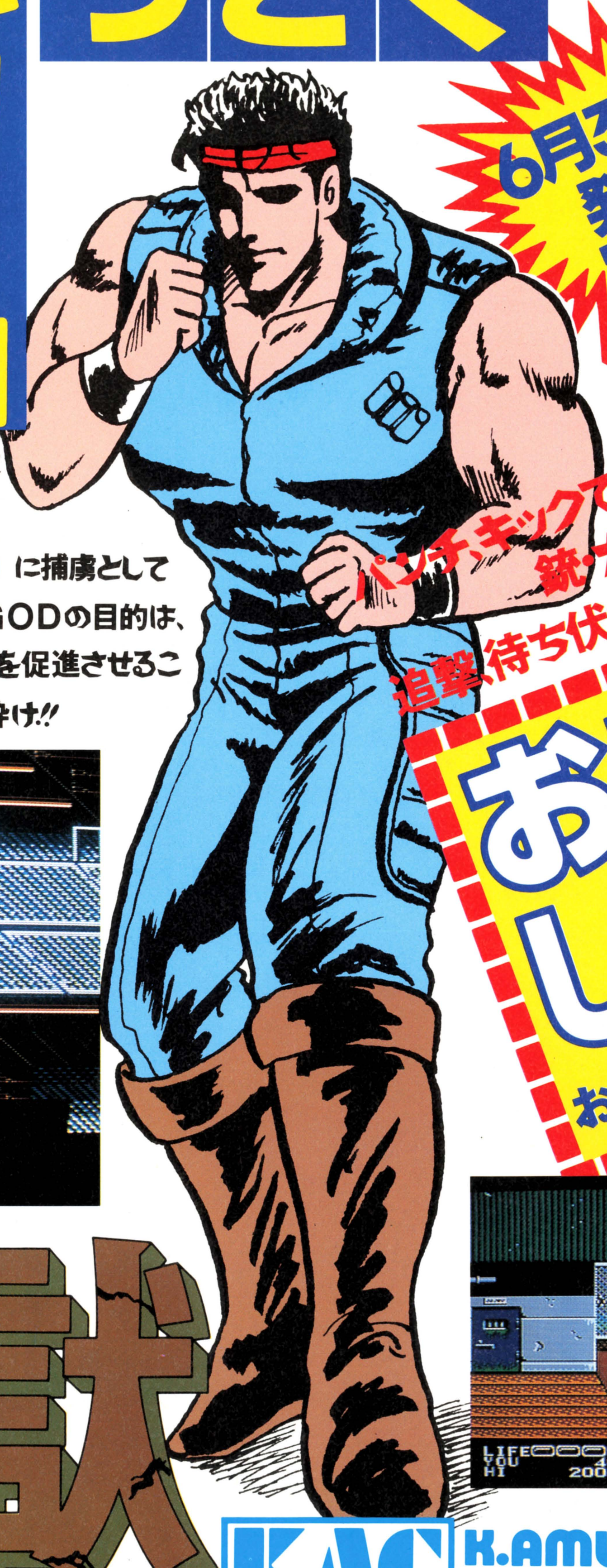
ゲームポイント フリーウェイ
〒006 札幌市西区手稲富丘2条2-2-12 ☎011-694-4129
ファンシティー
〒182 東京都調布市西つつじが丘3-33-11 ☎0424-85-3087
ゲームプラザ本郷
〒465 名古屋市名東区本郷2-223 ☎052-772-5519
チェッカー塚口
〒661 兵庫県尼崎市南塚口町2-1 サンサンタウン内 ☎06-427-9672
ドリームランド イン
〒703 岡山市倉田625-2 ☎0862-76-7805
ドリームハウスポテト
〒760 香川県高松市常磐町1-1-2 ☎0878-37-4140

だつごく

6月30日発売
5,600円

コードネームはバート、A国陸軍特殊部隊の大尉である。任務は反政府組織 GOD〔GOVERNMENT OF THE DARK.〕に捕虜として潜入し組織内の幹部達を抹殺する事だ。GODの目的は、世界の経済を混乱させ、大量の密輸売買を促進させることだ。一刻も早く、GODの野望を打ち砕け!!





パンチ、キックで敵をたおせ。
銃・ナイフを奪い
追撃、待ち伏せをかわせ。

おまた
しまし
おたのしみゲー



脱獄

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ©1989 K.AMUSEMENT LEASING CO.



FAMICOM FAMILY
こ
うしえん
ワ
ワ
熱狂の渦!
興奮のるつぼ!
せ
した。
ム2題お届けします。
夏は一番!球児たちの熱戦が
ファミコンゲームに!!
8月発売予定
甲子園
KACテレホンサービス
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



※ラベルのデザインは変更になります。

なんてったって!! ベースボール

プレイボールは夏！　価格未定

時代が求めたダブルカセット



- ●バッテリーバックアップ
- ●球場の選択（4種）
- ●デーゲーム、ナイトゲームの選択
- ●音声合成
- ●ルール変更
- ●守備体形の変更
- ●打率、防御率の上下とベスト10
- ●自分のチームが作れる（2チーム）
- ●ホームラン競争　etc.

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500

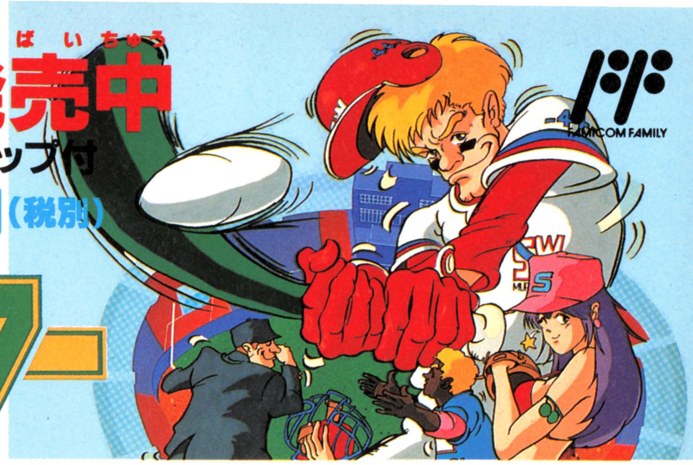
めざせ三冠王

大好評発売中

2メガ・バックアップ付

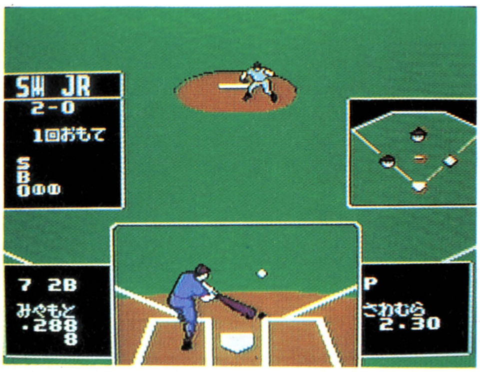
5,900円(税別)

ベースボールスター



迫力野球で、モードもいっぱい。

—ついに登場、常識破りの興奮度。—



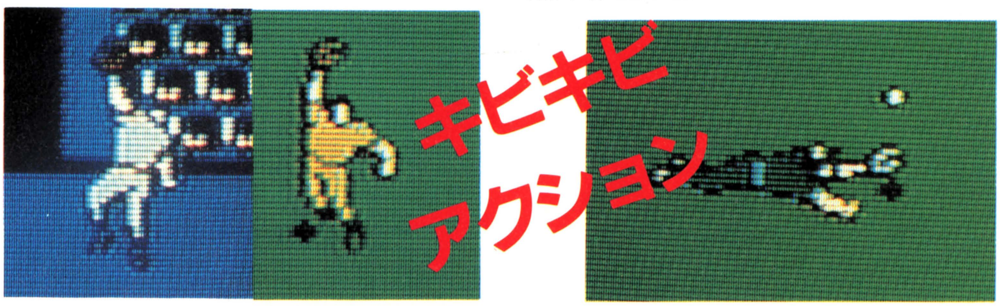
なんといっても迫力満点、驚きの35画面大型球場で白熱プレイ。

キビキビアクション、ダイナミックなデカキャラもスムーズな操作性で、がぜん納得まちがいなし。

その上、ベースタ自慢の豊富なモードが、ガンガン登場だ。

たとえば、きみをその気にさせるオリジナルチーム 収益金システムでめざせ最強チーム 本物指向の監督采配 気軽にプレイだVSモード とことん白熱、リーグ戦…などなど、さすがと言わせるベースボールスター、熱中度120%だ!!





ベースタ予想クイズ

7月1日時点でのセ・パ両リーグのホームラン王・打点王・首位打者の各選手を予想して下さい。ハガキに両リーグの予想すべてを書いて下記までお送り下さい。

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

㈱SNK ベースボールスター
めざせ三冠王 予想クイズ係

〆切り 6月25日(消印有効)

予想的中の方にベースタテレフォンカードとビデオテープを100名に進呈。的中者が100名を超えた場合はその中から抽選で、的中者が下回った時はすべての応募者から、100名にプレゼント。

©1989 SNK CORP.

話題のアクションR・P・G

ゴッド・スレイヤー

3メガ・BB付 発売日・価格未定

遙か天空のソナタ





今、いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス

東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570

SNK

株式会社エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号

東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

KOEI

教科書は何も教えてくれなかった。知らないことを、知りたい。



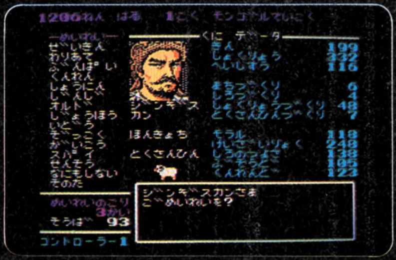
お求めは、全国パソコンショップ、デパートで。お近くに取扱店が無い場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記の上、当社宛に現金書留にてお申し込み下さい。一般商品10,100円・withサウンドウェア12,550円・三國志15,250円(ファミコン版三国志は10,100円)全て税・送料込みです。尚、書籍、サウンドウェア(CD/MT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文下さい。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



通りいっぺんの歴史はつまらない。
もし、信長が、長生きしていたら? ジンギスカンが日本を征服していたら?
どうなんだろう、どうなっていたんだろう? 時代を自由に動かしたい。
誰か、僕の、想像力を満足させて欲しい、と思うのだ。
光栄の歴史シミュレーションシリーズ3作揃って好評発売中。

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

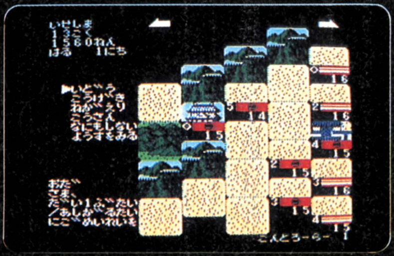


広大なモンゴル高原を縦横無尽に駆け巡り、
史上最大の王国を築いた男、ジンギスカン。
その波乱に満ちた人生がディスプレイに甦る

2メガROMカセット64キロビットS-RAM3個内蔵
9,800円/(CD付)12,200円

ハンドブック:1,860円(税込み)
ガイドブック: 910円(税込み)
サウンドウェア:CD/2,900円、MT/2,600円

信長の野望 全・国・版

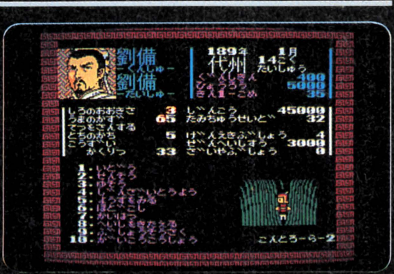


天下統一の大望を抱き、夢半ばにして倒れた風雲児、
織田信長。彼の野望を受け継ぎ、
一国の主となって乱世の平定をめざせ!

2メガROMカセット128キロビットS-RAM内蔵9,800円

ハンドブック:1,860円(税込み)
ガイドブック: 910円(税込み)

三國志



権謀術数渦巻く1800年前の中国を舞台に、劉備、
曹操、孔明ら、勇猛果敢な英雄たちの軌跡を追う。
黄土の地平を掌握するのは誰だ!

2メガROMカセット64キロビットS-RAM3個内蔵9,800円

ハンドブック:1,860円(税込み)
ガイドブック: 910円(税込み)

※価格に消費税は含まれておりません。

正社員募集

募集職種:SE、プログラマー、ハード技術者、出版・編集、デザイナー、音楽ディレクター、営業、総務、業務、経理
勤務地:横浜市港北区日吉
待遇:当社規定により優遇。1989年度大卒初任給18万円(住宅手当込み)。賞与年3回 7.5ヶ月(1988年度実績)。
昇給年1回。社員寮有。全社員海外研修旅行。各種保険完備。完全週休2日制(1990年度)。
資格:18~32才迄。高卒以上。
会社説明会を開催します。6月28日(水)、7月27日(木)
参加ご希望の方は、履歴書、参加希望日を下記までご送付下さい。追って連絡致します。秘密厳守。
〒223 横浜市北区日吉本町1-4-24 株式会社 光栄 総務部

テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎044-61-1100(パソコン専用)・☎044-61-8000(ファミコン専用)

〒223 横浜市港区日吉本町1-4-24 TEL.044(61)6861(代) 株式会社 光栄


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
夢を求めて、両親を求めて、少女マリアの冒険が始まる
伝説のホワイトライオンが住むという不思議な世界へ
伝説のホワイトライオンを探しに出たまま、もどらない両親を探すため、1人冒険の旅に出た少女マリア。その行く手には恐ろしいモンスターたちが………。マリアの一番頼りになる味方はきみだ。さあ、一緒に戦おう。
ホワイトライオン伝説
ピラミッドの彼方に
7月14日発売!
5900円
※価格は全て、消費税は含まれておりません
KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ
A Nightmare Comes True!!
Deja Vu
好評発売中
9,800円
シャドウゲイト
好評発売中
6,200円
悪魔の招待状
近日発売
6,200円
KEMCO
コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号　日本ビル637号区　〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737　TEL(0823)21-3300

ロールプレイングゲーム

Hi-SCORE SOFTWARE

コミカル ファンタジーRPG

ファリア

封印の剣



構想2年、ハイスコアの大型ゲーム

いよいよ登場!! 7月21日発売!!

定価¥6200

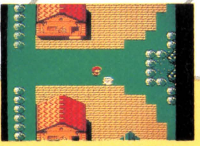
2メガ バッテリーバックアップ



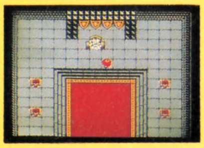
▲ケガの治療、毒の治療、薬の売買もできる



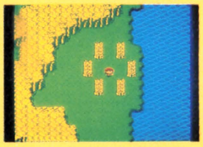
▲冒険に欠かせない便利な道具を売っている



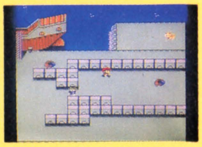
▲これは最初の街エドの一角。人がいるね



▲ここはお城、王様に会うにはここへ来てね



▲地上を歩きまわってると、こんな所が……



▲港街、ここから船に乗ることができる

…はるか数千年の昔、天空の神によって封じ込まれた魔導士レビュア。しかし今、不気味な雷鳴とともに、レビュアは復活した。そして彼の手下は国王の姫を幽閉し、王は街からレビュアを持つ戦士を探し求めた。名乗り出たのは1人の女戦士だった…。広大なステージ、コミカルな演出。ここに期待の大型RPG登場！

制作 発売 ハイスコア メディアワーク株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2—34—13 ベルファイブビル3F

販売 株式会社 パック・イン・ビデオ
〒160 東京都新宿区新宿1—16—10 コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 表示価格に消費税は含まれません。


Epic
TM NETWORK
LIVE in POWER BOWL
ライフィンパワーボウル
sound by
TM NETWORK
COLOSSEUM
TUN E-28



12月発売
予価¥6,200円
(税抜き)

メタルBOX入り10万個 限定発売!!
好評・予約受付中

くわしくは、このイラストのポスターをはっている、お近くの販売店までお問い合わせを。

ファミリー コンピュータ 用ROMカセット
ファミリー コンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY

NEW RELEASE

企画・制作 EPIC/SONY RECORDS ©CBS/SONY GROUP INC. ©オフィスタイムマシン/ジェンクリエイティブハウス(キャラクター)


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
新生ハリスタ、まもなくデビュー。
究極
ハリキリスタジアム
平成元年版
HARIKIRI
2
新システム満載、ズームがさえるアクティヴ画面。
いまか、いまかと待ちうけた、ハリキリスタジアムの平成元年度ペナントレース。開幕をひかえた各チームは、どれをとっても強力ラインナップ。好きな選手名を20人まで登録できたり、選手の成績が0からスタートするという前代未聞の新バージョン。乞う、御期待！
なまえとうろく
PUSH START
株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局 東京03(239)4000 高松0878(33)6340
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
© TAITO CORP 1989

いま世の中でいちばんイカしてる

ファミ通町内会

ファミ通編集部のある南青山界隈では、日夜イカした連中が闊歩しているが、その中にまじってファミ通関係者のカッコいいことといったら……。あーいやだ。

日記でこんにちは 隼一郎の巻

5月○日
ゲーム画面ばかり見ていると、運動したくてしょうがなくなるときがある。そんなわけで今日は、渋谷洋一とモータースポーツだ。首都高速道路へ出かけてお手軽なツーリング、という予定だったが、渋谷洋一は埼玉方面へつっ走っちゃうし、首都高速道路は渋滞。トラックの排気ガスを思う存分吸い、重いバイクを足で支えていたため、いい汗ならぬ最悪の汗をいっぱいかいた。

5月○日
道端で出版局長(アスキーの偉い人)と会ったので丁寧に挨拶したら、人違いだった。サイコーにハズカシいのさ。

5月○日
編集者K、鈴木ドイツ、コマンドー水科らと戦争ごっこをする。夜中に外で光線銃などを振り回すと、善良な市民のみなさんからニラまれる。でも、俺たちゃ戦場の狼さ、いつでもかかってこい!! この街は俺が守るぜ。

5月○日
パチンコ屋に行ったら、あっという間に5千円もスッた。ムカムカしているととなりにいたおばあさんが玉をわけてくれた。人間の温かみを知ったね。でも、その玉もあっという間になくなった。おばあさんは持ちきれないほどの景品を持ち帰ったが、俺はおけらさ。

5月○日
徹夜で原稿を書いて、編集部の椅子を4つ並べてベッドを作って寝ていると、渋谷洋一が「ぜいたくだ」と言って、俺のベッドを椅子3つにした。べらんめぇ、いつか椅子6つで寝てやる。

5月○日
船田戦闘機というマントを着た男からCDプレイヤーを買った。だがこのプレイヤー、曲が多いCDは再生できない。イカシたマシンだぜ。

5月○日
渋谷洋一がコンピュータでなんかしてたので覗いたら、ファンレターの返事を書いていた。パンクのクセして律儀だぜ。そういや、桃栗も返事書いてるな、みんなまじめなんだな。俺も返事を書こうと思ったが、俺のところに来るのは請求書とお怒りの手紙ばっか。あと、不幸の手紙も来るぜ。ベイビー。

5月○日
今日はガッデムな徹夜原稿書きなのさ。俺も渋谷洋一も徹夜慣れをしているので元気だが、桃栗はカラ元気だ。桃栗は0時をまわったとたんにおかしくなるはらほれ娘だ。椅子を上げたり下げたりして奇声を発し、編集部中をウロウロし、なんでもないことで笑いころげる。2時を過ぎると、これにイザベラ永野が加わって、ちょっとした宴会騒ぎになる。たのむぜハニー、悪ふざけは勘弁してくれよなダーリン。でも、4時をまわれば俺と渋谷洋一の天下なのさ。俺たちゃ原稿の狼さ、月に400時間働いちゃうぜ。

5月○日
今日は、ない日だったのさベイビー。



船田戦闘機は高所好きのヤマ師さ

はやぶさいちろう
謎のゲーム評論家として知られている彼は、いったい何を本業として生計をたてているのだろうか。われわれも現在調査中だ。それにしても、編集部にアライグマを連れてこないでほしい。

ファミコンゲームをお習字してしまう！



Kiss me! Ok! Shuji

キスミー！ お習字

ワープロばかり使っていると漢字を忘れるっていうけど、それは本当のことなのだ。このあいだなんか、バットでボールを打つってときの"打つ"って漢字が出てこなかった。えっ？ 信じられますか？ やだねえ、だんだんバカになっちゃうのかねえ。

――佳作のみなさん――

おかしなどを食べながら、またはジュースなどを飲みながらの町内会読書はやめていただきたいと考えている。なぜなら、このページのあいだにボロボロこぼされちゃかなわないからね。ま、どっちでもいいけどよ。といったところで選評だ。今回もそこそこの作品がそろってくれちゃってうれしいぞ。あまりにもカワイソーで正視できなかったのが、**燃える、おじ悲惨！** ってやつ。漢字までまちがってちゃー、何をかいわんやだ。**下痢だね、臭ってる**は、よけいなおせっかいな感じがただよっててよし。ツッパリが実際に献血してるとこを想像すると面白いのが**バリバリ献血**ね。次回もガンバるように。

解凍調理
海老ピーマン
改造町人
シュビビンマン

青森県　ライ・オット

燃える、おじ非惨！
(燃えるお兄さん)
メラメラ

兵庫県　EXPO'90

レモンチアー
(ロマンシア)
by ゴキブリホイホイ
どんなガンコなモンスタも迷路もサッパリ!?

埼玉県　高鳥謙太郎

(ニューヨーク)
獣王記へ
行きたいか
by ウルトラクイズ

青森県　ろっきい

下痢だね
臭ってる
(激亀忍者伝)

大阪府　藤田賢一

悲しみこらえて
ほほえむよりも
パリダカールラリー
泣く方がいい
by 武田鉄矢

新潟県　中堀優

バリバリ
献血
(バリバリ伝説)
by ソ・ジュースと交かん
やるぞー!!

富山県　ちい

竹下登の
株して
一生が苦痛
by 同県月

島根県　下田淳一

たいへんよくできました

金の鳩賞

目には目を
歯には
ハオ君の
ふしぎな旅
by 落選でもよいからのせてほしい女子高生

埼玉県 ダイアナ☆

いやー、ジミなゲームが出てきちゃったなあ。知らない人もいるかもね。でもこれからは、こーやってことわざのひとつとして、人々の記憶にとどまることであろう。よかったね。

銀の鳩賞

(ニューヨーク)
三四駆へ
行きたいバカ〜
by 福留

東京都 安田誠

似たようなネタがあったけど、そっちのほうは佳作になってしまったのだ。それにしても毎年毎年よくもまあニューヨークに行きたい人がいっぱいいるもんだ。そんないいとこなの？

予選通過のみなさん

おかしといえば、ファミ通編集部ではポテトチップスやハッピーターンといった、ちょっとしょっぱめな味付けのおかしが人気だ。つまりこれはどういうことかというと、みんな塩分を必要としてる肉体労働者だってことなのだ。へんなの。じゃ、選評でもしてみっか。えっと、まずほんじゃまか帽子ね。お習字としてはたいしたことないけど、ネタの懐かしさに選んでしまった。ばかばかしくてよかったのが**ハチを食う**。同じく**けむっぽい**っていうのもヘンだよね。あとエッチ関係のお習字だけど、べつに禁止はしません。コッソリとね。

せらび (忍) by ペーター佐藤 — 宮崎県 みやざわえり子

聚楽へGO! (ドラクエIII) by 肩胛骨踏夫 — 栃木県 でいぴいたきた

祖母コック (ロボコップ) ラーメンうまい僕の祖母 — 大阪府 チロリン

SM刑 (SNK) by 全色がバスくれ男!? — 長崎県 高谷宗貴

ほんじゃまか帽子 (彷徨の刻) by 早野凡平 — 愛知県 岡戸孝宏

メルシーアデュー (NEC アベニュー) おフランス帰りです。 — 埼玉県 究極怠惰

ハチを食う (バチ夫君) by ローヤルゼリー — 三重県 ぱーぴょん

延命黒ビスケット (全米プロバスケット) by オレオは世界の共通語!! — 千葉県 ふとっちょ

へ?入間 (デビルマン) by 埼玉県人会 — 埼玉県 佐藤和弘

冷や汗の毎日 (しあわせのかたち) by リクルートコスモス — 高知県 IKA・X

糸井重里の万座 — 三重県 小野公則

けむっぽい (ゲームボーイ) by 火事だ!! — 静岡県 昭和

うしろで煮たつ少女 by 左吉とは本名 — 長崎県 中村左吉

天誅をくらう!! (天地を喰らう) — 奈良県 笹錦洸

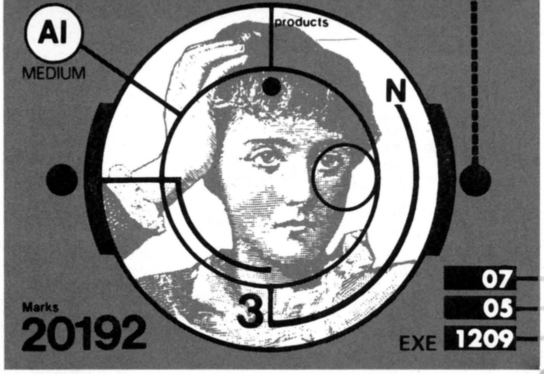
魔術師、詩書く (麻雀刺客) — 岐阜県 鈴木誠

彫刻絵画あ (究極タイガー) by リフドン — 島根県 和

ツチノコはいた! (竜の子ファイター) by 畑正憲 — 北海道 真弓佳久

単位どうした? (マインドシーカー) だめだった でぴい — 栃木県 肩胛骨踏夫

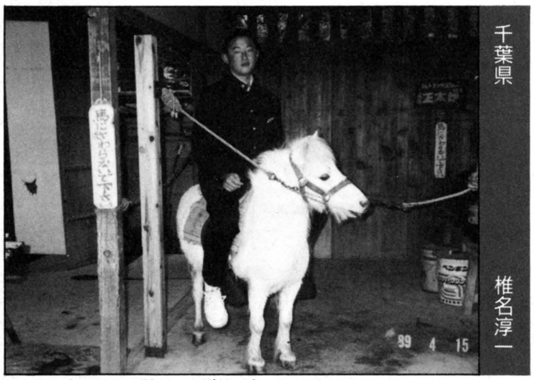
ファミ通町内会



付属芸術大学

ほーらほらほらだんだん暑くなってきたぞー。これが地球の温暖化現象ってもんだ(違う違う)。えっ、夏だから？　フロンガスを使う奴はオレが許さーん!

1454ガバス イキな写真
今週の「NICE PHOTO



千葉県　椎名淳一

この写真は、奈良方面に修学旅行に行ったときに友人が「撮れ」と言ったので撮ったものです。

●選評　馬にさわるなってベタベタ貼ってあるのに、思いっきり乗っているバカ！　表情が冴えてる。

各1616ガバス 3D大作戦
今週の「OPERATION 3D



東京都　守山恵一郎

これはぼくが作った「ドラクエⅣ」の第2章に出てくるクリフトです。どーか、どーかガバスを!!

●選評　先取り感覚がエライぞ。仕上げもていねいだが、写真がいまひとつ。そこらへん注意。



長崎県　城山善之

使わなくなった手袋で製作しました。りっぱにドラえもんしてるでしょ！　ちょっとマヌーな感じ!!

●選評　ていねいな仕事ぶりが光ってる。えっ？　城山善之って、作ったの男なの？

555ガバス 単発イラスト道場
今週の「ILLUSTRATION



東京都　佐藤央樹

1098ガバス 今週の「IDOL MAKING アイドルのネツ造



埼玉県　太田恵美

みなさんこんにちは。これは、高1の最後の記念にクラスの友だちといっしょに旅行に行ったときの写真です。

●選評　今回は本人からの投稿なのだ。女王様とその従者、という図になっておるぞ、イヤン。

各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON



埼玉県 ゼンちゃん

MSXですよ'89を偲んで描きました。このマンガはノンフィクションです(ウソ)。

●選評　オチが強力にオカシイ。アルツの雰囲気にジャストフィットしてるのだ。



愛媛県 ドルーピー

生き馬の目を抜くファミコン業界。糸井さん、道はキビシーぜ。

●選評　もう来たぜっ「MOTHER」ネタ! ひとコマ目でオチがわかっちゃうけどね。



広島県 JOJO

『レッキングクルー』のブラッキーをテーマに、描いてみました。

●選評　とくに爆笑ってわけじゃないが、そこはかとなくおかしい味わいの小品。

各1700ガバス

今週の街の新名所

CITY MIRACLE



北海道　藤川哲也

●選評　すごいのがありますって言われてもねえ。お、そうか、って買っていく奴とかいるのかなぁ。爆笑。



静岡県　花島智行

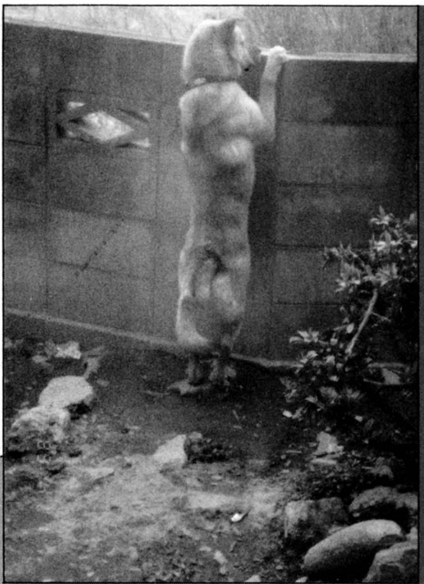
こ、こんなところにトイレがー　家を壊すときはトイレも壊せよな。

●選評　明かるい町中にポッカリと空いたトワイライトな空間。これが芸術ってもんの神髄だ。投稿者は写真もうまい。

ART

各1088ガバス

今週の野性の王国 WILDKINGDOM


兵庫県　コロちゃんの友達

お外を見るのが大好きなうちのコロちゃんです。でも、後ろ姿がちょっと寂しそう。

●選評　よく見るとなかなかたくましくて男らしい犬である。何かスポーツでもやってるんだろーか。


大分県　永野耕司

ちょっと情けない姿のうちのペリーです。犬の胴はけっこう長いなぁと思います。

●選評　上の写真とは別犬です。何だかこいつは宇宙人のような風貌をしているな。眠そうだ。

各444ガバス

私も町のレポーター

CITY REPORT



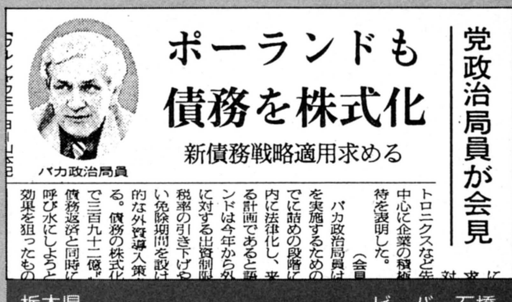
新潟県　スパコーン

●選評　このネタは前にも載せたことがあるぞ！　あのときは手袋を引っ張っていたが今度は、吹いてる！



熊本県　渡辺一道

●選評　任天堂ポケットタイプファミリーコンピュータ「カードゲーム」！　ゲームボーイってひとこと言ってよ。


党政治局員が会見

ポーランドも債務を株式化

新債務戦略適用求める

バカ政治局員

…トロニクスなど先
中心に企業の積極
待を表明した。
　バカ政治局員は（会
を実施するための
でに詰めの段階に
内に法律化し、来
る計画であると語
ンドは今年から外
に対する出資制限
税率の引き下げや
い免除期間を設け
的な外資導入策
る。債務の株式化
で三百九十二億
債務返済と同時に
呼び水にしようと
効果を狙ったもの

栃木県　ビーバー石橋

「日本経済新聞」より

●選評　ウグッ（笑いをこらえてる）！　でもバカにしちゃいけないよ。ポーランドじゃ最高にかっこいい名前かもしれないんだ！

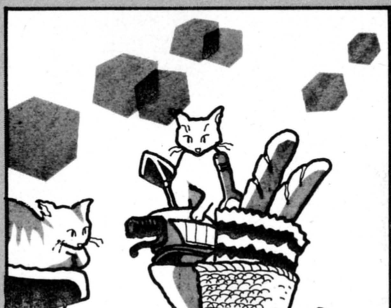
今週の学長のオコトバ

ガバス発送についてのお話

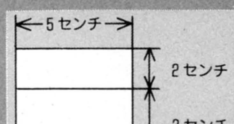
最近、「あたし、付属芸大に載ったのにガバスが送られてこないのー。なぜ、どーして」という芸大生からのお便りが増えている。そこでだ。

ガバスは、雑誌に掲載されてから2ヵ月程度で届く。そこで「今度、アスキーという会社からぼくあてに郵便がくるから」と、事前におうちのひとに言っておいてほしいんだな。ガバスが来ないという事故のほとんどは、家の人がダイレクトメールだと思って捨てちゃった、というのが真相のようなのだ。なかには本物の郵便事故もあるだろうけど、確率的にはごくわずか。

ファミ通に載ったら、そのページをおうちの人に見せてちゃんと説明しておこう。へたに隠すとよけい疑われたりするぞ。ガバスは恥ずかしいものじゃないんだから、おうちの人の理解を得ておくようにね。



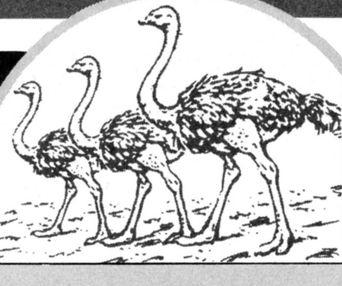
4コマママンガのオキテ



各222ガバス

（特集）

私の報告書



スペース一新で小ネタも冴える！　あなたのリードで島田も揺れる！　わからんだろワハハハ。

◉わたしのいとこのおばあちゃんは、「もうすぐ修学旅行だろう」と言って、5千円分の**図書券**をくれた。
宮城県　阿部義正

◉俺の母は、残ったみそ汁にラーメンを入れて「**ほれ、みそラーメン**」と言い、すぐにどこかへ出かけて行った。
宮城県　遠藤信

◉うちの猫のタローは、「次郎！」と呼んでも「セブン！」と呼んでも振り向く愛すべき**バカネコ**です。
京都府　あたる&すぐる



◉それはPCエンジンが発売されたころだった。あるおもちゃ屋さんに、「PCエンジンありますか？」と聞いたら、「うちは**おもちゃ屋だから**エンジンはおいてないですよ」と言われた。
愛知県　うりぼう

◉ぼくがゲームボーイをやっていたらお母さんが「目を悪くするから、ゲームをするときは**1メートル**以上離れなさい」と言った。
北海道　卓ぼう

◉ぼくの父は、母とケンカをすると必ず「こんな家出てってやる!!」とエラソウに言って出ていくものの、次の日の夜遅くに**こっそりと**家に帰ってくる。
大阪府　匿名希望

◉うちの母は、この前近所の人に、「**奥さん、独身？**」と聞かれたそうだ。
静岡県　おまえ

◉私の父は、ファミ通のことをファミコンの**参考書**と呼んでいる。
愛知県　はにまる



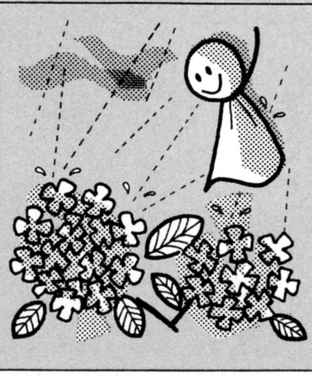
◉ぼくの家の近くの木村伸さんの家の表札は、木村のところをマジックで消されて隣に**タイガー・ジェット**というイタズラ書きをされている。
大阪府　虎那魅兼人

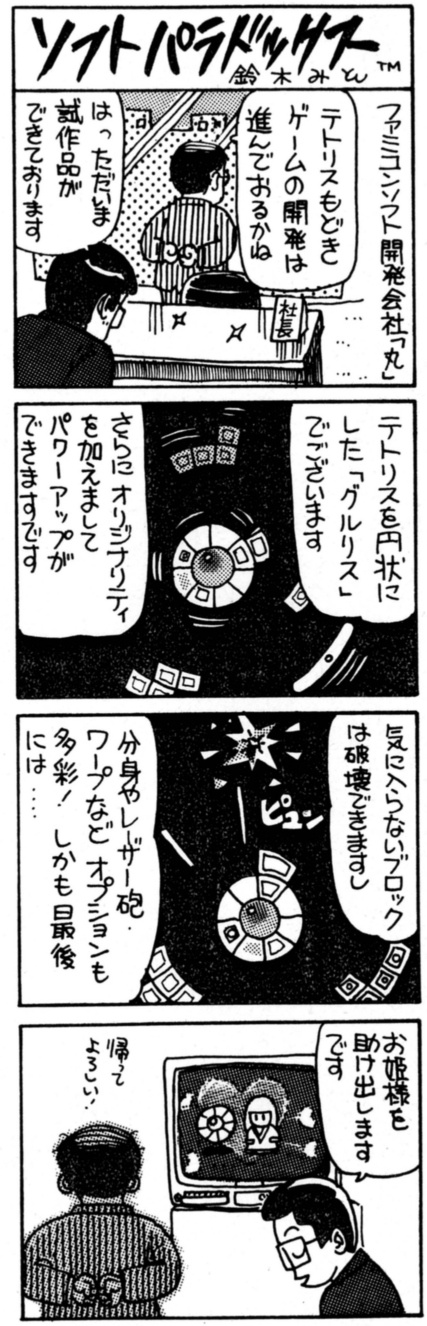
◉西武の成績不振に困惑しているのは、野球評論家よりも**むしろ**ゲームのソフト会社だと思う。
京都府　奈保子KID

◉ぼくの友だちのM君は「**いいこと考えた**」と言うと、必ず悪いことを考えている。
宮城県　ペンネーム

◉ぼくがファミコンをしているとき、お母さんが友だちと電話で話していて、「うちの子は**パソコン**ばかりして……」と言っていた。
兵庫県　ビッチョン

◉ぼくのおばあさんはつい最近まで、インスタントコーヒーは、**3分間待たないと**飲めないと思っていた。
岡山県　アレフ





あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
ファミ通町内会付属芸大○○○○係

道 大 其 光

占う人
福田有宵先生



易占からトランプ占いまで幅広いジャンルの占いをこなす先生なのだ。

開運占いコーナー

夢は開運

夢占いのコーナーに寄せられるはがきって、女の子からのものが割と多い。女の子読者さんもたくさんいるんですねぇ。ふむふむ。

易で占うあなたのドリームランド

読者の見た夢を占っちゃうよん!!

夢のなかで、ぼくはプールにいました。すると、非常ベルが鳴って、「6時27分に地震がある」とスピーカーから放送されました。避難しようとしてプールから出たら、そこは教室のなかでした。変な夢なので占ってください。

（愛知県　阿部　剛）

フィルムのように、断片的な光景がつなぎあわされた夢というのは意外と多いのです。この夢もそうですね。この夢のなかのプールや地震などは、あまり強い意味は持っていません。全体的にみて、この夢は、あなたの担任の女性教師と母親に関するものです。現在、あなたは家より学校が楽しいと思っているということが夢にでたのです。

南野陽子と友だちになって、僕の家までいっしょに自転車で行くと、家が火事になっていて、母が一生懸命に荷物を運び出していました。どういう意味の夢ですか？

（東京都　渡辺慎史）

火事の夢は、一見、不幸な感じがしますが、実は好転のきざしなのです。夢の不幸を現実のものにしないように心がければ、成績アップ、学校での行動が認められるなど、開運につながっていきます。また、火事の夢は視力が減退することも示していますから、目には十分注意してください。それから、夢のなかの南野陽子ですが、これはとくに強い意味はありません。自転車は、新しい自転車を買ってもらいたいという意識のあらわれです。

消費税が廃止された夢をみました。これは正夢になりますか？　（青森県　ドラクエ４）

あなたは、4月、7月、10月に夢をみやすくなるタイプの人です。今後、歯の夢や友人ともめる夢などをみることでしょう。さて、あなたの夢ですが、これは正夢にはなりません。易によると、消費税の一部が修正になるとでているのです。

空で鬼が飛び跳ねる夢をみました。鬼は、どんどんこちらへと近づいてきます。私は運命のようなものを感じて両手を鬼の方へと差し出します。すると、鬼はげんこつ大の石になって私の手のひらに入りました。その石に質問すると、イエスかノーの返事をしてくれるのです。　（愛知県　弓削真奈美）

印象的な夢ですね。この夢は、あなたと鬼の関係がポイントです。鬼は、災いではなく、いろいろな問題を知らせてくれる道しるべの役割を果たしてくれています。また、手のひらに鬼が入ることは、幸運をつかむことを意味しています。この夢の感触を大切にしていれば、道が開けてくることでしょう。

私のみる夢の多くは、みてからだいぶたってから正夢になるのです。最近みる夢で、マンションから落ちていって、地面に着いて死ぬ直前で目が覚める、というのがありますが、この夢も正夢になってしまいますか？

（大阪府　和田住恵子）

正夢は存在します。例えば、知らないはずの街なのに夢でみているとか、初めて会う人に夢のなかですでに会っているなどです。でも、今回のあなたの夢は、正夢にはなりません。易によれば、あなたの夢は、あなたがときどき想像する情景が原因となっており、正夢になるようなものではないとでています。この夢からいえることは、あなたが悩みを持っていること、あなたの親友がときとしてライバルになるということです。あなたはデリケートな神経の持ち主ですから、ちょっとしたことが夢に影響するのです。

女の子の私が、なぜか男子トイレにいる夢をみました。私が手を洗っていると、前に好きだった男の子が、後ろから私の胸を触るのです。私はびっくりして、その子をバシッとぶちました。でも、その子は他の女の子にもヘンなことをしているのです。ちょっとエッチな感じの夢なんですけど占ってみてください。よろしくお願いします。

（神奈川県　じょお）

エッチな夢は、願いごとのあらわれですが、けっして悪い夢ではありませんし、また、誰もがみる夢なのです。この夢は、女性が成長する過程でよくみるタイプのものです。好きな子と話したいとか、ふたりで会いたいけれどはずかしいなどという気持ちのあらわれです。また、自分の胸がふくらんできたことに対する動揺の気持ちも夢に出ています。自然な夢なので、気にしないでていいでしょう。

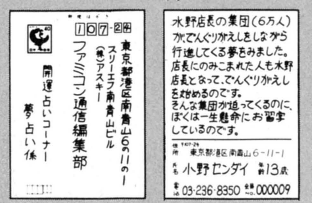
芸能人といっしょにいる夢をよくみます。この前みたのは、僕とお父さんがラーメン屋に行くと、工藤静香ちゃんがラーメンを作っていて、「ここのラーメンは卵が練り込んであるんですよー」なんて言ったんです。僕は、工藤静香ちゃんが好きなのですが、このことと夢とは、なにか関係がありますか？

（神奈川県　中村剛士）

工藤静香ファンのあなたが、工藤静香をとても身近に感じていることのあらわれです。あなたは、決して実現しないことを思い浮かべて、これが現実になったら、という一念を持っています。これが夢に工藤静香を登場させています。思い切ってファンクラブに入れれば、夏ごろに楽しいことがあるでしょう。

——みなさん、とても自由で勝手な夢をみてますね。よいよい。ところで、はがきに夢の内容を書くときは、夢の舞台の状況も詳しく書いてね。これが、けっこう重要なポイントなんだな。そうなんだよ、うんうん。

はがきの書きかた



というわけで、読者のみなさんの夢を大募集だ。素朴な夢からHな夢までなんでもコイ！　はがきにみた夢の内容とキミの名前と生年月日を書いてポストに入れりゃズバリと決まる夢判断だ。

新着ゲーム通信



THE NEW SOFT

6月23日号

いただきストリート

ダブル・ダンジョン

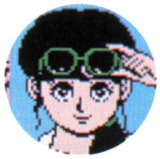
NUMBER 13

©LIGHT&SHADOWS,INC.SUSUMU MATSUSHITA

いただきストリート 私のお店によってって

堀井雄二の新作ボードゲーム

アスキー　12月発売予定　6500円



⬅『いたスト』の登場人物は表情豊か。いろんなアニメをする。

『ドラクエ』シリーズでなにかと話題の堀井雄二が放つ、待望の新作ゲームだ。タイトルは『いただきストリート　私のお店によってって』。他人よりお金持ちになるのが目的の、本格的ファミコンボードゲームだ。

プレイ人数は、３人から４人。もちろん、１人とか２人でも遊べる。その場合は、下のコンピュータプレイヤーが相手だ。頭のいいやつから意地の悪いやつまで、７人の個性的プレイヤーが待ちかまえているぞっ！

ゲームのルールは、いたってカンタン。サイコロを振ってボード上を進み、止まったところのお店を買っていくのだ。お店を買うとそのお店は自分のものになり、そこに人が入るとお金をもらうことができる。もちろん、自分が人のお店に入ったときは、逆にお金を払うんだけどね。

でもって、自分のお店に入ったときは、お店に増資することができる。お金を出してお店を大きくしておくと、そのお店の収益が上がり、人が入ったときにより多くのお金がもらえるってわけ。

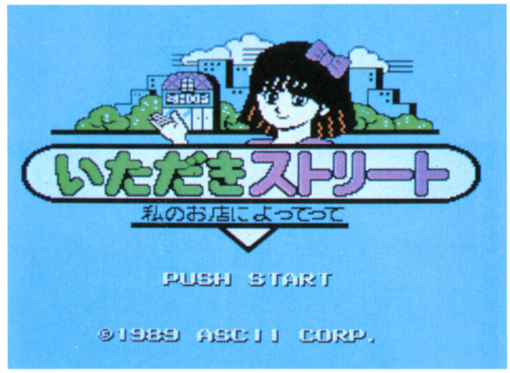
ゲームのルールは、基本的にはこれだけ！しかしこのゲームでは、エリカ（エリア株）の存在も大きいっ！

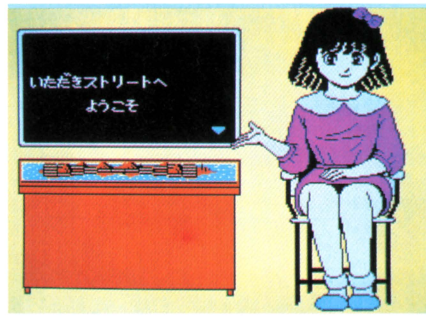
ボードは、いくつかのお店ごとにエリア分けされていて、それぞれのエリアにエリカがある。もしエリカを買っておくと、誰かがそのエリアのお店に飛び込んだとき、自分も配当がもらえるのだ。しかも、誰かがそのエリア内のお店に増資すると、そこのエリカの値段がアップ！　自分ももうかってしまうのだ。

というわけで、いろんな作戦が生まれてくるってわけ。

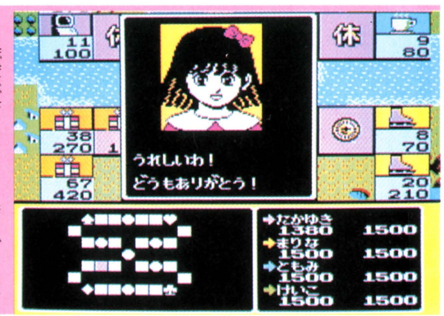
状況によっては、人のお店を値段の５倍でむりやり買い取ってしまったり（５倍のお金を出せば、相手がイヤがっても買ってしまえるのだ）、取り引きをしたり、交換をしたりすることもできる。

ボードは、練習用の１枚目〝おのころ島〟から、〝マハラタ諸島〟、〝アメリカ大陸〟など５枚まで用意されてるので、はじめはカンタンなボードで遊んで、慣れてくれば、より高度なボードに挑戦してもいいだろう。ゲーム所用時間は１ゲーム１時間程度だから、何回でも繰り返し楽しむことができる。ルールはカンタンなのに、奥が深くてクセになるこのゲーム、けっこう長く遊べそうだぜっ！





⬅遊ぶボードや対戦相手などを決める。前回の続きからも遊べるのだ！



➡対戦相手はいろんな取り引きを仕掛けてくる。なかなか憎いぜっ！

『いただきストリート』の対戦相手だ！

中学生からコンパニオンまで、７人の個性的な対戦相手が勢ぞろい。いろんな作戦が必要だぜ。



早瀬まりな

15歳の高校１年生。水瓶座のＢ型。性格、ロマンチスト。世話好きで涙もろい。趣味、ピアノ。



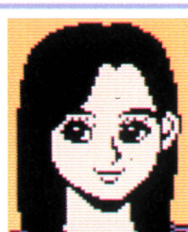
藤森さゆり

19歳の女子大生。乙女座のＯ型。性格、理知的で考え深い。冷静で、勝負強い。趣味、ダイビング。



高杉ともみ

18歳のOL。やぎ座のＡ型。性格、素直でおとなしい。地道にコツコツやるタイプ。趣味、お料理。



水沢けいこ

21歳のコンパニオン。天秤座のＢ型。性格、目立ちたがりでハデ好き。うるさい。趣味、ディスコ。



三本松しょうた

13歳の中学１年生。双子座のＯ型。性格、ひょうきん。軽はずみで、うるさい。趣味、切手集め。



南条ひろし

17歳の高校２年生。牡牛座のＡ型。性格、正義感が強い。まがったことが嫌い。趣味、サッカー。

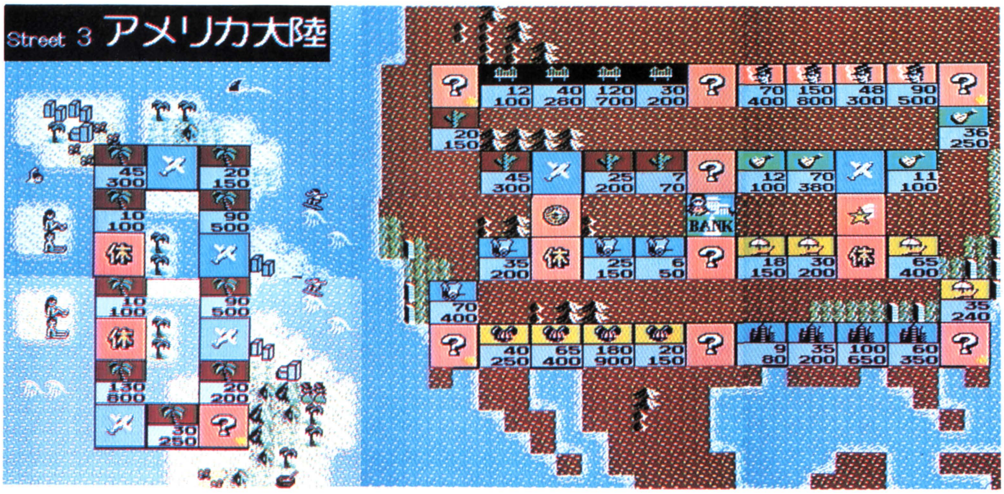


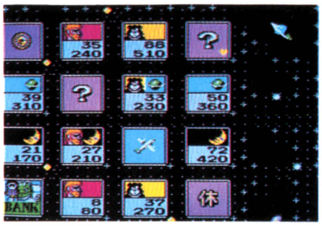
佐竹たかゆき

20歳の大学生。さそり座のAB型。性格、打算的。勝つためには手段を選ばない。趣味、パソコン通信。

ボードは全部で5つ!!

今回は特別大サービスで、3番目のボード"アメリカ大陸"のマップを大公開するのだ。





➡なんだ、このボードは⁉ どこへでも進めそうだぜ!



➡カジノは全員が参加するのだ。動くお金はけっこう少ないから安心!?



⬅"?"マークのマス目はチャンスカード。いろんなイベントが起こるぞ。

ゲームはこのように進行するっ!

2番目のボード"マハラタ諸島"を使って、本邦初公開の誌上シミュレーションをしてみたのだ。必見! 必読! ってとこだな。

1 進行方向決定



➡マハラタ銀行から出発。上下の4方向どこにでも進めるのだ。好きな方向を選ぼう!

2 お店を買う!

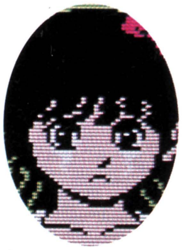


➡各お店のマス目の数字は上がショッピング料、下がお店の値段だ。とにかくお店を買うのが先決。

3 エリカを買う!



➡お店とエリカの値段は、上がったり下がったりする。うまく儲けるのがポイントだね。





4 増資チャンス!



➡自分のお店に増資することもできる。増資すると、ショッピング料が値上がりするんだよね。

5 5倍買いっ!



➡他人のお店を時価の5倍で強制的に買うことができる。欲しいお店は、どんどん買っちゃえっ!

6 支払いっ!



➡他人のお店に止まると、ショッピング料を払わなくてはならない。高いお店だとショックなのだ。



♠♣♥◆の4つのカードを集めて中央の銀行に行けば、サラリーをもらうことができる。序盤では大切な収入源だ。サラリーの額は、周回数とか持っているお店の時価で大幅に変わるから、注意!

軽いノリで気軽に何回でも遊べるゲームです



堀井雄二

というわけで、どーしてボードゲームなのかというと、『ドラクエ』シリーズがあまりに大作になってしまったため、たまには軽いノリで気軽に遊べるゲームも作ってみたくなったというのが正直な気持ちです。

そういう意味で、このゲームを作るとき気をつけたのが、短時間(1~2時間)で終わって、しかも何回でも遊べる、ということでした。ルールは比較的カンタンですが、けっこう奥が深くて、ボードも何枚か用意したので長く遊んでもらえたらと思います。

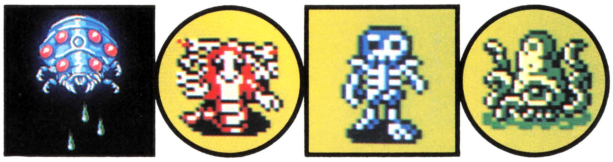


©ASCII CORP. ※画面は開発中のものです。

ゴッドスレイヤー

エス・エヌ・ケイ　発売日未定　価格未定

広大な地球を冒険しようぜ!!



出生の謎を解きあかせ

以前にもお知らせしたアクションRPG、『ゴッドスレイヤー』の最新情報をお届けするぞ。

物語の舞台は、今から100年後の荒廃した地球。地球の地軸が狂ったために、自然環境が乱れ、おとなしい動物たちが凶暴なモンスターとなって人間たちを襲いはじめた……。世界を救うため冒険の旅にでるのは、もちろん主人公であるキミ。でもキミは、自分の名前以外の記憶をすべて失っていたのだ!!　キミの出生の秘密は、冒険を続けるうちにあきらかになっていくぞ。

RPGといえば魔法はつきもの。普通魔法はプレイヤーの経験値が上がると自然に身につくものだったよね。でもこのゲームの魔法習得はちょっと違うぞ。ゲーム中には４人の賢者が登場するんだけど、それぞれの賢者が出す条件を満たすと魔法を習得できるのだ。魔法は全部で８種類で、なかにはテレパシーなんていう変わったものもあるぞ。魔法を覚えるために、無意味な戦闘を繰りかえしてレベルを上げるのにはもう、うんざりっていうキミにはうれしいシステムだね。

バトルシーンは、もちろんアクションゲームになってて、主人公がレベルアップするたびに攻撃がハデになるように演出してある。

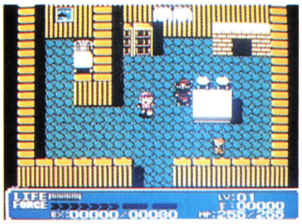
これは今までRPGは苦手だった人にも、絶対おススメのソフトだぜ。

冒険のスタート



⬆ゲームのスタート地点、風の谷の村。キミはここで目覚めるのだよ。

風の谷の村だぜ



⬆ここは、風の谷の長老の家のなか。まずは長老の話を聞いてみるべし。

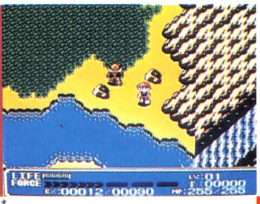
数々のモンスターがキミを待ちうけているぞ！

気合だっ！



⬆風の谷の村のまわりはこんなカンジ。

敵出現だ！



⬆谷間でのバトルシーン。ファイト。

囲まれたぞ



⬆四方を敵に囲まれたぞ。大ピンチ!!

キャ〜助けて



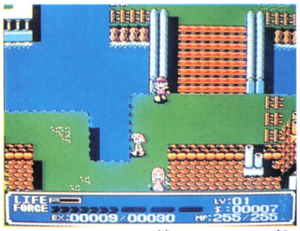
⬅仲間が敵に襲われて大ピンチ！　助けだすのだ。



⬅四方から襲ってくるのは、ボアっていうイノシシのモンスターなのだ。



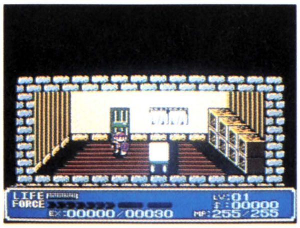
⬆持っているアイテムは、このように表示される。わかりやすいでしょ。



⬆ここはポートアの町ってところ。町のスミズミまで、よーく探索してね。



⬆ギャ〜ン!!　氷の壁がくずれてきたぞー。早く逃げないと大変、大変！



⬆アイテムなどを売るショップなのだ。



⬆ここはポートアにある神殿のなか。



⬆で、こっちは占い師の家なのだよ。

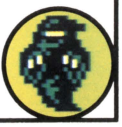
キミの剣がレベルアップ！



⬅最強の武器、火の剣だ。これさえあれば、モンスターが束になってきてもヘッチャラ。



モンスターもいろいろいるぜっ！



※画面は開発中のものです。

V'BALL

テクノスジャパン　10月発売予定　5900円(予価)

ビーチバレーのあつ〜い戦い



テクノスジャパンから発売される"V'BALL"はアーケード版でおなじみの、とってもアメリカンな感じのスポーツゲーム。

"V'BALL"とはビーチバレーボールのこと。砂浜で2人1組の4人でプレイするバレーなのだ。広いコートをたった2人で守るのは、簡単そうでけっこう難しいよ。

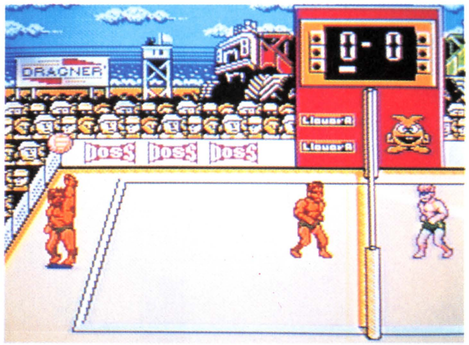
キャラクターは全部で4人。標準型、パワー型、スピード型、守備型とそれぞれ個性的だ。自分に合うキャラクターを選んでね。

ステージはアーケード版の5ステージに新しく7ステージが加わった全12ステージ。キミは全米50州のうち、好きな州の代表になり、プレイするのだ。まず、ディトナ、ニューヨーク、シカゴ、ラスベガス、ロサンゼルスの5ステージを勝ち抜かなくてはいけない。それが終わると、ワールドカップに挑戦!!　日本、イタリア、オーストラリア、メキシコ、ブラジルの5チームとの対戦だ。そして、このステージをクリアーすると、2つのエクストラステージがキミを待ってるよ。

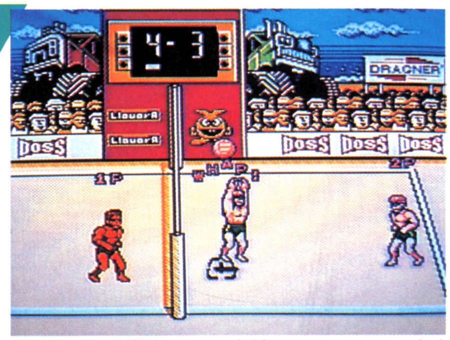
得点やセットなどのルールの変更もできるから初心者にもオーケー。また、"かんたん"、"ふつう"、"むずかしい"の3種類の難易度選択もできちゃうのだ。

砂上の熱い戦い"ビーチバレー"。キミはどこまで勝ち抜くことができるかな!?

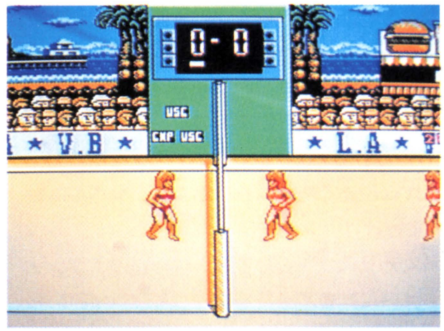
こいつは燃えるぜ!!



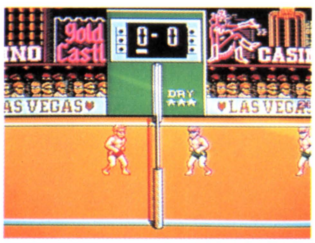
⬆ゲームスタート!!　まず、このサーブをキメてね。たった2人でコートを守るのだから、あまいサーブじゃダメなのだ。



⬆プレイヤーの足もとにある四角いワクは、ボールの落下点を表示する"落下点カーソル"だ。これを目安に動いてね。

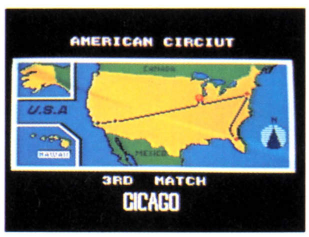


⬆ここはロサンゼルスのステージ。全米戦の最後のステージなのだ。これに勝つと、次はワールドカップ出場だ!!





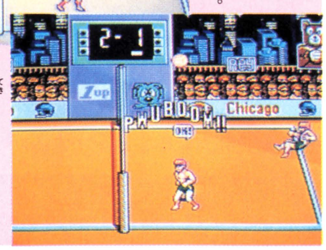
⬆コートの後ろに"カジノ"って書いてあるように、ここはラスベガスのステージなのだ。



➡キミはこんなふうにアメリカの各地で試合をするのだ。

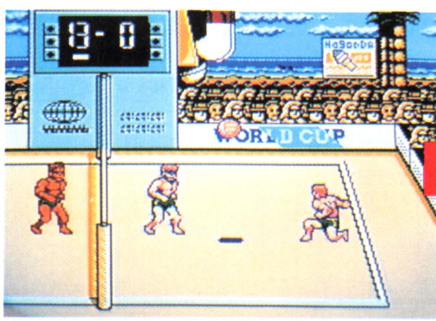


⬇ジャンプ中にBボタンを連打すると、すごいパワーのスパイクを打つことができるのだ。

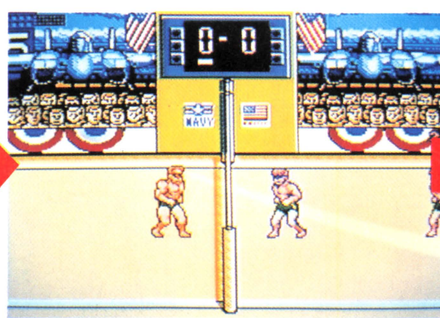


➡敵のオーバードライブスパイクが成功!!　思わず、はじき飛ばされてしまったのだ。

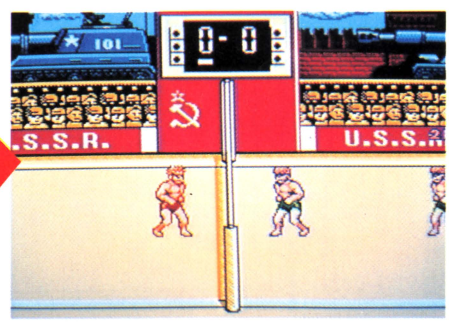
そして、ワールドカップへ……



⬆ワールドカップはハワイで3試合行なわれるのだ!!



⬆アメリカ海軍との対戦。後ろには戦闘機もあるのだ!?



⬆ソ連との対戦ステージ!!　相手はとっても強いのだ。

C 1989.TECHNOS JAPAN CORP. ※画面は開発中のものです。

ホステージ

ゲリラから人質を奪回せよ!!

ケムコ　11月中旬発売　価格未定

カートリッジ

海外のパソコンで大人気のアクションゲーム『ホステージ』が、ファミコン版に登場だ。

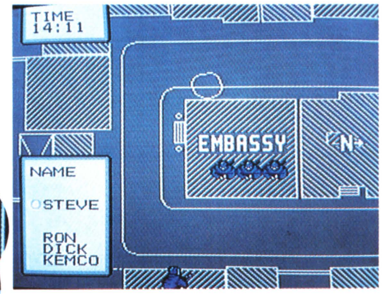
キミの目的は、レスキュー隊を操作して、武装ゲリラに占拠されたA国大使館から大使館員を救出することだ。で、レスキュー隊は、狙撃隊員と潜入隊員で構成されているのだ。

このゲームには、3つのステージがある。ステージ1は、横スクロールのアクションゲームだ。狙撃隊員を操作して、指定された狙撃ポイントまで移動するのだ。狙撃ポイントに行く途中に、ゲリラにサーチライトで照らされると銃で撃ち殺されるよ。狙撃ポイントまで行けば、ステージ1は終了だ。

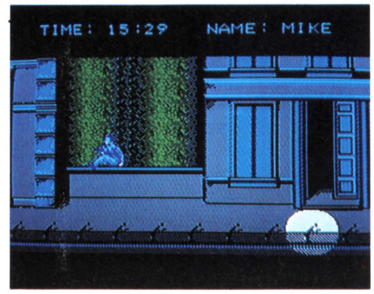
ステージ2は、たてスクロールのアクションゲーム。潜入隊員を操作して、大使館の窓から建物内部に入るのだ。ただし、窓付近にゲリラがうろついていると中に入れないぞ。そんなときは、セレクトボタンを押そう。狙撃隊員の視点の画面に切り替わって、ゲリラを撃ち殺せるのだ。で、潜入隊員が窓から建物内部に入れたら、ステージ2も終了だ。

ステージ3は、3D迷路タイプのアクションゲーム。大使館内に入り込んだ潜入隊員を操作して、ゲリラと撃ち合うのだ。ゲリラを全員倒せば、人質は解放されてゲームはめでたく終了だぞ。さあ、はたしてキミは、任務を無事に完了することができるかなっ!?





⬆大使館付近のマップ。ステージ1では、大使館のまわりの道路が舞台となるのだ！



⬆植え込みから飛び出そうとしたら、サーチライトが！　マシンガンの餌食はゴメンだぜっ！



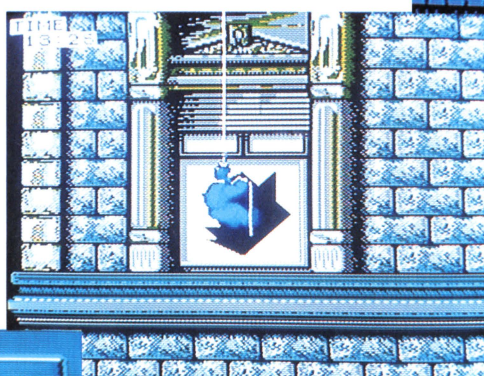
⬆ステージ1で無事に配置につけたおかげで、潜入隊員は安心して仕事ができる。協同作業なのね。

ヘリが到着しました！



⬆潜入隊員は、ヘリで大使館屋上に到着した。ロープを使って、屋上から潜入できそうな窓まで降りろ！

窓から潜入せよ！



⬆ガッシャーン！　ガラスをブチ破って、大使館内に進入した。さあ、今から3D迷路画面になるぞ。

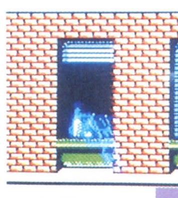
助けて〜ッ!!



⬅ゲリラのなかには、人質をたてにするヤツもいる。汚い手口だ。腹がたつぜっ！



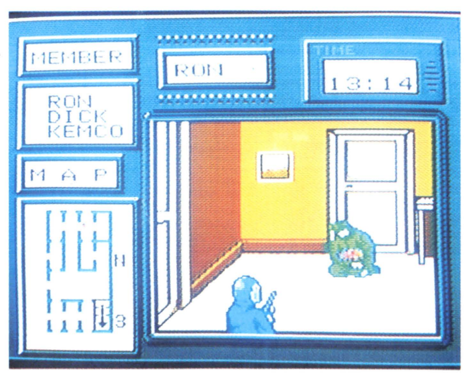
⬆ステージ3では、絶対迷うな。自分の位置を絶えず把握しておこう。



⬅サーチライトの動きには、決まりがあるみたい。予測して逃げろ。



➡潜入隊員がピンチだ。射撃隊員に、ゲリラを撃ち殺してもらおう。



©Infogrames/KEMCO　※画面は開発中のものです。

ダブルドラゴンII

2人で戦えば100人力だねっ!!

テクノスジャパン　12月発売　価格未定

カートリッジ

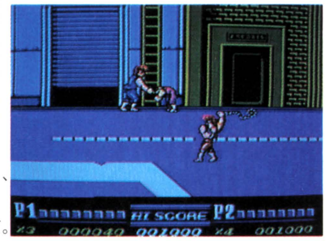
アーケード版で大人気だった横スクロールのアクションゲーム『ダブルドラゴンII』が、ファミコン版になって登場だ。ファミコン版もアーケード版と同じように、1人プレイでも2人同時プレイでも遊ぶことができる。

このゲームの主人公は、2人の格闘家ビリーとジミーだ。で、2人が親しくしている女の子が、秘密結社に殺されてしまった。2人の目的は、秘密結社の大ボスを倒し、女の子のかたき討ちをすることだ。

秘密結社本部へ行く道中には、ナイフ、鉄パイプ、鉄棒、手裏剣などの武器を持った連中がいっぱい。パンチとキックで、凶悪そうな連中をガンガンぶっ飛ばしちゃえ。

武器を持っている敵にダメージを与えると、武器を落とす。敵が武器を落としたら、すかさず拾おう。で、拾った武器は装備できるのだ。武器は、パンチやキックよりもかなり強力だから、あとの戦いが楽になるぜ。

また、ビリーとジミーは、お互いになぐりあうこともできる。でも、仲間どうしでケンカなんてしていたら、いつまでも先に進めないよ。さあ、バイオレンス気分で進撃だっ!!



➡ザコ敵のリンダから、鎖のムチを奪った。これは、使いやすそうだ。

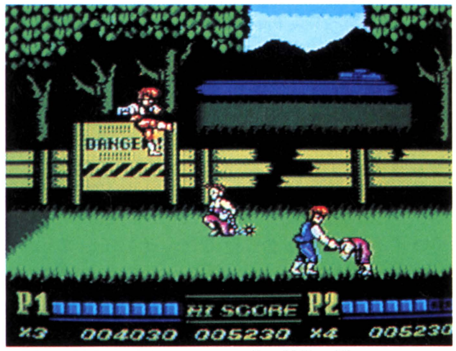
仇討ちなのだ



⬅敵のジャンプキックで、思わずよろける。ふんばるのだっ！



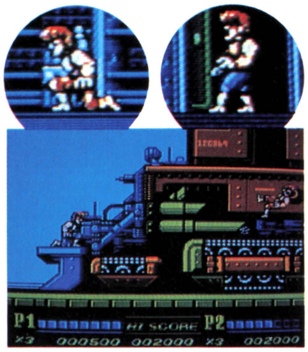
⬆建物内部に潜入。敵の格闘家と、2対2のバトルっ!!



⬆戦いの舞台は郊外へと……。敵の攻撃も激しくなるぞ。



⬆川から出ている岩をつたって、向こう岸に渡ろう。落ちたらアウトね。



➡ベルトコンベアーの上では、ジャンプしながらすばやく移動しよう。



⬅落ちてくる火の玉は、避けること。



➡敵の大型ヘリだ。敵兵を乗せている。

※画面は開発中のものです。

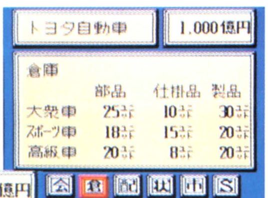
プレジデントの選択

大自動車会社の社長の気分!!

ホット・ビィ　発売日未定　9800円

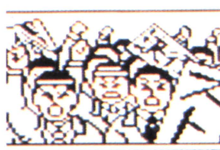
バックアップカートリッジ

このゲームは、自動車の製造販売競争のシミュレーションゲームだ。ゲームの中で、キミは自動車会社の社長となって、開発する車を決めたり、運営資金を銀行から調達したり、他社との販売合戦を繰り広げたりしなければならない。キミは他社との熾烈な競争に打ち勝って、自動車業界の星となれるかなっ!?



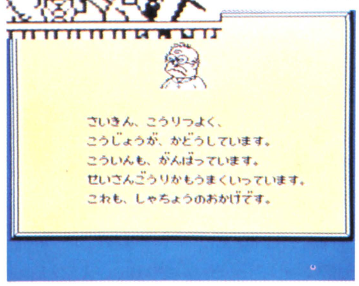
➡部品の在庫管理をしてるのだ。

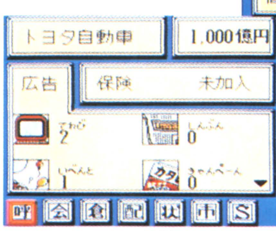
⬇いいイベントで、客の関心を集つることも大切だ。



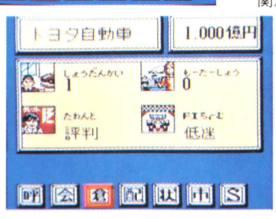
⬅運が悪いと、ストや火事が起こる。

⬇結果がイイと、ほめてもらえる。





⬆プロモーション活動というわけだ。



※画面は開発中のものです。

コズミック イプシロン

アスミック　9月発売　価格未定

3Dアクションゲームの傑作



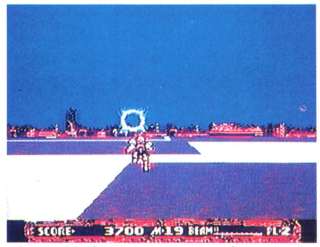
『コズミック・イプシロン』は、3Dシステム対応の3Dアクションゲームだ。3Dシステムがなくても楽しく遊べるけど、3Dシステム使用時の大迫力をぜひ体験してほしいゲームなのだ。

このゲームの舞台は、近未来。地球人は、ほかの惑星にも進出して、全宇宙の植民地化をめざしていた。だが、宇宙の果てからやってきた謎の侵略者が、地球の植民地惑星をつぎつぎと奪ってしまったのだ。そして、ついに侵略者の魔の手は、地球へと……。

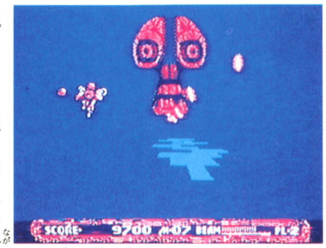
そこで、キミの目的は、戦闘変形メカハイパーダインを操作して、地球や植民地惑星から侵略者を一掃することなのだ。

ステージは8つあって、ステージ1は地球、ステージ2は宇宙空間、ステージ3は植民地惑星Ⅰ……てなカンジで、ハイパーダインは進撃していく。植民地惑星を取り返しながら、侵略者の総ボスのいる惑星をめざすわけだ。

道中は、侵略者の宇宙船やロボットがいっぱいだぞ。ハイパーブラスターと自動遂尾ミサイルで、ビシバシ迎撃しよう。ただし、自動遂尾ミサイルは、弾数に限りがあるから注意ね。さあ、宇宙の悪を討つのだっ！

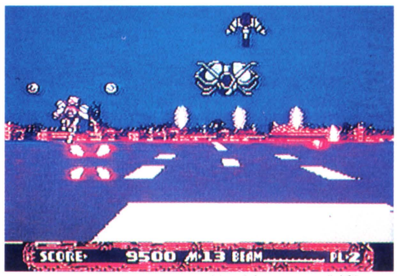


⬆ブラスターは、Bボタンを永く押すと波動砲に変わるぞ。



⬆1面のボスキャラだ。弱点は1カ所だけ。自分で探してね！

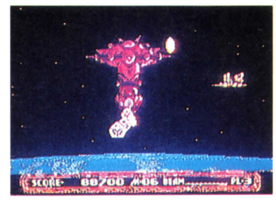
侵略者を討って、宇宙に平和を！



⬆カメみたいなヤツは、1面の中ボスだ。弱点はこっち側を向いている黒い穴だ。ブラスターで倒せ！

⬇ステージ2の舞台は、宇宙空間だ。星のきらめきが美しい。



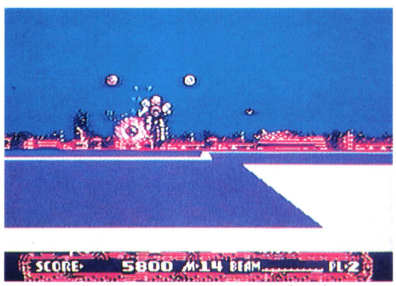


⬆ステージ3のボスだよん。ボスキャラの弱点は、まだないしょだ。

ハイパーダインで、宇宙の危機を救え!!

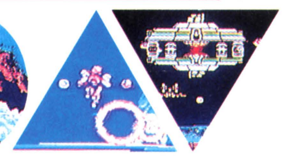


⬆ステージ3の終わりに、自動遂尾ミサイルを補給できるのだっ！



⬆自動遂尾ミサイルを発射した。弾数に限りがあるけれど、敵を確実に倒せるのがうれしいよね。





※画面は開発中のものです。

エモやんの10倍プロ野球

ヘクト　10月発売　価格未定

プロの目で監修したのです！

この野球ゲームには、江本孟紀監修のセリーグ6球団のデータが入っている。キミは自分のチームを選んで、ほか5チームと130試合のペナントレースを繰り広げるのだ。選手のデータは1試合ごとに変化していくよ。また、球団の名前や選手の名前を、自由に書き換えることができるのもウレシイのだ!!

⬇エモやんだ。プロ野球の解説でも有名。



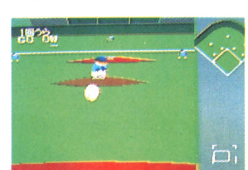
これはもう本格的シミュレーション



⬆守備は全部コンピュータまかせ。人間様は楽でいいね。



⬆マウンドから見た感じが、よーく出てるでしょ。



➡バッターになったときは、バッターの視点。

※画面は開発中のものです。

ツインビー3 ポコポコ大魔王

あのツインビーが帰ってきた

コナミ　8月下旬発売予定　価格未定

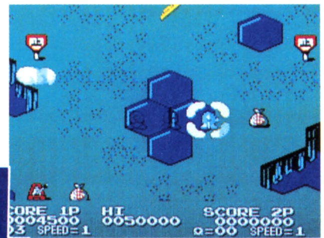
コナミの名作『ツインビー』の第3弾、『ツインビー3』の登場だぞ!!

ゲームストーリーはポコポコ大魔王にさらわれた孫のグインビーを助けるために、ツインビーとウインビーが冒険に出るという内容。

前回の『燃えろツインビー』ではたて横スクロールのシューティングゲームだったけど、今度はたてだけのスクロール。ステージ構成は全5面で、最終ステージを除く好きなステージを選んでゲームを始めることができるぞ。その他にも自機の数や、難易度を自由に選ぶことができるという親切設計。これなら初心者でもプレイしやすいよね。

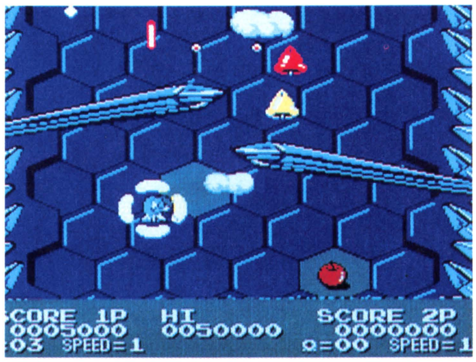
ユニークな敵キャラがたくさん登場するこのゲーム、早く遊んでみたいよね。





⬅画面も前作にくらべて、ぐ〜んとキレイになったのだ！

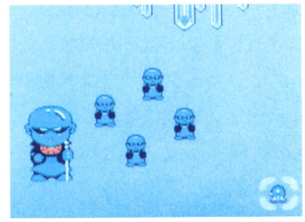
ナツカシーよ〜ん



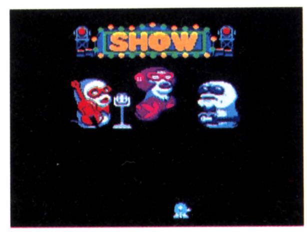
➡ツインビーっていえば、ベルなのだ。これが出てくるとおもわずゴキゲンになっちゃうよねー。さあ、早くベルを取ろうぜい!!



⬅ンッ!? 前方に見えるのは何だ？ とってみよう。



⬅クリスタル地蔵は、弾を撃たれると分裂するのだ。



⬅ショウタイムなんていって、敵キャラのくせにカワイイ！

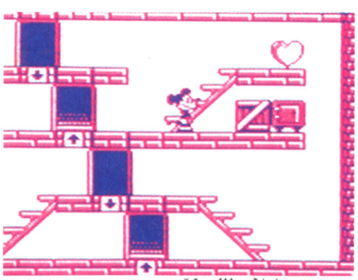
Ⓒコナミ※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

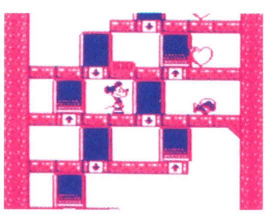
ミッキーマウス

リムコ　8月上旬発売　2900円

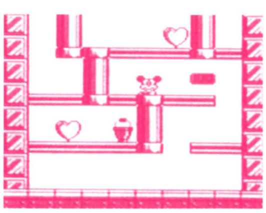
『ミッキーマウス』は、パズルアクションゲーム。追いかけてくる敵キャラから逃げながら、迷路内に散らばっているハートを全部集めなくてはならない。で、全部集めれば、1面クリアーで、つぎの面に進める。全80面をクリアーして、感動のエンディングを見よう！



⬆敵の頭に金庫やテレビを落として倒すのだ〜！



⬅階段では、敵と触れてもノーミスなのさっ！



⬅パイプを通って、迅速な移動をしたいものだね。



ぼくらのアイドル ミッキーマウス！

Ⓒ1989 the Walt Disney Company ※画面は開発中のものです。

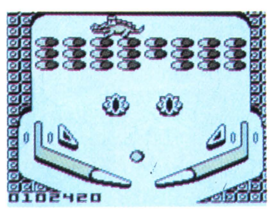
ゲームボーイ

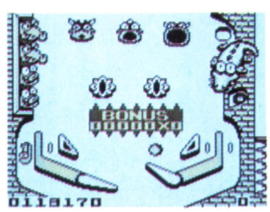
ピンボール

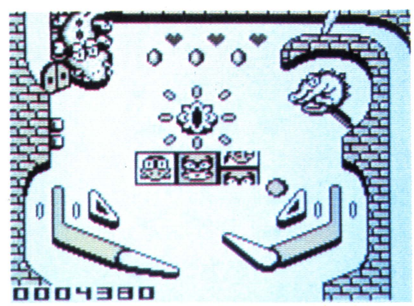
HAL研究所　9月下旬発売　2900円

ゲームボーイ初のピンボールゲームの登場だ。ボールの暴れ回るフィールドは、たて4つ分の画面で構成されている。

まだ詳しくは秘密だけど、あるターゲットを倒して、ある一定の条件がそろうとボーナスフィールドに入ることもできるのだっ!!







66匹のワニが大行進だ

⬆ワ〜イ、ワニだワニだ！　2匹もいるぞ〜。カワイイな、カワイイな、カワニーな、なんちゃって。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ヴァリスⅡ

日本テレネット　6月23日発売　6780円　CD

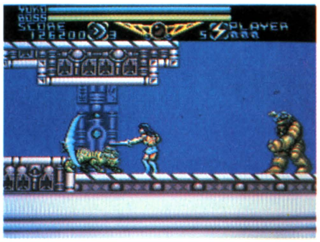
ヴァリスの戦士優子の再来だ

CD-ROMの新作『ヴァリスⅡ』の最新情報をお届けするぞ。ゲーム内容はパソコン版の前作同様、たて横スクロール型アクションゲーム。

今回のパートⅡは、CD-ROMならではのすばらしいグラフィックとサウンドを十分に生かしたストーリー構成になっている。前作からの主人公、優子がぐーんとパワーアップしてまたまた大活躍してくれるぞ。異次元世界ヴェカンティを悪の支配者メガスから救うため優子が再びたちあがるのだ。

キミが挑戦するステージは全部で6つ。各ステージの終わりには、強力なボスが優子を待ちかまえているぞ。優子のコスチュームもグーンと大胆になって、もうなにからなにまで楽しみってカンジのソフトだよね。





⬅この美しい画面を見てよっ!! 大胆なコスチュームがイカス。



⬅イヤ〜ン！ ウネウネして気持ちワル〜イ。あっちいってよ。



⬆最初のステージのボス、ザルーフが現われた！ ヤツの目的は優子のもっている、ヴァリスの剣なのだ。火の玉を吐いたり、腕を振る反動で優子に攻撃をしかけてくるぜっ!!

バトルだ



➡洞窟の中みたいだぞ。敵を倒しながら、上へ上へと進むのだっ!!

ファイト



⬅アニメーションシーンは迫力満点！ ゲームってことを忘れそう。

Ⓒ1989 日本テレネット※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ダブル・ダンジョン

メサイヤ（NCS）8月下旬発売　5500円　カード

22のダンジョンがキミを待つ

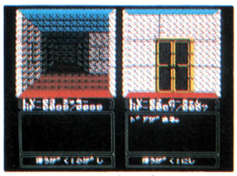
『ダブルダンジョン』は、独立したシナリオが22本も入った3DタイプのRPGなのだ。各シナリオのダンジョンの広さはさまざまで、はじめから好きなシナリオを選んで遊べる。各ダンジョンの奥に潜むボスを倒すとそのシナリオをクリアーできるぞ。

このゲームの大きな特徴は、2人同時プレイで遊べるってこと。画面が縦に2分割されていて、各プレイヤーは同じダンジョン内を別々に行動できる。もちろん1人プレイも可能だけど、どちらが先にアイテムを手に入れられるか競争したり、2人で協力してボスを倒すなど、2人プレイの方がもりあがるぞ。

これなら、3Dはすぐ迷っちゃうから苦手という人でも心強いよね。



⬆ダンジョンのボスキャラ、ミミックとダークエルフだ。そんなに強くないけど……。



⬆これは2人用の画面ね。1人はどこかにたどりついたぞ。

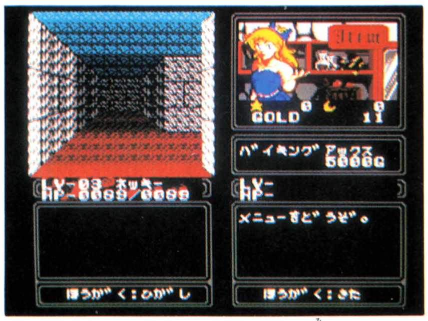


⬆で、こっちは1人用の画面。ステータスが表示されるのだ。

ゲゲッ！ 強そうなモンスター出現



前代未聞のダンジョンめぐりだ



⬆モタモタしてたら、1人はショップを見つけたぞ。



⬆あ〜ん、宿屋に行ってるうちにアイテムを取られた！

ⒸNCS※画面は開発中のものです。

PCエンジン

忍（しのび）

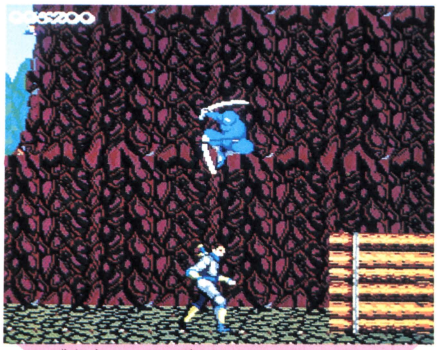
アスミック　9月発売　価格未定

アーケード版でも好評だった、アクションゲーム『忍』がPCエンジンに移植されたぞ。

伊賀の血をひく忍者〝忍〟の一派は、山間の小さな部落で平穏に活動していた。ところがある日、犯罪シンジケート〝ZEED〟によって子供忍者が次々に誘拐されはじめたのだっ!! 誘拐された子供たちを救出し、〝ZEED〟を壊滅するために1人の忍者が立ち上がった。若くして忍術を身につけた男、ジョー・ムサシだ。もちろんキミがムサシとなって、敵アジトへのりこむんだぜ。

ステージは全部で4つ。で、各ステージは街、岩場、補給基地、竹林などさらに4つのエリアに分かれている。各エリアで捕らえられた子供忍者を全員救ったうえで、ステージの最後にいるボスを倒すと、そのステージをクリアーできるぞ。ムサシの攻撃法は手裏剣と忍術の2種類。この2つをうまく使い分けて、敵をビシビシなぎ倒していこうぜ。敵は集団で襲ってくるからモタモタしているとあっという間にあの世行きだぞ。

アーケード版で遊んだことのある人ならわかると思うけど、このゲームは背景などのグラフィックがすごーくキレイなんだよね。このPCエンジン版でもそのへんはバッチリ生かされていて、ゲーセンで遊んでいるような臨場感をわが家でも味わうことができるのだ。



頭上からの敵をうまくかわせ

黒幕ニンジャを撃ち倒すのだ

イカスタイトル画面



忍者ジョームサシの登場だぜ！

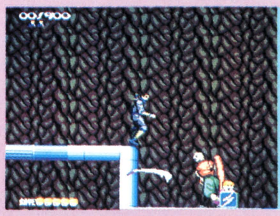
⬅もうゲームスタートから、むちゃくちゃカッコイーのだ。

敵アジトはどこだ！



⬅入手した敵アジトの地図を頼りに、進んでいこうぜ。

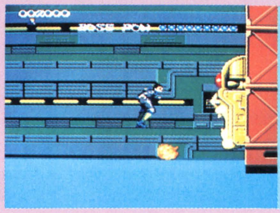
戦闘シーンだぞ



パイプがあるぞ！
⬅上からの攻撃で敵にダメージをあたえちゃえ。



森林でのバトルだ
⬅森でのバトル。美しい背景に見とれちゃうよね。



敵の補給基地だ！
⬅奥にあるのは、人の横顔のように見えるが……。



街の中にも敵忍者
⬅街中でのバトルは、ビルをうまく利用して闘え。

誘拐された子供忍者を助けだすのだっ！　レッツゴー!!



敵をなぎ倒しながら先へ進むと、子供忍者が捕われているのを発見!!　さぁ、早く早く助けだすのだムサシよ！

敵を蹴ちらせっ！





数上のワナが待ちうける！

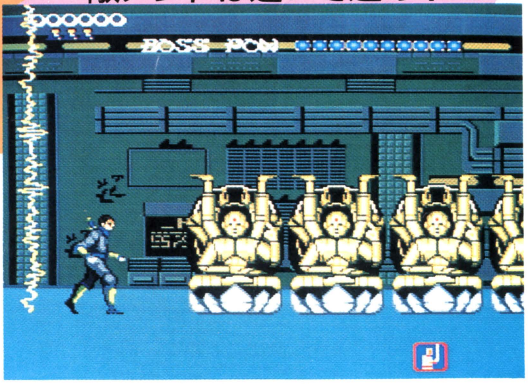


⬅ステージによって、ムサシの使える忍術は変ってくる。これは、イナズマの術ネッ!!



➡忍術を使って敵を倒すムサシ。イカス。壁にはりついた敵忍者がマヌーだよね。

敵アジトは近いぞ進め！



⬆どうやら敵の補給基地の奥深くまで入りこんだらしい。それにしても、この不気味な仏像はなんなんだろう⁉　イヤ～なカンジだね。

©SEGA 1988　※画面は開発中のものです。

PCエンジン

天外魔境

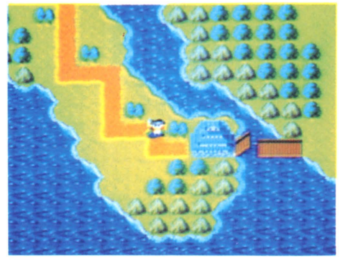
ハドソン　6月30日発売　7200円

もうすぐジライアに会える!

この『天外魔境』は、CD-ROMの力を最大限活かしたRPGだぞ。ゲーム中は、美しい音楽がバックに流れて、登場キャラクターがビシバシ音声で喋るのだ。もう、臨場感たっぷり！
キミは、主人公の少年ジライア。邪悪な怨霊マサカドの復活を防ぐために、美しい国ジパングで大冒険を繰り広げるのだ。
ジライアの行く手には、マサカドの復活を願う魔物や大門教13人衆が立ちふさがる。武器や呪文をドシドシ使って、邪魔するヤツを叩き潰していこう。
で、冒険の途中で村を見つけたら、必ず寄ろう。村では、重要な情報を仕入れたり、武器や食料を買ったり、傷を癒したりできる。さあ、ジライアよ、旅立つのだっ!!



➡主人公のジライアは、その昔ジパングに現われた火の一族の子孫だ。



⬅移動画面は、上から見下ろしたタイプ。わかりやすくて、いいよね。

マサカドは目覚めるのか!?



⬆人々との会話には、重要な情報がたくさん。メモれ！









⬆ゴーモンという人物は、大門教13人衆の1人だった。全国に散らばる13人の敵を捜し出して倒すことができるか!?

Ⓒ1989HUDSON SOFT　ⒸRED COMPANY ※画面は開発中のものです。

PCエンジン

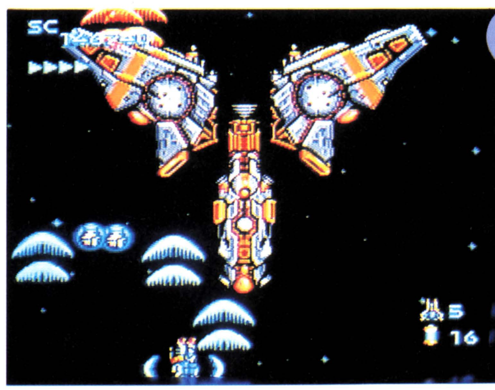
ガンヘッド

ハドソン　7月7日発売　価格未定

敵の戦略戦隊を壊滅せよっ!!

たてスクロールのシューティングゲーム『ガンヘッド』の続報だよっ!!
キミの目的は、ガンヘッドを操縦して敵の戦略戦隊を壊滅することだ。
で、敵を倒したあとに番号のついたカプセルが残ったら、パワーアップのチャンスだ。カプセルの番号はⅠ〜Ⅳまであって、キミの取った番号によって、ビームの飛び方が変わってくる。また、同じ番号を続けて取ると、武器の威力は6段階に増していくぞ。
ぜひ使ってほしいのは、Ⅲの番号のカプセルを取ったときに使える武器、フィールド・サンダーだ。稲妻のような高圧ビームが、前方にいる敵を一掃してくれるぞ。さあ、敵をビシビシ撃って、全9ステージを進撃しよう!!





⬅使用中の武器は、Ⅱのティプラストウェーブ。広範囲に攻撃ができるぞ。



⬅敵の中には、有機生命体もいる。人間の脳髄に似ていて、気持ち悪いよん。



ティプラスト・ウェーブ



フィールド・サンダー



リング・ブラスター

Ⓒガンヘッド製作委員会/東宝・サンライズ・バンダイ・角川書店・IMAGICA・東宝映画　※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ファイナルラップツイン

ナムコ　7月発売　価格未定



PCエンジン版の『ファイナルラップ』は、画面を上下に2分割して2人同時プレイを可能にしたカーレースゲームだ。

このゲームの遊び方は、大きくわけてふたつあるのだ。1人でも2人同時でもプレイができる本格的カーレースで遊ぶ方法と、ミニ四駆を題材にした一風変わったRPG〝クエストモード〟で遊ぶ方法だ。

本格的カーレースには、初心者向きのF3000クラスと上級者向きのF1クラスがある。キミのウデに応じて、クラスを決めようぜ。クラスを決めたら、グランプリ、テスト、マッチの中から出場したいレースを選ぶのだ。

おすすめは、グランプリ。グランプリでは、世界の強豪とF3000クラスで全8戦、F1クラスで全16戦を戦って、速さを競う。1戦ごとに、順位に応じたポイントがもらえて、全試合の合計ポイントで優勝を決めるのだ。

で、クエストモード。キミは、ミニ四駆ならぬチビ4駆の使い手となって、チビ4駆世界大会優勝を目指して旅に出るのだ。

道中には、チビ4駆のプロがいっぱい。彼らとチビ4駆の試合をして、お金を稼ぐのだ。稼いだお金で良いパーツを買えば、キミのチビ4駆はガンガン速くなるぜ。

本格的カーレース＋話題のミニ四駆を題材にしたRPG、絶対のお買い得ソフトなのだ!!

抜きつ抜かれつの大接戦だ!!



⬆さあ、1人で遊ぶのか2人で遊ぶのか、それともクエストモードで遊ぶのかを決めるのだ。



⬆F1グランプリに出場した。予選なしに、いきなり本選から開始されるのだ。走るのだっ!!



⬆1プレイヤーは26番の位置から、2プレイヤーは25番目の位置からスタートしたのだ。



⬆ポイントは6位以内にいないともらえないよ。7位以下の人は0点というわけ。燃えるぜっ!!

大迫力のデッドヒートだ



⬅ジャ〜ン！　RPGの楽しめるクエストモードだよん。物語の舞台は、ジマンゲ国。キミは、チビ4駆片手に、大冒険を繰り広げるのだ。とりあえずは、ベップノーユ付近で戦おう！

⬇父はスパルタオヤジだけど、姉さんだけはキミの味方だぜ！根性もののスポーツ漫画っぽい設定だよね。パロディーね。





ベップノーユの町



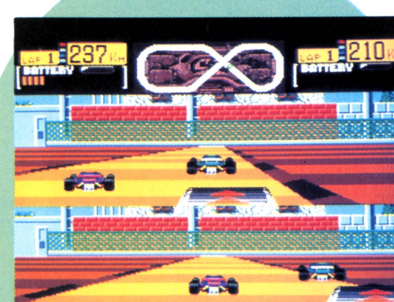
⬆ここは、旅立ちの町ベップノーユ。町の中には、チビ4駆を試走できるテストコースもあるぞ。

設定しちゃおう!!



⬆チビ4駆をセッティングする。新しいパーツを買ったら、さっそく試してみたいものだね!?

チビ4駆バトル！



⬆いざ、チビ4駆で勝負！　グランプリと比べると、コースも単純で走りやすい。

©1987 1989 NAMCO LTD.

発売日スケジュール表

ファミコン

6月発売のソフト

12日	○ファミコン探偵倶楽部2 前編<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
23日	○ラサール石井のチャイルズクエスト<ナムコ>	5500円/カートリッジ
23日	○ビックチャレンジ！GOGOボウリング<ジャレコ>	3200円/ディスクカード
25日	○SDガンダムガチャポン戦士2カプセル戦記<新正工業・バンダイ>	6800円/バックアップカートリッジ
27日	○クインティ<ナムコ>	4900円/カートリッジ
30日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
30日	○マーダークラブ<セタ>	6800円/カートリッジ
30日	○脱獄<ケイアミューズメントリース>	5600円/カートリッジ

7月発売のソフト

14日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
14日	○囲碁指南<ヘクト>	5800円/カートリッジ
14日	○ホワイトライオン伝説<ケムコ>	6200円/バックアップカートリッジ
18日	○ウィロー<カプコン>	5900円/カートリッジ
21日	○ファリア<ハイスコアメディアワーク>	6200円/バックアップカートリッジ
21日	○新・燃えろ!! プロ野球<ジャレコ>	6300円/カートリッジ
21日	○必殺道場破り<シグマ商事>	価格未定/バックアップカートリッジ
21日	○全米プロバスケット<ビック東海>	5800円/カートリッジ
21日	○究極ハリキリスタジアム・平成元年版<タイトー>	6800円/バックアップカートリッジ
25日	○パーフェクトボウリング<トンキンハウス>	5500円/カートリッジ
27日	○MOTHER<任天堂>	6500円[込]/バックアップカートリッジ
中旬	○美味しんぼ<新正工業・バンダイ>	5800円/カートリッジ
中旬	○ケルナグール<ナムコ>	4900円/カートリッジ
	○ドラゴンニンジャ<ナムコ>	5800円/カートリッジ

8月発売のソフト

4日	○レーサー ミニ四駆ジャパンカップ<コナミ>	5900円/カートリッジ
8日	○燃える！お兄さん<東宝>	5800円/カートリッジ
上旬	○名門！第三野球部<バンダイ>	5800円(予価)/カートリッジ
下旬	○アイドル八犬伝<トーワチキ>	6000円/カートリッジ
下旬	○ツインビー 3<コナミ>	価格未定/カートリッジ
	○究極タイガー<CBS・ソニー>	5900円(予価)/カートリッジ
	○アメリカンドリーム<ココナッツジャパン>	5900円/カートリッジ
	○悪魔の招待状(仮題)<ケムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ダンジョン&マジック<ナツメ>	6500円/バックアップカートリッジ
	○新世紀創造 凄拳烈伝 北斗の拳3<東映動画>	6200円/カートリッジ
	○甲子園<ケイアミューズメントリース>	5900円/バックアップカートリッジ
	○武田信玄2<ホット・ビィ>	6800円/バックアップカートリッジ
	○コズミックウォーズ<コナミ>	6500円(予価)/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

14日	○谷川浩司の将棋指南III<ポニーキャニオン>	5800円/バックアップカートリッジ
20日	○ウルティマ 聖者への道<ポニーキャニオン>	5900円/バックアップカートリッジ
	○なんてったって!! ベースボール<サン電子>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ワールド・スーパー・テニス<アスミック>	5900円/カートリッジ
	○超人ウルトラベースボール<カルチャーブレーン>	6500円/バックアップカートリッジ
	○サンダーバード<パック・イン・ビデオ>	5500円/カートリッジ
	○御存知 弥次喜多珍道中<HAL研究所>	6800円/カートリッジ
	○激闘プロレス 闘魂伝説!!<テクモ>	5800円/カートリッジ
	○マルサの女<カプコン>	5900円(予価)/カートリッジ
	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
	○落っことしパズル とんじゃん!?<ジャレコ>	5600円/カートリッジ
	○ロボコップ<データイースト>	5800円(予価)/カートリッジ

10月以降発売のソフト

10月	○ソフトボール天国<トンキンハウス>	5800円(予価)/カートリッジ
10月	○明治維新<ユース>	6200円/カートリッジ
10月	○V' BALL<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
10月	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
10月	○ヴァイナス戦記<バリエ>	5800円/カートリッジ
10月	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー>	5500円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	○かってにシロクマ<SVI>	5500円(予価)/カートリッジ
11月	○スウィートホーム<カプコン>	6500円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	○忍者COP サイゾウ<九娯貿易>	5900円/カートリッジ
11月	○キャプテンED<CBS・ソニー>	5500円(予価)/カートリッジ
11月	○名門！多古西応援団<アスミック>	価格未定/カートリッジ
11月	○スクウェアのトム・ソーヤ<スクウェア>	価格未定/バックアップカートリッジ
11月	○ホステージ<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○コズミック・イプシロン<アスミック>	6500円(予価)/カートリッジ
12月	○未来戦史ライオス<パック・イン・ビデオ>	5900円/バックアップカートリッジ
12月	○TAO〜道〜<バップ>	価格未定/カートリッジ
12月	○イースII<ビクター音楽産業>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ザ・マネーゲームII〜兜町の奇跡<ソフエル>	価格未定/カートリッジ
12月	○ダブルドラゴンII<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
12月	○シェラザード2<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
12月	○キャットランナー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○ガンヘッド<バリエ>	6500円[込]/バックアップカートリッジ
12月	○ヘラクレスの栄光II(仮題)<データイースト>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー>	5900円(予価)/カートリッジ
12月	○I love ソフトボール<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
12月	○忍者龍剣伝2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
12月	○いただきストリート 私のお店によってって<アスキー>	6500円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

○黄金バット<学研>	価格未定/カートリッジ
○うさぎの次元の盗難事件<学研>	価格未定/カートリッジ
○ファンタジー<ボーステック>	価格未定/カートリッジ
○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○星霊狩り<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○麻雀大会<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
○魔獣都市ナーガ<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○坂本龍馬<東芝EMI>	価格未定/バックアップカートリッジ
○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○プレジデントの選択<ホット・ビィ>	9800円/バックアップカートリッジ
○アーコン<ビー・ピー・エス>	価格未定/カートリッジ
○キャプテン翼2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○高校野球栄冠は君に輝く(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
○熱血野球小僧(仮題)<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
○ファミスタ'89 開幕編<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/カートリッジ
○メルヴィルの炎<学研>	価格未定/カートリッジ
○中華大仙<タイトー>	価格未定/カートリッジ
○ダンジョン放浪記<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ホワイトカード<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○キテレツ大百科<エポック社>	価格未定/カートリッジ
○アバドックス<ナツメ>	5800円(予価)/カートリッジ
○ガデュリン<セタ>	価格未定/カートリッジ
○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ>	価格未定/カートリッジ
○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン>	5900円(予価)/カートリッジ
○ドラゴンクエストIV<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
○D&D<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
○忍者らホイ！<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○白い鷹<インダクションプロデュース>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○エアーウルフ2<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
○激闘スタジアム!!<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○マイトアンドマジック<学研>	価格未定/カートリッジ
○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/バックアップカートリッジ
○神仙伝(仮題)<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○激突！四駆バトル(仮題)<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○棒球団(仮題)<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○信長の野望・戦国群雄伝<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
○神界<東映動画>	9600円(予価)/バックアップカートリッジ
○新・里見八犬伝<東映動画>	6200円(予価)/バックアップカートリッジ
○ロケットレンジャー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
○ファミコン野球盤<エポック社>	6200円(予価)/バックアップカートリッジ
○東風<ナツメ>	5800円/カートリッジ
○ビックリマン<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○ドカベン(仮題)<カプコン>	価格未定/カートリッジ
○スプラッターハウス<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
○ベガスコネクション(仮題)<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ
○イメージファイト(仮題)<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○熱血高校運動会<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ

PCエンジン

6月発売のソフト

19日	○わいわい麻雀<ビデオシステム>	5800円/Huカード
22日	○ファイヤー プロレスリング<ヒューマン>	6300円/Huカード
23日	○ヴァリスII<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
23日	○サイバークロス<フェイス>	6300円/Huカード
28日	○神武伝承<ビッグ・クラブ>	6700円/Huカード
30日	○ニンジャウォーリアーズ<タイトー>	6200円(予価)/Huカード
30日	○天外魔境<ハドソン>	7200円/CD-ROM

7月発売のソフト

7日	○ガンヘッド<ハドソン>	5800円/Huカード
14日	○サイドアーム<NECアベニュー>	5400円/Huカード
下旬	○ファイナルラップツイン<ナムコ>	5900円/Huカード
下旬	○レインボーアイランド<NECアベニュー>	価格未定/CD-ROM
下旬	○スーパーアルバトロス<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
下旬	○モンスターレア<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
下旬	○桃太郎電鉄<ハドソン>	価格未定/Huカード
	○竜の子ファイター<トンキンハウス>	価格未定/Huカード

8月発売のソフト

8日	○パワーリーグII<ハドソン>	5800円/Huカード
上旬	○武田信玄<エイコム>	価格未定/Huカード
上旬	○めぞん一刻<マイクロキャビン>	5900円/Huカード
上旬	○獣王記<NECアベニュー>	5800円/CD-ROM
中旬	○ロックオン<ビッグ・クラブ>	6700円/Huカード
中旬	○ブレイク イン<ナグザット>	5500円(予価)/Huカード
中旬	○獣王記<NECアベニュー>	6800円/Huカード

黒字はカートリッジ、バックアップカートリッジ、青字はディスクカード、緑字はディスクライター書き換え（マニュアルは別売の場合かあります）のゲームです。

発売日	ソフト	価格/メディア
下旬	○ダブル・ダンジョン<メサイヤ(NCS)>	5500円/Huカード
下旬	○麻雀学園 東間宗四郎登場<フェイス>	価格未定/Huカード
	○大地くんクライシス<サリオ>	価格未定/Huカード
	○ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF<データイースト>	6500円(予価)/Huカード
	○オーダイン<ナムコ>	価格未定/Huカード
以降	○F1ドリーム<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
以降	○アウトラン<NECアベニュー>	価格未定/Huカード

9月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/メディア
下旬	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック>	9800円/Huカード
下旬	○のりピーの夢冒険(仮題)<ビクター音楽産業>	価格未定/CD-ROM
下旬	○DIGIDAL CHAMP<ナグザット>	5500円(予価)/Huカード
下旬	○ナイトライダースペシャル<パック・イン・ビデオ>	5500円/Huカード
	○麻雀刺客(仮題)<ニチブツ>	価格未定/Huカード
	○忍<アスミック>	価格未定/Huカード
	○ジャックニクラウス チャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
	○ネクロスの要塞<アスク講談社>	6800円/Huカード
以降	○イースI・II(仮題)<ハドソン>	価格未定/CD-ROM

10月以降発売のソフト

発売日	ソフト	価格/メディア
10月	○ブルファイト<クリーム>	価格未定/Huカード
10月	○これがプロ野球!'89<インテック>	価格未定/Huカード
10月	○弁慶外伝<サン電子>	価格未定/Huカード
10月	○パワードリフト<アスミック>	価格未定/Huカード
11月	○アームドエフ<ビッグ・クラブ>	価格未定/Huカード
12月	○虎への道<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
12月	○F1トリプルバトル<ヒューマン>	価格未定/Huカード

発売日未定のソフト

発売日	ソフト	価格/メディア
	○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム>	価格未定/Huカード
	○アフターバーナー<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
	○ワードナの森<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
	○Mr. HELIの大冒険<アイレム>	価格未定/Huカード
	○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/Huカード
	○最後の忍道<アイレム>	価格未定/Huカード
	○迷宮島<アイレム>	価格未定/Huカード
	○ラストハルマゲドン(仮題)<ブレイングレイ>	価格未定/CD-ROM
	○サンダーブレード<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
	○サイレント デバッガーズ<データイースト>	価格未定/Huカード
	○ニュートピア<ハドソン>	価格未定/Huカード
	○ガイフレーム<メサイヤ(NCS)>	価格未定/Huカード
	○桃太郎伝説<ハドソン>	価格未定/Huカード
	○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
	○ブレード・ランド<ビッグ・クラブ>	価格未定/Huカード
	○ダライアス<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
	○パワーイレブン<ハドソン>	価格未定/Huカード
	○Superリアル麻雀P3<セタ>	価格未定/CD-ROM
	○アリスの夢冒険<フェイス>	価格未定/Huカード
	○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
	○美少女学園(仮題)<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
	○マニアックプロレス<ハドソン>	価格未定/Huカード

メガドライブ

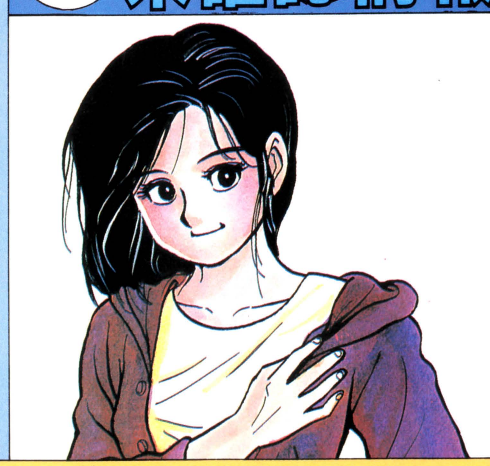
発売日	ソフト	価格/メディア
6月15日	○サンダーフォースII MD<テクノソフト>	6800円/カートリッジ
7月	○北斗の拳 新世紀末救世主伝説<セガ>	6000円/カートリッジ
7月	○ワールドカップサッカー<セガ>	5500円/カートリッジ
8月	○大魔界村<セガ>	6800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	○スーパー・ハイドライド<アスミック>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○マージャンCOP・竜<セガ>	5500円/カートリッジ
9月	○TEL TEL スタジアム<サン電子>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	○スーパーハングオン<セガ>	6000円/カートリッジ
9月	○尾崎直道のスーパーマスターズ<セガ>	6000円/カートリッジ
9月	○TEL TEL 麻雀悟空<サン電子>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ>	価格未定/カートリッジ
10月下旬	○ヘビーユニット<東宝>	価格未定/カートリッジ
10月	○ランボーIII<セガ>	5500円/カートリッジ
10月	○フォゴットンワールド<セガ>	6000円/カートリッジ
10月	○スーパーリアルバスケットボール<セガ>	5500円/カートリッジ
11月	○孔雀王II<セガ>	6000円/カートリッジ
11月	○ソーサリアン<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月下旬	○エアーダイバー<アスミック>	価格未定/カートリッジ
12月下旬	○火激<KHB>	価格未定/カートリッジ
12月	○スーパー忍<セガ>	6000円/カートリッジ
12月	○ゴールデンアクス<セガ>	6000円/カートリッジ
12月	○ムーンダンサー<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
発売日未定	○サイオブレードスペシャル<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ

発売日	ソフト	価格/メディア
発売日未定	○タイガーロード<カプコン>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○テトリス<セガ>	5500円/カートリッジ
発売日未定	○カース<マイクロネット>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ニュージーランドストーリー<タイトー>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ>	5500円/マークIII専用カートリッジ(3D対応)
発売日未定	○ギャラクシーフォース<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パワードリフト<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ターボアウトラン<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○モンスターレア<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゲイングランド<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ラストサバイバー<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ダイナマイトダックス<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子>	価格未定/カートリッジ

ゲームボーイ

発売日	ソフト	価格/メディア
6月14日	○テトリス<任天堂>	2600円[込]/カートリッジ
7月25日	○上海<HAL研究所>	2900円/カートリッジ
8月21日	○倉庫番<ポニーキャニオン>	3000円/カートリッジ
8月上旬	○ミッキーマウス<ケムコ>	2900円/カートリッジ
8月下旬	○ハイパーロードランナー<バンダイ>	2800円[込]/カートリッジ
9月下旬	○ピンボール ~66匹のワニ大行進<HAL研究所>	2900円/カートリッジ
12月	○パチンコタイム<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゴルフ<任天堂>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○SA・GA(仮題)<スクウェア>	価格未定/バックアップカートリッジ
発売日未定	○デスボール<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ロックンチェイス<データーイースト>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○五目ならべ(仮題)<トーワチキ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○海戦ゲーム<ユース>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○将棋(仮題)<セタ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○バレーボール(仮題)<セタ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○北斗壮絶十番勝負(仮題)<東映動画>	価格未定/カートリッジ

謎のゲーム 未確認情報



●こんにちは、万里子です。今回はスペースが少ないのでさっそく紹介していきますね。

●まずは、アイレムさんから。アーケード版で大ヒットした、たてスクロールのシューティングゲーム『イメージファイト』のファミコン版を開発中です。早く遊んでみたいですね。

●つづいて、アスミックさんのニュース。セガのカーレースゲーム『パワードリフト』のPCエンジン版への移植が進行中です。

●フェイスさんのPCエンジン版の新作は、『アリスの夢物語』。主人公のかわいい女の子アリスがケーキの国や、おとぎの国で大あばれするという内容の横スクロールアクションゲームだそうです。とっても楽しいゲームになりそうですね。

●では、また。（森下万里子）



➡テクモの新作は、横スクロールのアクションゲーム『忍者龍剣伝2』。前作のお話の一年後が舞台。



⬅こちらも、セガメガドライブ専用の新作『尾崎直道のスーパーマスターズ』。リアルなゴルフゲームだ。

CALENDAR 1989 6/4~7/1

黒：カートリッジ
青：ディスクカード
緑：ディスクライター書き換え
黄：PCエンジン
赤：セガ
紫：ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
4 JUN.	5	6 ★フェアリーテイル	7	8 MSXマガジン 7月号発売	9 ファミコン通信 13号(6月23日号)発売	10
11	12 ★ファミコン探偵倶楽部2(前編)	13	14 ●テトリス	15 ●サンダーフォースⅡMD	16 LOGiN 13号発売	17
18	19 ●わいわい麻雀	20	21	22 ●ファイヤープロレスリング	23 ファミコン通信 14号(7月7日号)発売 ●ラサール石井のチャイルズクエスト ●ヴァリスⅡ ●ビックチャレンジ GOGOボーリング ●サイバークロス	24
25 ●SDガンダムガチャポン戦士2 カプセル戦記	26	27 ●クインティ	28 ●神武伝承	29	30 ●マーダークラブ ●脱獄 ●天外魔境 ●ニンジャウォーリアーズ ●ファミコン探偵倶楽部2(後編)	1 JULY.

6 JUN	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

7 JULY	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

3周年記念ウルトラ特別企画

アンケートはがき大公開
これがファミ通の平均的読者さん像だぜ!

今回は3周年記念のウルトラ特別企画、なんとアンケートはがき大公開だっ!

「僕はナンノが大好きなんだけど、ファミ通のノリとはちょっとちがうかなあ」とか「1日にファミコンで3時間も遊んでるってのは、おかしいかなあ」とかの読者さんの疑問に、間接的ではあるけど、お答えしてしまうわけ。ファミ通読者の平均的姿はここにあるっ! これを見て、悩むなり喜ぶなり自由にしてください。

うーん、読者さんより業界のひとが喜びそうな企画だなあ。まあ、いっか。ふつう、こういうのって企業秘密なんだけどね。というわけで、ファミ通読者100万人の傾向を、このさいだから一気に大公開なのだ!

①平均年齢
これがなんと、15.7歳なのだ。つまり高校1年ってことね。でも年齢域はけっこう広くて、5歳から60歳代までパラパラと散らばっている。お父さんたちも読んでくれてるんですね。どうもありがとうございます。

②性別
女性の読者さんがわりと多いのだ。男が91パーセントで女が9パーセント。9万人の女性の方々に読まれてるってことなのだ。

③居住地
東京と大阪がほぼ同じ。あとは神奈川、兵庫、千葉、埼玉の順。やっぱり関東と関西が多いなあ。

④好きなゲーム
RPGがダントツ。あとはシミュレーション、アドベンチャー、アクション、スポーツと続く。RPGは、約半数の支持ね。まだまだRPG強しってとこだね。

⑤ファミコンで遊ぶ時間
2時間が一番多い。ついで3時間、1時間、たまにの順。ファミ通の編集者は、遊びじゃないけど、1日5時間はさわってるもんね!

⑥興味のある遊び
野球、麻雀、音楽鑑賞の順。あとは、サッカー、ビリヤード、ラジコン、ミニ四駆、ボウリングなど。編集部で人気のサバイバルゲームは、あんまり流行ってないのだ。

⑦好きなテレビ番組
みなさんのおかげですが22パーセントの支持率で第1位。2位以下はドラゴンボール、ねるとん紅鯨団、プロ野球中継、ニュースステーション、教師びんびん物語II、美味しんぼ、元気がでるTVなど。ジョエリー荒井が毎週かかさず見ているオールナイトフジは、なんと支持者ゼロだった。

⑧好きなアイドル
5パーセント以上の支持を得たのが、南野陽子、宮沢りえ、中山美穂、浅香唯、WINK、酒井法子の7名。以下、中森明菜、斉藤由貴、とんねるず、渡辺満里奈と続く。ちなみに森下さんが40位に入ってるぞ!

とまあこんな具合なのだ。それにしても、みなさんのおかげですは強いね。

ファミ道楽
発行所　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミ道楽 編集部
電話 (03) 406-7166
郵便振替口座東京4-161144
©ファミ道楽編集部 東京本部



はがきのあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミ道楽編集部
○○××係

編 道楽通信

●だんだんと交流試合が少なくなりつつあるファミ通野球部をよそに、今度はファミ通ゴルフ部が新たに誕生したのだ。まあ、最初のうちは身内で回るだけだけど、そのうちメーカーさんも交えた大がかりなゴルフコンペなどというものを催したいと考えているのだ。

というわけで、例によって参加者を予約済みゴルフ場付きで大募集するぞ。ファミ通ゴルフ部と勝負したいぜって読者さんは、東京から2時間以内でビジター2万円以内(うーん、せこいなあ)のゴルフ場をちゃんと予約して、メンバーの人数(最低4名)、代表者の名前、住所、連絡先電話番号を明記の上、「ファミ道楽ゴルフ係」までどんどん応募なのだ。コンペ開催が決まりしだい、電話連絡するからね。ファミ通ゴルフ部に勝てば、メンバーそれぞれに千ガバスずつプレゼントだぜっ!

●森下さんのクルマ騒動に続いて、今度はなんとあのジョエリー荒井までが、免許も持ってないクセに今年の2月ごろにクルマを買おうと暗躍していた事実が、今になって発覚したのだ。

「免許はもってるの。ある意味でいわゆるペーパードライバーってやつだよね」

「それはまあいいとして、ホントのホントに、クルマ買おうと思ったたわけ?」

「そう、シルビアをね。いくらぐらいなのかなってディーラーに電話したら、詳しい見積りが送られてきたんで、びっくりしちゃった」

「なんでやめちゃったの?」

「ほら、MX-5ミアタが、今度でるでしょ? 2シーターでコンバーチブルのやつ。あれの現物を見るまで、ちょっと買うのを待ってみようかなあってとこ」

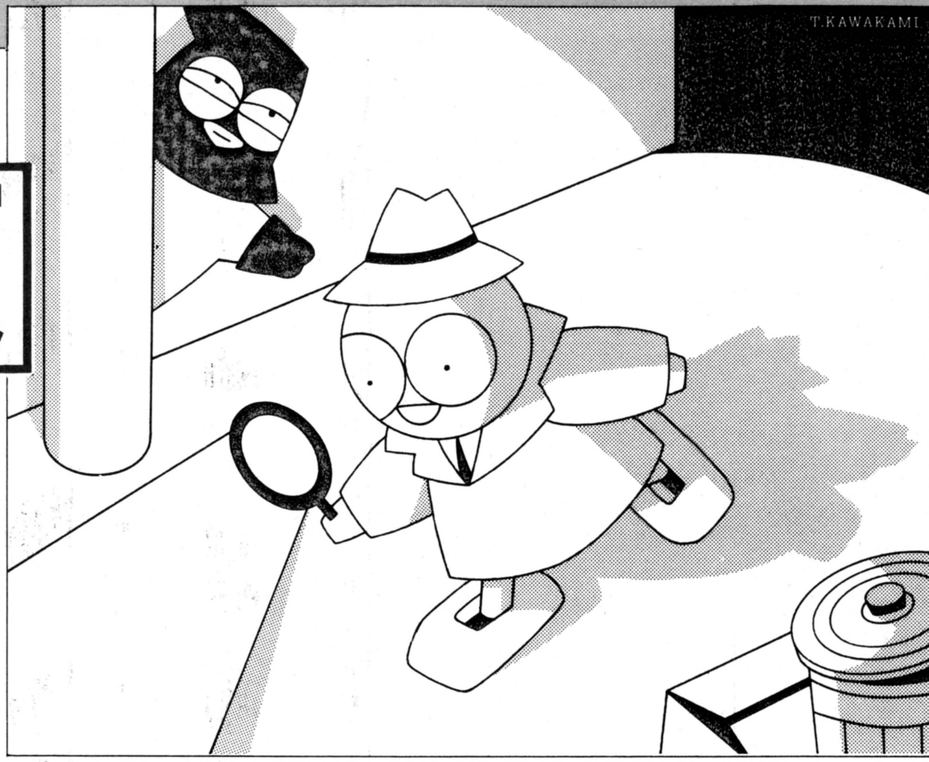
「それってある意味で森下さんと同じパターンだね」

「ある意味でそうかもね」

てなわけで、ジョエリーの場合は、けっこう可能性が高いとみた。追報にこうご期待ってとこだね。

●タコXとアルツ鈴木が、アメリカはシカゴまで取材に行くことになったのだ。タコXは、ついこの間ニューカレドニアに新婚旅行に行ってきたばかりなので、比較的落ち着いたモノなんだけど、今回が初めての海外旅行で、しかも飛行機に乗るのさえ初めてというアルツ鈴木は、今からそわそわ、うきうき、ニヤニヤと、どうしようもなく見苦しい状態におちいっている。ぎくしゃくした英語はおそらく全然通じないであろうと、満場一致で周囲の誰もが指摘するところ。珍道中がなかなか楽しみってところだね。せっかくアルツが行くんだから、アルツを主役にして、LAのマジックマウンテンのフリーフォールをしながら『スーパーマリオランド』をプレイするとか、テキサスの砂漠のなかで、『ドラクエ』を最初からプレイして、クリアーしたら水を飲ませてあげるとか、ゲーセンで100ドル紙幣を持たせて、自力で両替してもらって自力で3人のアメリカ人と『ファイナルラップ』をプレイするとか、100ドルだけ渡してLAのロングビーチ付近に置き去りにするとか、大量のヘンな企画を試みる予定だ。メチャクチャな記事がワンサカできそうだよね。というわけで、珍道中の模様は、15号で大特集してしまう予定だぞ!

ファミコン通信 でんごんばん 伝言板 LETTERS



来た来た来た来た！　冷やしタヌキがやってきた。春日家のメニューに季節ものの冷やしタヌキがついに登場だ。これから毎日食べるぞーっ。

私は今年4月、社会人としてのスタートをきりました。そして、職場の歓迎会でお酒というものを初めて飲みました。初めてなので、ビールをコップ2杯、水割りをコップ半分だけしか飲めませんでした。

それから2、3回ほど、友だちに飲みに連れてってもらい、水割りを4、5杯くらい飲めるようになりました。……と、安心したのがいけなかったのです。先日、先輩や同僚10人くらいで飲みに行ったときのことです。水割りを4、5杯くらい飲んだところまでは覚えているのですが、……それからあとの記憶がまったくないのです。

そして次の日、一緒に行った先輩から聞くと、ふだんあまり口数の多くない私が、同僚の女の子のひとりをつかまえ、グダグダとからんでいたというのです。それも、私が職場で一番好きな女の子に……。そのコはあとで何にも言わなかったのですが、それがどうも気にかかってしかたないのです。

翌日はみんなのハナシの的になってしまって、恥ずかしくてたいへん困っています。

（宮城県　匿名希望　18歳）

私の友人はある日、自宅ですごい二日酔いとともに目を覚ました。彼はガンガンする頭でフラフラと起き上がり、痛みを感じてフと両手を見た。指が土だらけで真っ黒だった。「なんで？」。サンダルを履いて外に出た彼は、自宅の庭にあけられた無数の穴を発見する。その穴に関する彼の記憶は何もなかった……。一体誰が？　何のために!?

とまあ、酒を飲んでの笑い話や失敗談なんてぇのはしょっちゅう聞く話。何も珍しいことじゃないのだ。オトナなら誰だって、そんなエピソードのひとつやふたつは持ってんでしょ？　よほどのことをしない限りは、女の子たちもアナタを見損なったりしないと思うんですけど。

社会人1年生、みんなに笑われたとしても、ここはひとつ一緒にアハハと笑って開きなおり、業務に励んでくださいよ。

一社会人として先輩風を吹かす編集者

私、このたび高1にして、生まれて初めて"デート"をしました。相手は高3で、Mさんというスゲー美人の先輩です。

とっても楽しかったのですが、じつはその日に学校では"全国統一模試"とかいう、けっこう大切なテストがあったのです(高1、高2は必ず受験しないとだめだった)。

私はなんとかごまかして自宅受験というカタチをとりましたが、"人生一度は自分のすべてを賭けるときがあるっ！"と信じ、テストをサボったことを後悔していません。

（広島県　吉田誠　16歳）

吉田は正しい。10代の男の子の行動の指針は、すべて女の子が握っているのだ。女の子に関することは、ほかのどんな事柄よりも優先される。それが10代ってもんだ。みんなそうでしょ、ねっ？　男の子の味方の編集者

ぼくの友だちのK君の話を聞いてください。彼はとってもいいヤツで、自分のしたいことをガマンしてまで、友だち5人くらいを幸せにします。

こんなK君に幸せが来たら……。そう思っている毎日です。

（和歌山県　まきまきくん　13歳）

そいつはイカしたダチ公じゃねぇか、ブラザー。ところで、俺の知人ですごいヤツがいる。自分のためだったら他人を踏み台にしてものしあがろうとするヤツなんだぜ。どうだい!?　キミのダチ公とは大違いだろ？

もし、こんなヤツとナイスガイK君が出会っちまったら……。考えただけでもガッデムな状況になっちまう。ナイスガイK君はボロキレのようになるまで利用されてポイ。で、ガッデム野郎が私腹を肥やすのさ。そんなこ

とにならないようにせいぜい気をつけてやるのがキミの仕事さ。

それにしても、Kのイニシャルはよくない。あのバカと同じ字……おいこらK！　勝手に人の原稿消すなよ。　たまには正しい隼一郎

ぼくはある塾に通っています。塾のM先生はとってもセクシィです。

ある日、ぼくは塾に早く着きすぎたので予習をしていました。するとM先生がむこうからやってきて、「あら、どうしたの？　こんなに早く来て？」と言いました。ぼくはテレくさくて何も言えませんでした。先生が座った瞬間、エリモトからムネの谷間が見えました。

ちなみに、先生のバストは87センチで、体重は62キロです。となりの女の子に聞きました。

（北海道　禁じられたふたり　14歳）

何、87センチだと！　先生のォォ、ムネの谷間はァ、世界一ィィィィ！

教室には、キミと先生のふたりだけ。〝エリからのぞくムネの……〟という部分から推理すると、先生は透けるように薄いシルクのブラウスでキメてて、しかもォ！　第3ボタンくらいまで外して着てたにちがいないったらちがいない!!　ンで、ほのかに漂う先生の香水。トドメはドーン！　と目に飛び込むムネの谷間関係！　セクシィダイナマイトォ!!

目のやり場に困っているキミに、先生は顔を近づけ「予習？　エライわねェ」。キミは先生のくちびるをドアップで見て、ますますドギマギ。ああ、このまま時間が止まってくれたら……！　そんなキミの気持ちも知らずに、先生は微笑みを浮かべて立ち去る。

こんな強力なセクシィウエポンが塾の先生だったヒにゃー、勉強が手につくはずがないだろーね。成績わるいでしょ、キミ。

ひとこと多い編集者

ぼくは今、とっても迷っています。友人がX68000を買うので、それまで使ってたPC88をぼくに売ると言うんです。ぼくが、「メガドライブとソフトを買うからそんな金はない」と断ると、「'88があれば○ダルトゲームができるのになぁ」と悪の道へ誘おうとします。

ぼくはア○ルトゲームなどに目もくれず、愛と勇気の『ファンタシースターII』を選ぶような人間でありたいのですが、友人に「アダ○トゲームはやらしーぞぉ」などと言われると、非常に迷ってしまいます。ぼくの〝愛と勇気と感動の魂〟は、〝エッチ、やらしー、興奮〟といったものに負けてしまうのでしょうか？

このままではダメになってしまいそうです。誰かぼくを助けてください、お願いします。

（群馬県　自我の確立していない読者）

はっはっは、若いっていいなぁ。いやね、おじさんもね、むかしはエッチなものには目がなかったんだよ。辞書で〝女体〟って文字をひいて興奮したりね。それから、〝欲情〟ってのもいいねぇ。おっと、話がそれたね。

ところでキミの友人は、そのエッチなソフトが動くコンピュータをキミに売ろうとしているわけだろ。おじさんがその友人の立場だとしたら、コンピュータを売りはしないさ。そんなにエッチだったら、自分でムヒヒだ。

おじさんが思うに、ムヒヒなものは自分の足で探してこそ最高のムヒヒだと思うんだよ。おじさんの経験からいうと、安易に手に入れたムヒヒには、深い感動などないんだよ。

それにあれだろ、『ファンタシースターII』ってのは、ミニスカートで金髪の女の子を操って成長させたりするゲームなんだろ。けっこうイケるじゃないか。そうだ、ミニスカートのゲーム買ったらおじさんにも遊ばせてくれないかな。減るもんじゃないしな。

勘違いオジサン編集者

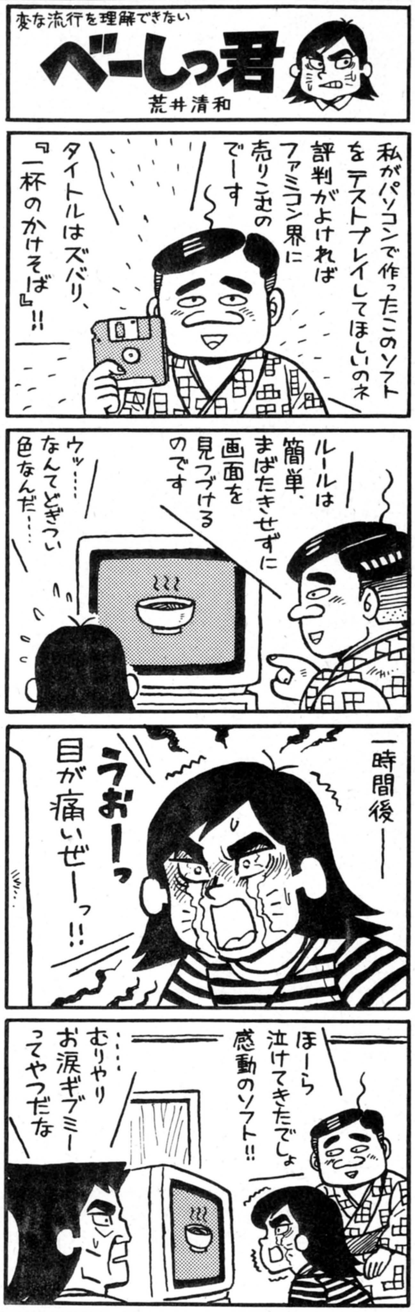
ぼくは今年高校に入学したばかりの新1年生です。中学生のときは3年間サッカーをやっていたのですが、「高校のクラブは厳しい」と先輩たちから言われ、入部しようかどうかと悩んでいます。

（大阪府　工藤静香と鈴木保奈美さんが好きな〝こんな高校やめときゃよかった〟　15歳）

高校に上がると、学習教科もそれぞれ倍ずつ高度になり、同級生の女の子も倍かわいくなる。手ごわいぜーっ。

だけどそこはホレ、こっちもそれなりに成長してるんだ、ドンと来いってトコ。だから、クラブ活動が少しくらい厳しくなっても当たり前だ。でなきゃ生徒に失礼じゃん。

編集者K



細く切ったタマゴ焼きと揚げ玉。キュウリの歯ごたえと、のどごしの冷たいそばが、夏の涼しい朝にも似たさわやかさをボクらにあたえてくれる。さあ、みんなで冷やしタヌキ食べに行こう！

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ファミコン通信編集部伝言板係まで

新 現代の孔明、アルゴマンがおくる兵法の書!!

アルゴリズム情報局

今を去ること1800年、昔の中国大陸には英雄と呼ばれる男たちが己れの夢と野望を果たそうと、命がけで駆けぬけた時代があったそうな。それが三国時代、『天地を喰らう』の舞台だ。史実とフィクションをおりまぜてハードかつドラマチックに展開するRPG。今回の情報局はちょっとシブいぜ。

天地を喰らう

カプコン

RPG情報



担当アルゴマン
バブルス一輝

友だちの広島弁がうつってしまった!! 鹿児島弁とミックスされてどこの人かわからなくなっちゃう。どがぁにしたらええんかのう?

今週の目標 つねに軍団の英雄を目指せ

英雄と呼ばれる人間の行動パターンってやつを、よ～く理解しておくことが、このゲームの最大の攻略法だ。とくに『天地を喰らう』の主人公劉備軍は、中国全土でも音に聞こえた英雄たちの軍団だ。英雄らしい態度でイベントにのぞまなきゃ最高の軍団にはなれないのだ!!

では英雄の極意をお教えしちゃおう。第一に英雄は勝たねばならない。つねに敵の勢力に気を配り、敵軍の性格に応じて戦闘法も変化させないとね。第二に英雄は慈愛の心をもたねばならない。有能な敵武将は必ず生かして活用するべきだ。そして第三に英雄はケチであってはならない。兵糧は惜しみなく買い与えよう! 以上3点を心がけて平和な中国を築きあげよう!!

シナリオ1から5までの完全チャートだぞ!!

今回は全部で8つあるシナリオのうちのシナリオ5までを、チャートと表で完全紹介してしまうぞ!! シナリオ5が終わった時点では、まだ全体の3分の2を終えたくらい。でもゲーム後半には、意地悪なトリックはほとんどつかわれていない。とくに孔明を仲間にしてからは(この孔明を仲間にするのが大変なんだけどさ)、スイスイこきみよく進んでくれるはずだ。

敵が強くてクリアーできないという人もいるかもしれないが、そんな人は104ページ以降に載せたアイテムと武将の完全データ表を見れば、大丈夫。しかもマップはちゃんとシナリオ8のラストまで使える完璧版にしてある。さぁ、これだけそろったら、アルゴマンを目指す読者諸君なら楽勝のはず。健闘を祈っているぞっ!!

シナリオ1 ～桃園の誓い・黄巾賊討伐～

❶楼桑村
劉備たち3人は、ここで黄巾賊討伐軍となる。村の商人に金と兵糧をもらい、宋仁・宋勇を仲間に加え、総勢5人に。軍団長の陶謙が待つ西方へ出発。

❷徐州城
病気の陶謙に代わってここを拠点に黄巾賊を追跡。糜竺を仲間にしたら、手はじめに北の青州城を落とせ! 張梁と馬元義を倒せば、陳登が隊列に参加。

❸青州城
張宝と程遠志がこの砦を守っている。とくに張宝は策略を使いこなせるだけやっかいだ。先にやっつけよう! 首領の張角は南の鉄門峡にいるらしい。

❹大興山・❺鉄門峡
あと一歩ってトコで張角に逃げられる。砦の中では青州城が再び落とされたと知らされる。今度は城の北にそびえる山を越えて攻めなければ勝ちめがない。

❻青州城
山道の秘密は黄巾賊の韓忠が知っている。城に行く途中で彼を隊列に加え、山の番人に話しかけると通してもらえるぞ。さあ、張3兄弟を叩きつぶせっ!!

❷徐州城
劉備は徐州太守となり軍団を離れる。これからは関羽と張飛が主人公だ。曹操の頼みで董卓討伐軍へ参加。劉封を仲間にして鉄門峡の南へ!!

シナリオ2 ～逆臣董卓を討て!!～

❼汜水関
この関所を守る華雄はかなりの猛将!! うち破ったあとに隊列に加えるのもいいだろう。ここで仲間になる揚謹よりよほど役立ってくれるはずだ。

Ⓐ徐州の洞窟
虎牢関へ行く途中に、洞窟がある。地下3階で黄金の鍵を手に入れたあと、入り口で現われた関平と話して仲間にするのも忘れないように!

❽虎牢関
董卓軍最強の戦士呂布と初めて出会う。倒すことはできないが、戦闘後彼を逆に仲間にする方法があるぞ。また、火虎も軍師として必ず隊に加えよう。

❾洛陽
董卓軍が3軍団に分かれて襲いかかる。敗走させたが、まだ討ち取ってはいない。城内北西の王允家の床下には、呂布の探し求める七星刀があるぞ。

❿揚州城
呂布を仲間にひきいれるチャンスっ!! 七星刀を何度も使ってみると、呂布は寝返ったうえ赤兎馬の居場所まで教えてくれる。牢獄の帝を救出して西へ!!

⑪長安
董卓との最終決戦!! 曹操ら討伐軍の将軍だった袁術が帝を名のり、袁紹とともに新たな権力者になろうとしている。董卓を倒したあとの敵はコイツらだ!

広大無辺の中国全土なのだっ!!

マップ上の数字とアルファベットは下のチャートやアイテム表、ダンジョンマップと対応している。迷子になるなよっ!!

※おもな建物は城、村、庵、関所の4種類。洞窟も含めて全部で5種類、54ヵ所をまわらなければならない!! 途中にそびえる岩山と大河が通行の障害となるのだ。



武器・防具リスト

ハッキリいって武器・防具は種類が少ない!! したがって買いかえる回数も少ない。強力なものを見つけたら金を惜しまず買うコト。勝利へのコツだ。

武器	値段	攻撃力	買える場所
棍	50	10	②
短剣	100	15	②⑪
斧	200	20	⑪
槍	500	30	⑪⑬⑯
矛	1000	50	⑰
三叉戟	2000	70	⑳
剣	3000	100	㉕
弓	4000	80	㉔

防具	値段	武装度	買える場所
はちまき	50	10	②⑪
皮の胴あて	100	20	②
皮の帽子	150	20	⑪
銅の鎧	300	35	②⑪⑬
銅の兜	500	40	⑯⑰
鉄の鎧	800	45	⑬⑯⑰⑳
鉄の兜	1000	60	⑰⑳㉔
唐鋼の鎧	2000	50	㉔

シナリオ3 ～流浪の英雄・追跡! 袁兄弟～

⑬趙雲のいる酒場
シナリオ3の最初の城。⑬の宛城に向かう途中でここに立ち寄る。ここで公孫瓚の部下である趙雲が、いつか仲間になることを約束してくれる。

⑭淮南城
ここの紀霊将軍は大金を積んでも仲間にしたい。また、城内では次の目的地、南陽城の情報が聞ける。補修工事中の西門から侵入するのが得策らしい。

⑮陳荘
城ではないので、守っている武将もシナリオ中最弱!! サクッとぶっとばして孟公威に会おう。水鏡先生という物知りじーさんへの紹介状をもらえるぞ。

⑯南陽城
淮南城でのメッセージどおりに西から攻め込む!! 3つめの門で戦えば袁術を捕まえられる。命ごいをする袁術を許すな! 一気にやっつけてしまえ!

王允家
弟を殺された袁紹が敵討ちの準備をしているらしい。ところでこの城には銀の鍵なる怪しげなアイテムを売りつける商人がいる。買っておこう。

南陽城の橋
南陽城の北の橋で袁紹に奇襲攻撃をくらう。そのうえ呂布にまで裏切られてしまう。戦うまえに呂布の装備を身ぐるみはいで予備の武将を作っておこう。

シナリオ4 ～猛虎参上・袁紹軍を破れ!!～

⑰渤海城
西の洞窟に住みついた単福なる浪人。じつは徐庶の世をしのぶ仮の姿らしい。単福の隠れ家は岩でふさがれている。火薬を城内にいる老人からもらえ!!

Ⓑ徐庶の洞窟
洞窟の奥にいる徐庶を隊列に加えよう。渤海城の橋を通るために彼が必要だ。周倉を先に仲間にして定員オーバーになったら、南陽城で編制しなおそう。

⑰渤海城
橋をふさいでいた娘は、徐庶を先頭にして話しかけると道をあけてくれる。川むこうには武器屋があるので、装備を整えよう。次の目的地は東だ!!

⑱常山
南陽城で買ったままになっているアイテム、銀の鍵で牢屋の扉を開けたっ!! そこで趙雲の妹から兄への手紙を受け取り、さっそく届けてあげようぜ!

⑲高宋城
まずは趙雲を仲間にする。彼のように成長をする武将は仲間にしたときのこちらのレベルと同じ強さになる。レベル12ならレベル12の趙雲が仲間になるワケ。

⑳冀州城
袁紹を追いつめた!! 城に入る前に軍勢をフル回復しておかないと苦戦するぞ。最終決戦では呂布→沮授→張郃→袁紹の順に倒していくのがベストだ。

◆ともに天下を手中にせん！　集まれ諸国の勇者たち!!

劉備軍

劉備の志の高さは有名なのだ。各地で志を同じくする英雄が自分から仲間になってくれるぞ。ここでは、シナリオ５までに登場する19人中、必ず役に立つ12人をあげてみた!!　各武将の特性をつかんで、つねにベストな軍団を編制しよう。ちなみに表中の〝LV〟は、劉備とともども成長する武将。もちろん最強武将になれるぞ！

武将	兵士数	武力	策略数	知力
宋　仁	110	80	0	100
宋　勇	104	60	4	40
糜　竺	161	73	6	157
劉　封	399	187	0	162
関　平	418	200	0	137
火　虎	236	80	6	175
徐　庶	643	73	6	220
趙　雲	ＬＶ	245	0	216
魏　延	1317	228	0	136
黄　忠	ＬＶ	235	0	147
龐　統	3765	90	6	240
諸葛孔明	ＬＶ	？	？	？

援軍

こちらは戦闘で降伏させて仲間にした敵側の武将だ。五虎大将軍がそろうまでの一時的な仲間ではあるが紀霊、華雄などの猛将はきっと心強い仲間になるぞ。

武将	兵士数	武力	策略数	知力
程遠志	195	85	0	68
華　雄	439	162	0	36
呂　布	439	255	0	72
紀　霊	613	192	0	47
呂　範	817	76	0	161
郭　図	1317	180	0	90

◆敵武将タイプ別攻略法!!

タイプ	武将名	攻略テクニック
猛将タイプ	刑道栄・金旋・楊齢・陳応 鮑龍・郭図・張顗・呂翔 顔良・文醜・呂廣・梁剛 韓暹・紀霊・張勲・雷薄 董卓・張済・樊稠・郭汜 華雄・鄧茂・韓忠・張梁	とにかく攻撃力が高いので、撃免の計などでこちらの防御力を上げておくこと。他の武将が策略を使ってこないなら、兵士数の多い順に集中攻撃しよう。あとあと出現しても面倒なので、仲間にしておくといいね。
策士タイプ	鞏志・劉度・劉延・韓玄 袁術・沮授・田豊・許収 審配・呂範・袁胤・賈詡 蔡邕・徐栄・李儒・張角 張宝・袁尚・袁紹・張郃	同じレベルで戦うとかなり苦戦をする。少々のダメージを覚悟してこのタイプから狙いうちにしよう。そのあとで猛将タイプを倒すといい。こっちのレベルが上がれば、もう怖いコトなし。ほっといてもよい。

◆シナリオ別ベスト軍団だっ!!

シナリオ1	劉備・関羽・張飛は隊を離れられないので、あとの３人は糜竺・陳登・劉封がベスト。武力の低い糜竺を軍師にしておくとよい。
シナリオ2	劉備の抜けた穴は兵士数の多い華雄を仲間にして埋める。あとは関平と呂布を前線にたてる。軍師はシナリオ４まで火虎でいこう。
シナリオ3	自分から仲間になる武将がいないので、シナリオ２とほとんど変わらない。欲をいえば、華雄を紀霊と代えたい。武力が高いからね。
シナリオ4	呂布の抜けた穴は大きいけど、趙雲を得るまでのガマンだ。火虎が徐庶に軍師をゆずって隊を離れ、張飛・関羽・関平は変わらず。
シナリオ5	張飛・関羽・趙雲・黄忠・孔明の５人は当然使う。あとのひとりは猛将タイプの魏延ぐらいで穴埋めをしておこう!!

シナリオ５～伏竜のめざめ・荊州平定～

㉑伊籍の庵
ここには伊籍という僧が住んでいる。この坊さんはナゼか武将とのつきあいが多いらしく、馬良・馬謖という猛将の兄弟を紹介してくれるぞ。

㉒馬謖の庵
仲間ならひとりでも多くほしい張飛たちはさっそく会いに行く。あいにく、ここには弟の馬謖しかいない。馬良の話を聞かないと仲間になってくれないのだ。

㉓馬良の庵
やっと馬良に会えた。が、彼は荊州が乱れきっているとしかいわない。この地方は４人の太守(城主)が互いに争っているので、劉備に国を統一してほしいという。

㉔武陵城
まずはここの太守金旋を倒す！　軍師の鞏志は知力がそうとう高いぞ。あなどれない。ところが零陵城には彼よりも賢い鳳雛と呼ばれる男がいるそうだ。

㉕長沙城
太守韓玄の部下である黄忠は五虎大将軍のひとり。ここで倒すと猛将魏延ともども隊列に加わる!!　次の桂陽城太守はかなりあくどいヤツらしいという噂だが？

㉖桂陽城
太守趙範のいうことをすなおに聞いてしまうと兵士数を思いっきり減らされる。しかも、３人の武将と戦わされてしまう。だまされないでそのまま戦いたい。

㉗零陵城
刑道栄は噂どおりの猛将だ!!　太守の劉度ともども、２度も戦いをしかけてくる。この城にいる鳳雛とは、大賢者龐統のことだった。

㉘桂陽城
再びこの城に帰ると徐庶の母から手紙がきていた。徐庶は母親の安否を確かめに隊を離れる！　去るまぎわに中国一の賢者諸葛孔明のいる場所を教えてくれるぞ。

㉓馬良の庵
４つの城も統一したし、もう一度馬良に話をしに行ってみる。今度は兄弟そろって隊列に加わってくれるぞ!!　ここから南に行けば孔明のいる庵にたどりつく。

㉘孔明の庵～？～
なんと、この部分はまだ秘密なのだ!!　要するに孔明を仲間にするくだりなんだけど、全部教えちゃうと味もそっけもないのでここだけは自分で考えてね♡　でも、大ヒントをこっそり教えちゃおう!!　中国のことわざに〝三顧の礼〟というのがある。つまり「尊敬すべき人は何度も根気強く時間を惜しまず訪ねるのが礼儀」ってコト。中国最大の軍師ならトーゼンこれくらいの礼節をもって迎えたいね!!

㉖桂陽城
やっと孔明が仲間になってくれる!!　五虎大将軍のうち４人がそろい、最高の軍師を得た今、劉備軍は同族劉障が助けを求める蜀の国に向かって進軍を開始する。

◎非売アイテム

お金にはかえられない、手に入れるまでひと苦労の特殊アイテム。

アイテム	入手方法	効果
黄金の鍵	洛陽の王允家の床下にある蔵の鍵。徐州の洞窟に落ちている。	王允家でほかと色のちがう床を調べる。鍵穴を見つけて使う。
七星刀	王允家の蔵に保管されている。当然黄金の鍵がなきゃとれない。	呂布との戦闘中に道具として数回使えば、呂布が寝返る。
赤兎馬	汜水関を南に1、西に8進んだところにいると呂布から聞く。	持っている武将のすばやさがあがり、先制攻撃しやすくなる!!
紹介状	陳荘で孟公威に会うと、水鏡先生の情報とともにもらえる。	水鏡先生は人嫌いなので、紹介状がないと会ってくれない。
水鏡先生の手紙	水鏡先生の庵で話を聞いてから彼に書いてもらう鳳雛への手紙。	鳳雛と伏竜という2大賢者がいることを龐統から聞き出せる。
銀の鍵	南陽城の北東を歩いているナゾの商人が売りつけてくる。	趙雲の妹が捕らわれている牢獄の扉の鍵。常山まで大事に保管。
火薬	渤海城の老人が洞窟の情報とともにくれる。いたれりつくせり。	洞窟をふさぐ岩を爆破する。奥にひそんでいる徐庶に会える!!
趙雲の妹の手紙	常山の牢獄に捕らわれている趙雲の妹を救出するともらえる。	高宋城にいる趙雲に渡すと、公孫瓚軍を離れて隊列に加わる。

※銀の鍵は高いけど、無理してでも南陽城で買っておこう。常山まで進んでから買いに戻るなんて、めんどーくさいぞ。

◎店頭アイテム

フィールドが広いので、回復や帰還のアイテムはとくに大切だ。

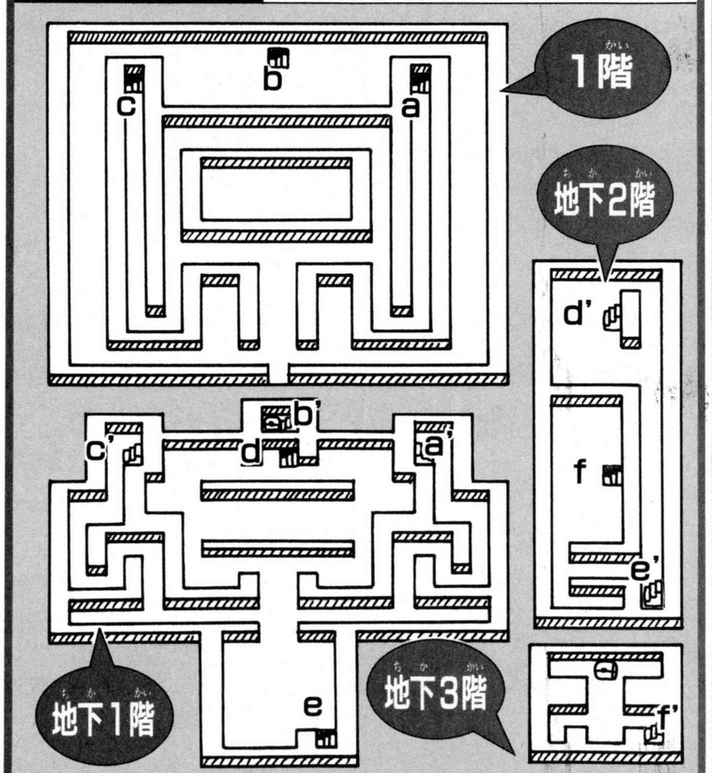
アイテム	値段	効果	買える場所
赤心丹	20	体力回復剤では一番効果は小さいが、600ぐらいの兵士数を回復!!	②⑩⑪
銅仙丹	50	レベル8までなら1回使うだけでほぼフル回復してくれる。	⑬⑯⑰⑲⑳㉓
銀仙丹	100	値段に対するお得さではコレが一番!! かなり長い間お世話になる。	㉓㉔㉕
金仙丹	500	このアイテムを使うくらいなら策略を使って回復させたほうがよい。	シナリオ5以降
会心丹	50	使った武将の攻撃力が倍増する。策略が相手に効かないときに便利。	⑪⑰⑳㉔㉕㉖
招魂丹	100	兵士数が0になって戦闘不能の武将を復活させることができる。	すべての道具屋
名馬	200	戦闘で捕らえた武将にこれをやれば、仲間になってくれることも!?	②⑪⑬⑯⑰
守りの煙	200	フィールドで使うと64歩分だけ敵が出現しない。洞窟内で便利!!	⑪⑳㉕㉖
神行のお札	200	それまで行ったいくつかの城に、神風にのって帰ることができる。	②⑩⑯⑰⑲⑳㉔

地底探険!! 迷っちゃイヤざんすっ

シナリオ5までにキミは3つのダンジョンをクリアーしなければならない!! マップを見てカル～くぬけちゃおう。

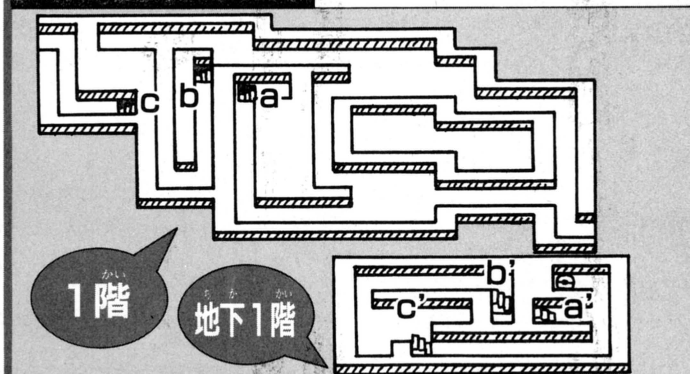
Ⓐ徐州の洞窟

地下4階からなる広い洞窟。地下3階の宝箱に王允家の黄金の鍵がある。地下1階にも注目。



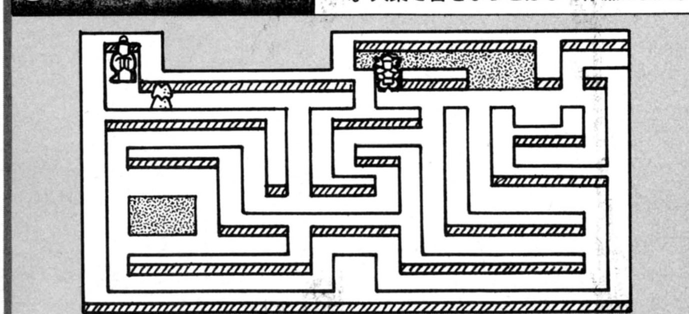
Ⓑ長安への山道

南の壁に沿って地下1階に降り、宝箱をとって西へ。一番左の階段を上がれば出口。



Ⓒ徐庶のいる洞窟

入り口近くにいる周倉には目もくれずに西へ。火薬で岩をぶっとばして徐庶に会え。



アルゴマンのスーパーテクでゲームを見切れ!!

新生 アルゴリズムサロン

スティックをにぎる左手のマメがやぶけるほどヤリこむなんてもー古い。このページがキミの左手を守るぜ!!

ビデオゲーム TONMA

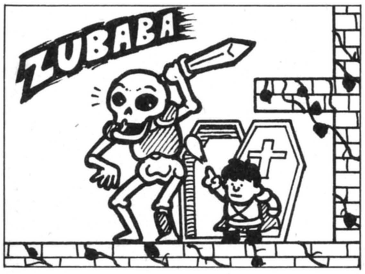
■1、2面のボスはコワくない!

このゲームって、ヤケにボスキャラが強くて、最後までうまく進んでもボスに泣かされるコトが多いんです! でも、ボクのやり方ならそんなボスキャラもカンタンに倒せちゃうので報告しま～す!!

1面のボスのデーモンは部屋に入ってスグに後ろにいくのがベスト。後頭部に集中攻撃し続けて、敵がふり向いたら両はしの出っぱりの上に逃げ、また後ろにまわりこむ! これで火の玉もくらいません。

2面のボスのドラゴンはもっとラクです。画面中央に立って、小さくジャンプしながら連射するだけ! ドラゴンの炎がくるまえに倒せればベストですね。

東京都 南極Z1号



⬅デーモンの部屋に入ったらダッシュでこの位置に行く!! そしてジャンプで左のほうへ逃げよう。

●思いっきりなタイトルのゲームだね。2面のドラゴンは出現パターンが決まっているから楽勝。キミには3アルゴポイントと1200ガバスをプレゼント!! もっと先のステージもヨロシク!

ビデオゲーム ラスタンサーガII

■これが1面ボスの速攻クリアー法だっ!!

タイトーの『ラスタンサーガII』の1面ボスの速攻クリアー法を発見したぞ!! このゲームでは、主人公が武器アイテムを取ることによって、3種類の武器を使いわけられる。その中のアイアンクローのような武器を持って、1面ボスの部屋へ入るのだ。入ってすぐボスに近づき、上段でクローを連打。ボスは盾を出して防ごうとするので、そこをすかさず下段で攻撃すれば、ボスはあっけなくやられてしまう。はっきりいって、ものの5秒くらいで倒せるぞ。コイツに対しては超楽勝ってカンジだぜっ!!

愛媛県 大西昌宏

●なーるへそ! 3種類の武器の中では、クローがいちばん連打スピードが速いからね。この方法なら速攻クリアーも楽勝。キミには1アルゴポイントと400ガバスを送るとしよう。ちゃんと待ってろよ。

ビデオゲーム ワルキューレの伝説

■術のありかはココざんす!!

3面でビッグの術、5面でカメレオンの術を覚える方法がわかったのでさっそく教えてあげる。ハッキリいって隠れアイテムなみの見つけにくさなので、注意して見つけてほしいのだ!

3面がスタートして上にスクロールすると、さらに上と右に壁を壊して先に進むところがある。右に曲がって岩石をぬけて、ほぼ1画面分テクテク歩く。進行方向に向かって左がわの壁に、たたき壊せる部分があるハズだ!! そこには術使いのおバアさんが隠れていて、ビッグの術を教えてくれるぞ!!

5面で術を覚えるには、ケッコーつらい準備が4面で必要なのだ! まず4面の途中で入り口が3ヵ所ならんでいるところに迷わずまん中を選んで入る。そして左上の宝箱を開けてカギを取る。この面にはオリが並んでいる場所があるけど、宝箱のカギは一番左のオリを開けるためのアイテムだ。オリの中にいる女の人は巻きものをくれるので、ありがたく受け取ろう! これで5面に進んで最後にあらわれるおバアさんに巻きものを渡すとカメレオンの術を教えてくれる!!

以上ふたつの術は、覚えるとゼーッタイ役に立つ術なので、アクションがツラくてしょーがないときのお助けテクニックとしてはかなりイケると思うよ。コレでコンティニューの回数も半分になるかな!?

長崎県 石橋忠臣

●ワルちゃんとサンドラちゃん、お久しぶりだねっ! 今度はボス攻略法なんかも教えてほしいな。キミには2アルゴポイントと1000ガバスをプレゼントしちゃおう。ちなみにワルちゃんは好みだす♡

ビデオゲーム スーパーマン

■1-1ボスのノーミス攻略法

タイトーの『スーパーマン』の、1-1に出てくる緑色のボスキャラの攻略法を報告します。コイツは最初に出てくるボスですが、1回の攻撃で、スーパーマンのライフゲージを3つも減らしてしまう油断できない奴です。先のことを考えると、ココはと一ぜんノーミスクリアーしたいので、次の方法で倒しましょう。まずスーパーマンを中ほどの高さに位置させます。ボスはスーパーマンに近づきジャンプして、攻撃してくるので、すかさず下にまわりこみ、ボスの足元を狙ってパンチをします。ダメージをくらったボスは、横には飛ばされずに上へとびあがるので、ボスを着地させないように足元へまたパンチ。これのくりかえしになるように、下でパンチを連射していればオーケーというわけです。やがてボスの色が赤くなって倒すことができます。この方法なら誰でもノーミスでクリアーできるはずです。

東京都 志村秀[illegible]



[illegible]するスキを与えないくらいに、パンチを連打! とにかく、敵の攻撃を受けないように、がんばるのだっ!

●ま、なんにしても、ノーミスでクリアーできるんだから、ありがたいよね。できれば最後までノーミスでクリアーできる方法も送ってね。というわけで、2アルゴポイントと800ガバスを送ろう。

今週のお題&やってもらいたいもの大募集!!



今週の宿題は『スーパーチャイニーズ2』だ

アルゴリズムサロンでは、キミたちの知っている㊙テクを大募集しているのだ! もし採用されれば、アルゴポイントとガバスをプレゼント! アルゴポイントが10ポイントみごとにたまれば、アルゴマンになれるとゆーラッキーな企画もあるので、みんなも今すぐはがきを送ろう。それから、アルゴリズム情報局ではやってもらいたいソフトも大募集中なのだーっ!!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

ファミコン通信

GAVAS SYSTEM
ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券→

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	創刊○周年記念　6月23日号
ご住所	□□□-□□　都道府県　市区郡　電話（　）　-
お名前	※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	○番の
同封したガバスの総額	万　千　百　十　一　ガバス

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ 今回のクイズ

13号のクイズ

(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

創刊○周年記念

CAUTION ご注意

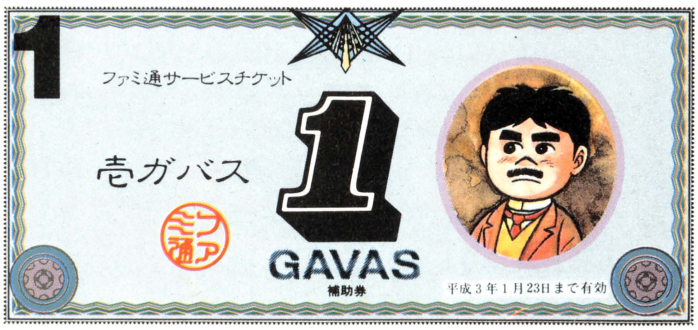
1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

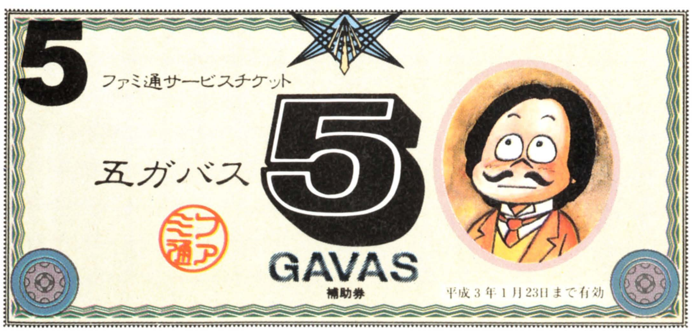
今回の応募の締め切りは、

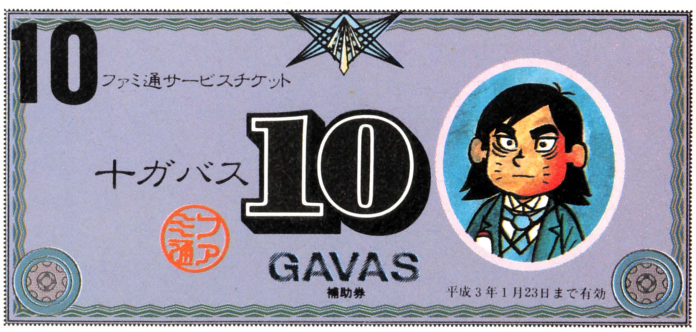
1989年6月23日到着分まで!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント

おかげさまでガバス商店も開店3周年を迎えることができました。これからも応援してね！

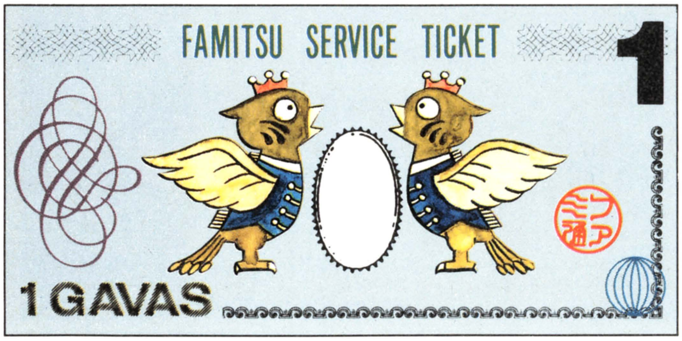
1 水野店長の色紙 17ガバス
2 ファミ通バッジ 50ガバス
3 ファミ通ノート 200ガバス
4 ベーしっ君の色紙 500ガバス
5 ファミ通テレホンカード 680ガバス
6 ファミ通カンペンケース 780ガバス
7 ファミ通カートリッジケース 990ガバス
8 ファミ通時計 1800ガバス
9 ディスクカードソフト 1800ガバス
10 ファミ通電卓 1980ガバス

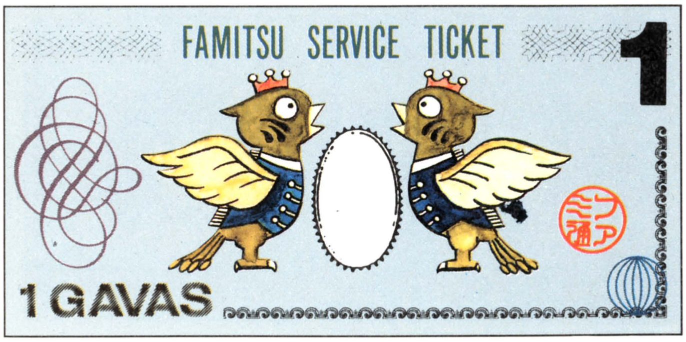


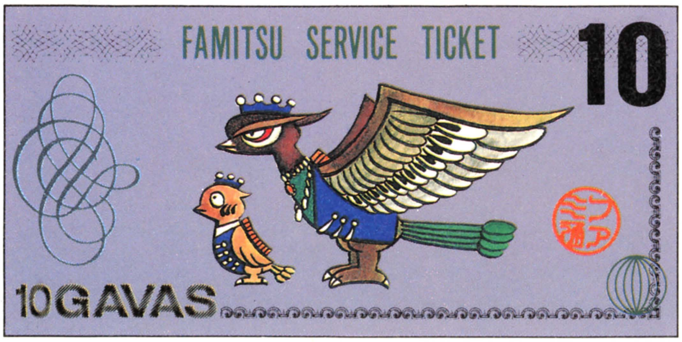
※定価が4000円以上のソフトは2800ガバス必要です。ディスクカードの種類は選べます。

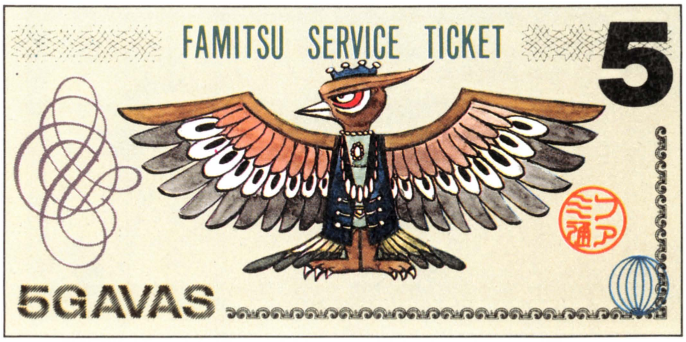
※ソフトの種類は選べます。

11 ファミ通トレーナー 2480ガバス
12 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト 2900ガバス
13 ファミコン3Dシステム 4000ガバス
14 アスキースティックエンジン 4000ガバス
15 ラジコン バンキッシュ4WD 7800ガバス
16 ディスクシステム 9800ガバス
17 ファミコン本体 9800ガバス
18 ソニーウォークマン(WM-52) 11800ガバス
19 セガ メガドライブ 12500ガバス
20 PCエンジン 16500ガバス









ASCII MOOK

このマークにピンときたら

いますぐ書店に走るのだ!!

このキャラクターに見おぼえのない人は、まさかファミコン通信の愛読者にはいないだろう。そう、われらがネッキーだ！

このネッキーが雄々しく剣をふりかざしているイラストこそ、ファミコン通信編集部責任編集による『すべてがわかる本』のシリーズ・マークなのだ。

『すべてがわかる本』が生まれ変わるということは、すでに前号の広告を見て御存知だと思う。そう、本当に生まれ変わるのだ。アッと目をひく『ファミコン通信編集部責任編集』の文字とネッキー・マーク。サイズも大判になって、グッと情報量も増えている。

攻略法も徹底的にそのソフトを遊びに遊んだうえに細かく解剖したものだから、十分に信頼できるものだ。

しかも、とりあげるゲームは、ファミコン通信のスタッフが「コレ！」と選んだものばかり。このシリーズで扱っているゲームを買えば間違いはないし、攻略本を買うのならば、このシリーズを買えば間違いはない。

そういえるだけの、自信のシリーズなのだ。



Ⓒ LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUM MATSUSHITA

好評発売中!!



スーパーマリオランドのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価400円(税込)B6版 64ページ オールカラー

これが、ファミコン通信今月のお奨めソフトだ！ GAMEBOYの超人気ソフトをいち早く完全解説！『スーパーマリオランド』独自のテクニックを、表だけでなく裏も含めた全ワールドマップを掲載して解説する。この1冊を持てば、それで十分！

近日発売!!



スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価980円(税込)B6版176ページ オールカラー

『スーパーマリオブラザーズ3』の全ゲーマーが待ちに待った完璧・豪華愛蔵版！ なんと176ページというぶ厚さの中につまった究極のテクニックの数々！ 初心者から超上級者までのすべてのレベルに合った、画期的な解説書！ マリオ・マニア必携！

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー書籍/雑誌営業部TEL.(03)486-1977 株式会社アスキー



ASCII MAGAZINE
お待たせ
新発売！
ファミ通コミックス 第2巻
大トロ倶楽部①
お待たせ！ 期待の「大トロ倶楽部」がついに新発売。
片山まさゆき先生のギャグとパロディが、128ページに
わたってキミを待ちかまえているぞ。
論より証拠、いますぐ書店に行こうっ！
大トロ倶楽部①
作：片山まさゆき
定価910円（税込）
（送料250円）
128ページ
しあわせのかたち①
作：桜 玉吉
定価910円（税込）
（送料250円）
128ページ
表示価格には消費税が含まれます。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 ㈱アスキー書籍・雑誌営業部 TEL(03)486-1977
株式会社アスキー



◆テーブルトーク版ウィザードリィとは?◆

コンピュータ・ロールプレイングゲームの傑作『ウィザードリィ』が、テーブルトークRPGに変身してここに登場。テーブルトークRPGとは、ゲームマスターという司会者をおいて、文字どおりテーブルに集って会話を交わすことでロールプレイングゲームを進行させるというゲームだ。現在さまざまな形のものが発売されているが、その中でもこのゲームは傑作との評価が高い!

ウィザードリィ ロールプレイングゲーム 基本セット

好評発売中

テーブルトーク版ウィザードリィを遊ぶためには、この基本セットがどうしても必要だ。文字どおり、このゲームの基本ちゅうの基本がつまっているセットなわけだ。だが、ルールだけなんてケチなことはしない。「狂王の試練場」「スポンサーはボルタック」「黒き水晶の花嫁」の豪華3本のシナリオつきで、買ってすぐにでもゲームを楽しむことができる。各種チャート類もバッチリついているぞ。**定価5,200円**



サプリメント01 「ダロスの盾」

好評発売中

WIZ-RPGをさらに楽しむための設定集がサプリメントだ。ドワーフ族の伝説と生態を、ミニ・キャンペーン・シナリオを楽しみながら知ることができるというすぐれものだ。さらに、20レベル以上のキャラクターのための追加ルールや神秘の国「ヒノモト」に関するワールドガイドなどの設定がつまっている。一人プレイ用シナリオ「ザ・リターン・オブ・ワードナ」もおもしろいぞ。



定価3,000円

サプリメント02 「ノームの黄金を求めて」

近刊

表題になっている『ノームの黄金を求めて』はノーム族の黄金伝説をベースにした大作シナリオだ。さらに、今回は『リルガミンの遺産』をシナリオ化し、新しいモンスターの設定をたっぷりと盛り込んである。基本セットに物足りなくなっている人には最適のサプリメントだ。もちろん、サプリメント01で好評だったウィザードリィ小説(矢野徹作)や追加ルール、ワールドガイドもばっちりつまっているぞ。 **予価3,000円**

※表示価格に別途消費税が付加されます

〒107 24 東京都港区南青山6 11 1 スリーエフ株アスキー書籍営業部 TEL (03)486 1977 **株式会社アスキー**

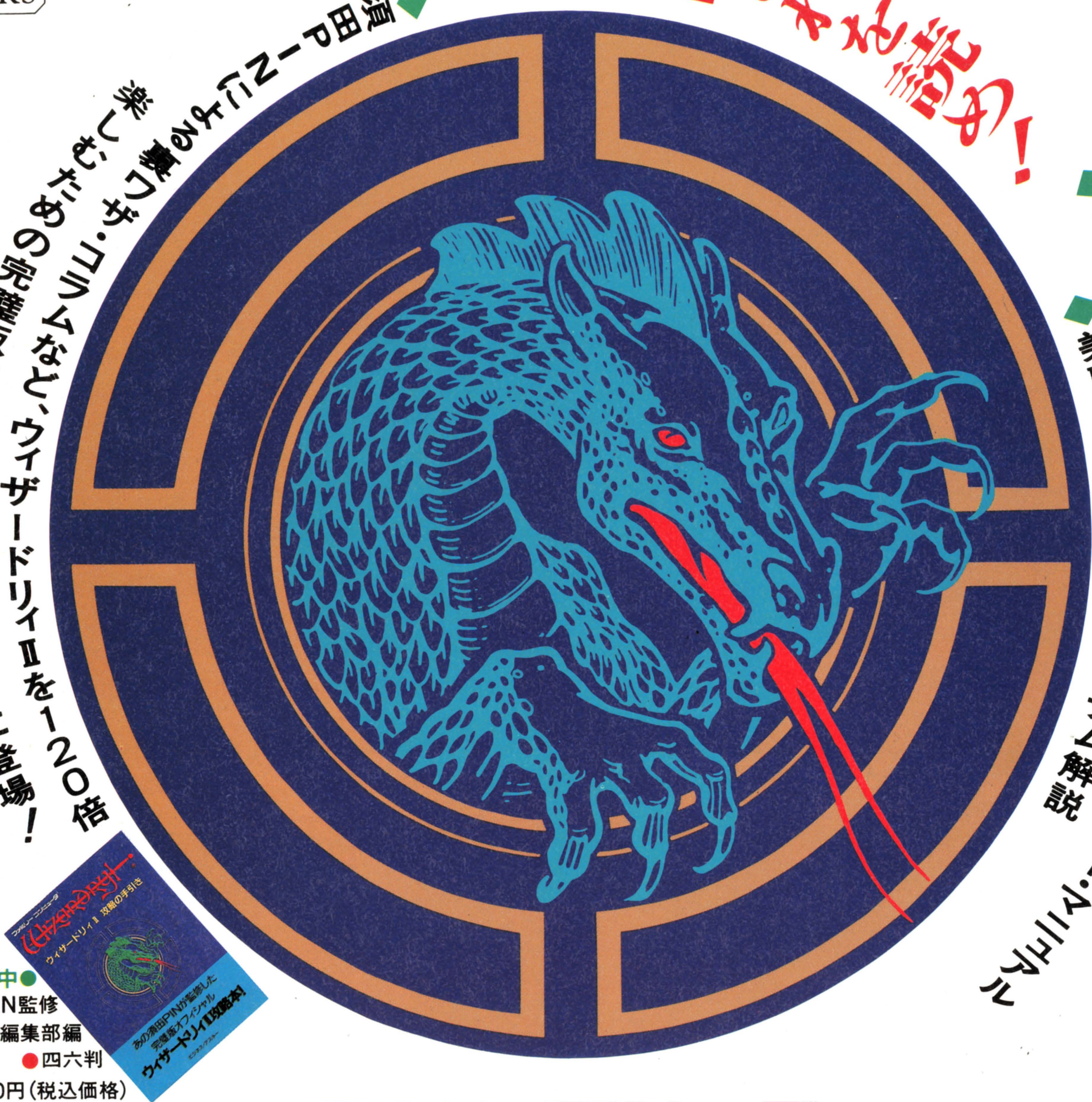
MIA BOOKS

これを読め！

◆須田PINによる裏ワザ・コラムなど、ウィザードリィIIを120倍楽しむための完璧版オフィシャル攻略本、ここに登場！

◆末弥純のオリジナル・イラストによるモンスター・マニュアル

◆美麗イラストによるアイテム解説



●好評発売中●
●須田PIN監修
●ログイン編集部編
●四六判
●定価800円(税込価格)

ファミリーコンピュータ™

Wizardry®

ウィザードリィII 攻略の手引き

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL(03)486-7119 株式会社ビジネス・アスキー



Wizardry II

ウィザードリィII・リルガミンの遺産 ［ファミコン版］

ファミコン版として登場以来、RPGファンに絶大な人気を誇る「ウィザードリィ」の第2弾。新たな冒険は山中に築かれた地上6階にまでおよぶ複雑な3D迷宮。襲いかかる恐ろしいモンスター達を倒し、伝説の龍ル・ケブレスが守る宝珠を手にすることができるか。

（キャラクタを新たに作ったり、ターボファイルIIを使えば前作で育てたキャラクタを転生させることができます。）



ゲームカセット　HSP-13
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応TF

標準小売価格 6,500円
表示価格には消費税が別途付加されます。
［7月増産決定］

Wizardry

ウィザードリィ ［ファミコン版］

元祖RPGとして、大ヒットしたファミコン版第1弾。地下10階にわたる広大な地下迷宮。いたる所で罠やモンスターが待ち受ける。最強のパーティーを結成して、ワードナに奪われた魔除けを取り戻せるか。また、どこかにあるという幻のアイテムを手にできるか。



ゲームカセット　HSP-09
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応TF

標準小売価格 5,800円
表示価格には消費税が別途付加されます。
［7月増産決定］

Wizardry必須のアイテム ターボファイルII

新発売　**標準小売価格5,900円**（表示価格には消費税が別途付加されます。）

作成したキャラクタをセーブできる他、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィII」に転生できる。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ASCII HARDWARE

持っている人が得をする。

ターボファイルⅡ

1 ターボファイルⅡがあれば、ベストプレーがさらにおもしろくなる

セ・パ両リーグのデータを2つとも記録できる!(ターボファイルⅡは4つのバンクに分かれている。)1つのバンクの容量は「ターボファイル」の容量に相当する。つまり「ターボファイル」4つ分というわけだ。これによってベストプレープロ野球のセ・リーグとパ・リーグのデータを両方記憶できるようになった。例えばベストプレーは容量が大きい為、セ・パ両リーグを入れると2つのバンクをフルに使ってしまうが、あとの2つは残るのでその他のゲームも入れることができる。1のバンクでセ・リーグ、2のバンクでパ・リーグ、3のバンクでウィザードリィ、4のバンクでフリートコマンダーを記憶するなどの使い方ができる。

2 新機能のデータROMスロットに別売のベストプレーデータROMを差し込めば最新の選手データで遊べる

新発売の「ベストプレープロ野球データROM'89-Apr.」。これをターボファイルⅡのデータROMスロットに差し込めば、89年開幕時の最新選手データで遊べるという、うれしい話。この「ベストプレーデータROM」は㈱アスキーからの通信販売のみなので、ほしい人は㈱アスキー直販部まで問い合わせください。





新発売

ベストプレープロ野球データROM'89-Apr.
販売価格2300円
(消費税60円 送料240円含む)

申し込み・問い合わせ先
㈱アスキー直販部 TEL 486-7114
(※ベストプレープロ野球のソフトが必要なのでご注意ください。)



只今、ベストプレーデータROMをお申し込みの方先着1000名様に"オリジナルきんちゃく袋"をプレゼント(詳しくはファミ通10・11号を見てネ)

TURBO FILEⅡ

ターボファイルⅡ 新発売

以下のゲームがターボファイルⅡに対応しています

キャッスルエクセレント—遊んだところまでをセーブ。
覇邪の封印—ゲーム途中のパスワードをセーブ。
ウィザードリィ—80人分のキャラクタをセーブ。
フリートコマンダー—ゲーム途中の遊んだところまでをセーブ。
ベストプレープロ野球—セ・パ両リーグの試合終了後のデータをすべて保存。

そして、新発売のウィザードリィⅡも、ターボファイルⅡをフルに使えば80人分のキャラクタをセーブできるほか、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィⅡ」に転生させることができる。(「ターボファイル」でも、もちろん可能です。)
そのほか、他社ソフトでは新発売の「ダウンタウン熱血物語」(テクノスジャパン)も対応し、遊んだところまでをセーブできます。

標準小売価格5,900円 (単3電池(別売)2本使用)
(表示価格には消費税が別途付加されます。)
今までターボファイルに対応したソフトはもちろん使用可能です。
(すでにターボファイルにデータを記憶させていて、そのデータをターボファイルⅡに移動させる時は、データをそのソフトに一度移し、ソフトからターボファイルⅡに移すということになります。)

本格野球シミュレーションゲーム

ベストプレープロ野球

大好評発売中 〈バッテリーバックアップ付き〉ファミコン用ゲームカセット HSP-11

■標準小売価格5,800円
※この選手データは88年7月時点でのデータです。ご注意下さい。
(表示価格には消費税が別途付加されます。)





ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ログイン
ブックス

大戦略シリーズの最新作を徹底解剖した、注目の一冊!

大戦略III グレートコマンダーへの道

255種類の全兵器完全データ掲載!
初心者からマニアまで、全ユーザー必読!
ログイン編集部特別編集 A5版 定価2,000円(税込み)



ゲーム攻略&ゲーム読み物の新シリーズ、

ログイン・ブックス誕生!!

ログイン誌上で好評連載中のゲーム年代記、
待望の単行本化!

幻夢年代記 コンピュータ・ゲームの世界

1984年から1988年までのコンピュータ・
ゲーム界の流れがひとめでわかる!
安田 均著 四六版 定価1,800円(税込み)





〒107 -24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL(03)486-7119 株式会社ビジネス・アスキー

めざせ2億円!

川崎市高津区には有名な竹やぶがある

カゲキにファミコン

やらせ記事を断固糾弾!



神奈川県川崎市のとある竹やぶから2億円がめっかった。ひとくちに2億円ったって1万円札にして2万枚。ファミコンで株式投資して、ここぞというときに連射して株券買って大儲けしなければ拝めない金額だ。ちなみに2億円あれば任天堂の株が1万8868株も買える。(5月19日現在)。

大貫さん、Aさん、Bさんに続く1億円ハンターはこいつらだ!!

もし 竹やぶの中から2億円でてきたらファミ通を1年間タダで配布する!!



サウナマン野口

竹の子狩り30年のベテラン 高津区でスカウトした ジョルジョ中治(24)

⬆夢の2ショット完成。高津区にすむ竹の子狩りの申し子ジョルジョとファミ通のサウナマン野口の合体だ!!

愛さえあれば……、なんて言葉が流行った。未来がある21世紀の日本を担う全国100万ファミ通読者に向かってこんなことをいうのもなんだが、やっぱり金だ。金が世間をまわしてる。だから、政治家の汚職事件がいつまでたってもなくならないし、賭け麻雀も毎日どこかで行なわれている。やはり、世の中は金だ。

そこへ、川崎市高津区の竹やぶに現金2億円が捨てられていた。という例のニュース。すでに落とし主が見つかってはいるんだけど、まだあるんじゃないの?

よし、2億円を探しに行こう。そして、見事めっかったら読者に還元しようじゃないか。



⬆きょうは竹の子には用はございません。好きだけどね。

すすめ!!



⬇竹やぶの中をズコズコ進む。野生のカンが冴える1億円ハンタージョルジョ中治だ。



⬅ヒップラインがキュートでセクシーな中治の下半身。後ろから蹴りとばしてやりたいと思う。

すすめ!!

⬇埋まっていることも十分考えられる。ほじくり返してみることも必要だと語る中治。

では、2億円探しに出発!



⬆ふたてに分かれて探索するべきだと地底探検家づらしてるウチの隼一郎が言ってたからまちがいないだろう。

すすめ!!



⬆ジャージ姿がとにかくイカス。さらにイカシているのがかぶっているボウシだ。



さがせさがせ!!

おっ!! あのカバンはなんだ!! も、もしや2億円!?



➡おや、なんだ、あすこにざーとらしくカバンが。2億円と同じ展開だぞ。も、もしや。

野口をよぶジョルジョ中治



⬅カバンを見つけ、大声で野口を呼ぶジョルジョ。この表情に注目だァ!!



竹やぶにはいって探すこと、約10時間。竹やぶに弁当を持ってはいっていったふたりがようやくでてきた。ジョルジョは右手に竹の子、左手に謎の黒いカバンを携えていた。

黒いカバン。もしや、あのお方がわれわれのために最後の1個をわざと紛失なされたのか？ オー、ジーザス！ 感謝します。サンキュー、サノバビッチ。そして、われわれは、超ド級の胸の高鳴りを抑え、思い切ってカバンを開けた。なんと、カバンの中には腐りかけたゲームボーイが1個。ナーンチャッテ。



満面の笑み竹の子、カバンを提げてやってきたジョルジョ



➡右手に竹の子、左手には黒いカバンを携えて、2億円ハンターのお出ましたぜ!!

なんと中からゲームボーイが!



➡そ、そんな、バカな。発売されたばかりのゲームボーイがカバンの中にィッ!! ちょっとくさいが、ホントだからしょーがない。

君となら、どこまでも



⬆ゲームボーイの魅力にとりつかれ、使命を忘れてしまった、だらしないジョルジョ。



⬅この本体の正しい標準価格を書いてファミ通へ。正解者の中から1名にコイツをやる。

竹やぶでの唯一の戦利品 ゲームボーイを読者に還元

8号の清田益章の送った念は……

メタルスライム が正解

やはり「マリオ」という解答がいっちゃん多かった。ヒントに惑わされちゃった人にはゴメンナサイ。ヘンな答えでは〝茶碗蒸し〟というのがあった。こんなもんがでてくるファミコンゲームあったか？ では、当選者。

〈当選者の発表〉

沖縄県	上田　淳子	東京都	富田　千絵
千葉県	山下　浩二	神奈川県	島田　泰成
福島県	飯田　雅明	大阪府	斎藤　文子
栃木県	岩田　法雄	青森県	石垣　智之
大分県	竹下　　孝	新潟県	清水　孝典

突撃ゲーマー募集のお知らせ……

さて、このコーナーではファミ通屈指のスーパースター、サウナマン野口に続く突撃ゲーマーを募集するのだ。応募資格は、18歳以上の健康な人。あつい、さむい、ねむい、かったりいなどゴチャゴチャ抜かさないヤツならよし。給料は1時間700ガバス。もちろん金ガバスで支給する。われこそは、と思うヤツは、履歴書と親の承諾書（サウナ、冬の北海道などでの仕事もあることを承諾してもらうのだぞ）をそえていつものあて先へ。全国の出張先での仕事依頼もありうる。地方のヤツも遠慮しないでドンドン応募してくれ。

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
「カゲキにファミコン　突撃ゲーマー係」

次回は、ついに例のグランプリを発表!

初の野田稔
責任編集
監督作品
『やめてよぉ～』(野田稔談)



第64回伝統のいあ～んバカンス記念
ファミコン通信 LOGiN MSXマガジン 3誌合同
富士山にちなんで“コケコッコ”企画

楽しかった研修旅行をふり返って

ファミ通スタッフは、ログインとMマガ編集部のみなさんと研修旅行に行ってきた。このページは、その報告さ!!

「いあーんバカンス」というのは、ファミ通、ログイン、MSXマガジンのスタッフが合同で研修に行っちゃうという、毎年恒例のご旅行のことだ。まっ、研修といっても99.999……パーセントは純粋に遊びだったりするけど。

で、せっかく3誌仲よく楽しいことをしてきたんだから、読者のみなさんに報告しなくてはいかんだろうなぁ、やっぱ。というわけで、3誌合同でページを作ることになったのだ。ログインとMSXマガジンにも似たような誌面があるから、そっちも併せて読もう。いや、読めっ！だって、3誌読まないと賞品がもらえないクイズがあるんだもんね。賞品はCDウォークマンだぜっ!! では、研修旅行の報告、いくぞっ！

平成元年4月17日、ファミ通とほか2誌の面々は、大仁堂ビル3F(いつもの仕事場ね)に集合した。時間はスタッフにとって真夜中同然の朝9時30分。取材だろうが、接待だろうがおかまいなしにルーズなファミ通の面々だ。もちろん集まりは、異常一っに悪い。5分遅れでやってきたのがアルツ鈴木。おととしの「いあーんバカンス」では、朝寝坊のため欠席した実績を持つ。さすがだ。みんなも見習おう。

ちなみに今回一番遅れてきたのは水野店長。店長の功績で、私たちを乗せてくれる3台のバスは、1時間以上も骨董通りに停車していた。骨董通りは東京でも常に渋滞している道路。あやうく、ゴンスがよくお世話になるレッカーさんに移動させられそうになった(ウソ)。

そういったワケで午前10時出発の予定だったが、実際にバスが動いたのは午前11時。バスの



➡イキなりサバイバーショットを取り出す。通行人が集まってきて、恥ずかしいのだ。



⬆キリンシーグラムのウイスキー工場に見学に行ったのだ。やっぱり、さぼるやつがいるんだな。話を聞いてよ。



⬆道端の人に、ひたすらガンを飛ばす野口。

⬇浜村通信なんて、ずーっと寝ていたぞ。



連続小説

トラベルミステリー 秘境うさぎちゃんの旅(第1話)

おしょうゆ取って、とか、そういうの

目次

1通の封書が私、羽衣健太郎の経営する羽衣探偵事務所に届けられた。差し出し人の名前は、山田太郎……そんな名前の知り合いはいない。差し出し人の住所は書かれてはいなかった。だが、消印を見ると、静岡中央郵便局と読めた。ふーむ、静岡からか……。

私は、タバコを一服くゆらせたあと封筒を開けた。うっ、封を切った瞬間、異臭が鼻をついた。こ、これは……おしょうゆの匂いだ。

封筒の中には、1枚の便せんが入っていた。便せんは、きれいに三つ折りにされており、ところどころに茶色のシミがあった。例のあれだ。おしょうゆがピンピン飛んで、お洋服のお袖とか、胸のとこへんとか汚しちゃう雰囲気のやつ。便せんを広げると、驚いたことに何も書かれていなかったのだ。

このとき、この封書を捨ててしまえばよかったのだ。捨てていれば、私はこの恐ろしい事件に巻き込まれることはなかっただろう。その事件とは……つづく。



⬆本文とは、まったく関係ありません。

※この小説の続きは、ログインに載ってるよ。このあとの展開が楽しみなのだ。ドキドキ。

嵐を呼ぶ
富士山麓製版大合戦



⬆宴会とそのあとの遊びにそなえて、エナジーを蓄える。でもホントは、やることがなくてボーッとしてるだけ！



➡彼はトイレしてるわけではない。そう、女湯をのぞいているのだ！



➡宴会の会場でピースサインを連発する野口。肝心の宴会の模様の写真は、食べるのに夢中で誰も撮っていない。

ファミコン通信、ログイン、MSXマガジンが本になるときに、それぞれ凸版印刷、共同印刷、大日本印刷という印刷所に印刷を頼んでいる。

で、ある日、3誌の間で次のような話題が持ち上がった。いったい、どの印刷所が、一番きれいな印刷をやってくれるのだろう？ しかし、比べるには資料がないし、そんなヒマもない。そんなわけで、この疑問はおざなりにされてきたわけだ。

もちろん、各編集部では「うちの頼んでいる印刷所が一番」だ、と信じている。が、真実は求められなければならないのだ。チャンスは来た。3誌合同企画、同じ条件で、3つの印刷所を比べることができるっ!!

題材は、富士山と変なオヤジの合成写真だ。下の写真は当然、凸版印刷のものだ。他誌と比べてみよう！



⬆うーん、さすがだ。凸版印刷さんの製版はとってもきれい。ファミ通も鼻が高いぞ。

中では、もう、コレもん（死語）。車内にはビールが散乱！ はしゃぐわ、はしゃぐわ、飲んで、歌って、踊りまくる……はずだったんだけど、本当はけっこう静かだったりする。なんでやねん、と思い車内を見回すとみんな寝てるのね。車に乗るとすぐ寝る、まるでガキだよ。

トイレ休憩などしつつ、車に乗ること4時間。目的地の河口湖畔、うぶや旅館に着いたぞ。旅館につくなり浴衣に着替えて、ほとんどの人間が風呂に直行。ただし、渋谷洋一はゲーセンに直行だ。風呂にはサウナもあって、設備はバッチリ。ゴンスなんて、頭がブヨブヨになるまで風呂に入っていたぞ。お風呂でさっぱりしたあとは、当然3誌合同で宴会だ。ガンガン飲んで盛り上がったぜ。

宴会のあとは、寝るヤツ、ファミスタやるヤツ、麻雀するヤツ、カラオケするヤツ、サバイバーショットで撃ち合うヤツなぞがいて、旅館は、もう大混乱……だったような覚えがある。

次の朝は、9時から会議。みんな人が変わったように発言したのだった。そして会議のあと、短いバカンスのなごりを惜しみつつ、会社へとバスで帰ったのでした。ちゃんちゃん！



応募券

CDウォークマンが、なんと9名様に当たる！
3誌合同ウルトラ官能クイズ

下の問題に答えてちょうだい。答えは、この記事のどこかにあるから、よーく読んでね。

バスが1時間も待たされたのは、だれのせいでしょう？



この問題のほかに、ログインとMSXマガジンで出題されている問題の答えも書いてほしいんですね。つまり、はがきに書く答えは3つになるわけです。応募要領は右を参照するべし！

あて先
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ファミコン通信編集部
3誌合同ウルトラ官能クイズ係

はがきの書き方の良い例

切手
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー
ファミコン通信編集部
3誌合同
ウルトラ官能クイズ係

ファミコン通信の答え ○○○○○
ログインの答え ○○○○○
MSXマガジンの答え ○○○○○
住所 〒000-00 ○○県○○市○○
名前 ○○○○
年齢 ○歳
電話 000-0000

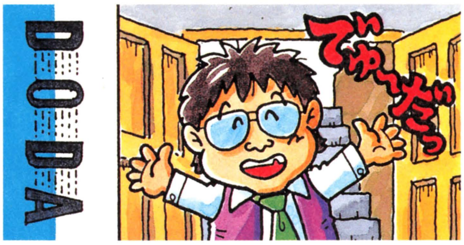
締め切りは 7月7日

応募券をはがきに貼って、答えを3つ書き、名前、住所、年齢、電話番号をはっきり書いて、左のあて先まで送ろう。運がいいと、CDウォークマンが当たるぞ。

●当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ドラクエⅣ情報局 VOL.3

キムこうのガンガンいこうぜっ!! ①



ファミ通読者のみなさま、こんにちは。キムこうです。某有名漫画誌からお引っ越ししてきました。最近はこういうお引っ越しをデューダと呼ぶそうですけどね。と、あいさつはこの程度にして、さっそくお仕事開始一っ!!

発売前だけど集中講座だ!!

第1回は戦闘システムについて

まず第1話から第4話までの戦闘システム

というわけで、集中講座をいきなり開講!! 第1回は戦闘システムについて“早くも総論編”だぞ。『Ⅳ』には、『Ⅳ』以前のおさらい編と、『Ⅳ』の本編の2つの顔がある。第1話から第4話まではおさらい編なので、戦闘システムはあんまり変化しないのだが、まったく同じというわけでもない。たとえば第1話は戦士ひとりで『ドラクエ』と同じっぽいけど、敵は複数匹出てくる。第2話も『Ⅱ』と似ているけど、ちょっと違うぞ。

第1話の場合は、『Ⅲ』で戦士ひとりで冒険にでかけた、と思えばわかりやすいだろう。第2話は第1話同様、武道家、僧侶、魔法使いのパーティーだね。気になるゲームバランスは、堀井さんだから大丈夫だよな。

第1話



⬆ひとりでイムルに向かう戦士ライアン。『Ⅲ』で戦士ひとりで戦のはとツライけど、『Ⅳ』の世界ではラクなはずだよ。

ドラゴンクエストⅠ



1対1の戦闘だった『ドラクエ』。『Ⅳ』ではプレイヤーがひとりだと、1対多数になる。でもきっと、その劣勢をはねかえす手段があるはずだ。



ドラゴンクエストⅡ

パーティープレイが楽しかった『ドラクエⅡ』。『Ⅲ』では3人、『Ⅲ』で4人プラスα、で、『Ⅳ』ではついに8人プラスαとパーティーの規模は広がる。

これまで発表されている『ドラクエⅣ』新情報

●3号 待ちに待ったドラクエⅣ第1報!! 4メガの大容量であることや、全部で5話ある複合ストーリーであることがわかった。仲間になるキャラクターも紹介されたぞ。堀井さんのインタビューも興味深い。グラフィックがパワーアップしてることも判明。



●4号 堀井さんのインタビューの続き。堀井さんの口から、8人の仲間のほかに、モンスターが助っ人することがわかったのだ。

●5号 仲間はAI(人工知能)によって戦闘することが判明。作戦コマンドを使用することもわかった。注目の移動システムは、馬車だったのだ。

●6号 基本コマンドが8つであることが明らかに。増えたのは「とびら」と「さくせん」だ。作戦コマンドの中身6つもわかったぞ。

●7号 ついに『ドラクエⅣ』の全体マップが報告された!! 第1話の戦士の物語「バトランド地方の子供たち謎の神かくし事件クエスト」もわかった。

●8号 正直言って情報が少なくなってきた。第1話バトランド地方のイムルの村が紹介されたね。そのほか、新モンスターもいくつか判明したぞ。

●9号 第1話から第4話までの、おおまかなストーリーが解説された。乗り物に新しく気球が増えたことも紹介された。かなり大型の気球なのだ。

●10・11号 ドラクエⅣ情報局が設立された。作戦コマンドや、戦闘時の入れ替えなどの画面写真が到着。船の中もさわりだけ報告されたのだ。

●12号 『ドラクエⅣ』のモンスターたちは、なんと合体してしまう!! という情報が公開された。敵モンスターもさらにいくつか報告されたぞ。

そして第5話の戦闘システム

第5話だけ、それまでとは異なった戦闘システムを採用している。

まず8人(最大10人)までの大パーティー。これがスゴイ。これだけの人数それぞれに、出会いの物語がある。しかも勇者としてキミが仲間たちに出会うとき、キミは第1話から第4話までをすでにプレイしているから、仲間たちの物語をよく知っているわけだ。これは、とても劇的で、感激するぞ。

そして戦闘はオートバトルシステムを採用。仲間たちは作戦コマンドにしたがいつつ、自分の判断で戦うようになる。これも、自分(勇者)と他人(仲間)の区別がついて、かえって仲間たちに深い友情を感じることができるはずだ。しかもAIがある。頭のいい頼りになる仲間と感動的に出会い、そして戦友となって大きな目的をともに達成する。少年マンガを地でいく、感動的なストーリーになるはずだ。

単なるスプライトチラツキ対策と思われていた馬車も、じつは戦闘に大きな影響を及ぼす、『Ⅳ』にはなくてはならないものだ。戦いに向かない者、疲労した者を休ませ、使える人間だけを使う。これも戦闘をストーリー性豊かなものにするのに欠かせないシステムだ。

『ドラクエⅣ』の第5話の戦闘システムは!!

1. 8人〜10人のマンモスパーティー
2. オートバトルシステム採用
3. 仲間にAI(人工知能)搭載
4. 馬車による仲間の入れ換え

ドラクエⅣの戦闘はストーリー性重視のシステムと言える

仲間の個性、物語、勇者と仲間の出会いがドラクエⅣのキーポイントだ!!



⬆戦闘システムの大改変が、ストーリー性そのものにもパワーアップ効果を呼び起こすことは必至!! 期待していよう!!

と、キムこうは勝手に断定してしまおう。

堀井さんは、ゲームをシステムから考えるタイプ。『ドラクエ』から『Ⅱ』、『Ⅲ』とバージョンアップさせていくのにも、システムから改変を計っていった。

『ドラクエ』ではコマンド入力式戦闘にプレイヤーを慣れさせ、『Ⅱ』ではパーティー式RPGを導入し、『Ⅲ』では職業概念やパーティーアタックを導入し、パーティーの入れ替えや転職などを採用している。

堀井さんは、システムを物語と有機的に結びつける天才なのだ。たとえば、戦闘と物語を分けて考えたりしない。どんなに物語がすごくても、戦闘がつまんなかったら、それはただのツライゲームにしかならないと、堀井さんは考えるのだ。

堀井さんほどシステムと物語のバランスをうまくとっている人はいないだろう。『Ⅰ』『Ⅱ』『Ⅲ』とシステムがバージョンアップし、世界が広がっていくなかで、堀井さんの物語の世界も広がっていった。バージョンアップが、システムと物語、表裏一体で進んでいくのだ。

今回の戦闘システムの大改変は、そういった意味でも大いに期待できる。『Ⅳ』の物語はシステムのパワーアップにも支えられ、豊富なイベントを生み出すだろう。ううむ、早くゲームがやりたいぜ!

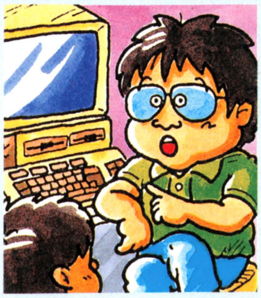


⬅『ドラクエⅣ』の戦闘シーン。仲間のAI、作戦、敵の合体など、『Ⅳ』の戦闘シーンは『Ⅲ』からさらにパワーアップ。すごい。

さて、次回からはこの戦闘システムなんかを中心に、キミたちの質問に答えながら、解説していくつもりだ。質問しやすいように、左ページの下にこれまでに明らかにされてきた、『ドラクエⅣ』新情報を表にしてまとめてみた。キミたちの質問、疑問を待っている。



連載 ぼくが見た!! ドラクエワールド



その1:堀井雄二さんとの出会い

ぼくが堀井さんを知ったのは、FM-7版『ポートピア連続殺人事件』だった。まだ『ドラクエ』が企画されるずいぶん前、6年前のことだ。ぼくの小学校からの悪友M(某マンガ誌でミヤ王と呼ばれていた男だ)の部屋にそれはあったのだ。「この作者の堀井さんとは知り合いなんだぜ」とMは自慢した(ううせまい。次回に続くぞ)。



キムこうにまかせなさい! 質問よドンとこい!!

なにが強みって、キムこうは堀井さんとお友だち!! お友だち情報がバッチリなのだ。みんなの質問もさりげなく堀井さんに聞いてきちゃうぞ。質問ちょーだい。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー ファミコン通信編集部
キムこうのガンガンいこうぜっ!! 質問よドンと来てね係

ちょっぴり大人の雰囲気で楽しめる麻雀!!



なんと、この『麻雀学園』をお店で買うと、ゲームのストーリーや麻雀のルールなどを収めたイメージビデオが付いてくるのだ。内容はドラマじたてでのめり込むことまちがいなし。

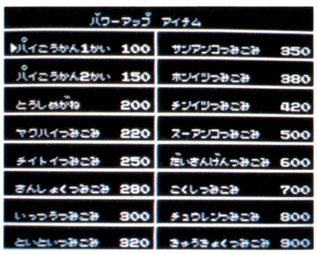
この学園は雀士だらけ
麻雀学園

くんくん。なにか匂うぞ。そう、ちょっと背伸びした感じのアダルトな香りだ。だって、この学園の女生徒と麻雀をして勝てば、キスをしてくれたり、服を脱いだり、そりゃーもー。色っぽいのだ。おまけにコワイ人やへんなおじさんも出てきたりする。これも勝てば、相手の顔面をボコボコに殴ることができるぞ。パワーをためれば、そのパワーに応じていろんなツミコミ技も使えるのだ。これは最新型麻雀だ。

フェイス　8月下旬発売予定　価格未定

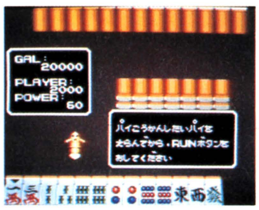
あらゆるツミコミをしてでも、勝つのだ!!

麻雀牌をツモっていると、たまにパワーという文字が浮かび上がり、パワーが手に入るのだ。ためたパワーに応じて、ツミコミなどのずるい技がいろいろできる。



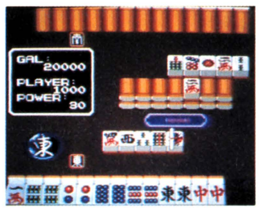
⬆パワーをためて一気にでかいツミコミ技を狙うのもおもしろい。ためろためろ。

パイこうかん



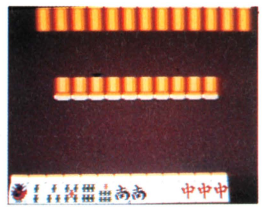
⬆気に入らない配牌を2回まで替えることができる。お手軽。

パワーづも



⬆ぐるぐる回っている球を右端で止めろ。ツモる確率が上がる。

ラストチャンス



⬆この中に、当たり牌である南と白が隠されている。さあ当てろ。



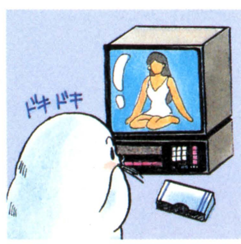
ルール設定も自由自在だ!!



⬅ゲームをスタートさせるとまずはルール設定画面が出る。

⬅おっと、こんな言葉にだまされちゃだめだ。

●ギョーカイ初！ ビデオ付きソフト!!

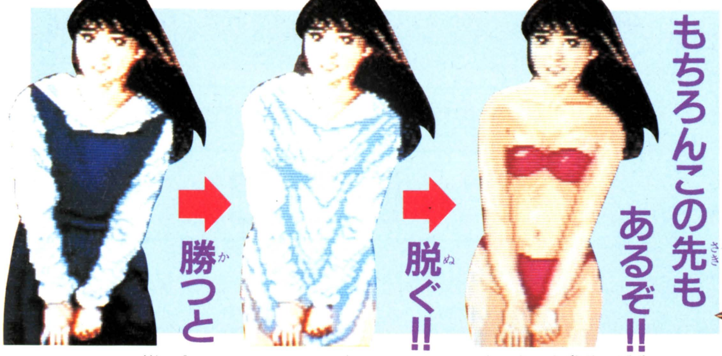


➡ビデオ付きゲームなんて、サイバーでイカした企画だ。

こんちゃ。犬重です。このソフト買うとね、ビデオが付いてくるんだそうだ。説明書の代わりに。ビデオにはゲームのやりかたとストーリー、それに麻雀のルールなんかが入ってる。ぼく最近、字を読むのがめんどくさいの。だから、こういう企画のソフトには大賛成だな。

※画面は開発中のものです。

バイオレンスありエッチありの新感覚麻雀ゲーム



⬆とてもかわいい娘っ子。 ⬆うひょー、脱ぎました。 ⬆真っ赤で刺激的な水着。

この麻雀学園の女生徒たちと麻雀をするわけだが、ムフフ。なんと勝つたびに身に着けている服を、一枚一枚脱ぐのだ。やっぱり目的があると、ガンガンやる気がこみ上げてくるぜ。学園長の脇坂圭子まで突き進み、倒すのだっ！



⬆ヤッホー。セーラー服だぜ。⬆キャー。スカートを脱いだ。⬆この先がとっても見たい！

怒れ、叩け、殴れ！

対戦相手はなにもかわいい女の子ばかりではない。とってもこわそーな人や変なおじさんなんかが出てくるのだ。勝てば顔面を殴ることができる。

こわそーな人



⬅まてよ、10年早いかどうかは、やってみなきゃわからないぜ。

やったー勝った



⬅そーらっ、勝ったぜ。思う存分、殴ってやるから黙ってろ。

そらっ！ 殴れ



⬅なにインチキだと。そんな世の中甘くないのだ。殴れ、殴れ。

どこかで……



⬆強く叩かなきゃ意味がないんだ。

こんちくしょー



⬆ゆるせるわけはないだろう！

死んでもあきらめるなっ コンティニューは3回だ！



⬅こんなところであきらめるわけにはいかない。続けろ！

誰が決めたか、なぜかコンティニューは3回まで。ここはひとつ慎重にいこう。



●全国制覇モード！っつーのもある！

日本全国制覇



⬅47人の雀士が君を待ちかまえている。きびしー。

謎の人と話せ



⬅こいつは誰だ？ 勝って正体をつきとめてやる。

それぞれの地区にいる闇の雀士の持っている伝説の黄金牌7つを集め、邪悪な魔力を封じ込めるのだ。そして日本を闇の雀士たちから取り戻すことが目的。さあツモれ。

こんなのがいる




⬆対戦して勝てば情報が手に入る。RPG型。

渋谷洋一の『麻雀学園』論

アーケードでは『麻雀学園2』まで出ている大人気ゲームだ。PCエンジン版は『麻雀学園2』からの移植になる。しかし、アーケードにはないフィーチャーがある。全国制覇モードだ。このゲームはもともとRPG的要素をかなり含んでいるけど、このモードでさらに謎解きなどのRPGライクな性格付けがなされ、自分の部屋でじっくりやるにはおもしろい。さらに買うとビデオソフトがついてくるが、これは新しい。ストーリーやルールなどを映像で見せるのはかっこいいし、画期的だ。私なんかはめんどくさがりやなので、マニュアルを読むよりやはりビデオを見たほうがいい。それにゲーセンでも大人気の脱衣麻雀。この路線は絶対に流行る!!

桃栗多希子の『麻雀学園』説

私は麻雀を知りません。しかし、このゲームはすげえんだということを風の便りに聞きました。なんといっても、『はにいいんざすかい』や『サイバークロス』を生んだフェイス様のゲームですからね。期待せずにはいられませんぜ。あーこりゃこりゃ。とにかくすごいのは、マニュアル本のかわりにビデオがついてくるってことですな。やってくれるじゃんかよー。まったく尊敬しちまうぜ。ビデオを持ってない人はどうすんのだって？ んなこと知るかよ。自分の頭で考えてみてください。じゃあこうしましょう。ビデオを持ってない人には、この心の広い桃栗が相談に乗ってあげよう。うそうそ。そんなん本気にしないでちょーだいね。

やっぱりエンジンでも出た『獣王記』だ



筋肉男が獣に変身するのさ
獣王記

ゲーセン生まれの肉体派アクションゲームがエンジンに移植された。メガドライブ版でおなじみのゲームでもある『獣王記』だけど、ここだけの話、エンジン版のほうが……なんちて。操作性もよくなってるし、キャラクターの動きもいいし、プレイの価値がある移植なのだ。

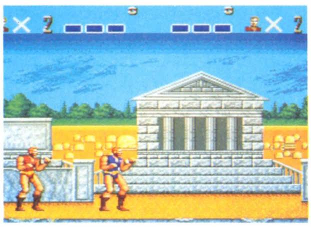
NECアベニュー　発売日未定　価格未定

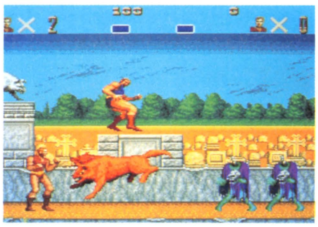
Stage 1 イナズマパンチで石柱をブッ飛ばせ

舞台はギリシアの神殿な感じだ。そんなわけで石柱がたくさん出てくる、イナズマパンチ（仮名）を使って、この障害物を壊すのだ。



⬇筋肉男ふたりが主人公なのだ。





⬆ひとりでもプレイできるが、ふたりで協力して進むのが正解。敵はかなり強い。

Stage 2 野生にかえって森の中を走れっ!!

上からヘビ、下からもヘビ、横からはスライムの攻撃。ヘビとスライムをハリケーンキック（仮名）で一撃し、魔導師を倒しに行け!!



⬆ステージ2なのに、いきなり敵ばっか。





⬆ゲゲ!!　スライムに噛まれた!!　スライムはジャンプして攻撃してくるのだ。

Stage 3 変身してからクマさんプー攻撃

ジャンプを繰り返さないと進めないのがこの面。クマでも人間でもジャンプの難しさはおんなじだから、心してジャンプに臨むよーに。





➡⬇岩の上に乗りながら移動すれば、穴に落ちることはない。下を歩いて進むのはムリ。ステージをクリアーするには、とにかくジャンプ、ひたすらジャンプだ。



Stage 4 タイガーマスクだってこんなにゃ強くない

不気味な宮殿の中。がんがんアイテム取って、トラに変身するしかない。トラになればこっちのもの、トラだけはなんつっても強いのだ。



⬆ハンマーなんかを使うずるい敵もいる。



⬆空中から襲ってくる敵が増えてくるのがここ。複合技を使えないと苦労するぞ。



これが変身のオキテだ!!

アイテムを取る

各ステージに登場する一定の敵を倒すと、パワーアップアイテムが出現する。これを3つ取ると、ステージごとに決められた獣人に変身することができるのだ。



➡ある一定の敵を倒すと変身アイテムが出現する。

1つ目



➡アイテムをひとつ取ると筋肉が盛り上がる。

2つ目



➡ふたつ取るとさらにパワーアップする。



3つ目で変身だ

⬇3つ取るとパワフルな獣人に変身だ。



変身後の技・ワザ・わざっ!!

STAGE 1



狼は火の弾のパンチをくりだし、みずからも火の弾となって敵を攻撃することができる。



STAGE 2



竜は、レーザーのような雷を発射する。また、体から電磁バリアを出して、敵を攻撃する。



STAGE 3



クマは、口から石化ガスを吐く。また、体を回転させて敵にアタックするという技もある。



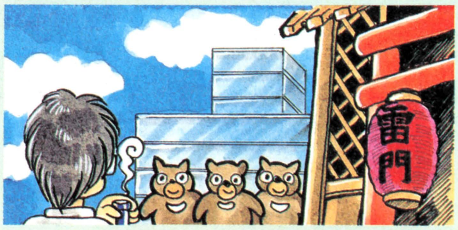
STAGE 4



攻撃は狼と似ているが、上下に激しく飛び回る技をもっている。これがキョーレツなのだ。



特別寄稿



⬅博士は肩こりを感じてインドメタシンを手に入れたのだ。



➡これが問題のクマさんプー攻撃。ハイハイしてプー。この攻撃を受けた敵は石化するのだ。

私と『獣王記』

インドメタシン上野博士
from
浅草クマちゃん秘密研究所

『獣王記』といえば、クマである。かわいいからだ。ところで、最近私はゲームセンターへ行くと、必ずぬいぐるみの入っているクレーンのゲームをプレイする。1回につき、だいたい1000円くらいプレイするのだが、当研究所の調査では、そのぬいぐるみの比率はクマが36パーセントを占めていることがわかった。その他、うさぎや、得体の知れないものも多数あるけれど、やっぱりクマが多いのだ。これは、やはり『獣王記』の影響が大であると言わざるを得まい。一見、矛盾がある論理のようにも思えるかもしれないが、あのクレーン機(UFOキャッチ・デラックス)は驚くべきことにセガ製なのだっ!! ふふふふふ、もう異論を唱えることはできないようだね。

あ、『獣王記』の話ね。んとね、クマは丸まったり、ハイハイして炎みたいのをモヨンと噴いたりしているから、「日本は平和だなあ」なんてことを感慨深げに感じたりするのね。なんか、ほのぼのしてくるっていうのかなあ、だから、ブルーな気分のときには『獣王記』をやろう。

渋谷洋一の『獣王記』論

このゲームはアーケードでは、1コインか2コイン入れただけであまりやらなかった。なぜかというと操作性が悪くて、気持ち良くプレイすることができなかったからだ。絵や音がどうのと言う前にゲームになってなかった。取材でこのPCエンジン版をプレイしたところ、操作性が良くなっていた。さすがNECアベニュー。アーケードのいやな部分を取り除いたサイバーな移植がなされていたのには、さすがの私もその姿勢に共鳴した。それに移植の完成度もとても高く、キャラクターのアニメーションはアーケードなみ。ここまでくると、プログラマーの燃え上がるようなオーラパワーが感じとれる。アーケードよりもセガよりも断然いいぜ。

桃栗多希子の『獣王記』説

セガの『獣王記』ってさ、私の好きないとうせいこうさんが宣伝してたじゃない? たしか昔、「PCエンジンも、いとうせいこうさんに宣伝してもらいたい」なんてことをチラリと書いたと思うんだけど、だからと言って、PCエンジン版の『獣王記』をいとうさんが宣伝したら、ただの真似っこになっちまうから、前の意見は撤回してねん。でね、『獣王記』だけどさ、私ってばこのゲームやるたびに笑いが止まんなくなるのよね。だってー、クマさんやオオカミさんに化けるんだもん(このゲーム作った人には申し訳ないけどさ)。その化けるところが見たいばっかりにプレイしてる私にも笑いが止まんなくってさ。やっぱし人生は笑いだよな。

※画面は開発中のものです。

DARIUS

ビデ通もびっくり

ダライアス

グラフィックを見ただけでブッ飛ぶようなデキなのだ！



アーケードで人気が爆発し死傷者数名、じゃなかった、話題が沸騰した『ダライアス』がエンジンに移植された。３画面をフルに使った究極の横スクロールシューティングゲームだけに、移植のデキが心配だったけど、画面を見て安心。いいデキだぜ。

NECアベニュー　発売日未定　価格未定

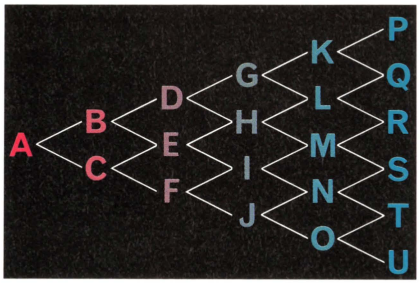
ZONE A



☗宇宙洞窟に出現する巨大戦艦キングフォスル。口に弾をブチ込んで倒すのだ。

ボスはキングフォスル

●このゲームのゾーン構成は右図のとおり。ゾーンAから右方向に進んでいく。平行して並ぶたてのゾーン（例えばBとC）には同じタイプのボスがいるのだ。



ZONE B



☗エレクトリックファンもばっちり移植されている。こいつも口が弱点だったな。

ZONE D



☗エンジン版のほうがきれい!?　ってくらいの巨大戦艦デュアルシェアーズだ。

ZONE E



☗海中のゾーン。珊瑚礁の発色が、ちょっと鮮やかになってる感じのエンジン版。

ZONE F



☗凍りついたように静かなバンアレンベルト。タジフA5なんて敵がいましたな。

ZONE C



☗背景のグラフィックは驚くほどオリジナルに近い。敵キャラを早く見たいぜ。

ZONE G



☗バンアレンベルトの続きゾーン。静けさの中に美がある。ゼンマインドだな。

ZONE H



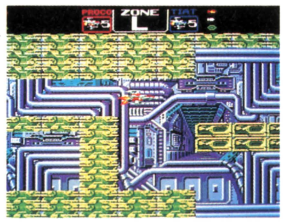
☗ここも宇宙洞窟のゾーン。岩に当たって死んじゃった経験をした人もいるね。

ZONE K



☗かた〜い巨大戦艦キーンベイオネット。動きは当然アーケード版と同じなのだ。

ZONE L



☗２重スクロールで動くサイバーシティ。ラハーオB22という敵がジャマだったね。

ZONE I



☗ファッティグラトンが待ちかまえるのはゾーンGからゾーンJまでなのだ。

ZONE J



☗またまた海底都市。水面からさしこんでくる光なんかもきれいに描いてある。

ZONE M



☗またもや死の大地、バンアレンベルト。隕石などが飛んでくる危険なゾーンだ。

ZONE N



☗激ムズの宇宙洞窟。敵と岩とに注意してキーンベイオネットを倒しにいこう。

※画面は開発中のものです。

■ザコキャラのデキも期待できそうだ!!

今回の紹介では、ザコキャラを見せることができなかったけど、見てわかるとおりのグラフィック。NECアベニューサイドもグラフィックにかけては思いっきり力を入れている様子だし、ひっさびさにワンダホなゲームをプレイできそう。それからサウンドもかなりいい。ボディーソニックとまではいかないが、グラフィックと同様に忠実な移植がなされているのだ。

ZONE P



⬆手前の岩と、奥の青い壁が2重スクロールする。しかも非常にスムーズにだ。

ZONE R



⬆海底に都市ともロボットともつかないものがごろごろする。色合がよいねえ。

ZONE S



⬆イカス!! 海底に沈んでいる都市だ。見ているだけで洗脳されそうな背景だ。

ZONE T



⬆なんともさびしいグラフィックだけど、敵キャラが加わればにぎやかになるのだ。

強そうなアイアンハンマー

ZONE U



⬆弾をいっぱい出す巨大戦艦アイアンハンマー。背ビレと胸ビレを狙って撃て!!

渋谷洋一の『ダライアス』論

取材に行ってきました。隼一郎のバカが、「撮影用のモニターを持って行ったほうがいい」。なんて言うので、クソ重いモニターを担いで、カメラマンのタケルと一緒に汗だくだくでメーカーに運び込んだ。しかーし、そこには完成された撮影システムがあり、持って行ったモニターはただのマヌケの象徴となり、このやり場のない怒りはとりあえずチャージしておいて隼のトンマにはあとでイナズマキックだ。『ダライアス』は完全にはできていなかったが、全面2重スクロールしていた。絵はアーケードばりの奇麗さ、ボスのアルゴリズムもアーケードにかなり近いできだった。これなら期待できるぞ。さてと重いモニターを担いで帰るとするか。

桃栗多希子の『ダライアス』説

グラフィックがいいね。これからのゲームはやっぱりグラフィックがよくなくっちゃと、私は声を大にして言いたい。だって、どんなにデリーシャスなゲーム内容だって、絵がきちゃないとやる気が失せるってもんよね。とくにシューティングなんてゆーもんは絵で決まるでしょ。きれいにバクハツしてくれれば心も躍る。で、この『ダライアス』なんだがな、グラフィックがきれいなところをちゃんと押さえてあるからいいのだ。個人的に言わせてもらえれば、私は水の中のゾーンが好き。水面からキラキラ光が入ってて、あーん、スキューバダイビングしてみたいって感じ。その水面キラキラを、ぜひ肉眼で見てみたいと思う今日このごろ。

スビズバ新聞

発行：PCエンジン通信

充実のRPG
話題の『天外魔境』は予想を上回るデキ

6月30日にハドソンから発売される『天外魔境』について、ファイティングゲームマスター渋谷洋一からコメントが発表された。発売が遅れている同ソフトについて「できあがりを見たら、開発にじっくり時間がかけられていることがわかった。サウンドもグラフィックも



CD-ROMのならではのソフトだ。

最高。とくにデータを読み込むのにかかる時間が非常に短いことに驚いた」と肯定的なコメントを加えている。これに加え犬重は「『ウィザードリィ』マニアの渋谷くんが、ほかのRPGほめるなんて、よほどデキがいいらしい」という。また桃栗は「デリーシャスなソフトだからスビズバにプレイする感じ」と意味不明。PCエンジン通信内でこのような評価を得たCD-ROMソフトは今までになく、関係者はサンプルを早くプレイしたがっている。音楽は坂本龍一が関係している模様。

桃栗の喜怒哀楽

では、前回でできなかった哀しいお話をいたしますね。なにが哀しいのかといえば、私の飼っている猫ちゃんのくじらくんです。くじらくんは毎日はおんもには出してもらえません。桃栗の気まぐれによって、おんもに遊びに行けるか行けないかが決まるわけです。猫だってストレスがたまります。そんなとき、くじらくんはどうするのかというと、桃栗のボリューミーなお腹やオッパイをジャンプ台にして、飛んだり跳ねたりするのです。これが痛いときたらありゃしない。まったくあのクソ猫め。覚えとけよ。あっ、哀しい話が怒りの話になっちゃった。では、哀しい話は次回にでもね。



猫にひっかかれた傷。

うら話
桃栗多希子が鼻の薬を常用

桃栗多希子は、よく鼻に白いものを突っ込む。実は、これはハッカの香りの鼻の薬で、危険な薬ではない。桃栗は「編集部って臭いし、ハッカのにおいかいでるのん」という。彼女はみんなにおもしろがられているのも知らず、今日も鼻にハッカの香りの白い棒を突っ込んでいるのだ。



真剣な表情でにおいをかぐ桃栗。

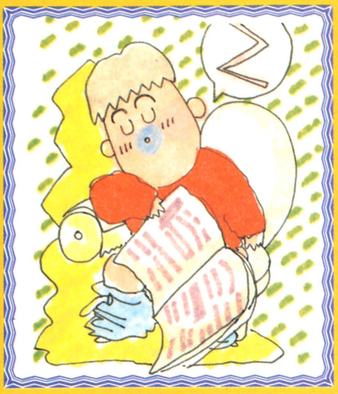
きょうの事件
鈴木ドイツの消費税一円玉

ファミ通付属芸大の担当編集者、鈴木ドイツの机に、異常な量の一円玉が集まっている。調べによると、鈴木ドイツは釣銭としてもらった一円玉を持ち歩くのを嫌い、机の上に散らかしておいたもよう。本人は「ダンケ」と言ってシラを切り、かたづける姿勢はとっていない。



散乱する一円玉。





怪獣ひでごんす

あー、こりゃこりゃ ビデヲゲーム通信 66

お酒というのは、飲みすぎるとてもいい。食べたものをウゲゲと口から出すから、太らない。自分がなにをやっているかわからないから、なにをやっても恥ずかしくない。だからといって、便所でケツとチンチンをだしたまま熟睡してはいけない。スースーして風邪をひくからだ。

恐竜なんざなんぼでもいるぞい





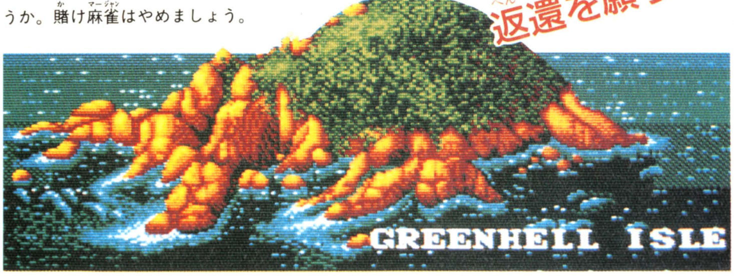
ⒸSNK 1989

大阪で開発中のものを先行取材させてもらった、『原始島』が、いよいよ手元に。横スクロールの昔懐かしいニオイのするシューティングゲームだけど、ボスとして出てくる恐竜のインパクトが強烈で新鮮。とくに、彼らの個性的な動きには拍手をおくってあげるとよいだろう。

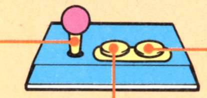
対する自分たちはレッドとブルーのプロペラ機。オプション機の使い方をマスターすればおもしろさも倍増だ。

⬇これが舞台となる『原始島』。こんなちっこい島になんたらザウルスや週刊パンチザウルスがお住みになってをられるわけだ。島はどう見たって島にしか見えないのにそれをワタシにどうしろというのでしょうか。賭け麻雀はやめましょう。

北方領土の返還を願う



まいどおなじみコントローラー



オプション機を回転させる。1回押すたびに45度ずつ回転するのだ。

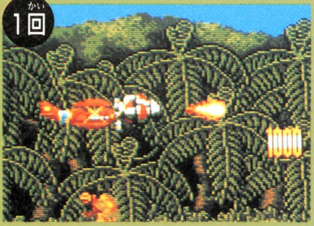
ひとりめは赤色の、ふたりめは青色のプロペラ機を操作するんですぞ。

恐竜を退治するための弾を発射するボタンなのである。

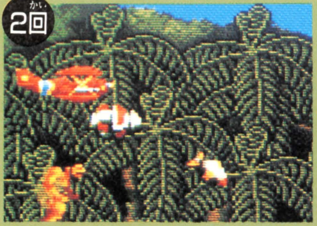
オプション機の使い方

オプション機がついたらボタンを1回押すたびにオプション機は左まわりに45度ずつ動く。どんな敵が襲ってくるのかを俊敏に察知してすばやくオプション機を移動させ対処しよう。どこにつけておくかによって便利度は大きく左右される。

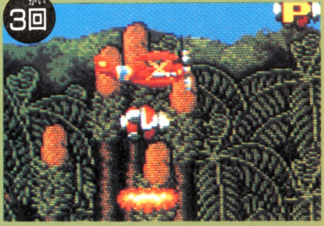
1回



2回



3回



原始島には恐竜がいっぱい

恐竜はいい。だいたい見た目のインパクトがハンパじゃない。ハンパだったら乗らないよ。この調子でエス・エヌ・ケイさんに恐竜脱衣麻雀をつくっていただきたいと心からお願いするぞ。



➡昔懐かしい〝イレブンフィッシング〟を思い出してしまうような絵なのである。



ラムフォリンクス

⬆空中で羽をバタバタさせることでたつまきを起こすことができるヤツ。たつまきに気をとられているとシッポでバシッとたたきおとされちゃうぞ。要注意。



アロサウルス

⬅飛んだり跳ねたりの元気小僧。動きがきゃわいいの。



ブラキオサウルス

⬅まぁ、なんちゅうか、だ液やらがからだにかかって臭そうでありますな。うえ。



⬆こんな身重なやつがピョンピョン跳ねたりするんだから考えれば考えるほど不思議な島だぜ『原始島』。

ワラッチャリオピス



⬆体長30メートル、体重70トンもある。資料には未知の恐竜とあるが、たしかに百科事典でも見たことないなあ。

猛スピードでふっとぶ原始人の方々



コウモリにぶらさがって襲い来るミスター原始人。ハレンチ学園にいたひげごじら先生に似ていると伝言板担当の編集者Kが言っている。コウモリだけ撃つと原始人は哀れにも猛スピードで画面外へ飛んで、飛んで、飛んで、まわって、まわって、まわって、まわるうぅ。





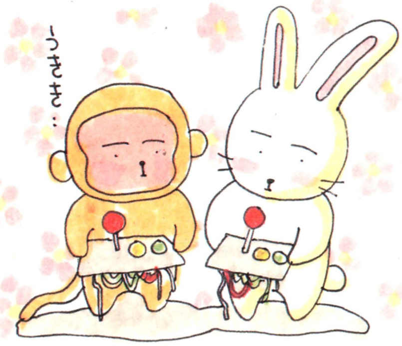




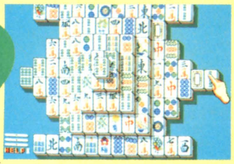
こんなコントローラーが欲しいんどすえ

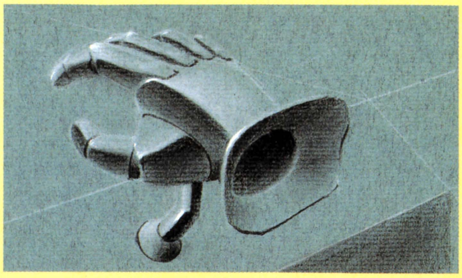
みんなもよく行くゲーセン。体感ゲームはべつにしてビデオゲームについているコントローラーは、ジョイスティック１本にボタンが２個ついているというのが一番オーソドックスなパターン。

だが、ちょっとまて。体感ゲームがどんどん進化しているのにコントローラーは『スペースインベーダー』のころとなんにも変わっていない。どんなふうにでもゲームを表現できるのがビデオゲームの特徴のはず。それだったら、こんなコントローラーがあってもいいじゃない。とビデ通スタッフが考えてみたアイデアを紹介しよう。すでに発売されたものに対するアイデアばかりなので、これを実用化しろとかいうつもりはないんだけど。こんなのでゲームが遊べたらおもしろいじゃない。



『上海』には

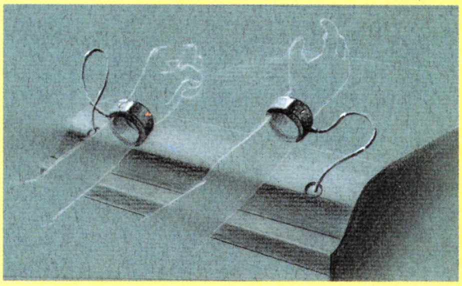




整然と並べられた麻雀牌のペアをボコボコくずしていく麻薬性たっぷりのパズルゲーム『上海』。どーせなら実際に麻雀牌を指でつまんでクリアーしたい。マウスやジョイスティックじゃ味気ないもんね。

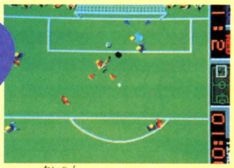
『リブルラブル』には

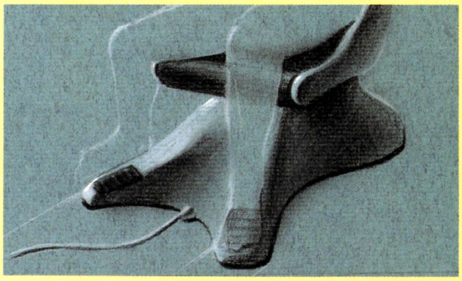




『リブルラブル』の一番の目新しさでありながら、そこがわかりにくい要因だった、２本のジョイスティック。これをもっとわかりやすいインターフェイスにしてみた。ぜひ、製作していただきたいものだ。

『ワールドカップ』には





サッカーの疲労度というのは大変なものだ。ゲーセンでもあの疲労度を味わいましょう。椅子の下にでっかいトラックボールが隠されている。キックは足元にあるボタンで行なう。強さは自由に調節可能。

©SUN SOFT/©(株)ナムコ/©TECMO/©ACTIVISION INC.

隼一郎のスーパー体感ゲーム思想だ!!

乗るだけのマシンはもう古い。俺のBRAIN DRIVERは、プレイヤーを包み込んでビビらしちまうのさ。乗り込むとアームがプレイヤーをホールド。ゲームが始まる直前、マシンは前に倒れ込んでスタンバイ。プレイヤーは前傾して画面を見る。ゲームが始まると、プレイヤーは上下左右に振られる。横に回転もする。こいつを作るには最先端メカトロ技術が必要だが、最高にハイになれるマシンなのさ。

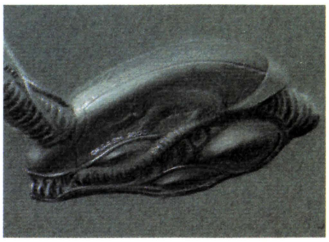


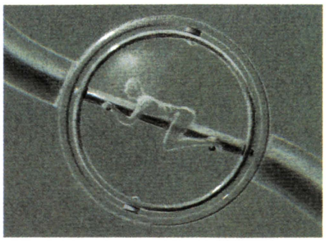


➡使わないときは立っていて、動き出すと斜めになる。プレイヤーは絶対に落ち着いた気分になれない、恐怖のマシンだ。

渋谷洋一のスーパーゲーム思想―ZXR

ORGASM3000。こいつのコンセプトは未来の超高速バイク。マシンは黒塗のチタンで高級感は抜群。ガルウイングのドアを開け、気密室になっているコクピットに入る。棒状のシートを寝そべるようにまたぐと、自動的にラバーのパイプが体全体を固定する。それは、バイク特有のコーナリング特性を出すために、シート全体を左右に激しくバンクさせるからだ。情報を流すモニターは湾曲していて、頭を包み込むようにセットされている。ORGASMシリーズ最大の特徴として前方のパイプから加速度に応じた風が噴き出す。まさに体感。





最新ビデオゲーム情報

カラオケボックスという電話ボックスのようなものがゲーセンに進出してきた。あの中には入ってはいけない。学生時代にカラオケの味をおぼえては……。

1 アクトフェンサー ©1989 DATA EAST

退化してるおとなも最近よく見るぞっ!!

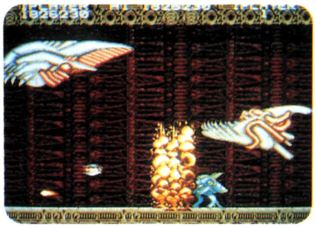


⬆首がヘビのようにニョロニョロとのびーる。ボーッとしているとくわれてしまいますぞ。くわばらくわばら。

データイーストからの新製品は『アクトフェンサー』という。『ダーウィン2048』、『スーパーリアルダーウィン』につづく進化型シューティングゲーム第３弾。青色のカプセルを続けて取ればどんどん進化するが、時間がたつとしおしおと退化してしまう。退化するとパワーダウンしてしまうぞ。時間の経過よりもはやくカプセルを取ってバリバリ攻撃するのだ。



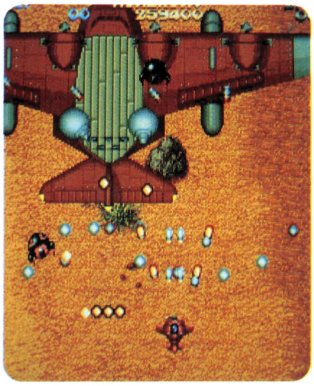
⬅木なのか生物なのかさっぱりわからん。根元あたりから敵がワシャワシャ出てきますねん。ほんまでっせ。うわぁ。



➡本日はお日柄もよく、シロナガスクジラが空中をお散歩中。ここにはヘンな生き物ばかりいます。おかあちゃーん。

2 プラスアルファー ©JALECO 1989

プラスアルファの要素が楽しいっ!



➡でかい敵やらこまごまとした敵やら、うじゃうじゃ。出てくるアイテム全部取って撃ちまくるも、ひとつの策である。

７つの国がなにものかに支配された。少女戦士セリアとルゥミィが乗る変身戦闘機バーマイン・ブリルを操作して悪を倒してくれ。バーマイン・ブリル号の変身しているカタチによってボスの強さが変わってくるのだ。ひとつの国をクリアーするたびにある、パネルマッチゲームは命を賭けて戦っているとはおもえないほどの息抜きだけど、揃えば１UPだ。



⬆青い海。青い海といえばサンゴ礁。サンゴ礁といえば、ＫＹ。それにしてもＫＹとはいったい誰なのであろうか？何？　関係ない。あ、そう。

⬇熔岩からうねうねっと出るドラゴン。３方向にブババと火の玉を吐いてくる。すぐひっこんじゃってなかなか倒せないのだ。ズルイですな。



3 ワイルドファング ©1989 TECMO

血しぶきが上がるすんごいゲームだ



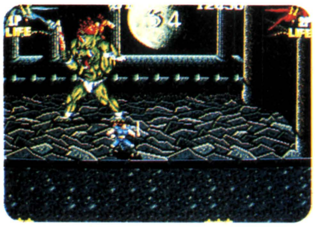
⬆敵がひとりだろうが、ふたりだろうがひたすら殴る蹴るのバイオレンスあるのみ。血の気の多い人だこと。

見たとおりの格闘技ゲームだ。ストーリーはない。おどろいたか。おどろいたろう。シンプルでよろしい。レバーボタンで敵をボコボコにするのが目的だ。敵の上に乗っかったり、敵の首を中心にひねりを加えつつ右へぐるぐる回転するなど変わった動きが楽しめる。

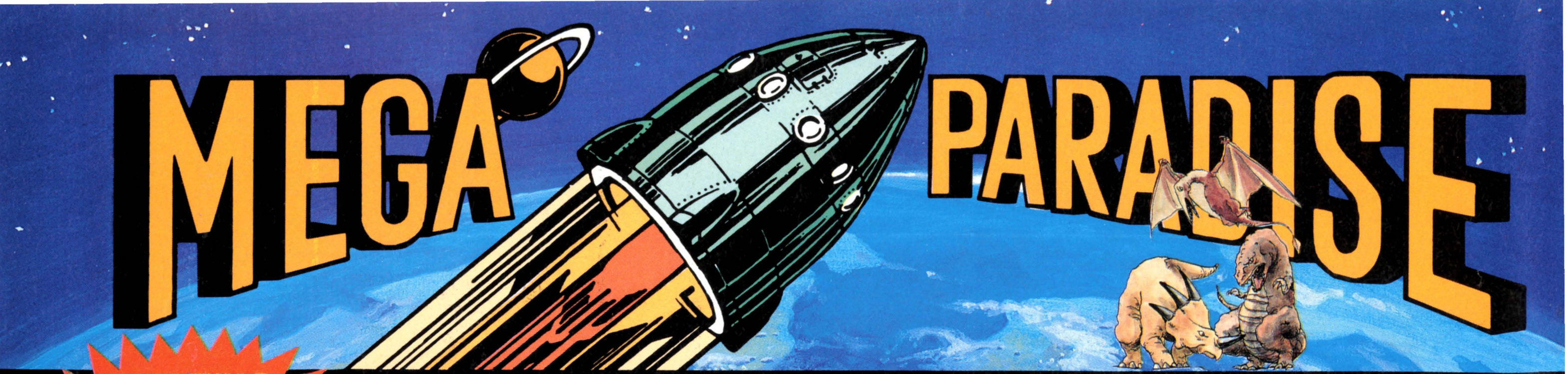
スプラッターでブラッドが飛び散るスーパーバイオレンスアクションゲームなのだ。



⬅『アルゴスの戦士』でもおなじみだったラウンドクリアーのポーズなのだ。さぁ、みなさんもごいっしょにどーぞ。



➡狼男（ビデ通キャラクターネーム命名委員会認定済）なのだ。この写真を見る限り強そうだが、現実に、強い。



AMAZING ZONE
アメージング・ゾーン

SEGA メガ パラダイス



新世紀末救世主伝説 北斗の拳

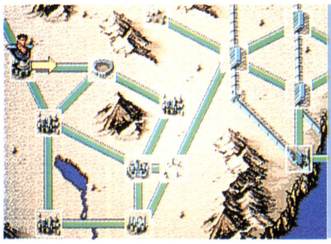
マークⅢ版でも好評を博した『北斗の拳』が、メガドライブ版となって生まれかわったのだ。16ビットのハイパワーで絵も音もグーンとゴージャス。世紀末のすさみきった世界に光をもたらすのは、ケンシロウその人だ。アタタタアタタタ騒ぎながら近所迷惑もかえりみずにプレイするのだ。

セガ　7月発売　6000円

群がる敵にキックの嵐！

ストーリー

人々の混乱のなか、新たなる脅威が生まれた。力によって人間を支配する帝国の出現である。帝国は天皇を主とし、多くの武装集団と元斗皇拳の伝承者"金色のファルコ"によって守られていた。帝国の圧政が、人々に労働と暴力による苦痛を強いた。人々は苦しみの中で再び願う。救世主の現われることを……。



目的地はエリア4

ゲームフィールドは、4つのエリアに分かれている。そして、最終目的地は当然エリア4。数々の難関を乗り越え、一刻も早くたどりつかねばならぬぞ!!

ステータス表示もここ

ゲーム中、人に会ったりすることによって、ケンシロウは体力や防御力などのステータスが上がっていく。それらの状態は、このマップ画面で確認できるのだ。



パラメータを読め!



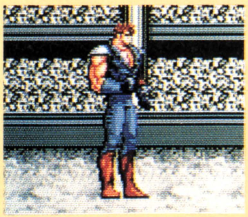
●SCORE
早い話が得点だが、遅い話でも得点である。敵などを倒すと増えるわけだ。ハイスコアを狙ってドンといこう。

●LIFE
このゲージがケンシロウの生命力を表わす。0になると死んでしまうのだ。人に会ったりすると補充することができる。

●TIME
地上では決められた時間内にクリアーしなければダメ。タイムアウトでも、これまた死亡だ。地下では関係ないぞ。

●POWER
この棒グラフが一定値に達すると、ケンシロウはパワーアップ!!　キックやパンチが、ものすごく強力になるのだ。

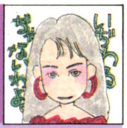
パワーアップ


⬆これが普通の状態。そのへんのボディービルダーでも、これくらいのヤカラならわりといる。


⬆そしてこれがパワーアップした状態。ブルワーカーを500年くらい休まずに続けたような人になる。この状態でのパンチキックはものすげー強い。

©BURONSON, TETSUO HARA, SHUEISHA, TOEI ANIMATION, FUJI TV/©SEGA 1989

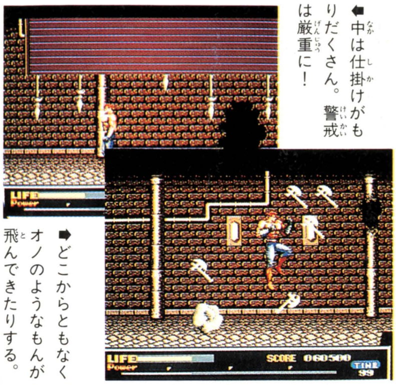
イザベラ・ナガノの ナガノ・ピーンチ



ハ〜イ、ナガノよ。覚えててくれた？　私は忘れちゃったわ。そういう女なのよア・タ・シ。『北斗の拳』はテレビで3回くらい見たけど、そんなのも忘れちゃった。こういうことばっか言ってると、「バカじゃないの？」って思われちゃうけどお、知能指数は200以上あるのよね。本当よ。それからね、本当は体も弱いのよ。キャシャなの。うふ♡

地下迷宮へようこそ

地下迷宮はほかの地上などとは違い、迷路風になっている。マッピングしながら進んだほうが安全であろう。ここでは時間制限がないのでアセる必要はこれっぽっちもないぞ。

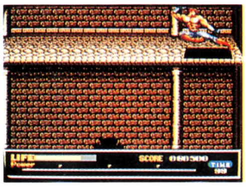


⬅中は仕掛けがもりだくさん。警戒は厳重に！

➡どこからともなくオノのようなもんが飛んできたりする。



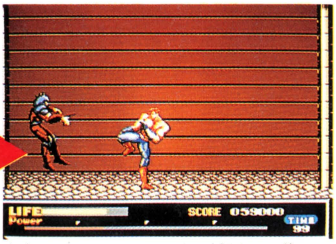
⬅炎はジャンプでかわすか、逃げようね。



⬅この穴から落ちると下の階へ行けるのだ。

地下での体力回復術





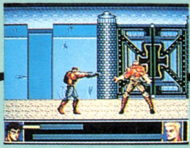
地下ではこのような部屋へ侵入し、敵をボカボカ倒すとライフが元にもどるのだ。

ボスの動きを把握するのだっ！

マップを進んでいくと、ところどころでボスに遭遇する。パワーアップして力をつけてから挑んだほうがよいと思うぞ。

ファルコ





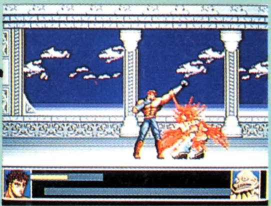


金色に輝く拳"元斗皇拳"を駆使して襲ってくる。でも、こっちだって負けるわけにはいかんのだ。

ゲイラ







鉄の玉と臭い息で攻撃してくるので、エステリンなどを使うとよい(うそ)。ぶざまな姿である。

ソリア

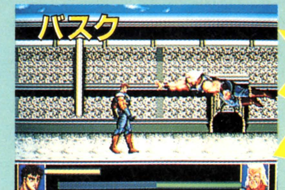






紫のソリアは、金色のファルコに仕え、ケンシロウの帝都侵入を阻止するべく待ちかまえているぞ。

バスク



跳ぶ



散る

華山獄握爪というわけのわからん必殺技を駆使するヤツだ。たしかに握力は強そうに見える。

仲間と出会えばハッピーなのよ

街(のようなところ)で仲間に会うことによってライフや、体力や、防御力がアップする。ひとりでも多くの仲間を捜し出そう。



アイン

⬆愛娘アスカのために、賞金稼ぎをしていた人だ。働き者のパパさんであるな。





リン

⬆こういうセリフを見ると、ケンシロウってそーとーナルシストな奴だな、とか思う。友だちにはしたくない。



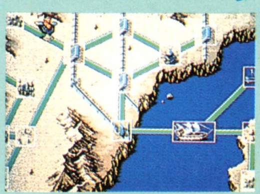
マミヤ

防御力UP!!



➡⬆"しずかなる村"に住むこの女性と会うと、このように防御力がアップするわけだ。彼女と天帝との関係とは!?

ケンシロウは海をも渡るぞ





エリア2を越えたところで、ケンシロウは海を渡る。マップ上の船の絵があるところがそうだ。背景はとてもキレイだが、見とれるな。

MEGA-GIGA TERRACE

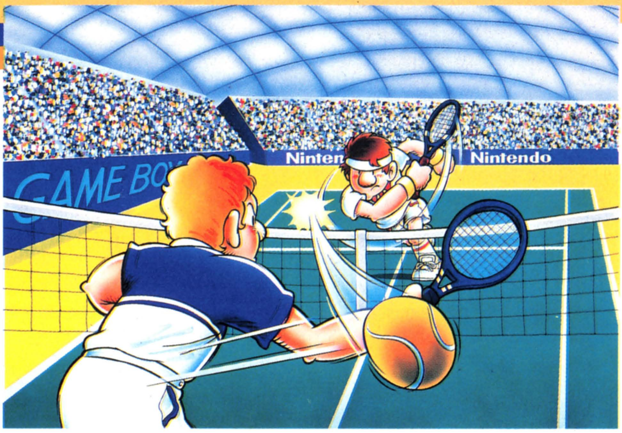
こないだテレビを見ていたら、はっとりが出ていた。大竹まことのなんたらとかいう番組だ。まったくどこが「旅に出るぜ」だ？　おまけにトーシロー(素人)とゲームやって負けて、大竹まことに張り倒されてるし、あいかわらず往生際は悪いし、昔とちっとも変わっとらん。世の中を甘く見すぎている。とにもかくにも、そうこうするうちに時は流れ行くのである。　(上)

第3回

GAME BOY SCOUTS

ゲームボーイスカウト

TEのつくゲームはいいねの巻



TENNIS テニス

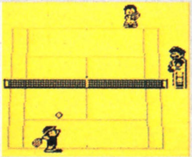
対戦型『ベースボール』につぐ任天堂のスポーツゲームは、この『テニス』だ。もちろん、通信ケーブルによる対戦が可能。レベル設定により、4段階にもボールのスピードが変えられるので、上達してしまっても遊べちゃうのだっ！

任天堂　発売中　2600円 込

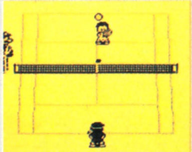
HOW TO PLAY

ボールが打てなきゃね

ボタンを押しトスを上げ、もう一度ボタンを押せばサーブ。Aボタンなら速いサーブ。Bなら遅いサーブ。次にストローク。Aボタンで強いストロークとスマッシュ。Bボタンでロブと弱いスマッシュ。また✚ボタンでボールの飛ぶ方向を変えられる。



➡サーブを打つところ。ビシッとね。

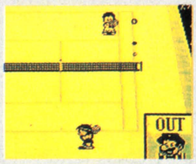


➡ロブを上げて前進だっ！ってカンジ。

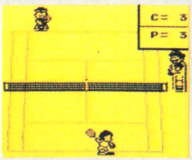
テニスのルールなど

タイブレイクもあるよ

ゲームは3セットマッチで行なわれる。1セットは6ゲーム先取したほうが勝ち。ただし5-5になったときは、7ゲーム先取したほうが勝ちとなる。6-6になったらタイブレイク。タイブレイクはポイント制で、7ポイント先取すれば勝ちとなる。



➡ラインから外へ出てしまうとアウトだ。



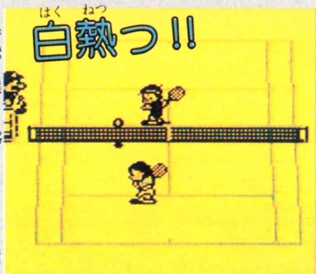
➡タイブレイクは死闘だ。がんばろう。

ふたりで遊ぼう

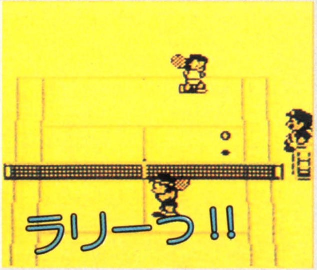


これからはじめてこのゲームをプレイする人へ。ボールを打つときは、ころもち遅めにラケットを振るとちょうどよいタイミングになるみたい。





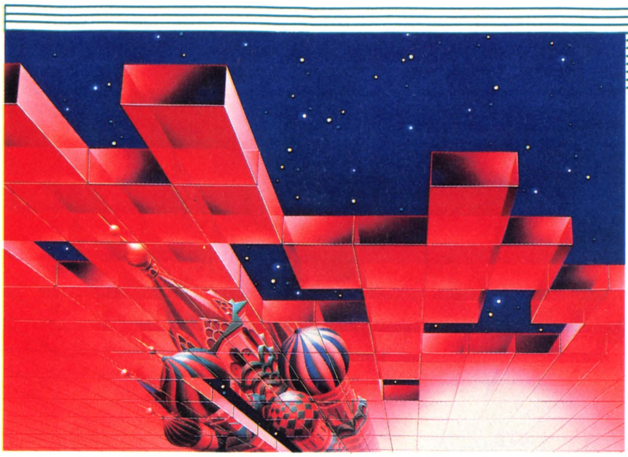
➡白熱の戦いが続く。どちらが先に、ボールをこぼしてしまうのか。



➡ふたりとも上達すれば、かなり長いラリーが続くのだ。つかれた。

やっぱりふたりがいいね

『テニス』最大の売りはやはり対戦型ってところだ。ふたりで遊ぶスポーツゲームってのは、プレイヤーの心を熱くしてくれるよね。さて、そのふたりプレイモードだが、こちらもまたレベル設定ができてボールのスピードが変えられる。もちろん2台のゲームボーイを使うわけだから、それぞれの画面でそれぞれの側から見たようになっている。コートチェンジしても同様に、つねに自分の背中が見える状態でプレイができるってわけだ。



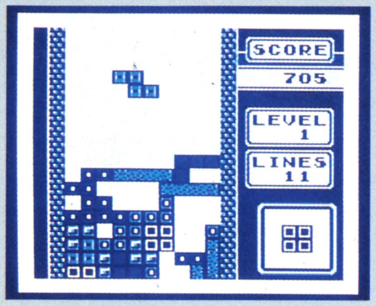
TETRIS テトリス

中国、ソ連、とアジアのゲームはコクがあって、キレがある。

いまやねこもしゃくしも『テトリス』の時代。このゲームボーイにだって登場しないわけがない。しかも奇抜なふたり対戦モードもあって、友だちと興奮して夜中まで遊んでしまいそうな感じなのだ。あぁ、今夜も『テトリス』にハマル。

任天堂　6月14日発売　2600円 込

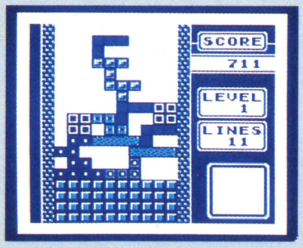
『テトリス』ってゲーム



⬆このようにいろんな形のブロックを、どんどん積み上げていくゲーム。慣れてくると、見ているほうがウットリするくらい美しいプレイも。

7種類のブロック

『テトリス』は、7種類の異なった形のブロックを積み上げていき、横のラインをすべてブロックで埋めて、少しずつ消してゆくというゲームなのだ。口で説明するとなんかややこしいけど、実際にやってみると意外に簡単なのだ。ほんとだよ。



➡あんまりザツにプレイすると、こんなめにあってしまうぞっ!

●得点表　Aタイプ Bタイプ共用

レベル	シングル	ダブル	トリプル	テトリス
0	40	100	300	1200
1	80	200	600	2400
2	120	300	900	3600
3	160	400	1200	4800
4	200	500	1500	6000
5	240	600	1800	7200
6	280	700	2100	8400
7	320	800	2400	9600
8	360	900	2700	10800
9	400	1000	3000	12000

いろんなモードがあるよ

モードを選択!

ゲームはA、B、2タイプあって、それぞれ何ライン消すことができるかってモードと、25ライン消すと面クリのモードだ。ふたりモードもあるぞ。

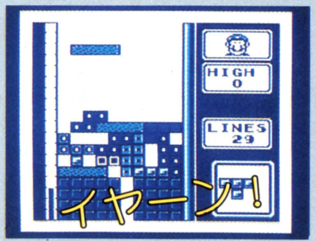


⬅4ラインいっぺんに消すと高得点、テトリスだっ!

こっちも対戦型なのだ

こっちにくるぞぉ

ふたりプレイモードの特徴は、2ライン以上のブロックを消すと、それに応じて相手側のブロックが高くなってしまうというところ。2ラインなら1ライン、3ラインなら2ライン、4ラインなら4ライン相手側にいく。



⬆相手側で消されたブロックがこっちにっ!! けんかしないように遊ぼうね。

気になる新作情報などいってみよう



今回はふたつのパズルゲーム、『上海』と『倉庫番』をいってみようと思う……。



➡このカッチョイイ竜が、パッケージのイラストなのだ。

またまたパズル

これも『テトリス』同様、超有名になったパズルゲームだ。積み上げられたパイの中から、同じパイを取っていくという単純なゲーム。でもこれがまた難しいのだ。その『上海』がこのゲームボーイに7月いよいよ登場する。



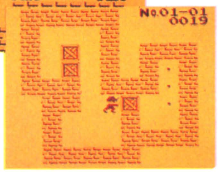
➡麻雀パイがいーっぱい。この中から同じパイを取っていって、全部なくなればアガリってわけ。



➡荷物を押すことしかできない主人公。でも、なんか好きさ。

荷物を押して!

その名のとおり倉庫の番をする少年のゲーム。倉庫内にある荷物を押していって、指定された場所に運ぶというものだ。面数は108面と多く、遊びごたえは十分なのだ。発売は8月ごろということ。



➡えっさかほっさか荷物を押して、決まった場所まで運んでいるこの子。なんて名前なんだろっ?

©ELORG, TETRIS LICENSED TO BPS AND SUB-LICENSED TO Nintendo. ©1989 BPS
©1987 ACTIVISION, INC.
©1983, 1989 シンキングラビット

古今東西 おもしろゲーム事情 第10回

パソコンゲーム通信

ちょっと日本のゲームには飽きてしまってるアナタ。今回はそんなアナタのために、アメリカで大人気のシネマウエアシリーズを紹介しよう。この美しいグラフィックをとくと見てくれ！

〝見せる〟ゲームとはいったい何か？

私がゲームを選ぶときの目安は、なによりもまずグラフィックのデキ。たとえゲーム内容がかなりおもしろそーだったとしても、画面にごちゃごちゃしたキチャナイグラフィックが映ろうものなら、即、そのゲームソフトはゴミ箱行きってわけ。第一印象と先入観で生きている男なのだ、私は。

そんな私にとっては、最近の日本のゲームって、なんかウーンな感じなのだ。なにかってーと新システムだの、ゲーム展開だのっていうけど、なんかこういうのって〝人間は顔じゃないよ心だよ〟みたいでやだね。外見だけのプリプリでえぐえぐのボディコンギャルでもいいじゃありませんか。もっと〝見せる〟ことを意識した、映画やコミックを見ているような感じのゲームがあったっていいじゃない。

たとえばアメリカでは、この〝見せるゲーム〟をコンセプトに、シネマウエアという会社がいくつかゲームを出している。で、コレがなかなかい一のだ。今まで見たことがないような美しいグラフィック(とくにゲームに登場する色気タップリの美女たちね。これがまたきわどいポーズで出てくるのだ)、そしてそれを最大限に活かす映画を意識したアングル!! もー、私なんか、プレイしたとき目からウロコがドバドバ5万トンくらい落ちちゃいましたね、ホント。

ゲームシステム自体は、それほど新しいコトをやってはいない。むしろ子供だましに近いものもある。アクションなんてアホみたいにボタンをただ押してるだけで大丈夫。シミュレーションなんか、他人よりちょいと軽い私の脳ミソでも理解できちゃうほど簡単なのだ。でもただのなぐりあいのアクションゲームでも、相手がリアルだったら〝顔ボコボコにして東京湾に放り込んだる！〟というくらいに燃えるだろうし、イベントでカッコイイ画面が出てくるなら(とくに美女が出てくるならグーだね)、シミュレーションだって、ヤル気がおきてくるってもんでしょ？

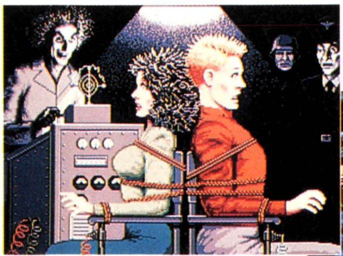
読者の中には、〝グラフィックだけのゲームなんて、おもしろいわけないじゃん！〟と思う人もいるかもしれない。たしかにシステムとグラフィックの両方がイカしたゲームならいうことないけど、〝二兎を追うものは一兎をも得ず〟ってよくいうじゃない？ どっちか選べっていわれたら、私はうむをいわさずグラフィックのほうを選ぶ。なんたって、第一印象と先入観で生きる男としては。

サウナマン野口(軽薄短小)

気分は007かスーパーマンか！

シネマウエアシリーズの特徴を超人気作『ロケットレンジャー』を例に説明するぞ。

映画のようなグラフィックアングル



⬆ナチスのマッドサイエンティストに電気ショックで拷問にかけられているロケットレンジャー。最大のピンチ！

⬇古代寺院に偽装されたナチスへの秘密基地が、ジャングルのむこうに見える。悪を討つべく、いざ乗りこむのだ！

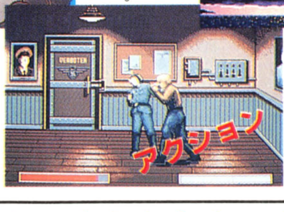




⬆シミュレーションモードの戦略マップ。ナチスに侵略された国をとりもどすべく策略をはりめぐらすのだ。

➡ナチスの巨大飛行船との対決は3Dシューティングになる。





⬅敵の収容所から脱出するため、警備兵と一騎討ちで戦うシーン。パンチとキックで戦うアクションゲーム。

ゲームシステムにとらわれないおもしろさ

大人気のシネマウエアシリーズ

アメリカで人気爆発のシネマウエア。その内容はSFあり、戦国時代絵巻あり、喜劇ありとじつにさまざま。

LORDS OF THE RISING SUN

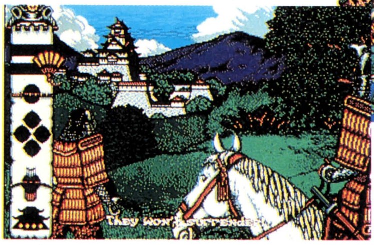
とてもアメリカ人が作ったとは思えない！



日本人なら誰でも知ってるあの源氏と平氏の戦いを、アメリカ人がシミュレーションゲームにしたのだ。プレイヤーは、源頼朝か源義経のどちらかを選んで打倒平氏をめざす。帝の娘を平氏からとりかえせば、彼女のヌードが見られるぞ。

➡これはマップ画面。旗を持ってコチョコチョ動いているのが武将たちだ。ここで町や敵の城を占領していったり、敵の武将に戦いをいどんだりするのだ。



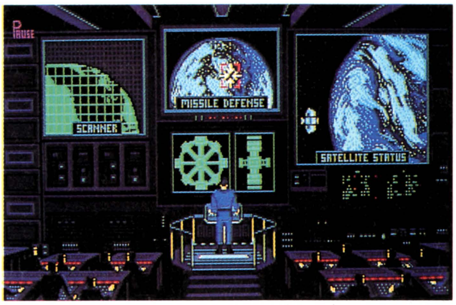


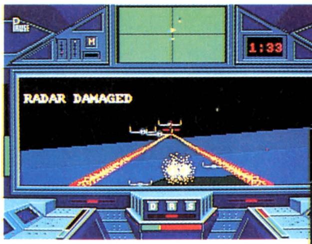
⬅これはその月の行動を決めるコマンド選択画面だ。自軍の兵力の状態を確認したり、忍者に暗殺の命令をできる。カーソルが扇なのが和風な感じでヨイ。

S. D. I.

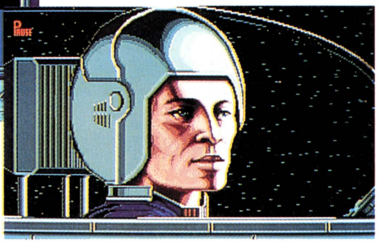
SF映画のようなすぐれたシナリオ！

未来のアメリカとソ連の宇宙戦争が舞台のシミュレーションゲーム。アメリカ軍の指令官であるキミが、策略の限りを尽くして戦うのだ。ゲームが進むと、ソ連軍の女性と恋に陥ったりもする。ストーリーはSF映画みたいでかなり深い感じだぞ。





⬅アメリカの攻撃衛星を守るため、戦闘機に乗りこみ、ソ連軍を迎撃するのだ。そのまま太平洋を横断して、ソ連の宇宙ステーションを攻撃することもできる。

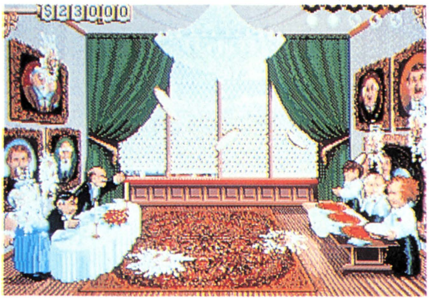


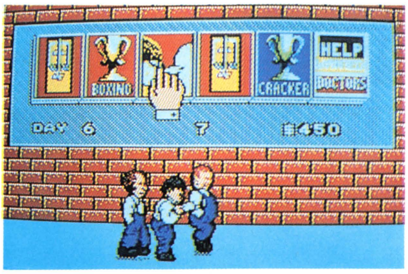
➡彼がこのゲームの主人公だ。なかなかカッコイイね。こんなふうに主人公の顔の超アップが見られるのも、シネマウエア独特のアングルのおかげだ。

THE THREE STOOGES

全編これドタバタ喜劇だ！

20年程前、アメリカで大人気だったテレビドラマがシネマウエアに登場だ。悪徳商人に抵当にとられた孤児院をとりもどすため、ドジでマヌケな3人組が、パイの投げあいや病院の中で追いかけっこなどをする。とにかくヘンテコなアクションゲームなのだ。





ファミコンへの進出も近い？ NESへ移植されたシネマウエア

⬅NESでシネマウエアのゲームが遊べるなんて！ NESユーザーは幸せね。ファミコンへも移植して。

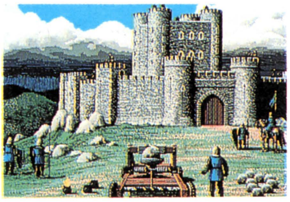
DEFENDER OF THE CROWN

中世の世界を忠実に再現！



中世の世界が舞台のシミュレーションゲーム。それぞれ特徴を持った4人の城主の中からひとりを選んでプレイするのだ。イベントごとの美しいグラフィック、とくにプリンセスが登場するシーンは、ためいきが出るほど美しい。

⬇中世時代の独特の武器、投石器で相手の城を攻撃しているところだ。





⬆大人の色気たっぷりのプリンセス。シネマウエアならではのグラフィック!! まるで写真みたい。

Rocket Ranger

■発売元………MINDSCAPE
■対応機種……IBM-PC.Amiga.AtariST Apple II GS.C641126
■発売日………発売中
■価格…………$49.95~34.95

禁断の KIN DAN NO

図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

■ドラゴンバスターII 闇の封印 ©ナムコ

すべてのパスワードを大紹介

埼玉県　増川直行　（会員番号901667）



➡ラウンド1から始めたい人は、普通にスタート。当たり前だい。



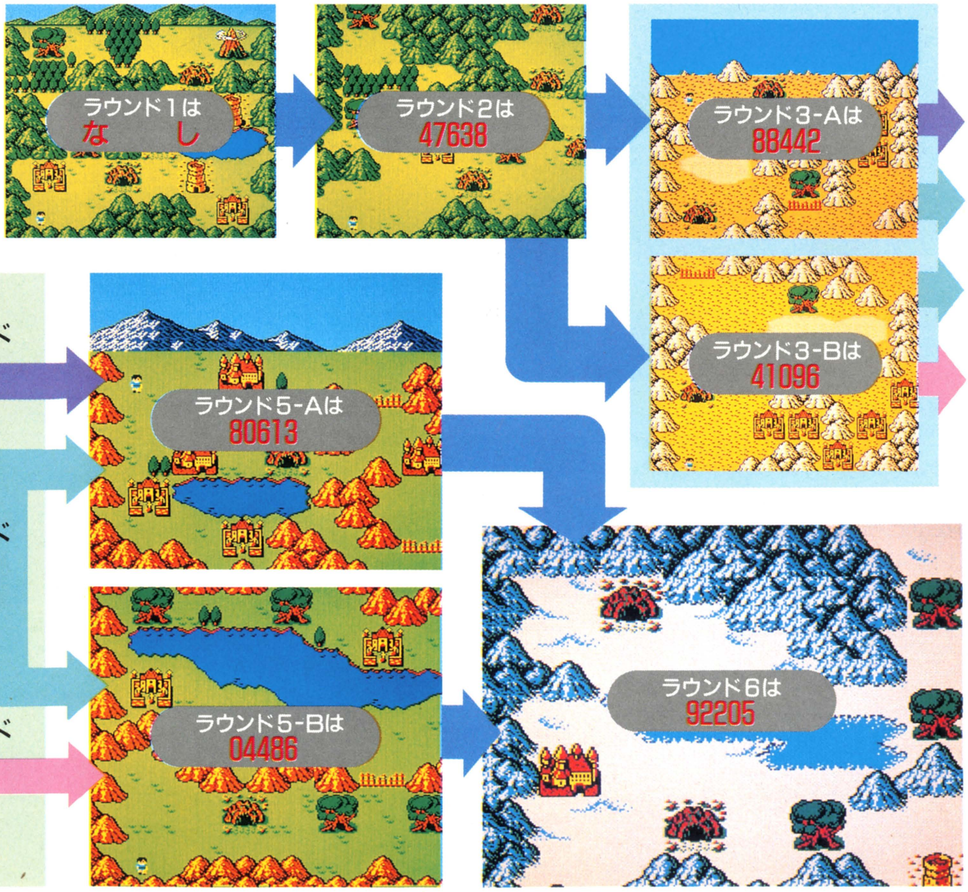
➡始めたいラウンドを下から選んで、あとは入力するだけだ。

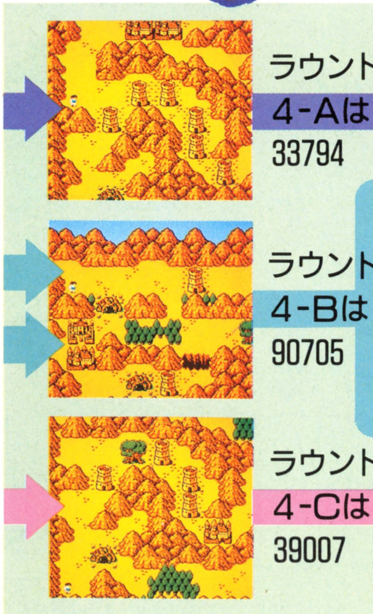
ラウンド2以降でゲームオーバーになると、パスワードが表示されて、そのラウンドの最初からもう一度プレイできることは知ってるよね。

えっ？　まだラウンド1をクリアーしたことがないから知らないって!?　こりゃ、失礼。

それじゃ、パスワードを〝47638〟と入力して始めてみよう。いきなりラウンド2からスタートするぞ。てなチョーシで、ラウンド2からラウンド6まで、自由自在にセレクトできちゃうってパスワードをドドドーンと大紹介だ。

これで、どのラウンドからでも始められるわけだから、1日も早くラウンド6にいるドラゴンキングをやっつけて、正邪の剣を取り戻そーではないの。ホレ、がんばったんさい！





秘技 HI GI

TOP SECRET!

図書券 5000円

ファミ通チケット 2500ガバス

■ダウンタウン熱血物語 ©テクノスジャパン

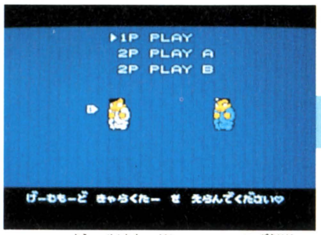
お金持ちになる一番簡単な方法

神奈川県　永井正幸　(会員番号901668)

“お金は欲しい。でも苦労はしたくない”などとゆーモノグサなキミは喜べ。

ひとり用でスタートさせ、パスワードを選ぶ。すぐに“おわる”を選んで、りき君のパスワード入力モードになったら“うつす”を選択だ。で、あらためて“おわる”にすると……ホーラ。

ひとり用で始めよう



⬆ひとり用を選択。男はいつも一匹狼だ。

パスワードを選んでくれ



⬆ここで“パスワード”を選ぶのである。

くにお君は“おわる”に



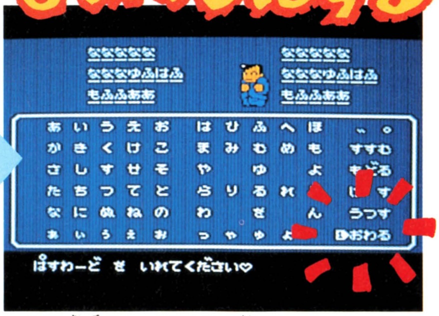
⬆本来はふたり分のパスワードを入力するのであるが、この技のためにはくにお君を“おわる”にするのだ。

りき君は“うつす”にして…



⬆次のりき君では“うつす”とだけ入力する。たったこれだけ。カンタンだから、まちがえっこないよね。

おわりにする



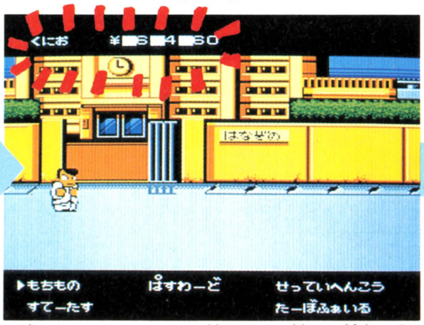
⬆ンで、最後のトドメ。もー1回“おわる”にするのだ。画面のメッセージは関係ナシ。気にしないよーに。

すると強くなってる！



⬆ゲームスタートさせ、キャラの各ステータスをよーく見てみよう。ドカン！　とパワーアップしてるぞ。

お金の表示がヘン



⬆強さはマンゾク。ではお金は？　と思って数値を見ると、どーも表示がヘン。どーなっちゃったの⁉

しばらくすると999990円



⬆気にしないでゲームを続けると、いつの間にやらお金が999990円!!　こいつはスゲー。ある意味で無敵⁉

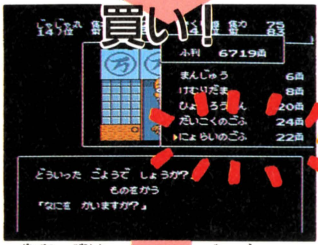
図書券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

■じゃじゃ丸 忍法帳 ©ジャレコ

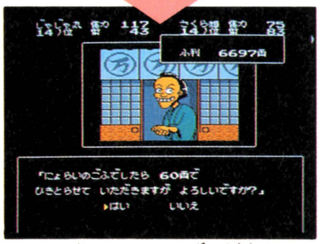
これを知っているとリッチな気分

新潟県　坂井寛則　（会員番号901669）

にょらいのごふ買い！



⬆大仏の左下にあるよろず屋で売ってる、〝にょらいのごふ〟を22両で買ってみる。



⬆ウムを言わさず、その場で今買ったばかりのアイテムを売れ！　60両になるぞ。

にしじんのふく買い！



⬆同様に、めでた町の武器屋で〝にしじんのふく〟を買ってみよう。120両ナリ。

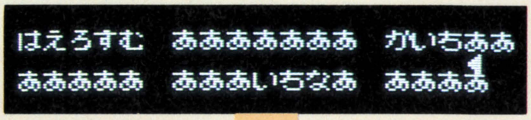


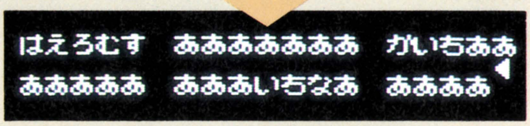
⬆それをよろず屋に持ってって売ると、140両になる。これで20両のモウケだ。

パスワード操作

●4文字目と5文字目を入れ替える

➡お祈り所で聞いたパスワードを、ホンの少し細工しちゃうのだ。







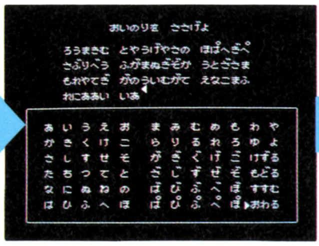


⬅すると、なぜかドカン！とお金が増えているのだ。増える金額は、パスワードによって全然ちがってくる。お試しあれ。

タダで復活！再スタート！



⬆復活するには、お祈り所でお金を払うキマリ。でも、ちょっと待った！



⬆パスワードをメモしてリセットだ。メモしたパスワードを入力して再スタート。

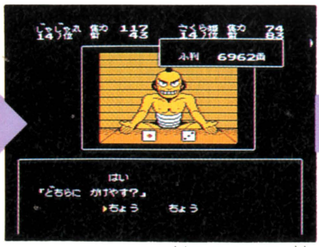


⬆ナゼか死んだはずのキャラが生き返る。お金がなくてもダイジョーブね。

絶対〝ちょう〟の賭博場



⬆第3章のなるとの町には賭博場がある。なんとなくウサンくさいムードだが……。



⬆イカサマのウワサを信じ、しばらく観察してみるならば……。オヤ～⁉



⬆やっぱり。〝ちょう〟しか出ない。これを逆手にとればカンタンに成金になれる。

〝オモテあればウラあり〟というのがこの世の常（？）だけど、ゲームの世界でも同じことがいえるらしい。今回紹介するのは『じゃじゃ丸』のお金もうけウラ情報だ。

まず、アイテム。〝にょらいのごふ〟と〝にしじんのふく〟は、買い値よりも高く売れる、という話。このふたつは第3章で手に入るぞ。

そしてパスワード。ホンの少しパスワードをいじると、お金がドンと増える技がある。もしじゃじゃ丸かさくら姫が死んでしまったときは、お祈り所へ行ってパスワードを記録。それを入力すればタダで生き返ることが……。地道ね。

そして、賭博場のイカサマも要チェック。これらの積み重ねが、大金を生む（？）ワケ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

■ダウンタウン熱血物語 ©テクノスジャパン

肉体疲労時の滋養強壮

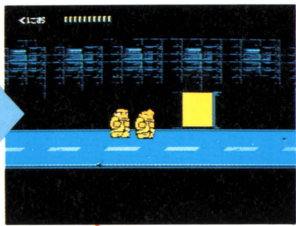
宮城県　青山良洋　(会員番号901670)

マルカ運送廃ビルの中!



⬆こんな暗いとこ、サッサと通り抜けてしまいたいよね。

こんなとこに扉があった!



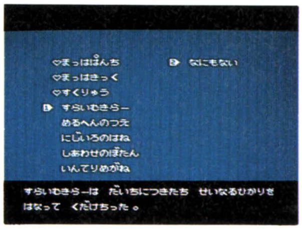
⬆あんなとこに入り口があるのなんて気がつかなかった。

中は謎の店だ



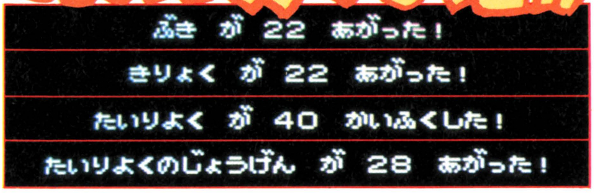
⬆店の中ではカワイイお姉さんが、いろんなアイテムを売っているぞ。どれを買おうかな。

いろいろ買って使ってみると



⬆アイテムを買っても使わないと、まったく意味がないぞ。

こんなに力がつくぞ!!



⬆ものすごく高いだけあって、すげーパワーアップするのだ。こりゃすごい。

まだ誰も行ったことのないお店へ連れてってあげよう。

場所はマルカ運送廃ビルの中だ。入り口は上の写真のようになってて、チョットわかりにくいかも。

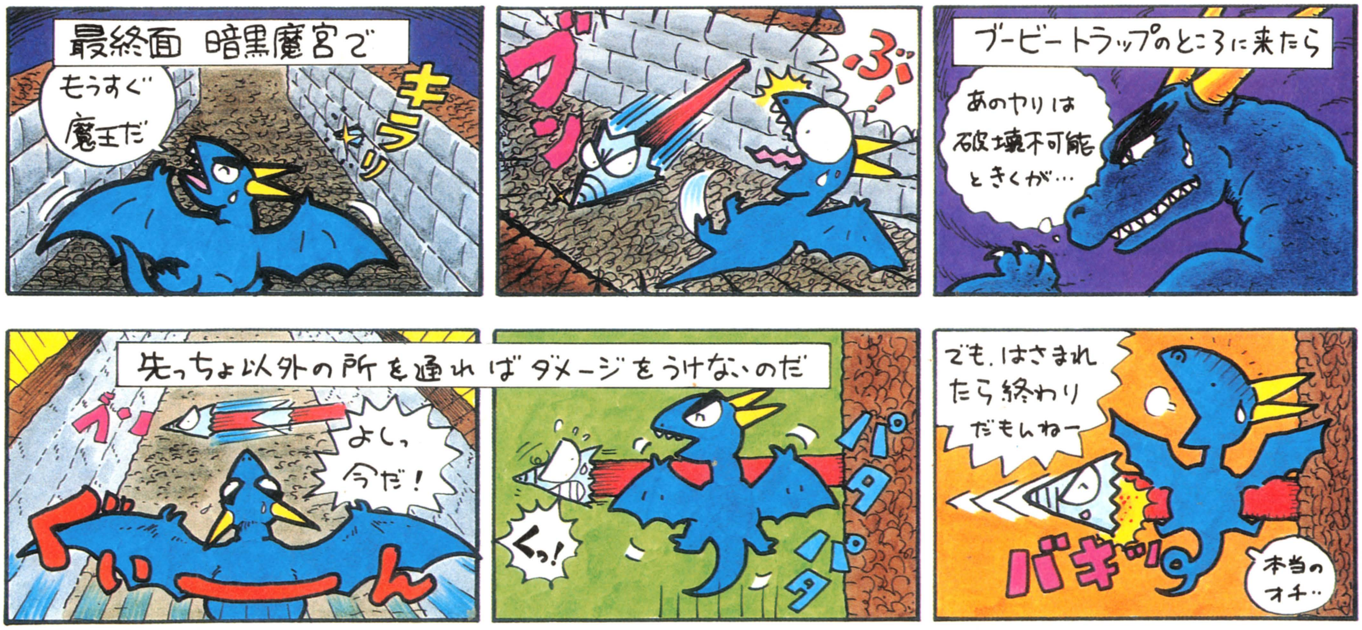
店で売っている物はどれも高価で、手が出そうにもないが、試しに買って使ってみると、グーンと力がつくので、絶対に買いだね。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

■ドラゴンスピリット 新たなる伝説 ©ナムコ

ヤリ抜けでヤリーッ!

北海道　横山　誠　(会員番号901671)



N. MAKINO

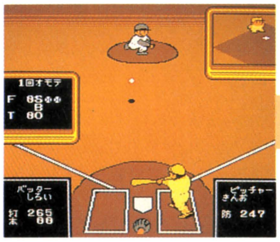
図書券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

■ホームランナイター ©データイースト

スリーバント失敗! でも進塁

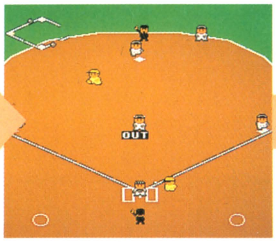
大阪府　山本崇史　(会員番号901672)

バントで送れ



➡ノーアウトでランナーが二塁。ここは手堅くバントで送ろうか。

スリーバント失敗



➡おっと、スリーバント失敗。手堅い作戦が裏目に出たかな?

でも



➡ところがどっこい、ランナーはしっかり三塁に進んでるのだ。

スリーバント失敗の場合、ランナーは進塁できない、というのが実際の野球のルール。ところがこのゲームでは、進塁できちゃうってんだからオドロキだい。変なの。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

■ホームランナイター ©データイースト

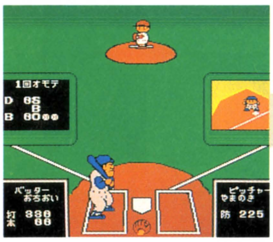
エンドランで三振はお得?

大阪府　浦田啓介　(会員番号901673)

このゲームのミョーなルールをもうひとつ。

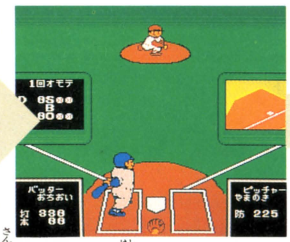
ツーアウト。ヒットエンドランをしかけたがバッターは三振した。すると次の回の攻撃は、その三振したバッターから始まるのだ。変なの。トクした……のかなぁ!?

2アウトランナー一塁



⬆さあ、ツーアウトだがランナーは一塁。ヒットエンドランを狙え。

エンドランだが三振



⬆ランナーは走り、バッターはヒッティング。でも三振しちゃった。

次の回は



⬆次の回の攻撃は、なんと、さっき三振したバッターから始まるのだ!

図書券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

■ホームランナイター ©データイースト

試合続行不可能なのだ

広島県　谷岡勝利　(会員番号901674)

9回裏同点



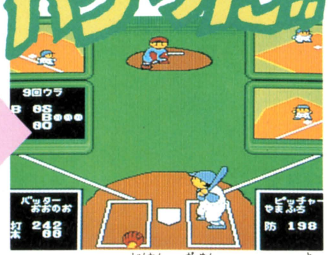
⬆試合は9回裏、0対0の同点で満塁という場面だ。これは大ピンチだね。

満塁で四球



⬆ピッチャーは緊張のあまりに、フォアボールを与えてしまった。サヨナラか?

バグった!!



⬆ところがその瞬間、画面はピタリと止まり、試合続行不可能となるのだった。

9回裏、同点。そして、満塁になったとする。守備側としては、これはもう最大のピンチだよね。ところが、このピンチを簡単に切り抜けられる方法があるのだ。満塁になったら、ワザとフォアボールを与えてみよう。するとバグってしまい、画面が動かなくなる。ノーゲームってワケだ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1850ガバス

■ホームランナイター ©データイースト

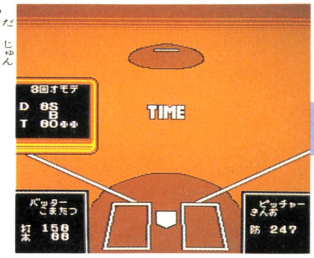
掟やぶりのDH制

埼玉県　羽多野智春　（会員番号901675）

このゲーム、ふたり用に限ってDH制が採用されているのだ。ただし、先攻（コントローラーⅡ）のプレイヤーしかできないけどね。

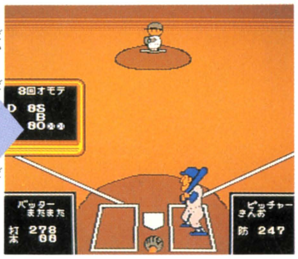
ピッチャーの打順に代打を出す。攻撃が終わったら、2番手のピッチャーを選ぶ画面になる。そこでBボタンを押せば、先発のピッチャーは続投。9番は代打の選手のままだ。

打順はピッチャー



⬅ピッチャーに打順が回ったら、すかさずタイム。代打を出すのだ。

代打を出せ



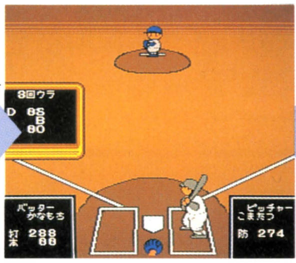
⬅どうせなら一番成績の良い選手を使おう。大事なDHだからね。

Bボタンを押せば



⬅攻撃が終ったらピッチャーの選択を迫られるが、Bボタンを押せ。

まだ投げられる



⬅すると、さっき変えられたはずのピッチャーが続投できるのだ。

9番は



⬅そして攻撃時、9番は代打に出したまたまた選手のままだぞ。

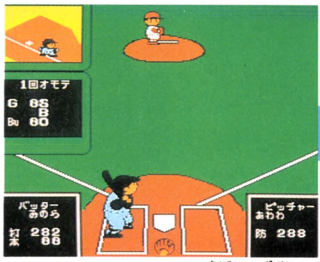
図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

■ホームランナイター ©データイースト

フェンスに当たるとなぜか1点

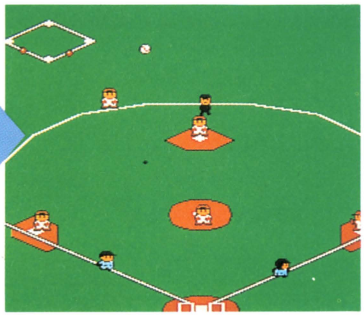
京都府　川勝淳之　（会員番号901676）

ふたり用でゲームスタートだ。ノーアウトかワンアウトでランナー三塁にする。フライを上げたら、守備側が補球する前にランナーをスタートさせよう。ンで、ホームまで走らせるのだ。ひと足遅れて補球した守備側は、とりあえずバックホームね。ボールを受けたキャッチャーをすかさず一塁方向に走らせ、誰もいなくなったホームへ送球してみて、コロコロ転がったボールがフェンスに当たると、ナゼか1点入っちゃうのだ。

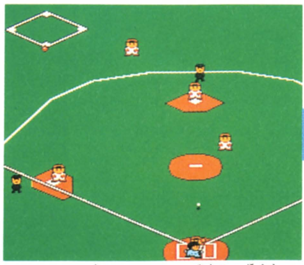


⬆ノーアウトでランナーが三塁。犠牲フライでも1点、という場面だが……。

ランナー三塁

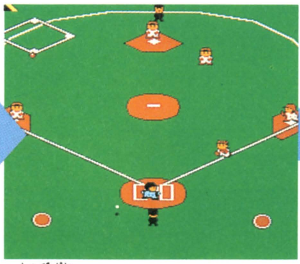


フライが上がった



⬆フライが上がったら、野手が補球する前にランナーをホームに走らせよう。

ランナーを突っこませる



⬆守備側はバックホームして、キャッチャーを一塁に走らせ、ホームに送球。

一塁へ走ってホームに投げろ



⬅誰もいないホームに送球されたボールがフェンスに当たると、なぜか一点が。

秘技満載のファミコン通信14号は6月23日（第3金曜日）発売です

図書券 3000円
ファミ通チケット 1650ガバス

■ドラゴンスピリット 新たなる伝説 ©ナムコ

こんなところにおトクなアイテムが！

福岡県　西岡敏久　（会員番号901677）

6面はココ



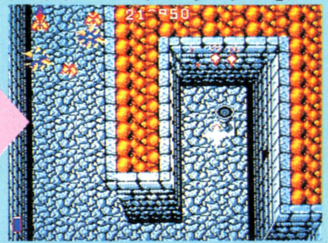
⬆高速スクロール中ではないので注意ね。スモールとワイドの2個分効果がある。

9面はココ



⬆行き止まりになっているとこ。手前で槍が待っているので離れて攻撃してね。

パワーアップ！



⬆現われたアイテムを取れば、スモール、ワイド、ふたつの効果！　無敵、かな⁉

PCエンジン版でもおなじみの隠れアイテム。ファミコン版でも見つかったので紹介しよう。

出現場所はエリア6とエリア9。どちらのアイテムも、あるポイントを対地用の武器で攻撃すると出現する。

一度にドーン！　と数段階パワーアップ可能だ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

■がんばれペナントレース ©コナミ

バグパスワード紹介

大阪府　椋本将　（会員番号901678）



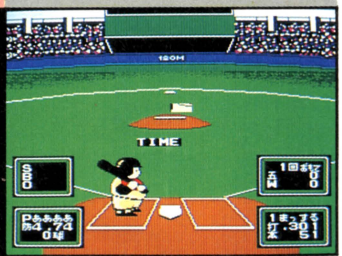
ペナントレースモードでコンティニューを選び、上のパスワードを入力しよう。選べないはずのゴエモン隊が、自分のチームとして登場するぞ。対する相手チームは、全員〝ああああ〟のおかしなチーム。試合を始めるとヘンな現象が続出し、とても試合にならないのだ。このほかにもいろんな事が起こるぞ。

混成チームだ



自分のチームはコナミゴエモン隊。なのに外人選手がたくさんまじってるぞ。

いきなりタイム



試合開始直後、すぐにタイムをかけてくる敵チーム。画面も少しヘン。

バグバグ



ピッチャー交代の画面はグチャグチャ。敵の選手名は全員〝ああああ〟なのだ。

豪速球！



超豪速球と超スローボールを交互に投げてくる。守備もまともじゃないぞ。

へんなユニフォーム



一応チーム名はWになってるけど、見たこともない変なユニフォームだね。

怪現象？



バックネット方面に、野手がどんどん集まってきた！　いったい何する気？

図書券 3000円
ファミ通チケット 1700ガバス

■ゲバラ ©SNK

『サスケVS.コマンダー』って知ってる？

東京都　山下　浩　（会員番号901679）

A、Bボタンを押しながらスタートを押す



ラウンドセレクトで始まる面を5面に設定する

⬅まずは面セレクトする。ひとり用でもふたり用でもかまわない。



⬅5面からスタートするようセットして、コマンドを入力する。

ラウンドセレクトを5面に設定し
コントローラーⅠと
コントローラーⅡの
✚ボタンの上、Aボタン、
Bボタンのすべてを押しながら
スタートボタンを押す

懐かしのアーケードゲーム



⬅懐かしのゲームがスタート。ま、若いヒトたちは知るまいが……。

今、『サスケVS.コマンダー』ふたたび！



⬅残念ながら、ボスキャラは登場しない。オマケだもん、許して。

いわゆる“オマケゲーム”が隠されているゲームって、なんとなくトクしたような気がしてウレシイかぎり。『ゲバラ』にも、この“オマケゲーム”が隠されているのだ。

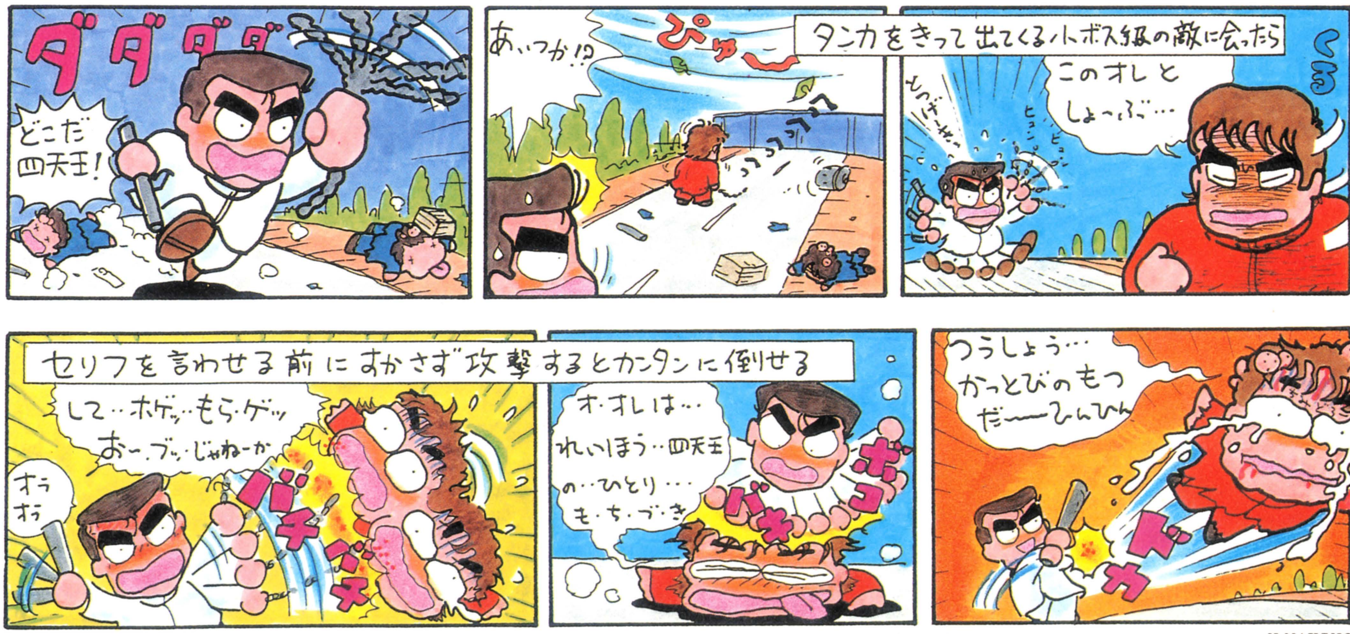
Aボタンと Bボタンを押しながらスタートする。面セレクトで5面を選び、あとは上のコマンドを入力するだけ。9年もムカシのアーケードゲーム、『サスケVS.コマンダー』が楽しめるぞ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

■ダウンタウン熱血物語 ©テクノスジャパン

セリフを言っている間に攻撃だ

千葉県　寺山正昭　（会員番号901680）



N.MAKINO

秘技満載のファミコン通信14号は6月23日（第3金曜日）発売です

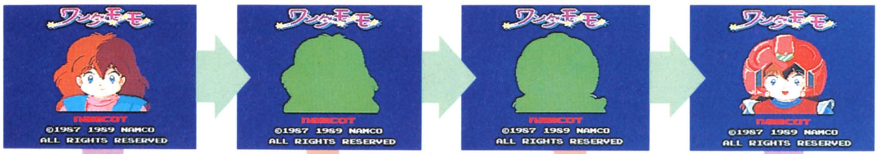
図書券 3000円
ファミ通チケット 1850ガバス

PC ワンダーモモ ©ナムコ

MOMO IZIRIでムフフ!

福島県　笹谷良一　（会員番号901681）

モモちゃんが変身するとこでランボタンをポン



この瞬間だ

愛しのモモちゃんをイジイジできちゃうという、とってもムフフな秘技があったのだ。
デモ画面で、モモが変身中にピカピカ光るシーンがあるよね。この"ピカピカ"の瞬間に、ビミョーなタイミングでランボタンを押す。これがね、本当にビミョーなんだ。だから、何回も試すつもりで挑戦してみてくれ。
うまくいくといいですね、ダンナ。ムフフ。

失敗すると…



➡こりゃ失敗。フツーにスタートしちまったい。

成功するとモモイジリができる！



⬆モモちゃんをイジイジだって!? ……ウヒョヒョ。

いきなり最終面



⬅面セレクトだってできる。ありがたい機能だ。

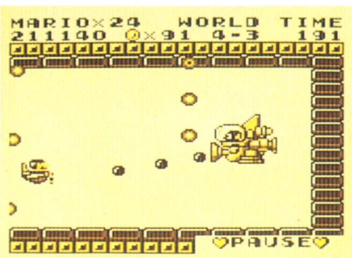
図書券 3000円
ファミ通チケット 1550ガバス

GB スーパーマリオランド ©任天堂

面セレクトができた！ でも…

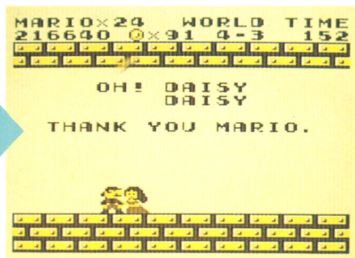
神奈川県　高村博行　（会員番号901682）

最後のボスを倒した！



⬅姫をさらったワルモノを倒せ。ボスを倒して、エンディングだっ。

デイジー姫を助けたぜ



⬅姫を救出。さあ、エンディングの始まり始まり……と思ったが。

裏ワールドが始まるぞ



⬅またまた続く、マリオの冒険。裏ワールドが待っているのだっ！

なんとこのゲームにも、面セレクトの機能が隠されていたのだ。小さいのにスゴイねえ。便利になったね、世の中は。
しかし、感心するのは早すぎた。セレクトを可能にするには、一度デイジー姫を助け出さねばならない。さらに！ そのあとの裏ワールドもクリアーしなけりゃならない。やはり世の中は甘くはなかった！

面セレクトができるぞ！



⬆裏ワールドもクリアーして、やっとお目当ての面セレクト。おつかれ様でした。

いきなり4-3だ



⬅ウレシサのあまりもう一度冒険。マリオの辞書に休息の文字はない。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技 大募集



ホレ、そこのキミ。「こーゆー技、送っても多分載らないんじゃないかなー」とクヨクヨしてないで、とりあえず送ったんさい送ったんさい。小ネタでも、マンガの素になるかもしれないじゃん。人間、挑戦だ。レッツトライ。

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをドーンと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

このコーナーにキミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドさに応じて全国共通の図書券(1000円〜10000円分)とファミ通チケット(500ガバス〜5000ガバス)がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録したカッコイイ会員証もプレゼントされる。

会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ！ キミだけのモノだ。すでに会員証を持ってるキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!! という技が見つかったら、すぐ右のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方！

はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持っている人は自分の会員番号を、ない人は会員番号のところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
ベストプレープロ野球係

ベストプレープロ野球
オートプレイモードだ!
①全チームをコンピュータモードにする
②公式戦の第1回戦が始まる画面のとき
コントローラーIの
セレクトボタンを押しながら
Aボタンを押す!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子 年齢 12才
電話 03-236-8350 会員No. 000009

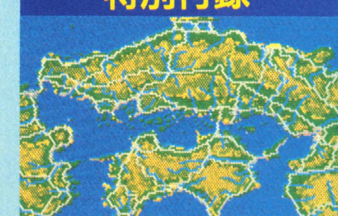
あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

RPGの特集だぞ。どうだあ！
MSXマガジン 7月号好評発売中
特別定価560円



今月号の特別付録は、泣く子もだまって、そいでもってうれし泣きしてしまうという、総ページ数28ページというファミスタハンドブック。新作ソフト情報もばっかばか載っているのだあ！
田宮模型に乗りこんでのミニ四駆の記事もあるよ

世界の一流パソコンゲームを貴方に
LOGiN 絶賛発売中
12号 特別定価450円
特別付録



大戦略IIグレートコマンダー極大超高解像度マップ
特集



エンジョイ パズルゲーム！

PRESENT



ファミコン通信 読者プレゼント

ゲームソフト

梅雨があければ、もうすぐ夏。
なんたって楽しい楽しい夏だから、しっかり計画をたてて、おもいっきり遊んじゃおうね。

1 MOTHER

任天堂 ―― 10名

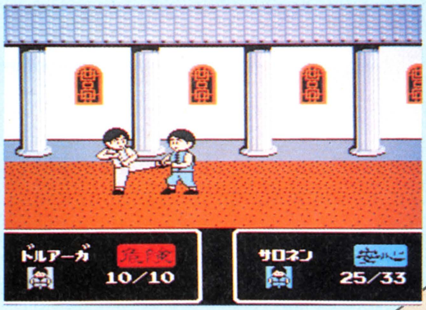


ESPを使う少年が主人公のRPG。少年の家に突然起こったラップ現象。彼の行く手に待つものは……。

ファミコン

2 ケルナグール

ナムコ ―― 10名

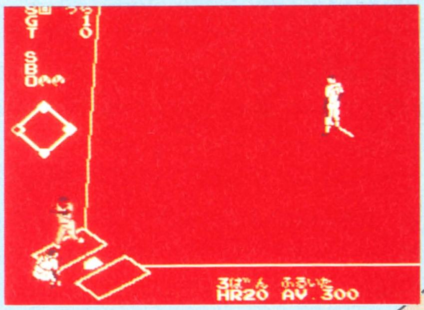


旋風脚や飛燕脚など27種類もの多彩な中国拳法を武器に、天下一の拳士めざして戦うカンフーゲーム。

ファミコン

3 新・燃えろ!! プロ野球

ジャレコ ―― 10名

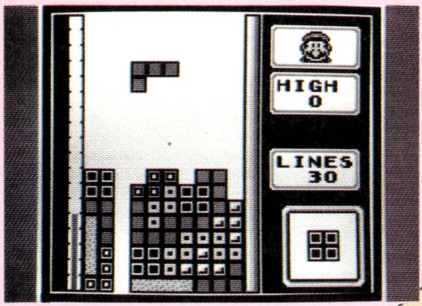


人気野球ゲームの第3弾。クロスプレイがワイド画面になったり、今回もいろんな話題がいっぱいだ。

ファミコン

4 テトリス

任天堂 ―― 10名



上から落ちてくるブロックを並べて、横1列のラインを作っていく、単純でおもしろいパズルゲーム。

ゲームボーイ

5 サイドアーム

NECアベニュー ―― 10名



悪の軍団ボゾンによって死の星になってしまった地球で、戦闘ロボットハイパーダインが活躍する。

PCエンジン

6 めぞん一刻

マイクロキャビン ―― 10名



パソコン版、ファミコン版と好評を博したアドベンチャーゲーム。またまた響子さんと遊べるぞ。

PCエンジン

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌172ページを見てね。今回の締め切りは6月23日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●10・11合併号の当選者発表 ゲームソフト

●帰ってきた! 軍人将棋 なんやそれ!?

愛知県	木村直樹	山形県	紺野　浩
三重県	仮屋賢治	兵庫県	野村範一
広島県	松下隆二	大阪府	中野幸一郎
茨城県	桧山　篤	兵庫県	山本晋司
埼玉県	山中和也	北海道	野口哲治

●サンダーフォースII MD

静岡県	米山明宏	秋田県	伊藤　司
千葉県	白井道光	北海道	秋元則雄
青森県	須藤大詞	福岡県	矢野　亮
大阪府	小路靖典	東京都	増田勝也
愛媛県	佐賀晃彦	愛知県	吉川　忠

●脱獄

福岡県	内村英郎	愛知県	大澤次郎
大阪府	大水浩樹	東京都	菊田和弘
青森県	冨岡政志	広島県	愛須誠治
長野県	宮澤　正	千葉県	小幡正信
東京都	遠藤昌宏	栃木県	黒須洋行

●パワーゴルフ

愛媛県	藤本泰造	大阪府	高橋美知郎
愛知県	大友　誠	京都府	南　昌宏
広島県	馬屋原治	佐賀県	古賀厚一郎
京都府	岡田　昇	神奈川県	上河康広
広島県	福間昭子	東京都	遠藤正人

テレホンカード

7 南野陽子

1名



昨年夏のサマーコンサート会場で売られた2種類のうちの1枚。6月21日にはニューシングル、7月には待望のアルバムが発売される。 110-53007

8 中山美穂

1名



全国の薬局を中心に配られた販促用テレカ。ヨコ型のタイプもある。ミポリンのカードはどれも大人気だから、入手は難しいのだ!!

ホワイト加刷

9 小泉今日子

資生堂 1名



写真はテレビCMと同じカットを使用している。昨年秋、シャンプーの宣伝のため関係者だけに配られたカードなのだ。

ホワイト加刷

10 北岡夢子

フォーライフレコード 2名



2月に発売されたシングルの販促用。6月21日には5枚目のシングル〝もういちど逢えたら〟がリリースされる予定だ。

ホワイト加刷

11 酒井法子

1名



ビクターのビデオテープのユーザーが、景品として抽選でもらえた1万枚限定のカード。最新アルバムは6月21日に発売。

ホワイト加刷

12 相川恵里

東芝EMI 1名



東芝関係のテレカでは常連の恵里ちゃん。ニューシングル〝渚してみれば〟も絶好調で、夏に向けてガンバっているのだ。

ホワイト加刷

13 帰って来た!軍人将棋なんやそれ!?

ソフエル 5名



本当はソフトについているアンケートに答えないともらえないんだけど、特別にプレゼント。300枚限定の超貴重品だぞ。

ホワイト加刷

14 山中すみか

日本コロムビア 1名



4月8日にデビューしたすみかちゃんのレコード販促用テレカ。7月21日には第2弾シングルの発売も予定されているぞ。

ホワイト加刷

15 うる星やつら

1名



110-63092

高橋留美子の代表作といえば〝うる星やつら〟。小学館から発行の、ヨダレが出てきそうなラムちゃんのテレカなのだ。

16 ドラゴンスピリット

ナムコ 1名



ビデオゲーム発売時にナムコの直営店で売られたテレカ。いろんな機種に移植され、残るはメガドライブのみ!?

ホワイト加刷

●SDガンダム ガチャポン戦士2

東京都	坂本 崇	京都府	山室敦史
秋田県	笠井 淳	静岡県	太田 聡
兵庫県	大石大志	福島県	佐藤弘一
神奈川県	浜岡公宏	東京都	相部文孝
神奈川県	福原賢二	青森県	藤田和之

●ヴァリスⅡ

新潟県	羽鳥 峰	鳥取県	奥野和真
東京都	寺岡孝二	茨城県	松本 悟
愛知県	加藤英樹	岐阜県	岡島卓
埼玉県	渡辺加寿利	北海道	山崎誠士
神奈川県	小原香保子	神奈川県	荒川智行

テレカ

●浅香唯 アルト	北海道	藤村規行
●中山美穂 ライトハウス	神奈川県	田村亜希子
●工藤静香 アーモンドプラリーネ	静岡県	谷高公彦
●荻野目洋子 スプーナ	東京都	中川 郁
●うる星やつら3	東京都	峯田 郁
●西村知美 シュガーL	兵庫県	渡辺智成
●姫路黄金伝説	岩手県	四日市剛
●迷宮島	京都府	片岡裕詔
●イメージファイト	埼玉県	鈴木哲也
●あしたのジョー	千葉県	玉井美樹

13号の当選者は15号(7月7日発売)で発表するぞ!!

応募券 13号FP

NEW'S CLUB

GOODS CONCERT
CD SPORTS
VIDEO LEISURE
MOVIE EAT
BOOKS GAMES
EVENT PRESENTS

GOODS

しとしとしと。毎日雨の梅雨がやってきたのだ。あーやだやだ。でも、こんな季節だからこそ、元気に外で遊びたいよね……なんてことはいわないのだ。こんなゆううつな天気のときに、わざわざおもてへ出ることなんかないのだ。靴はドロはねでぐっちゃぐっちゃ、電車はムシ暑いわ、外は肌寒いわ、店に入れば、ぬれた傘だらけ。どうせ降るんなら、もっとザーザーと思いきりよく降ればいいのに。梅雨の雨はぐずぐずしててだめね。

そんな雨でも、一歩家のなかへ入れば、評価も変わったりする。21インチと大きめの、それでいて低価格のテレビ『VT-21S』で、お気に入りのビデオを見てる。そんなとき、開けた窓の外に見えるしとしと雨は、気持ちをすーっとやさしいものにしてくれるよね。

梅雨の時期、家でやるのはごろごろうだうだしてることではないぞ。もちろん、見たかったビデオをまとめて見るのもいい過ごしかただけど、ほかにもなにかあるはず。そう、アイロンがけ、とかね。たとえば急にでかけなくちゃならなくなったとする。雨の日の急な呼び出しにしわしわのズボン。いかにもってかんじでカッコ悪い。こういった雨のときにこそ、きちっとした格好ででかけたいもの。『ハンディアイロン＆スチーマー』なら、手軽にしわ取りができ、折り目もばっちりつけられるのだ。あとは週末の天気予報をしっかりチェック。晴れるって情報をつかんだら、スケジュール帳に予定を入れよう。目立つようにかわいいクリップをつけておくと、ウキウキしていいんじゃない？



⬅ついにこのお値段。21インチモニターにS端子、音声多重チューナー、ワイヤレスリモコンがついて8万円を切るこのコストパフォーマンスぶり。いよいよ大型テレビも一部屋一台の時代。●ステレオカラーテレビVT-21S　7万7千円　フナイ　☎03・254・5611



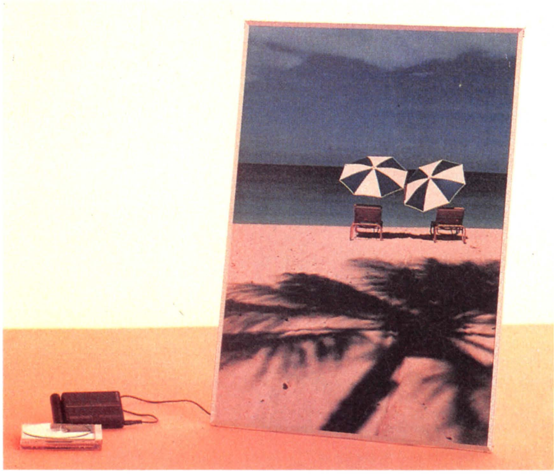
➡右側についてるジャグに、飲み物を入れて、下のくぼみに付属のコップを置く。あとは端のボタンを押すだけ。コップに飲み物がつがれるってわけ。●ジャグ＆クーラー　5000円　ツインバード工業　☎03・257・1470



⬆タコの形のサンオイルと、イカの形の日焼け止めクリーム。1日で使いきれる量なのがうれしい。こういうものって、必ず余っちゃうもんね。●タコイル（サンオイル）イカスクリーン（日焼け止め）各600円　資生堂　☎03・572・5111



⬅太陽系の9つの惑星の公転運動とハレー彗星の動きを腕時計で知ることができるのだ。●コスモフェイズ　CGW-50　7千500円　カシオ計算機　☎03・347・4811



➡アンプ内蔵のパネル型スピーカー。キミの好きなアイドルのポスターをはって、彼女の曲を流せば、目の前で彼女が歌ってくれてる気分になれるかもよ。値段も安いのだ。●平面快音　5千800円　㈱オーレックス　☎03・258・3690





⬇VHSビデオデッキは再生ボタンを押してから絵が出るまでの時間が長すぎる。という不満を解決するマッハメカを採用しているのだ。
●VHSビデオデッキ SLV-656 100000円 ソニー ☎03・448・3311



⬅洋服をハンガーにかけたまま、スチームでシワやにおいが取れるのだ。ゴミ取りブラシをはずせば、小型スチームアイロンとしても使える便利もの。●ハンディアイロン&スチーマー 7千円 ツインバード工業 ☎03・257・1470

さて、晴れた。梅雨のあいまのいい天気。スケジュール帳のクリップつきのページに書かれているのは、緑の公園でのピクニック。お母さんや彼女がお弁当をつくってくれているあいだに、きみは『ジャグ&クーラー』に、いろんなものをいれてあげよう。ジャグには、好みのつめたい飲物。クーラーボックスには氷といっしょにサラダやくだものを。クーラーボックスと魔法瓶がいっしょになったようなものだから、便利だけど、ちょっと重いかもしれない。でも、がんばって持ってって、頼りになるところをみせておこうぜ。近くに川や湖があって、魚が釣れたりしたら、これに入れて持って帰ることもできるしね。

ピクニックに出かけるほど元気じゃないけど、せっかく晴れたんだし、ちょっとお出かけしたいな。なんてときには、スクーターで、ぐるっと近所を走るってのはどーかな？ 毎日の雨に洗われて、道路の並木も元気そうに見えるんじゃないかな。いつのまにかあじさいが咲いていたりするかも。あじさいって、思いがけないところにいきなり咲いていたりして、けっこう驚かされたりするよね。「あー、こんなところにっ！」なんてね。裏の通りにある家の庭にひっそり咲いてるとかね。あじさいって、雨に降られるたび、花びらの色が変わっていくっていうけど、ほんとに雨がよく似合う花だよね。あじさいを見るときだけは、雨の日を選ぶのもいいかもしれない。

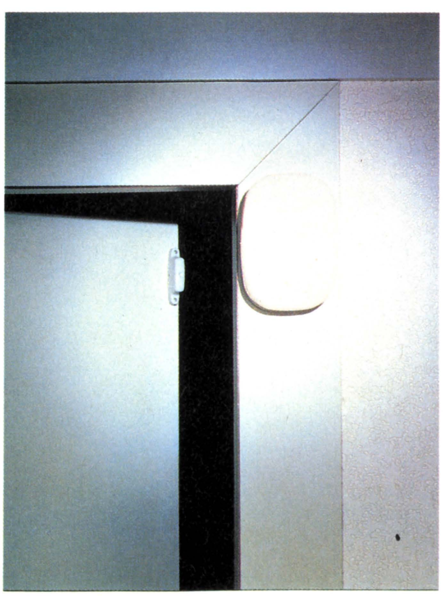
梅雨が開ければいよいよ夏!! サンオイルや日焼け止めクリームの準備もお忘れなくね。



⬆ウルトラマンやピグモン、バルタン星人の形のクリップなのだ。レポートなどの提出のとき、ちょこっとつけておくと、先生も思わず微笑んで、採点が甘くなるかも!? ●UTMクリップ 各100円 学研 ☎03・493・3306

⬇ハンディーマイクにアンプにスピーカー、カラオケ本体がひとつになっちゃったのだ。お酒を飲むところじゃなきゃカラオケってできないと思ってたキミ。これを使えば、あっという間にカラオケを初体験できてしまうぞ。ただし、オモシロイからってやみつきになっちゃわないよう、注意してね。●マメカラ 16800円 エプソン販売 ☎03・377・3500





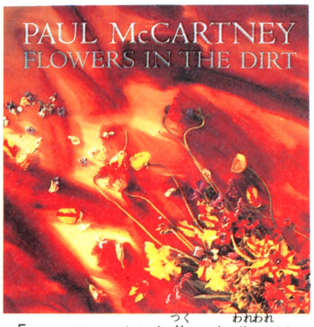
⬅まっくらな部屋に入るのはとってもコワイ。でも、これでもうこわくない。扉を開けると自動的にライトがつくので臆病者にはとてもありがたい。●あける戸ライト 3300円 松下電池工業 ☎06・991・1141



⬅フルフェイスヘルメット収納可能。最高出力6.8馬力と、50ccバイクとしてはかなりのハイパワー。そして、乗りやすいように低めにセットされたシートがちょーどいい。「明かるい、速い、ちょーどいい」のキャッチフレーズで井森がCMしてます。
●セピア 129000円 スズキ ☎0534・40・2030

CD

ポール・マッカートニー
フラワーズ・イン・ザ・ダート



「このアルバムを作った我々は、この地球を救うために努力している数多くの人たちに感謝し、そしてさらなる応援を、送るものである」というメッセージが、このアルバムにはそえられている。全13曲のビューチフルな音楽ももちろんいいけど、彼らの心からのメッセージもちゃんと気にとめて聴いてほしいものなのだ。

今回はあのエルビス・コステロとの共作、共同プロデュースってことでも話題だよね。なんかいつものポール・マッカートニーなんだけど、少しばかりタイトになった気もする。曲はみんないいです。

●東芝EMI
発売中/2550円

永井真理子
ミラクル・ガール



元気いっぱい！　という表現がこんなにピッタリくる女の子もいないのだ。とにかく全編押しまくる押しまくる。なよなよした男の子にゃ、ちょっとツライかもよ。

●ファンハウス
発売中/2920円

佐野元春
ナポレオンフィッシュと泳ぐ日



去年発売された2枚組ライブアルバム『ハートランド』以来のアルバムなのだ。8曲目の〝約束の橋〟は、いかにも佐野元春って感じの曲で、シングルカットもされているのだ。

●EPICソニー
発売中/2920円

中村知夏
ひとりぼっちに帰らない



いつも元気に明かるくロックしている、中村千夏ちゃんのシングルだ。フジテレビ系のドラマ、『スワンの涙』の主題歌だから、聴いたことある人もいるかもしれないね。

●キング
発売中/910円(CDシングル)

レモンエンジェル
夏のMAJO



ちょっぴりエッチな3人組レモンエンジェルの第4弾シングル。歌詞もエッチなら、カモン、カモンと歌いながらフリフリ踊るポーズは、そーとーエッチなのだ、ってさ。

●ポニーキャニオン
6月21日発売/910円(CDシングル)

渡辺美奈代
Winterスプリング,Summerフォール



もとおニャン子クラブ(なつかしい)の美奈代ちゃん。彼女のニューシングルのタイトルは、ちょっと変わってるのだ。つまり「1年中あなたが好きよ」っていう歌なわけね。

●CBS・ソニー
6月14日発売/910円(CDシングル)

MASAHARU
暴れる女神〜HURRICANE GIRL



チェッカーズのまさはるが、夏に向けて発売した2枚目のシングルは、とにかく元気な曲。B面の〝渚のラジオ〟も、一度聴くとまた聴きたくなる、そんな曲なんだな。

●ポニーキャニオン
発売中/910円(CDシングル)

新田恵利
Eri Best16



最近すっかり大人っぽくなった新田恵利ちゃん。彼女の今度のアルバムは、聴きごたえたっぷりのベストなのだ。聴いていると彼女の成長ぶりがわかる感じね。

●ポニーキャニオン
6月21日発売/2920円

アポロンコンピュージックシリーズ
ダウンタウン熱血物語



このアルバムは、〝くにおくんサウンドコレクション〟となっていて、いままでのくにおくんシリーズ3作品のサウンドがすべて収録されている。CDのみの発売なのだ。

●アポロン音楽工業
発売中/2280円

VIDEO

何年も前にテレビで放映した2時間ドラマ。とっても大好きなあの子が出てるから、絶対見ようと思ってたのに見逃した。ちゃんと時間までに帰るはずだったから、ビデオの留守録もセットしてなかった。絶対忘れないように、手帳にもちゃんと印をつけておいたのに……。そんなドラマも、いまはビデオになって発売することが多くなった。これって見逃しちゃった人や、もう一度見たくなった人には、すごくうれしいよね。

やっぱり犬が好き



動物といえばこの人！って感じのムツゴロウこと畑正憲おじさんが監修した、たのしい犬物知り百科。世界中のいろいろな犬がたっくさん出てくるのだ。かわいい。

●バンダイビジュアル販売
VHSのみ/30分
6月25日発売/3200円

タマ&フレンズ 3丁目物語



子猫のタマが活躍する、3丁目物語の第3集なのだ。今回は〝タマが生まれたときの話〟と〝タマとポチの大冒険〟の2話を収録。タマたちって無表情だけど、かわいいんだよね。

●CBS・ソニー
VHS、ベータ/30分
6月21日発売/3300円

夢カメラ3



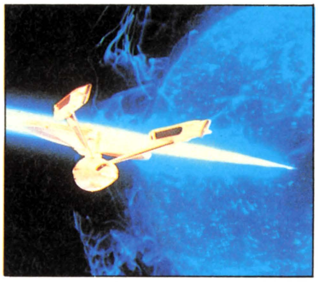
1988年にフジテレビ系で4回にわたって放映された、テレビドラマのビデオ化。渡辺美奈代ちゃんが主演の、カメラにまつわる不思議なお話が、4話入っているのだ。

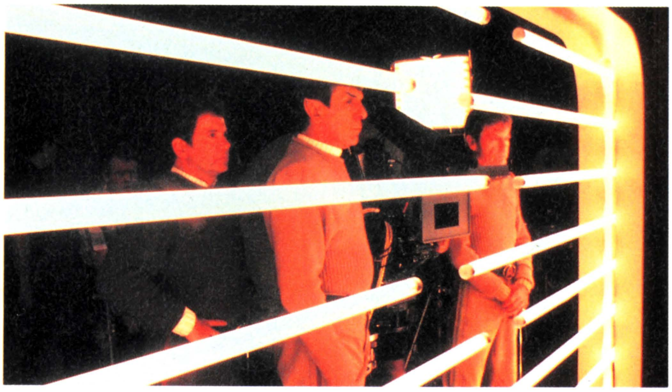
●東宝
VHS、ベータ/92分
発売中/10300円

MOVIE

U.S.S. エンタープライズ最後の航海へ出る 『スター・トレック5 新たなる未知へ』完成

『スター・トレック』シリーズには、トレッキーと呼ばれるマニアたちが存在する。彼らは『スタトレ』に関する資料、文献、グッズや模型といったありとあらゆるものを収集したりして、いかに自分が『スタトレ』のファンであるかを確認することを使命としている。









はたから見るとなんてオカシな人たちだろうと思えてしまうわけなんだけど、本人たちはいたって真剣。最近のSF映画なんかに比べるといかにもチャチな作りの『スタトレ』に、どーしてあそこまで心酔してしまえるのだろうかと、不思議になってしまう。でもその素朴なところがいいのかな。

で、その『スタトレ』の最新作が公開される。話によると、今回の作品が最後の冒険なんだそうだ。とはいうものの、きっといつかまた絶対に必ず、新バージョンが製作されるんだろうけどね。

今回はカーク艦長自らがメガホンをとって、期待を裏切らないいつもの『スタトレ』になってるハズなのだ。

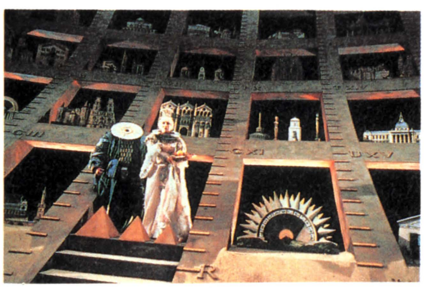
●UIP配給／6月下旬公開

まるで豪華な絵本みたい 『バロン』は奇想天外だぞ

『未来世紀ブラジル』でとっても不思議な映像世界を展開してくれたテリー・ギリアムの新作映画が公開される。〝ほらふき男爵の冒険〟を映像化した『バロン』がそれだ。

ギリアムというとまず頭に浮かぶのがモンティ・パイソン。だからこの人っててっきりイギリス人かと思ってたのに、アメリカ人なんだってね。あの濃密な映像からはちょっと想像できなかった……なんて言ったらアメリカの人に怒られちゃうかな。





で、『バロン』。

テリー・ギリアムの世界が好きな人には、きっとたまらない作品だろう。

なんつってもネタとなってるのが〝ほらふき男爵の冒険〟でしょ。だから全編不思議なイメージでいっぱいなのだ。月へ行ったり火山の火口に落ちちゃったり、けっこうな特撮で見せてくれる。ちょっと疲れてしまうくらいの怒濤の映像世界は、ここまでやってくれちゃ許してしまうかなって気にもなるのだ。

●コロムビア映画配給／7月上旬公開

BOOKS

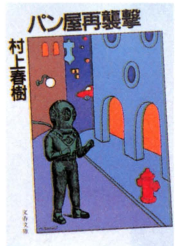
星新一
ご依頼の件



ショートショートを書かせたらこの人の右に出る人はいないっていいきれるくらい上手な星新一の最新作。今回も気のきいたショートショートが40編も読めちゃうのだ。

●新潮文庫／400円 込

村上春樹
パン屋再襲撃



村上春樹現象、ハルキストなんて言葉まで生み出しちゃった村上春樹の短編集。キミたちも『ノルウェイの森』くらいは知ってんでしょ。不思議なシチュエーションが印象的。

●文春文庫／340円 込

グループ「江川番記者」
江川ってヤツは…



ドラフト破り、空白の一日、100球肩、中国バリ、引退などなど……。これを読めば、あの〝怪物〟江川卓の秘密がすべてわかっちゃうのだ。江川ファンなら絶対読むべき一冊なのだ。

●文春文庫／520円 込

西村京太郎
急行奥只見殺人事件



毎回、よくもこれだけいろいろなお話を考えつくもんだと感心しちゃうこのトラベルミステリーシリーズ。超特急の新幹線のごとく、とどまるところを知らないのだ。

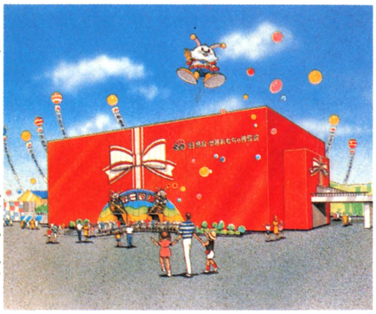
●角川文庫／430円 込

EVENT

子供ゴコロをチクチク刺激、夢がいっぱい '89鳥取・世界おもちゃ博覧会を見逃すな！

鳥取市制100周年を記念して、この夏大々的に開催される〝'89鳥取・世界おもちゃ博覧会〟。〝街がおもちゃ箱〟をテーマに、おとなから子供までめいっぱい楽しめるとうけあい。

世界中のおもちゃ4万点が大集合のテーマゾーン、自分でつくるクリエイティブゾーン、催しいっぱいのアドベンチャーゾーン、動物もいるメルヘンゾーン、多目的広場のコミュニケーションゾーン、と広い会場は5つの空間で構成されている。



➡期待いっぱいのテーマ館の入り口。さて、この先には何が待っている⁉

酒井法子ちゃん松本典子ちゃんのライブもあるっていうから、アイドル好きのキミも夏休みを利用してこれはもう行くしかない！

●7月29日～8月20日
前売/大人1500円、高校生900円、小・中学生500円
世界おもちゃ博覧会実行委員会 ☎0857・22・8111



⬆〝街がおもちゃ箱〟のイメージにピッタリの〝'89鳥取・おもちゃ博〟の会場イメージ図。こんな街があるんなら誰だって一度は住んでみたいよね。



⬆日立金属館の〝スペースシアター〟。宇宙を舞台にした迫力の立体映像に注目。

⬇自分でおもちゃを作るコーナー〝おもちゃ工房〟。作り方を親切に教えてくれる。



CONCERT

唯ちゃんの季節到来！ 夏をこれで乗り切るぞ

最近は女の子っていうよりも、すっかりオンナ！ ってカンジ。デビュー当時から比べるとずいぶん大人っぽく、きれいになった我らが唯ちゃん。その変貌ぶりは歌にドラマに映画、CMとあらゆるメディアを通じて僕らにびんびんに伝わってくる。

そんな唯ちゃんの魅力をナマで感じたいなら、やっぱりコンサート会場に足を運ぶのが一番だ。あのちっちゃなからだのどこにそんなパワーが秘められているのかとびっくりするほど、くるくる歌い踊る彼女のすべてを体感できるハズ。そして恒例の自らの楽器演奏もカッコイイ。春のツアーではシンセドラムを披露してくれたけど、さて今回は？ とにかく期待度満点だ。



●8月30日
大宮ソニックシティ
開場14:30 開演15:00
開場18:00 開演18:30
S席3605円 A席3296円㊋
●9月6日
開場18:00 開演18:30
S席3605円 A席3296円㊋
KMミュージック
☎045・201・9999

SPORTS

カーマン対ニールセン 最強の男はどっち？



かたや〝ヨーロッパ最強の男〟と異名をとり、パンチよし、キックよしのオランダ、ロブ・カーマン(WKA世界フライヘビー級第1位)。そして迎え撃つはUWFの前田日明や藤原嘉明らと異種格闘技を行ない日本人にもなじみの深い恐るべき破壊力に定評のある、アメリカはドン・中矢・ニールセン。この燃える男ふたりが史上最強の男を決めるべくキックボクシング〝今世紀最大の激突〟にチャレンジするぞ。



これまでに45戦37KOの輝かしき戦績を誇るカーマンが勝つか、ニールセンがその王座を奪うか、格闘技ファンなら、とにかく武道館に集合せよ。

●6月23日 日本武道館 開演17:00
試合開始18:00 特別リングサイド 20000円
リングサイド 10000円 A指定席 5000円
自由席 3000円 オールジャパンエンタープライズ ☎03・818・3513

LEISURE

自動車免許証を持ってない人にも楽しめるバギーが登場の〝しのいカウンティー東武〟

従来の遊園地とは一線を画して徹底的なスポーツ指向のレジャー施設として人気の〝しのいカウンティー東武〟。新しい遊び道具が増えたので紹介するぞ。

まず〝ジョイフルバギー〟。いままでの〝ワンダーバギー〟では普通運転免許証がないと運転できなかったのと、1周1500円と少々お高い値段がネックだったけど、この〝ジョイフルバギー〟では中学生以上だったら誰にでも運転できる。しかも、2周で500円と料金はとってもリーズナブル。起伏のあるコースでアクセル全開すれば、ただのゴーカートにはない迫力。

そのほか、芝生でできた人工スキー場をローラースケートのようなもので滑べる〝グラススキー〟がオープン。初めての人はインストラクターにコーチしてもらいながら滑れるぞ。

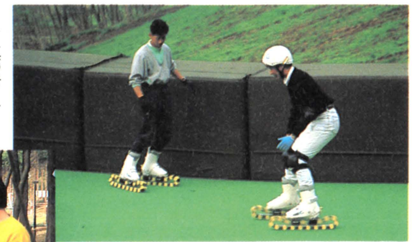
●宇都宮市篠井町字前山1804
しのいカウンティー東武 ☎0286・69・2811



⬅目に鮮やかな原色でペイントされたマシンたち。1周500メートルのトラックを2周できる。500円とは、やっぱり安い。



⬇こちらも新製品。〝レーザーピストル〟。10ホールのターゲットの真ん中をねらって撃ち、10ホール終了時の得点を競う。料金は10ホールで1000円。



⬆人工芝でできている〝グラススキー〟のコース。インストラクターが手取り足取り指導してくれる。一年中スキーだ。



⬇広いコースの中で抜きつ抜かれつのデッドヒート。アクセルを踏んでハンドルをまわすだけ。起伏の激しいコースでバギーのおもしろさを感じとれっ！

EAT

新しいものって、なんかちょっと気になるのねん

ダイエットだ。ダイエットの季節がやってきたのだ。いままでずーっとほったらかしにしてきた、おなかや脚をしめるときなのだ。これは女の子だけに言ってるんじゃないぞ。男の子だっていろんなところがぷよぷよしていないか要チェック。ドキンとしたら、ダイエットしようぜ。で、そんなキミたちに力強い味方がシリアルなのだ。時間があれば1分1秒でも眠っていたい朝だから、牛乳をかけるだけですぐ食べられるシリアルは魅力だよね。最近はけっこう注目されて、味や種類も豊富だしね。

とにかく、いまのうちにスリムなからだになってしまおう。とにかくやせちまえばこっちのもの。暴飲暴食さえ注意すれば、ジュースでもアイスでもなんでもこいってもんだ。みんな、いっしょにがんばろうぜっ。





⬅5種類のラインナップをそろえ、カルビーがシリアル市場に参加。今回ここで紹介してる『グラノーラ』は、ちょっと変わった新しいシリアル。今話題の食物繊維も豊富に入っているのだ。『チェリオス』は、アメリカで人気のトースト感覚のもの。ただ、残念なことに関東と中京のみの限定発売なのだ。早く全国で発売されるといいのにね。

●チェリオス 220円 グラノーラ 250円 カルビー㈱ ☎03・902・1111



⬅ジュースのなかにつぶつぶのゼリーが入った「ぷるぷ」。いままでのアップル味に加えて、新たにグレープフルーツ味が仲間入りだよ。

●ぷるぷグレープフルーツ 100円㉀ キリンビール ☎03・499・6111

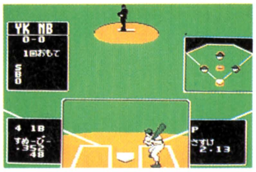
⬇『かぼす』は大分県の竹田、『梅』は和歌山県の南部川、『巨峰』は福岡県田主丸。その地方の特産品を使ったソフトなみぞれなのだ。●一村一品 かぼす、梅、巨峰 各100円 森永製菓 ☎03・456・0131



GAMES

三冠王をピタリ当てたらテレカとかくれるってよ

『ベースボールスターめざせ三冠王』の発売を記念してエス・エヌ・ケイからプレゼント。はがきに平成元年7月1日の時点でのセ・パ両リーグのホームラン、打点、首位打者が誰かを予想してエス・エヌ・ケイに送ろう。正解者100名にテレカとビデオテープをセットで。しめ切りは6月25日(消印有効)。エス・エヌ・ケイに対しての意見もドンドン寄せてほしいとのことだ。



➡『ベースボールスター』の画面が入ってる。



⬆『ベースボールスター』のテレホンカード。さて、もらえるかな？

応募のあて先
〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ
『ベースボールスターめざせ三冠王』予想クイズ係

『チャイルズクエスト』発売記念イベント!?

ナムコから発売される『チャイルズクエスト』のイベントとシングル発売のお知らせなのだ。

イベントは銀座三越の屋上で行なわれる。チャイルズの3人に加えて、ラサール石井、石井光三のふたりも出演する予定。



➡左からラサール石井、チャイルズ。説明しなくてもわかる？

月 日	時 間	場 所
6月11日	午後1時	銀座三越屋上

『チャイルズクエスト』のゲーム音をアレンジしたものにあわせてチャイルズが歌う『レベルUP！ ときめいて』が6月7日に発売。B面の『チャイクエ音頭』はCMにも使われているのだ。



➡6月7日に発売されたばかりだ。

PRESENTS

東京ディズニーランドの特製非売品ジャンパーだ

もうすぐ終了する予定の東京ディズニーランドの〝アメリカンオールディーズ〟。1950年代の気分を味わうことができたかな。その特製ジャンパーを2名様にプレゼント。ところで、オープンが目の前にせまってきた新しいアトラクション〝スターツアーズ〟。オープンは7月12日。いまから楽しみ。



⬆鮮やかなピンクが目に映えるジャンパー。ちょっとやそっとじゃ手に入らない。

『イメージファイト』と『迷宮島』のTシャツでい

アイレムのビデオゲームのTシャツをプレゼントなのだ。スピード調節が目新しい『イメージファイト』とコミカルなパズル感覚がウケている『迷宮島』。『イメージファイト』がLサイズ、『迷宮島』がSサイズのみなので注意。



⬆アイレムの人気ゲーム2種のTシャツプレゼント。サイズに注意して応募して。

本宮ひろ志先生直筆のサイン色紙をあげちゃう

本宮ひろ志先生が描く人気漫画『雲にのる』のゲーム化の企画が、ヘクトで進んでいるということだ。おもしろいゲームになるようにと現在鋭意企画中。そこで本宮先生がファミ通読者のために筆をとって描いてくれた『雲にのる』の色紙を5枚いただいたので、プレゼントしちゃうのだ。本宮先生ファンはもちろん、誰がもらっても一生の家宝になること間違いなし。さっさと応募したほうがいいぞ。



➡本宮ひろ志先生が自らお筆をお取りになってお描きになったものだ！

大人気の『天地を喰らう』特大ポスターを50名様に

アーケードもファミコンもどちらも大人気。カプコンの新製品『天地を喰らう』のポスターを50名様にプレゼントなのだ。週刊少年ジャンプに掲載されていたときの劉備、関羽、張飛がドデカク描かれているポスター。これを部屋にはっておけば将来、天下をとることができる……とは限らない。



➡『天地を喰らう』アーケード版のポスターなのだ。50人に当たるということは、確率はメチャ高い。

OH! MY GOD!!

●12号の『MOTHER』閉じ込みスペシャルの中の88ページ、89ページの〝シュークリーム動物園〟のマップと〝南の墓場〟のマップの位置が違っています。88ページに〝南の墓場〟のマップ、89ページに〝シュークリーム動物園〟のマップが入ります。

●10、11合併号の141ページ、〝禁断の秘技〟、『ダンジョンエクスプローラー』の〝最強コマンドなのだ〟で、メンバーを選ぶときにランボタンを押したままⅠボタンを押せ、とありますが、パスワードを入力したあとにこの動作を行なってください。試してみた方々、ごめんなさい。

応募のあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部ニューズクラブプレゼント係
※○○○○希望
＊ほしいモノの名前を必ず書くこと
しめ切りは6月23日
(当日消印有効)

MIKI & MOMO

VOL.4

DoDONGo FACTORY

ミキ・モモ　どどんご　ファクトリー

この前夏の水着を買った美紀。桃栗はハイレグを着たいそうだが、その夢はあと10キロやせたら、かなうでしょう。ねっ!!

ドキドキの真空パック直送便だい！

今回のおともだちその１：北海道　あさごらすちゃん

真空パック記念すべき第１回のおともだちは15歳のパンクス少女あさごらすちゃんと、世界の征服者にふさわしいハンサムさまのアマテラス５世くん。それじゃあ、さっそくふたりに電話して、質問に答えてみよう。ぷるぷるぷる……。

桃栗　もしもーし、桃栗だよん。

あさごらす(以下あさ)　えー、びっくり!!

桃栗　はははは。びっくりしたか。ざまーみろ。いまキミは何をしていたんだね？

あさ　いまねー、弟と遊んでたの。

桃栗　ストレスがたまってんだって？　で、私と美紀ちゃんのストレス解消法を聞きたいんだって？　ストレスたまって何したの？

あさ　あのね、カセットテープの中身をひきだしちゃったりとか。

桃栗　私はねー、ストレスたまると肩がこるから、ずーっと寝てる。昼に起きてごはん食べて、また寝るの。ない日なの。

美紀　ストレスたまってる？

あさ　はいっ!!

美紀　ストレスたまってないような元気な声だね。私はね、イライラすると壁に物ぶつけたりするよ。でもあとのことを考えて、クッションとかを選んで投げる。

桃栗　だから寝るのがいちばんよ。まる一日寝てみな。気分さっぱりパリパリよ。

美紀　あと兄弟にあたるってのもいいよ。家族だから何でもアリってかんじで。ね。



今日も元気にお話しましょうねっ！

今回のおともだちその２：長野県　アマテラス５世くん

美紀　もしもし。渡辺美紀だよ。

アマテラス５世(以下５世)　ゲッ。

美紀　はがきに、生年月日に身長や体重、スリーサイズ、趣味なんかを教えてほしいって書いてあったけど、聞きたいの？

５世　……。はい。

桃栗　ばかやろー。男なんだから元気をだせい！　私の誕生日は、昭和43年５月20日、身長は158センチ、体重スリーサイズはないしょの話はあのねのねで、趣味は男の子とデートだ。はやく結婚したい。

５世　……。あ。

美紀　私は背は高くて、体重は重く、趣味は読書に音楽鑑賞(うそ)。誕生日は昭和42年１月９日。

５世　……。う。

桃栗　なんだよ。なんとかいえよ。だまってると、私のだんな様にしちゃうぞ。

美紀　だまってる……。じつはだんな様になりたいのかもしれない。

桃栗　じゃあ、明日の夕方３時に１千万円の結納金を持ってガスコンに来い。

５世　……。

桃栗　ひょっとして５世ちゃん、あんた緊張したり圧倒されたりとかしてるわけ？

５世　……。じつはそうなんです。

美紀　そっかー。そんなに緊張しないでー。お話してよ。なに？　どうしたの？　だれか呼んでる？

５世　お母さんが呼んでる……。

美紀、桃栗　そう……。さいなら。

美紀　いまのアマテラス５世ってヘンなやつ。はがきとぜんぜん違うじゃん。別人みたいだったね。

桃栗　でもさ、ほら、いきなりだったからびっくりしたんだよ。最近シャイな男の子がはやりだし。

美紀　今日の桃栗なんかやさしい。おかしい。なんかあったのかな？

桃栗　だっていつも怒ってばっかじゃ、お嫁さんにもらってくれる人ももらってくれなくなっちゃう。

美紀　そーね。私も最近性格がいじわるだから気をつけようかな。

桃栗　ま、おたがいに早くかっちょいいだんなを見つけようね。

美紀　そーだね。今度未来のだんな様について語り合っちゃうって企画もおもしろいかも。

桃栗　でもさー、話は変わるけど、あさごらすちゃんはいいこだよね。

美紀　また真空パックやろうね。



おはがき待ってます！　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 MIKI・MOMOどどんごFACTORY各コーナー係



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

ファミ通 エクスプレス
FAMITSU EXPRESS Vol.24

ナムコと任天堂、アタリゲームズと任天堂、訴訟続きでゲーム業界どーなっちゃうんだろ!? でもスーパーファミコンという明かるいネタもある、今週のエクスプレスっ!!

新マシン市場にソフトメーカーが続々参入!!
スーパーファミコン年明け早々に発売も!?

スーパーファミコンのソフト開発が、いよいよ本格化し始めているようだぞ。

「すでにコナミ、バンダイ、ジャレコなど、18社とライセンス契約を結び、スーパーファミコンのソフトウエアグループの組織化を進めています」(任天堂 広報)。

なんと18社も!! さっそく有力メーカーに直撃インタビュー。その結果が下の表だ。なるほど、意外に進行が速いようだ。

なんでもスーパーファミコンの契約は、従来任天堂がファミコンで行なってきたようなメーカーごとの契約じゃないらしい。ソフトの質の低下を防ぐため、タイトルごとの契約になるのだ。まずメーカー側がソフトの企画書を提出し、任天堂のチェックを通ったものだけが契約できる、というシステムなのだ。そのため、実際には参入の意思はあるが、企画が煮つまってないため交渉を進められないというメーカーも多い。さすがファミコンの後継機。予想をはるかに上回る大人気と思いきや……。

「でも実際にソフトを発売するかどうかはまだわかりませんよ。なんせまだ発売されていないマシンですから。とりあえず契約をかわし、(スーパーファミコンの)仕様書をいただいておく。で、ゆっくり開発の準備は進めておく。市場動向を見て、儲りそうだったら本格的に開発を始める。今はまだそのくらいの気持ちでいるんですけどね」(某メーカー 広報担当)。

なるほどなかなかクールなご意見。となると、実際にスーパーファミコンが発売されたからといって、続々とソフトが発売されるかどーかは、まだ今の段階ではわからないってとこかな。

ソフトの開発がバンバン始まっている話もいいんだけど、みんなが一番気になるのは、やっぱり肝心のスーパーファミコンが、いったいいつ発売になるか、だよね。

「近々、スーパーファミコンに関する発表会の第2弾があるとは聞いていたんですけど……。すでに交渉を終えたメーカーには、完璧な(スーパーファミコンの)仕様書が配られているらしいし、夏前には開発用ツールも届けられるとか。こりゃ早ければ、年明け早々にも出るかもしれませんね」(事情通)。

はたしてどーなることやら!?



⬆近々発表会の第2弾もあるとか!? ソフトはどんなのが出てくるのかな？

メーカーに直撃インタビュー

コナミ	この件に関しては、まだノーコメントにさせてください。	アスキー	企画書は提出済み。現在、契約交渉を進めています。	テクモ	契約は完了しました。さらに企画を煮つめているところです。
バンダイ	契約交渉は、すでに完了しています。	イマジニア	まだ交渉はしていませんが、ぜひやってみたいと思っています。	データイースト	契約は完了しています。仕様書をみて研究しています。
ジャレコ	すでに契約は完了しています。開発機材も発注しました。	エス・エヌ・ケイ	契約は完了しています。開発機材は発注しました。	HAL研究所	企画書は出しました。開発機材も発注済みです。
スクウェア	契約は完了しています。開発機材もすでに発注済みです。	カプコン	契約はまだですが、ぜひやってみたいと思っています。	東芝EMI	ただ今、前向きに検討を続けています。
サン電子	現在、契約条件などについて交渉しているさいちゅうです。	ケムコ	企画書に(任天堂の)オーケーは出ています。機材も発注済みです。	トンキンハウス	現在、契約交渉を進めているところです。
エニックス	この件に関しては、ノーコメントです。	光 栄	スーパーファミコンには、おおいに期待しています。	ココナッツジャパン	ただいま検討中です。
アイレム	ただ今、前向きに検討を続けています。	東映動画	参入する方向で、現在検討を続けています。	ポニーキャニオン	参入の方向で、現在契約交渉を続けています。
		タイトー	現在、契約交渉を続けています。	ハドソン	環境と条件を見て決定したいと思います。

順不同

『ファミスタ』の続編は本当に出るの!?

ナムコ、任天堂契約交渉のゆくえ

任天堂とナムコがファミコン契約問題でもめているって話。7月の契約切れを目前に控え、いよいよこの交渉が大づめを迎えつつある。任天堂からナムコへ、新しい契約の条件に関する具体的な通告が行なわれたようなのだ。

「ナムコは今まで、他社に比べて有利な条件で契約を結んでいました。今回の更新に当たっては他社と同条件なら契約も可能という旨で連絡をしました」(任天堂 広報)

ナムコが他社より数段有利な条件で任天堂と契約を結んでいたことは、なかば公然のこととして業界内で知られていた。他社がそのような契約内容の違いを黙認していたのは、契約当初の状況(ナムコがサードパーティーとして初めてファミコン市場に参入したこと)や、それ以降ナムコの発売したソフトのファミコン市場に対する影響力を認めてのことだった。それだけにナムコ側にもプライドがあるわけで、見方によっては今回の通告は、ナムコ側の態度をさらに硬化させるものではないかという臆測もあったのだが!?

「仮処分申請問題もありましたしね。以前の任天堂のナムコに対する心証は最悪だった思います。どんな条件でもナムコとは契約するな!! とか、一時はかなり厳しい意見が飛びかってたという話も聞いています。今回の通告ですが、他社と同条件にしろ、契約を結ぼうじゃないかといってきているわけですから、そのころから比べると任天堂はかなり譲歩してきているんじゃないかと見る向きも強いんですよ」(メーカー 事情通)。

今までナムコは、たとえ契約が切れたとしてもファミコン用ソフトの発売を続けていく、という主張を繰り返してきた。パソコンソフトがマシンの発売元の許可がなくとも出せるのと同様、ファミコン用のソフトも合法的に発売できるというのがその論拠だった。しかし違法か、合法か、の論争の前に、まず問屋がソフトを扱ってくれなくなるのでは、という情報も入ってきている。

「任天堂の商標のない商品に関しては、いわゆる裏ソフトとして扱いを受けることになるでしょうね。今まで任天堂さんとのお付き合いもあって、一切取り扱ってきませんでしたし、今後もそうなるんでしょうけど……」(問屋 事情通)。

すべての問屋がそうなるわけではないだろうが、それにしてもナムコにとってはかなりのダメージになるはずだ。

「流通の問題もありますし、任天堂が今回出した条件からさらに譲歩を引き出し、けっきょくは契約をするというのが、一番ありそうな話ですけど……」(事情通)。

すでにナムコは、6月以降のラインナップとして6本の作品を発表している。なかでも『ファミスタ'89』と『スプラッターハウス』は、5月末現在でまだ発売日未定。7月中に発売できるかどうかは微妙なところだ。一説には7月中に生産が終わっているものは、たとえ8月以降でも発売可能という噂もあるが!? はたしてこの夏、本当に『ファミスタ'89』が遊べるかは、これからの交渉にかかっている。

ナムコットファミコンソフト 6月以降のラインナップ

チャイルズクエスト	6月23日
クインティ	6月27日
ドラゴンニンジャ	7月中旬
ケルナグール	7月下旬
ファミスタ'89開幕版	未定
スプラッターハウス	未定

ファミスタ'89開幕版



⬆超人気!! 『ファミスタ』の新作も発売予定。ちなみに画面は『'88』のもの。

スプラッターハウス



⬆アーケードで話題騒然となった異色作。ちなみにこの画面はアーケード版ね。

ナムコVS任天堂 仮処分申請の内容、およびその結果

申請時期	昭和63年11月30日
却下時期	平成元年3月9日
申請内容	●ナムコは、現在任天堂と締結しているファミコンに関する契約にもとづきNES用ソフトを製造、輸出、販売できることを仮に定める。また任天堂はその行為を妨害してはならない。
任天堂の言い分	●ナムコとの間に結ばれた契約は、ファミコンに限ったものである。
裁判所の判断	●契約はファミコンに関するもの。ナムコがこの契約からNES用ソフトを出すことは不可能。

上記は京都地裁の判断によるものです。

任天堂との契約パターン

	A OEMメーカー	B 自社生産が可能な一部メーカー	C ナムコ
自社生産	不可能(すべて任天堂の工場で生産)。	一定数の自社生産が可能。	可能。
年間タイトル数	契約にもとづき決定平均5本程度。	自社工場での制限数以上は任天堂で生産。	とくに制限なし。
任天堂へのロイヤリティー	任天堂で生産しているROMの値段に含まれる。比較的高値。	自社生産とOEM扱いの2種類。自社生産はOEMより安い。	他メーカーの自社生産より安い。

●Aタイプのメーカーは自社で工場を持っていない。完成したゲームプログラムはサンプルROMの形で任天堂に渡し、商品の生産を委託してしまうのだ。ROMや工場の手配はすべて任天堂がする。
●Bタイプのメーカーには、タイトー、コナミなど、おもに自社工場を持つ大手メーカーがある。

任ア訴訟問題新局面に突入か？

アタリゲームズ、テンゲンと任天堂との間で争われている訴訟問題は、今年11月14日からサンフランシスコ連邦地方裁判所で最初の公判が開かれることになった。これに先だって、3月3日、アタリゲームズと任天堂の代表者を集めて、連邦地裁判事を前にした話し合いが開かれた。

この席でアタリゲームズは、2月24日に起こしていた訴えを改めて繰り返した。この訴えとは、任天堂が小売店などに配っている警告状を今後配らないように裁判所が命令してほしいというものだ。

この警告状はアタリゲームズが任天堂を告訴して以来、任天堂が販売店などに配り始めたもの。警告状には、任天堂の特許権を侵害しているテンゲン社のNES用カートリッジを販売する小売店は、任天堂に訴えられることになるだろう、と書かれている。

このため、テンゲン社のNES用カートリッジはほとんどが返品され、テンゲン社は莫大な損害を被ることになった。テンゲン社は、返品の原因となったこの警告状を業務妨害だとして地裁に追提訴を行なっていた。同じ理由で、この警告状を任天堂が今後も配ることを禁止してくれるよう命令してほしいと、裁判所に求めていたわけだ。しかしこの日、裁判所はこの訴えを正式に退けた。

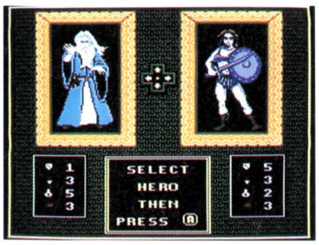
しかし裁判所は、命令の発効こそ退けたが、任天堂に今後はこのような警告状を配ることは控えるように求めた。また、裁判が決着するまでは、双方が小売店や取り扱い業者を告訴したりしないよう要請。さらに、今回の裁判では特許権に関するもののみを扱うこととした。これは、双方の提訴合戦で複雑化するいっぽうの裁判を簡素化して、争点を明確にするための処置らしい。

今回の法廷で争われる特許権というのは、任天堂が1989年2月に取得したパテント'635と、アタリゲームズが、1984年に取得した'114のこと。このうち任天堂が持つ'635は、任天堂の認可したカートリッジしかNESでプログラムが走らないようにするためのセキュリティーシステムに関するものだ。セキュリティーチップがNESには組み込まれていて、NES本体がソフト側の判定の信号を読み取り、任天堂が製造したカートリッジしか使用できなくしている。テンゲンは独自にカートリッジを製造するときに、この判定プロセッサを模倣したと見られている。これが'635の侵害に当たるのだ。

いっぽう、アタリゲームズの所有するパテント'114とは、1984年4月24日に登録を受けた、テレビゲームのスクロール方式に関するもの。任天堂がファミコン、NESを開発していく上で、この特許を無断で使用しているというものだ。同社は、いままで特許権を主張しなかったのは、テレビゲーム市場をいたずらに混乱させないため、としている。しかしなかば権利主張の放棄されたこの特許が、対任天堂用の武器としてあえて持ち出されたことは間違いないだろう。

いずれにしてもこの訴訟、最初の判決が出るのは来年になりそう。「日米の経済摩擦がこの裁判にも影響してきそうだと見る人が多いですね。アメリカ人の国民感情も日本の任天堂がアメリカのゲーム市場を独占することに反発を感じています」(事情通)。

ジャパンバッシングの中で、任天堂の旗色悪し、と見る人も少なくない。

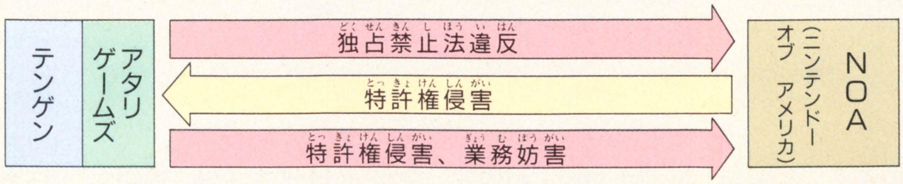


⬆テンゲンの「ガントレット」。このパッケージも、著作権問題でもめているのだ。



⬆対決の渦中のNES。すでに日本のファミコンを抜き、年内に2000万台達成か？

訴訟の構図



訴訟の動き

1988.12

アタリゲームズは、任天堂のNES用カートリッジ製造独占を理由に連邦地裁に提訴。同時にテンゲンはNES用ソフトの独自製造を発表。

1989.1.5

任天堂は、テンゲンとのNES用ソフト製造に関する契約を解消。

1989.1.20

任天堂は、アタリゲームズとテンゲンを、特許権侵害、契約違反、登録商標侵害、偽物の製造などの違反を理由に告訴。

1989.1.24

任天堂は、パテント'635を取得。同時に、アタリゲームズとテンゲンを'635違反で告訴。

1989.2

アタリゲームズとテンゲンは、1988年12月に発表したソフトのパッケージの合法性を主張。この合法性を認める決定を地裁に申請。しかし地裁はこの申請を却下。

1989.2.14

アタリゲームズは、1988年12月の告訴の内容に、アタリゲームズが1984年に取得した特許を任天堂が侵害していることを盛り込むように修正を要求。任天堂はこの修正を認めた。め、地裁は告訴内容の修正を認可。

1989.2.14

アタリゲームズとテンゲンは、任天堂が、アタリゲームズとテンゲンの契約者などに対して、'635の権利を主張することを禁止する命令の発行を地裁に要求。

1989.3.3

サンフランシスコ連邦地裁は、11月14日から任天堂と、テンゲン、アタリゲームズの裁判を開始することを決定。なお、この裁判では特許権を中心に闘うことが確認された。

98、88のソフトが動くパソコン登場だ!

前回のこのコーナーでも触れたPC-98 DOの話題なのだ。性能的には、PC-9801VMIIと8801MA2を併せ持つこのマシン。本体についているスイッチで、98モードと88モードを簡単に切り替えられるのだ。PC-9801VMIIが29万8000円、PC-8801MA2が16万8000円だから98 DOの29万8000円というのはかなりお得な感じがするよね。それでもってホビー、ゲームを中心としたPC-8801のソフト約7000種、ビジネスを中心としたPC9801のソフト約1500種が両方使えるっていうんだからこれはすごいよね。

そんな感じでいいことずくめの98 DOだが、98モードでの拡張スロットはひとつと、拡張性にはちょっと乏しい感じ。

「ファミコンもPCエンジンも持ってるけど本格的なパソコンのゲームもしてみたい。でもどうせ買うんなら、ゲームだけじゃなくワープロや高度なビジネスソフトも使ってみたい、という層にウケるんじゃないかな」(事情通)。

日本電気グループでは、このPC-98 DOを1年間に5万台販売することを予定している。29万8000円という値段、果たしてキミは高いと見るか、安いと見るか?



⬆外見はちょっとくずしたPC-9801、って感じのPC-98 DO。オシャレ! かな?

PC-98DO仕様

	98モード	88モード
CPU	μPD70116(V30) クロック周波数10/8MHz	μPD70008 クロック周波数8/4MHz
RAM	640キロバイト	192キロバイト
テキスト表示	80文字×25行、80文字×20行 40文字×25行、40文字×20行	80文字×25行、80文字×20行 40文字×25行　80文字×20行
グラフィック表示(カラー)	640×400ドット2画面 640×200ドット4画面 4096色中16色、8色中8色	640×200ドット1画面 512色中8色指定可能
(モノクロ)	640×400ドット8画面 640×200ドット16画面	640×400ドット1画面 640×200ドット3画面
漢字表示	約7600字 テキスト画面、グラフィック画面に表示可能	約7600字 テキスト画面に表示
フロッピーディスク	1メガバイトタイプ5インチフロッピーディスク2台内蔵 640キロバイトタイプの読み取り書き込みが可能	1メガバイトタイプ5インチフロッピーディスク2台内蔵 320キロバイトタイプの読み取り書き込みが可能

FAMITSU EXPRESS DATA MINI FILE

今週も快調のこのコーナー。コーナーは小さくても、将来大ネタに発展する可能性大のニュース満載で、目が離せないぜ。

マリオがアメリカのテレビ番組に!

アメリカでは、今年の秋からNESに関係したテレビ番組が2本スタートする。『キャプテンN、ゲームの達人』は、主人公の少年が率いる正義のチームが、ゲームに登場する悪役たちと闘うアニメ。『マリオ・ブラザーズ・スーパー・ショー』は、マリオとルイージの兄弟が、怪物たちの襲撃をかわしながら、王女を助ける話。実写とアニメの合成だとか。日本でも放映してほしいよね!?

The TurboGrafx-16 systemとは?

じつは、今年の秋に発売されるアメリカ版PCエンジンの名前なのだ。性能はPCエンジンと同じで、お値段はソフト1本とコントローラーがひとつついて199ドル。またCD-ROM²のアメリカ版、The TurboGrafx- CD Playerも、399ドルで発売される予定なのだ。今、アメリカは海外向けファミコンのNESが大人気だけど、性能で勝るTurboGrafx-16の登場で新しいブームが起こるかもしれないね。

三洋証券がホームトレードに参入

ファミコンで証券の取り引きをするファミコン・ホームトレードに、新しく三洋証券が参入するのだ。8月から始まるファミコンパスポートがそれ。証券情報の提供や在宅取り引きに加えて、電子メールで会員どうしの情報交換ができるのが、このサービスの特徴だ。これで参加証券会社も13社となって、ファミコン・ホームトレードの差別化競争が、ますます激しくなりそうだね。

EYE-NETのメニューが増えたぞ

フジミックのパソコンネット、EYE-NETに本の宅配サービスと、競馬の予想情報が加わったのだ。本の宅配サービスは『クロネコブックサービス』といって、書名、著者名、出版社名を入力するだけで、欲しい本を家に届けてくれる便利なもの。競馬情報は『聖択馬の勝馬予想』ってタイトルで、翌日のレースの予想を教えてくれるものだ。ますます充実したEYE-NET、キミも入ってみる?

コナミが液晶ゲーム機を発売

この6月中にも、コナミの液晶ゲーム機がアメリカで発売されるのだ。これは、本体にゲームプログラムが内蔵されているタイプのもので、値段は1台119.95ドル。発売の第1弾として、『GRADIUS』、『TOP GUN』、『TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES(激亀忍者伝)』、『C(魂斗羅)』などの6タイトルがNESから移植される。今年の秋には日本の国内にも登場する予定だから楽しみだね。

■次号よりスタートの超大型4コママンガ新連載記念企画、スーパーはまりパズルゲームコミック堂々1ページ！

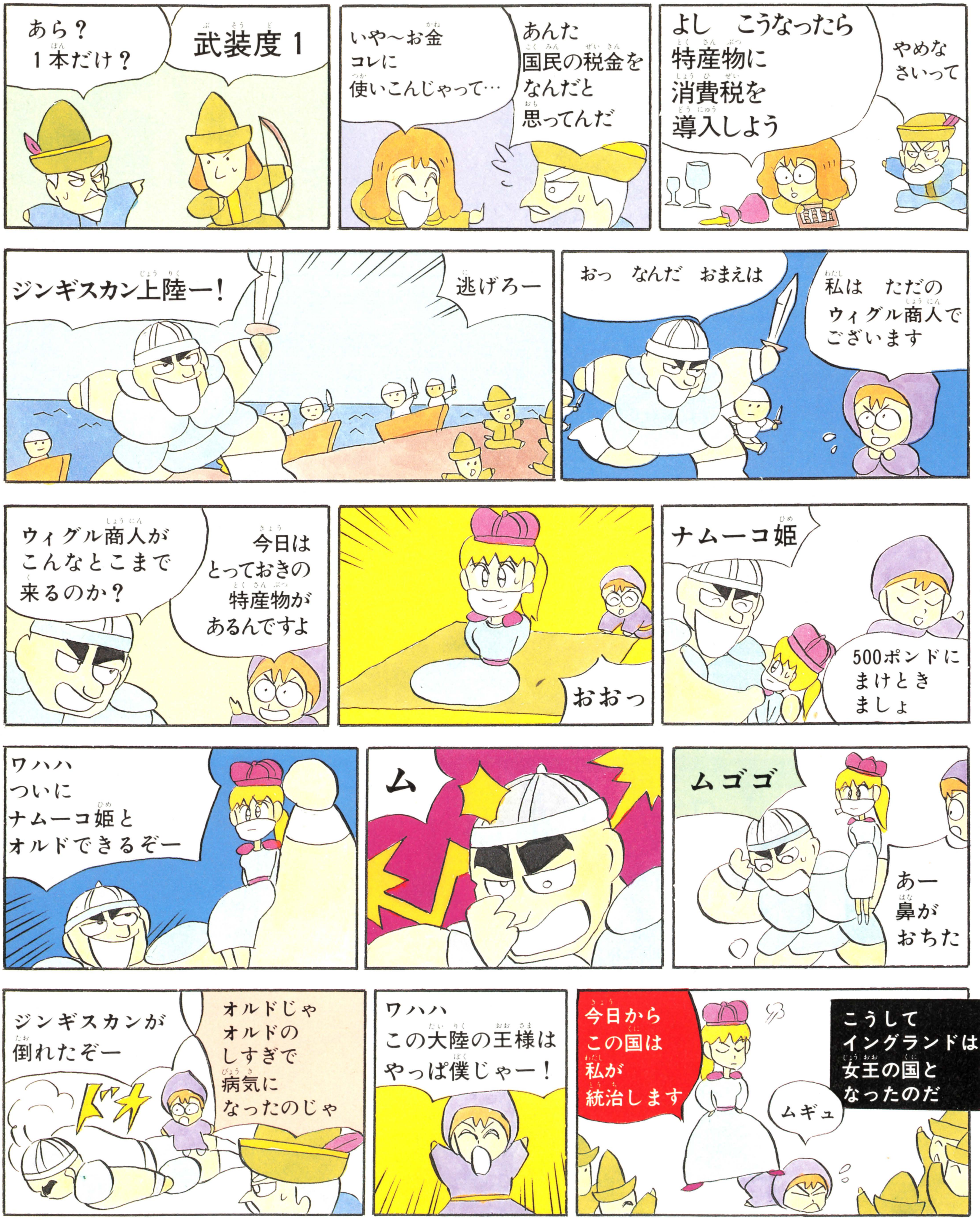




■はたして不純な動機で世界は征服できるのか!? ふんばれヨシーダ1世！



みの……
みの……
金髪オルドじゃー！
ちょっと あんた品がないって
こちらヨシーダ１世！リュー大佐どーぞ
ハイ こちら リュー大佐
どーかそこでジンギスカンの進攻を くい止めてくださいどーぞ
オーケー
さ 今のうちに内政をたて直しましょ
えーと まず…
住民を全員兵士に
ダメ ダメ ダメ
それじゃ 経済力やモラルが下がるでしょ
だってジンギスカンこわいんだもん
ジンギスカンの使いが 来ました！
何！
へへ こりゃどーも遠いとこ よーこそよーこそ
これ！ 王様ひくつすぎます
わがジンギスカンはこの国の妃をさしだし属国になるよう要求いたす！
なっ なんとムチャクチャな要求
この使いを切りすてましょう！
こら こら
あんた もーちょっと王としての威厳を もちなって
ひ〜〜ん
エンヤードット エンヤードット
ジンギスカンが来たどー
なーにやつらは海上戦はにがてなはず
弓隊 打てー！
ピュン



■ジンギスカンのオルドの野望はついえた。よい子のみんなはマネしちゃいけない。外で遊べ！

次号にコンティニュー

■時空を超えてドタバタする、おなじみ3人組。月面ウォーシミュレーション物語の始まり始まり





MAP NAME「アモーレの鐘」
出演 べるの・田中パンチのそっくりさん他
ラビット べるのだお！
ババババ
このユニットは、攻撃力もあるし、足も速くて2重丸！
でも、ちょっぴりガードが甘いのがたまにきず♡
ほんださん！
ぬっ
トツゼンだけど、六本木のBARに飲み行かない？
えっ
六本木なんて高いんでしょ？
いやね、2軒程セッタイでボトル入っちゃってる店があっちゃってさ。
ささささ
がやがや
↑なんかへん
あ〜ん あたし、酔っちゃったみたいお〜
じゃあ、ちょっと休んでいこうか。
ぐっ
やーだぁ田中さんじょーだーん！
ドガ
ぴゅーっ
じゃまたさそってお〜♪
攻撃力 70 移動力 8 防御力 20 か・・・・
ふっ
すく
ラビットべるの…この次は必ずオトす！
愛の狩人
ハンター
田中ガイチ
「防衛庁前でホエー」の巻
完
何？この柳沢きミおのまんがみたいの
だから狩人ですがな
ハンター
あれが我が軍のハンターか？
この他にも鈴木ガイチ「有楽町ゆきずりのバサロ」の巻などもありますがみます？
みたかねーよ
ぐかきっ
さいですか。
いたい
では、マジでゆきましょう！第4エリアッ！
MAP NAME「第4エリア」
出演 ありあ・もんた 他
ズゴゴゴゴゴゴゴ
敵の収容所まで、あとどれくらいだ？
15ヘクスちょっとです。
妙だな…
敵が見えねぇ



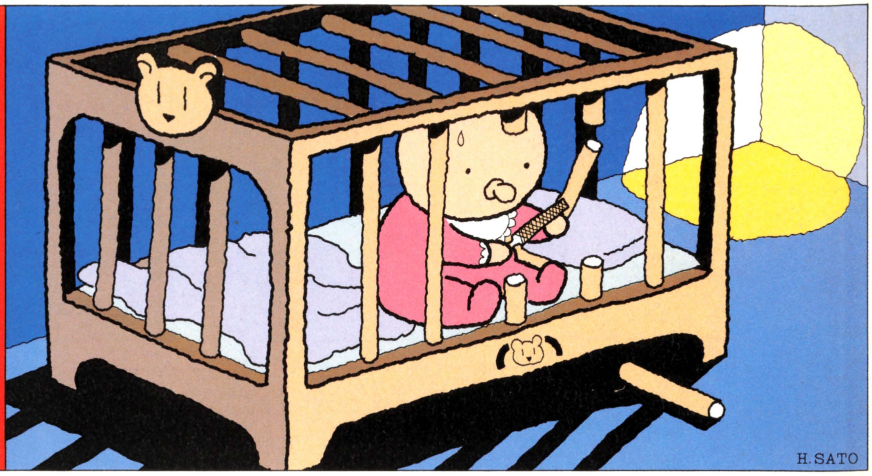
ここにいるのに〜〜
うっ!
何者だっ!?
第4エリアだぃよ〜〜ん!
ここらへんもぜんぶ
ケケケケケ
そっそうか!
このマップ全体がガイチの巨大ユニットだったのかーっ!!
そのとーり
おまえらはすでにフクロのウサギだぁ
ゴゴゴゴゴ
げ〜っじしんだっ!
くたばれ〜っ!
わあぁぁ
輸送機で行こ
バフーン
収容所占領
こんなにあっけなくていいのかな〜
どーこがマジなんだよぉ〜っ!!
MAP NAME「美しい素肌づくり」
ジャンジャン
出演　いっぱい
やあ　みんな!
オチャノコサイバー佐藤です!
ウォーシュミレーションなら、まかして下さい!
たたただ
あんたが、あの「たむたむたいむ」にハガキを送っていたとゆー佐藤さん　じゃな?
それかくなっていったのにな〜
カゼさんこんばんわ
(ドクトクなヨクヨー)
やめて下さい!
20歳以下の人誰もわかりませんよっ
「あおい君とさとい君」や「ラッキーポップ」も聞いていたんじゃろっ
何の用ですかっ!
ポコ
おおそうじゃった!
大掃除やった?
何の用だ?
パタパタ
うんとね、ホントは今回のマップの攻略法を聞きにきたの。
おこんなよォ〜
どのようにせめるのがよいじゃろか?
んーとそうですねー
第5エリア MAP
はっきりいって、この中立工場C.が占領できるかできないかが勝負をわけますね。
中
それにはまず、
インドメタシンじゃな。
ごめんってばさっ!



■今回のシリーズは、夜に縁側でお団子食べながら読もう。横にバニーガールも座っているとベストだ

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



この夏いちばん気になるゲームっていうと、やっぱり『MOTHER』だろうね。だんだんとその内容が明らかになってくるにつれて、いったいどんな展開が待っているのか気になってしかたがないのだ。ま、発売まではファミ通読んでイライラしててくださいな。ってなわけで次号のファミ通では、またまた『MOTHER』の先取り紹介をしちゃうのだ。必読だね。

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、祝・祭日をのぞく、毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 ファミコン 03-236-8350

大阪 ファミコン 06-725-8350

第14号は **6/23** 第4金曜日発売です。

予価 **310円**

STAFF
スタッフ

発行人	塚本慶一郎
編集人	小島　文隆
編集長	塩崎　剛三
副編集長	水野　震治
編集スタッフ	浜村　弘一　金田一　健　鈴木　弘明　二木　康夫　野田　稔　樹村　頼子　高橋久美子　入澤　貴志　鈴木　賢一　斉藤　伸　渡辺　江里　柴田　英春　川村　和弘　田中富美子　清水早百合
制作スタッフ	山田　康幸　佐藤　英人　小林　昌子　成谷実穂子
校正	唐木　緑
フォトグラフ	水科　人士　八木沢芳彦
編集協力	上野　利幸　森下万里子　渋谷　洋一　折原　光治　梶原　智　美村　孝之　山本伊知郎　中本　妃香　角　克彦　菅野多希子　野口　豊　中治　和哉　永野恵美子　大場　美佳　内沢　裕一　田原　誠司　キャラメルママ　STUDIO MARMALADE
制作協力	三輪　悦子　NEXT　admix　門口デザインルーム　スペースY　Tarafuku　高橋　由佳　秋本由喜子　内山　泰秀　樋口　陽子　鶴谷　孝子　内藤　智志　斎藤　大助　安田　稔　井沢　利昭　池上　明子　バナナグローブスタジオ
広告営業	広岡　隆英　丸茂すみ代
雑誌営業	渡辺　昌之
出版業務	内山　敬子
アメリカ駐在	トム・ランドルフ
イラスト	松下　進　桜玉吉(CEP)　片山まさゆき　牧野　伸康　川上　富也　山口　志乃　荒井　清和　佐藤　英人　大野　聡　池上　明子　桜沢エリカ　佐藤アルミ　鈴木　潤一

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○○係」


深夜のシューティング・ゲーム
アバドックス
AbadoX
NATSUME
©1989 NATSUME ©1989 ダイナミック企画／槇村ただし
日没前は、戦わないでください。
すでに、恐怖は隣にいる。アバドックス現象。
ドックン!ドックン!闇からの侵入者か。四次元の世界からか。不安。そして心臓の鼓動。
うっ、体の自由がきかない。どうしたらいいんだ。どこまで続くか、どれだけ続くか。
ドックン、ドックン!もう後もどりはできない。
ホラー感覚あふれる不気味なグラフィック。
巨大生命体で展開される想像を絶するストーリー。
数々のパワーアップシステム。
………もうこれ以上はいえない。
テレホンサービス
東京/03-207-7500
大阪/0720-68-2308
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
ナツメ㈱
〒162 東京都新宿区喜久井町39 萩ビル2F
TEL 03-232-5251
ファミコンカセット
11月発売予定
発売価格5,800円
1M+1M



対戦型 1人でも遊べます

テトリス™

TETRIS

"TM AND ©1987 V/O ELECTRONORGTECHNICA ("ELORG"), TETRIS LICENSED TO BULLET PROOF SOFTWARE AND SUB-LICENSED TO Nintendo. ©1989 BULLET PROOF SOFTWARE ©1989 Nintendo ALL RIGHTS RESERVED. ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAZHITNOV."

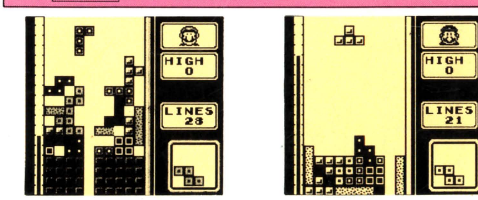


対戦型 テトリス
希望小売価格 2,600円（消費税を含む）

対戦型 テトリス
通信ケーブルセット
発売予定日 6月14日(水)
希望小売価格 3,800円（消費税含む）

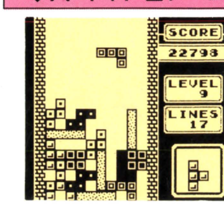
画面上に次々と現れ落ちてくる7種類のブロックを回転・移動させながら、よこ一列にならべるとラインが消えて得点になる………………………
シンプルでたのしく興奮度満点のゲーム！！！！！

◆対戦型 2-PLAYER（プレイヤー）ゲーム



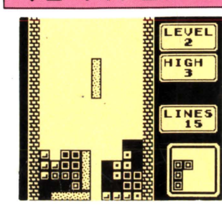
2段（ダブル）同時に消すと相手ブロックを1段。
3段（トリプル）同時だと相手のブロックを2段。
4段（テトリス）で相手のブロックを4段押し上げることができ、天井まで押し上げられた方が、負けとなります。

◆A-TYPE（エータイプ）ゲーム



持久戦タイプのテトリスです。できるだけ多くのラインを消し得点を競うゲームです。

◆B-TYPE（ビータイプ）ゲーム



25ライン全てを消し終えた時点で、得点を競いあうタイプです。

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113　©1989 Nintendo
東京支店 TEL.(03)254－1781　大阪支店 TEL.(06)245－4155　名古屋営業所 TEL.(052)571－2506　岡山営業所 TEL.(0862)52－1821　札幌営業所 TEL.(011)621－0513

Printed in Japan 凸版印刷
T4912625406395　雑誌 26254-6/23

13
ファミコン通信
平成元年6月23日発行 第4巻 第13号
昭和61年9月4日第三種郵便物認可
発行人 塚本慶一郎
編集人 小島 文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-486-7111（大代表）
☎03-406-7766（編集部）
6月23日号
特別定価390円（本体379円）